

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK
MODUL 12
“GRAPHICAL USER INTERFACE (GUI)”



Oleh:

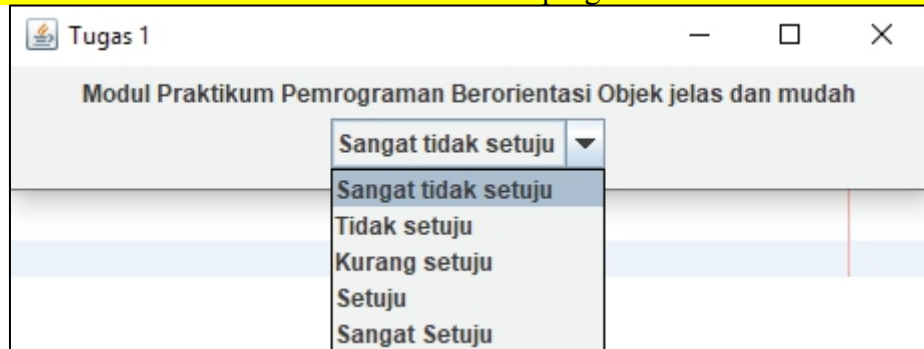
NAMA : Daffa Putra Alwansyah
NIM : L200190031
KELAS : A
PRODI : INFORMATIKA

Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas
Muhammadiyah Surakarta

12.6. TUGAS

Buatlah program GUI berdasarkan output berikut ini!

