LAPORAN PRAKTIKUM DATA WAREHOUSING DAN DATA MINING

MODUL 9 "KLASIFIKASI: DECISION TREE"



Oleh:

NAMA : Daffa Putra Alwansyah

NIM : L200190031

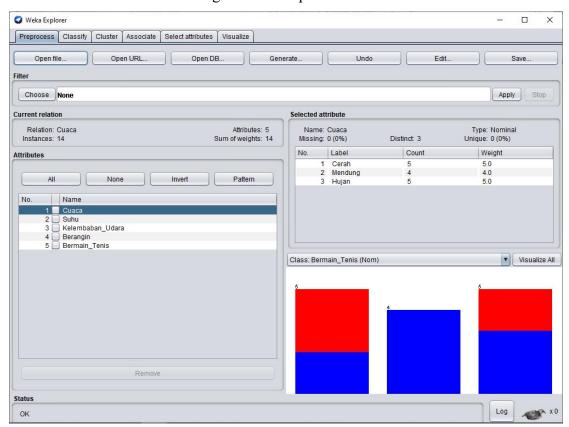
KELAS : B

PRODI : INFORMATIKA

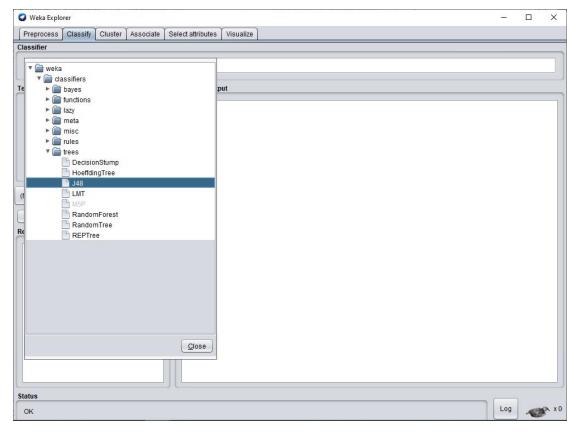
Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta

Langkah-Langkah Praktikum

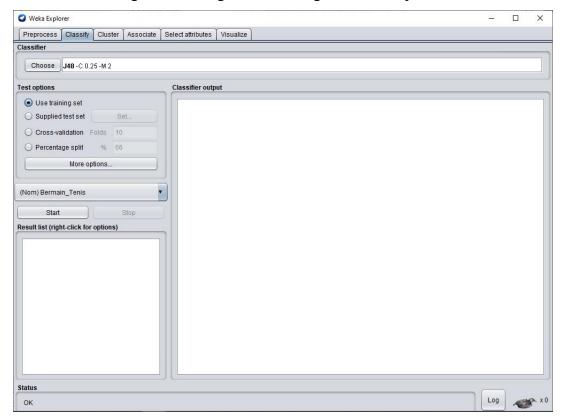
1. Buka kembali Cuaca.arff dengan Weka Exploler.



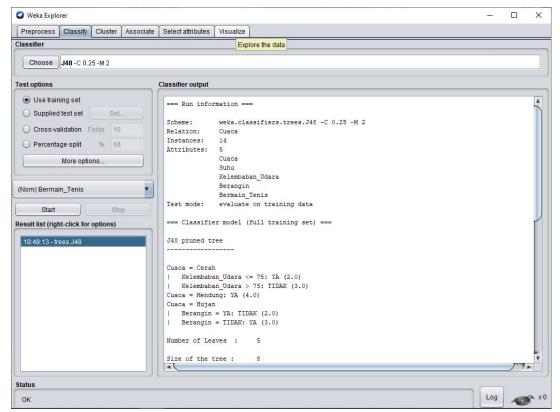
2. Pilih tab Classify, tekan tombol Choose - Trees - J48.



3. Pilih Use Training Set, pastikan pilihan atribut dependen adalah Bermain_Tenis, Data Cuaca.arff digunakan sebagai data training untuk menciptakan klasifikasi.



4. Setelah proses selesai, maka akan ditampilkan 2 hasil perhitungan klasifikasi menggunakan algoritma J48. Yaitu kolom Result List dan kolom Classifier ouput.

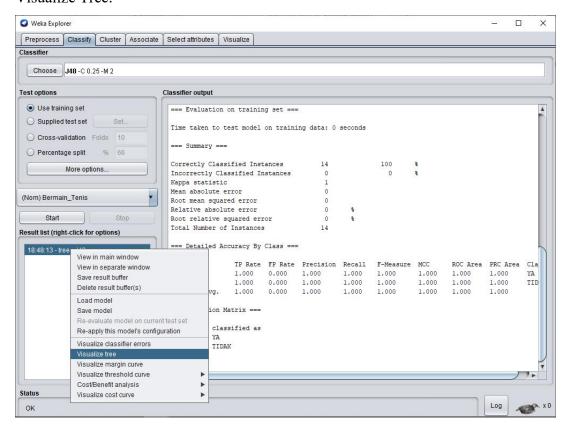


5. Mengamati kolom Classifier ouput.

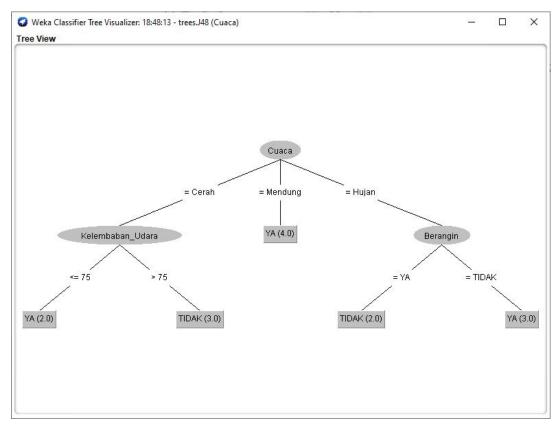
```
J48 pruned tree
Cuaca = Cerah
| Kelembaban_Udara <= 75: YA (2.0)
| Kelembaban_Udara > 75: TIDAK (3.0)
Cuaca = Mendung: YA (4.0)
Cuaca = Hujan
| Berangin = YA: TIDAK (2.0)
| Berangin = TIDAK: YA (3.0)
Number of Leaves :
Size of the tree :
Time taken to build model: 0 seconds
=== Evaluation on training set ===
Time taken to test model on training data: 0 seconds
=== Summary ===
Correctly Classified Instances 14
Incorrectly Classified Instances 0
                                                  100 %
Kappa statistic
Mean absolute error
                                           0
Root mean squared error
                                           0
```

```
=== Evaluation on training set ===
Time taken to test model on training data: 0 seconds
=== Summary ===
Correctly Classified Instances 14
                                                          100 %
                                          0
Incorrectly Classified Instances
                                                             0
Kappa statistic
Mean absolute error
Root mean squared error
Relative absolute error
Root relative squared error
                                          0 %
Total Number of Instances
                                         14
=== Detailed Accuracy By Class ===
                  TP Rate FP Rate Precision Recall F-Measure MCC ROC Area PRC Area Cla
1.000 0.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000 1.000
                                                                                                       YA
                                                                                                        TID
=== Confusion Matrix ===
 a b <-- classified as
 9 0 | a = YA
 0 5 | b = TIDAK
```

6. Untuk melihata skema pohon keputusan klik kanan hasil dari test, lalu pilih Visualize Tree.



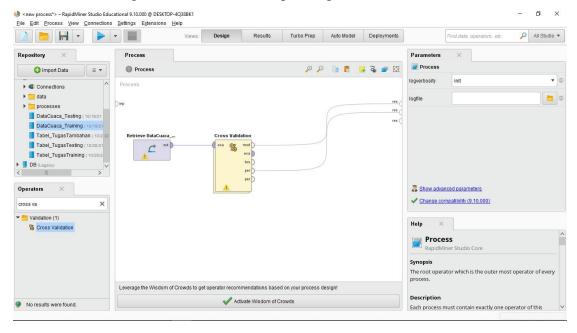
7. Hasil dari Visualize Tree.



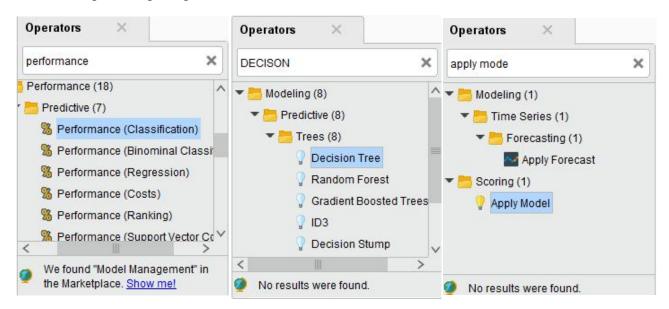
- 8. Berdasarkan pohon keputusan tersebut, dapat dilihat jenis-jenis simpul yang ada, sebagai berikut :
 - a. Simpul akar = Cuaca
 - b. Simpul internal = Kelembaban udara, Berangin
 - c. Simpul daun = YA, TIDAK
- 9. Klasifikasi yang terbentuuk yaitu:
 - a. Seseorang akan bermain tenis (YA) jika kondisi sebagai berikut:
 - i. Cuaca = Cerah, Kelembaban udara > 75, (nilai atribut lain diabaikan)
 - ii. Cuaca = Mendung, (kondisi lain diabaikan)
 - iii. Cuaca = Hujan, Berangin = TIDAK, (nilai atribut lain diabaikan)
 - b. Seseorang tidak akan bermain tenis (TIDAK) jika kondisi sebagai berikut:
 - i. Cuaca = Cerah, Kelembaban udara > 75, (nilai atribut lain diabaikan
 - ii. Cuaca = Hujan, Berangin = YA, (nilai atribut lain diabaikan).

Pohon keputusan menggunakan RapidMiner

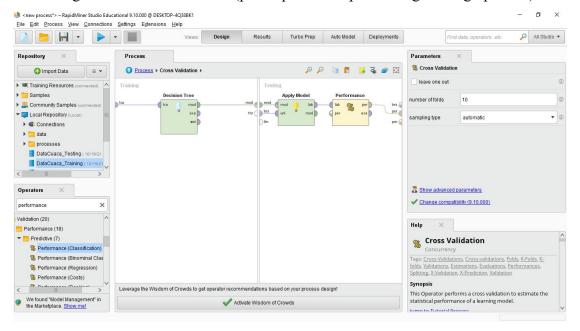
Klik New Process > Blank pada halaman. Klik Local Repository, Drag
 DataCuacaTraining dan Cross Validation pada Operators, klik Cross Validation 2x.



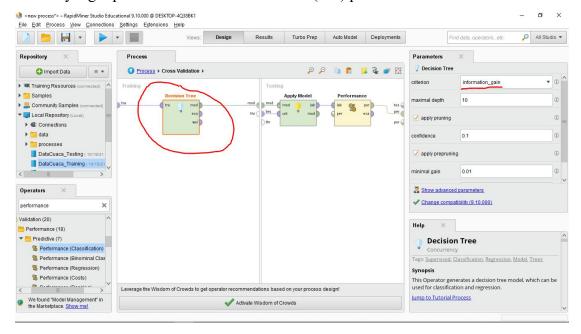
2. Cari di Operators pada gambar berikut.



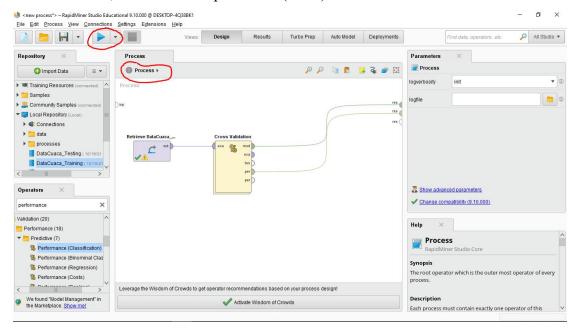
3. Hubungkan kabel sesuai modul.(port input dan ouput masing-masing operator).



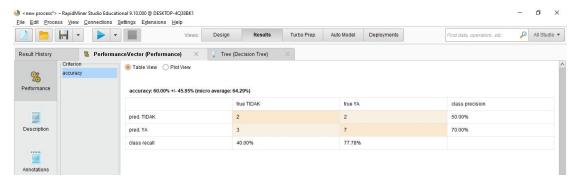
4. klik pada Decision Tree, lalu ubah criterion menjadi information_gain, dan pastikan kriteria yang dipakai adalah Information Gain (J48) pada kolom Parameter.



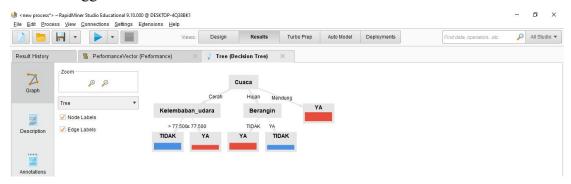
5. Klik Process, lalu klik tanda panah biru(RUN).



- 6. Berikut 2 hasil dari proses klasifikasi pohoh keputusan:
 - a. PerformanceVector (Permormance), menunjukan tingkat akurasi, presisi, recal dan lain-lain dalam bentuk tabel dan plot view.



b. Tree (Decision Tree) menunjukkan hasil pohon keputusan dari proses klasifikasi. Dapat dilihat pohon keputusan yang dihasilkan sama seperti saat menggunakan Weka.



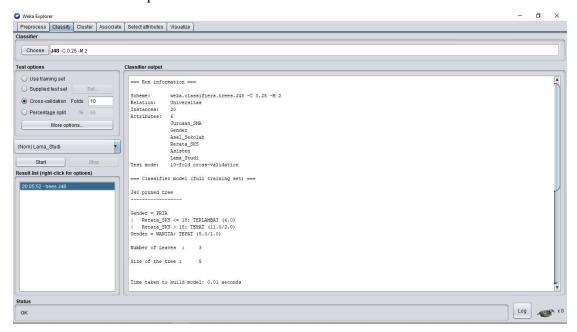
- 7. Berdasarkan pohon keputusan tersebut, dapat dilihat jenis-jenis simpul yang ada, sebagai berikut:
 - a. Simpul akar = Cuaca
 - b. Simpul Internal = Kelembaban udara, dan Berangin
 - c. Simpul daun = YA, TIDAK
- 8. Klasifikasi yang terbentuk yaitu:
 - a. Seseorang akan bermain tenis (YA) jika kondisi sebagai berikut:
 - i. Cuaca = Cerah, Kelembaban udara <= 77,5 (nilai atribut lain diabaikan).
 - ii. Cuaca = Mendung. (nilai atribut lain diabaikan).
 - iii. Cuaca = Hujan, Berangin = TIDAK (nilai atribut lain diabaikan).
 - b. Seseorang tidak akan bermain tenis (TIDAK) jika kondisi sebagai berikut:
 - i. Cuaca = Cerah, Kelembaban_udara > 77,5 (nilai atribut lain diabaikan)
 - ii. Cuaca = Hujan, Berangin = YA (nilai atribut lain diabaikan)

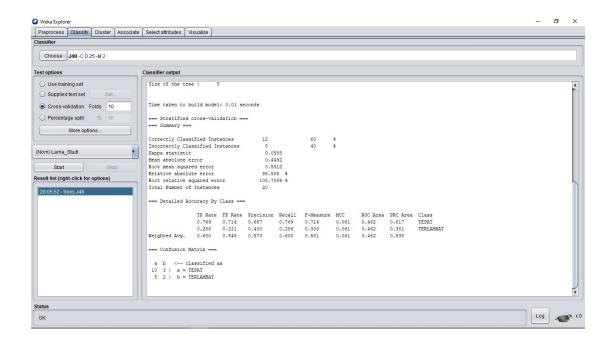
TUGAS

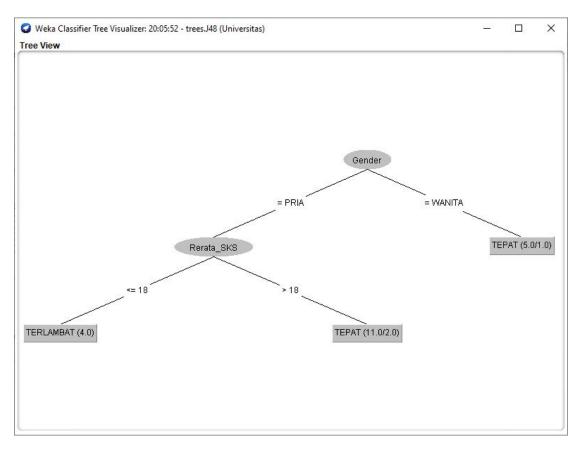
1. Berdasarkan pohon keputusan pada kegiatan 9.4.2 (Menggunakan RapidMiner). Isikan nilai kelas ke atribut Bermain_Tenis pada table Testing berikut:

Cuaca	Suhu	Kelembaban_Udara	Berangin	Bermain_Tenis
Cerah	75	65	TIDAK	YA
Cerah	80	68	YA	YA
Cerah	83	87	YA	TIDAK
Mendung	70	96	TIDAK	YA
Mendung	68	81	TIDAK	YA
Hujan	65	75	TIDAK	TIDAK
Hujan	64	85	YA	TIDAK

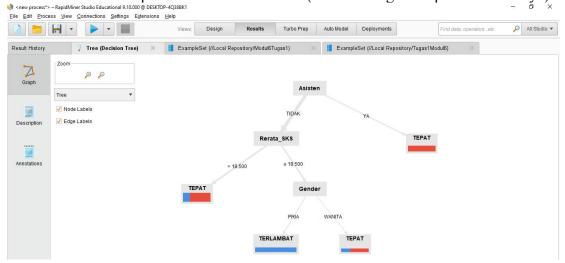
- 2. Gunakan file ARFF yang dikerjakan pada tugas nomor 1 dalam modul 7 sebagai data training.
 - a. Pohon keputusan berdasarkan data tersebut!



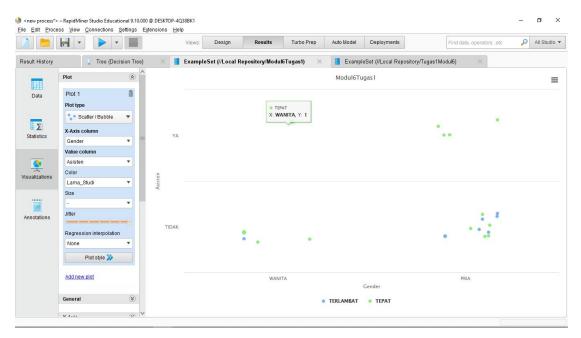




- b. Carilah nilai-nilai parameter!
 - i. Jumlah simpul daun pada pohon keputusan = 3
 - ii. Jumlah simpul keseluruhan pada pohon keputusan = 5
 - iii.Waktu yang dibutuhkan untuk proses pelatihan = 0,01 seconds
 - iv. Tingkat ketepatan klasifikasi = 60%
 - v. Tingkat ketidaktepatan klasifikasi = 40%
- 3. Gunakan file Excel yang dikerjakan pada tugas nomor 1 dalam modul 6 sebagai data training :
 - a. Pohon keputusan berdasarkan data (lakukan langkah seperti sebelumnya)



b. Cetaklah Prespektif Plot View dengan model Scatter. X-Axis = Gender, Yaxis = Asisten, dan Color Column = Lama_Studi. Nilai Jitter bisa diubah ubah untuk memperoleh pola penyebaran yang lebih jelas.



- 4. Berdasarkan pohon keputusan dari soal nomor 2, tentukan klasifikasi yang terbentuk berdasarkan kondisinya sesuai dengan simpul-simpulnya
 - a. Seseorang akan memiliki Lama studi (TEPAT) jika kondisi sebagai berikut :
 - i. Gender = Pria, Rerata_SKS > 18 (nilai atribut lain diabaikan).
 - ii. Gender = Wanita (nilai atribut lain diabaikan).
 - b. Seseorang tidak akan memiliki Lama Studi (TERLAMBAT) jika kondisi sebagai berikut :
 - i. Gender = Pria, Rerata_SKS <= 18, (nilai atribut lain diabaikan).