Nama : Muhammad Irfan

NIM : L200184165

Kelas : X

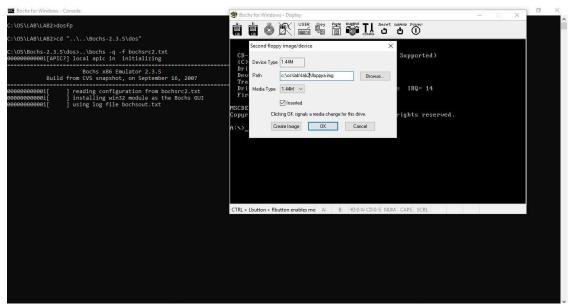
MODUL 2

Menuju ke direktori kerja

- *Masuk ke direktori kerja C:\OS"
- *Melihat isi direktori di dalam folder OS dengan perintah dir pada command prompt
- *Menjalankan file setpath untuk mengatur lingkungan kerja
- *ketik "cd LAB/LAB2" dilanjutkan perintah "dir" untuk melihat file didalamnya dan Menyiapkan file image "floppy.img"

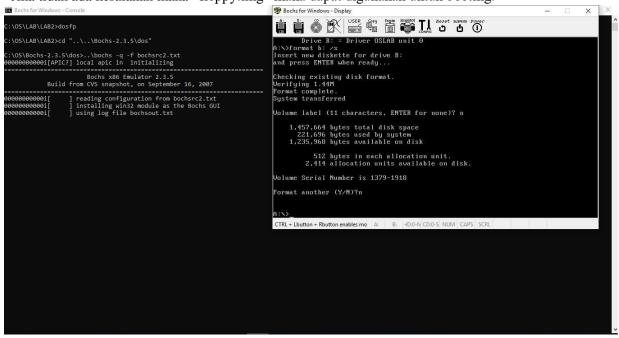
```
| Section | Command Prompt| |
```

- *Memformat file "floppya.img" dan mengisi dengan system Operasi DOS versi 7
- *Jalankan perintah "dosfp"
- *Pada Bochs klik menu gambar floopy disk nomor dua dari kanan atau B
- *Atur lokasi file image sehingga menunjukkan file "floppy.img" pada LAB2 dengan klik "Browser" dan atur lalu "Ok"

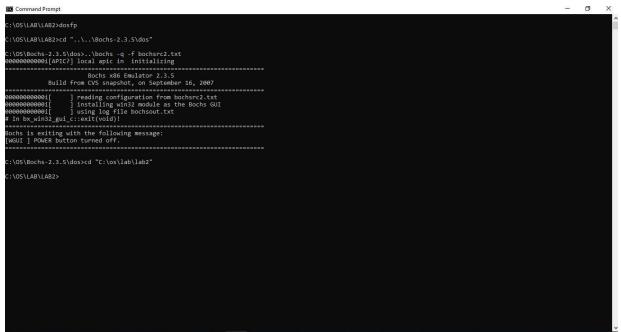


*Pada prompt "A:>" ketik dengan "A:>Format B:/S"

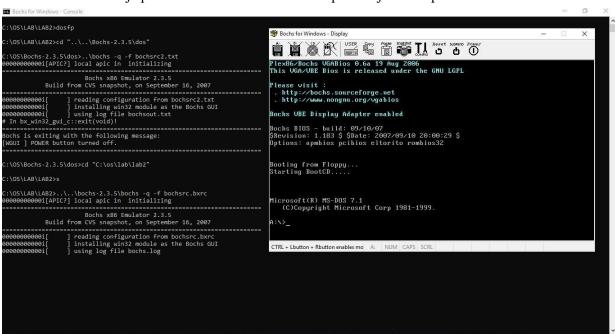
*Jika tidak ada kesalahan maka "floppy.img" maka dapat digunakan untuk booting.



*Tutup Windows "Bochs" klik menu "Power" . Pada windows "Command Prompt" akan tampak bekas aktifitas "Bochs" seperti dibawah ini.

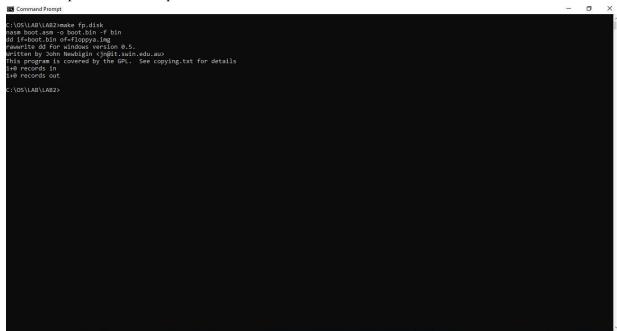


- *BOOT PC-Simulator dengan file "floppy.img"
- *Pindah direktori kerja pada windows "Command Prompt" dan jalankan perintah "s" lalu "Enter"

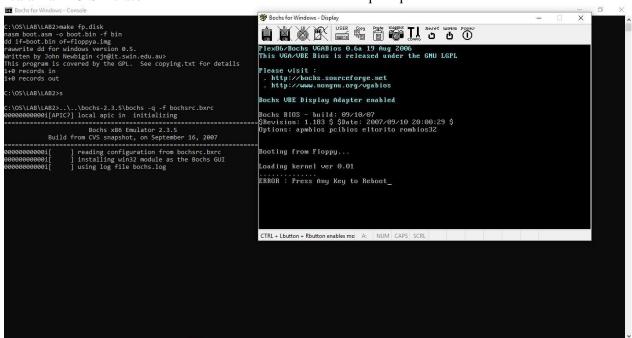


*Kompilasi source code "boot.asm" dan memindah hasil ke bootsector "floopya.img". Pindah ke direktori kerja "LAB2"

*Jalankan perintah "make fp.disk"

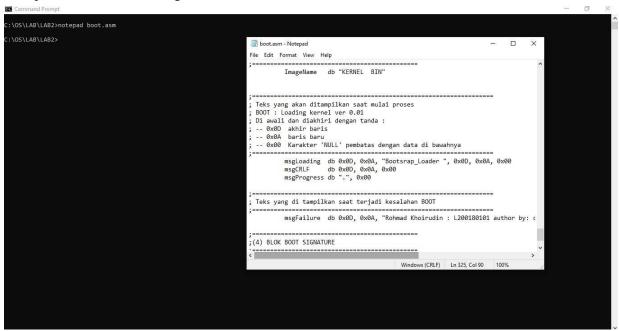


*Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

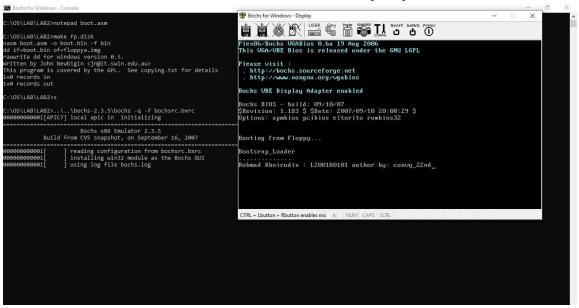


- *Menyunting file "boot.asm" ketik "notepad boot.asm" lalu "Enter", cari teks Loading Kernel" pada windows "Notepad"
- *Sunting baris "Loading kernel ver 0.01" menjadi dengan "Belajar membuat BOOTSTRAP_LOADER" *Sunting juga baris "ERROR: Press Any Key to Reboot" dengan cara yang sama dengan nama "Rohmad L2001180101"

*Simpan file "boot.asm" dengan CTRL+S



- *Ulangi kompilasi file "boot.asm" dan jalankan perintah "Make fp.disk" lalu "Enter"
- * Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

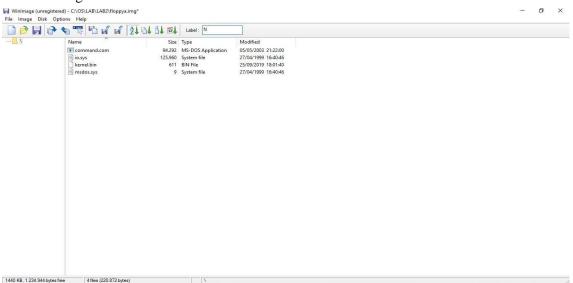


- *Menyiapkan file "kernel.bin" Prototype source code program kernel disimpan pada file "kernel.asm" lalu periksa pada direktori kerja anda.
- *Lakukan proses kompilasi untuk menghasilkan file "kernel.bin"
- *Lalu jalankan perintah "make kernel"
- *Apabila tidak ada kesalahan, berarti proses kompilasi berhasil pada direktori kerja dan terdapat file baru yaitu "kernel.bin"

*Ketik perintah "dir" untuk melihat isi file didalamnya

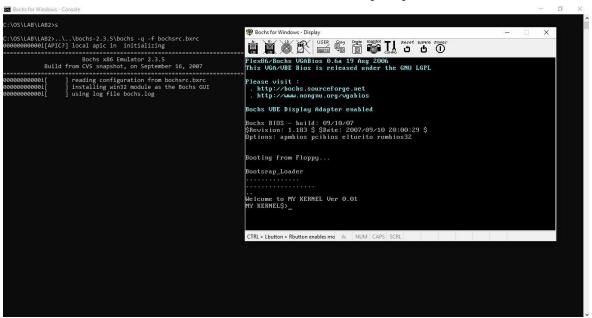


- *Memindahkan file "kernel.bin" ke dalam file image "floppy.img"
- *Untuk melakukan ini dengan menggunakan program shareware namanya "winimage"
- *Buka direktori kerja "C:\OS\LAB\LAB2" dengan Windows Explore
- *Klik double pada file "floppy.img" atau panggil program winimage klik "Start | All Programs| Winimage| Winimage
- *Kemudian klik open dan cari file "floppy.img" pada direktori kerja untuk memasukkan file
- "kernel.bin" pada Windows "Winimage" klik menu "image| inject"
- *Lalu cari file "kernel.bin" pada direktori kerja dan OK. Lalu simpan dengan "File| Save" dan keluar dari Winimage

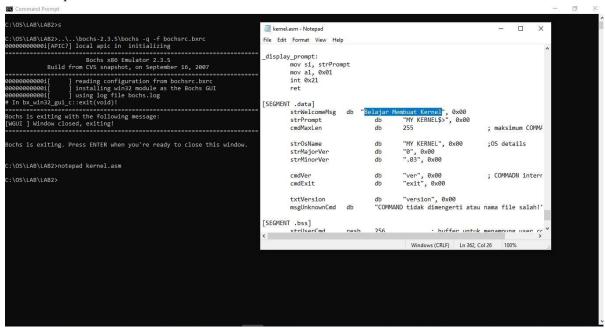


*Kembali ke Windows "Command Prompt" direktori kerja

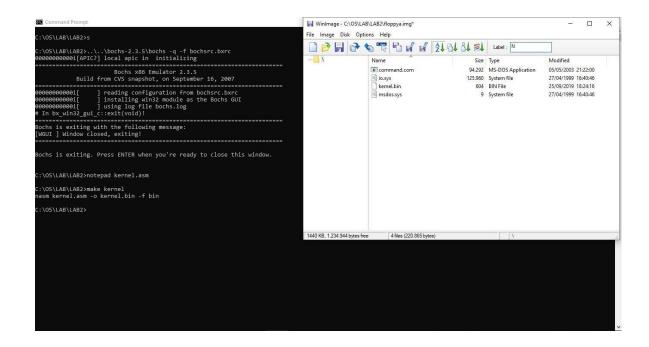
* Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini



- *Memodifikasi file "kernel.asm"
- *Jalankan perintah "Notepad kernel.asm" lalu "Enter". Cari teks "Welcome to MY KERNEL" ganti dengan teks "Belajar membuat KERNEL"
- *Lalu simpan file "kernel.asm" tekan CTRL+S



- *Ulangi proses kompilasi dengan perintah "make kernel" lalu "Enter"
- *Lalu lakukan proses memindahkan file "kernel.bin" kedalam file "kernel.bin" kedalam file
- "floppya.img" dengan Winimage



*Jalankan PC-Simulator ketik "s" lalu "Enter" maka akan tampil seperti ini