1. Gunakan class JComboBox untuk membuat program GUI berdasarkan Gambar !

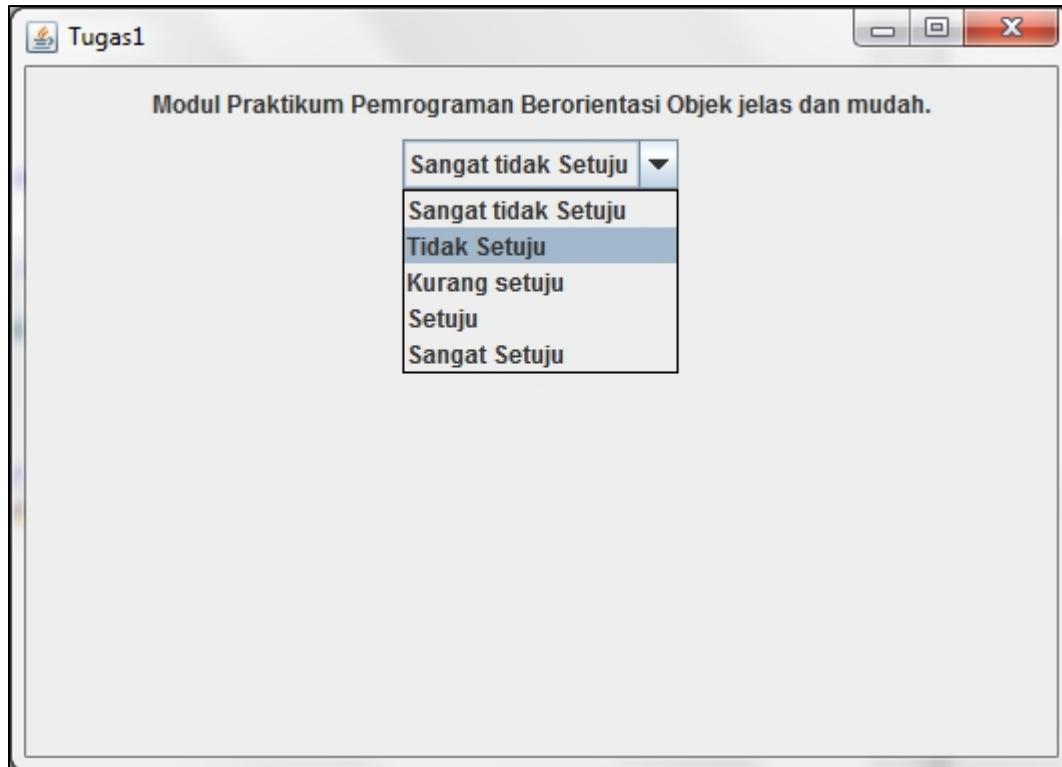


Gambar 11.6 Tampilan GUI menggunakan JComboBox

KODENYA :

```
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Project Explorer Tugas1.java *Tugas2.java
1 package paket1;
2
3 import java.awt.FlowLayout;
4 import javax.swing.JComboBox;
5 import javax.swing.JFrame;
6 import javax.swing.JLabel;
7 import javax.swing.JPanel;
8
9 public class Tugas1 extends javax.swing.JFrame{
10     public Tugas1() {
11         //mengset frame
12         super("Tugas1");
13         setSize(300, 200);
14         setVisible(true);
15         setLocationRelativeTo(null);
16         setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
17         setLayout(new FlowLayout());
18         //membuat objek label dan panel
19         JLabel Pernyataan = new JLabel("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek jelas dan mudah.");
20         JPanel panel = new JPanel();
21         //menambahkan objek label ke dalam panel
22         panel.add(Pernyataan);
23         //menambahkan panel;
24         this.add(panel);
25         //membuat JComboBox
26         String[] form = {"Sangat tidak Setuju", "Tidak Setuju", "Kurang setuju", "Setuju", "Sangat Setuju"};
27         JComboBox comboBox = new JComboBox(form);
28         //menambahkan JComboBox
29         this.add(comboBox);
30         this.pack();
31     }
32     public static void main(String[] args) {
33         //memanggil
34         new Tugas1();
35     }
36
37
38 }
```

OUTPUTNYA :



2. Buatlah program GUI untuk menambah menu seperti Gambar 11.7 berikut ini! Apabila salah satu menu dipilih maka akan mengubah warna background



Gambar 11.7 Tampilan GUI menggunakan JMenu

KODENYA :

```
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
Project Explorer Tugasl1.java *Tugas2.java X
1 package paketi;
2 import java.awt.*;
13 public class Tugas2 extends JFrame implements ActionListener{
14
15     //deklarasi variable
16     JFrame frame;
17     JMenuItem red, yellow, green;
18     JMenuBar barMenu;
19     JMenu warnaMenu;
20
21     //membuat konstruktor
22     public Tugas2(){
23         frame = new JFrame("Tugas 2");
24         frame.setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
25         frame.setVisible(true);
26         frame.setLayout(null);
27         frame.setLocationRelativeTo(null);
28         frame.setSize(300, 200);
29
30         //set menubar ke frame
31         barMenu = new JMenuBar();
32         frame.setJMenuBar(barMenu);
33
34         warnaMenu = new JMenu("Ganti Warna");
35         warnaMenu.setMnemonic(KeyEvent.VK_R);
36         //menambahkan warnamenu ke bar
37         barMenu.add(warnaMenu);
38
39         //memasukan ke objek "Merah" "Kuning" "Hijau"
40         red = new JMenuItem("Merah");
41         yellow = new JMenuItem("Kuning");
42         green = new JMenuItem("Hijau");
43
44         //menambahkan warna merah, kuning dan hijau
45         warnaMenu.add(red);
46         warnaMenu.add(yellow);
47         warnaMenu.add(green);
48
```

```
48
49     //menambahkan Implements Action Listener
50     red.addActionListener(this);
51     yellow.addActionListener(this);
52     green.addActionListener(this);
53 }
54 @Override
55 public void actionPerformed(ActionEvent e) {
56     // TODO Auto-generated method stub
57     //algoritma
58     if(e.getSource()==red)
59         frame.getContentPane().setBackground(Color.red);
60     else if(e.getSource()==yellow)
61         frame.getContentPane().setBackground(Color.yellow);
62     else if(e.getSource()==green)
63         frame.getContentPane().setBackground(Color.green);
64 }
65
66 public static void main(String[] args) {
67     //memanggil
68     new Tugas2();
69 }
70 }
71
```

Writable Sn

OUTPUTNYA:

