

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK
MODUL 4
ACCESS MODIFIER



Oleh:
Daffa Putra Alwansyah
L200190031
Informatika

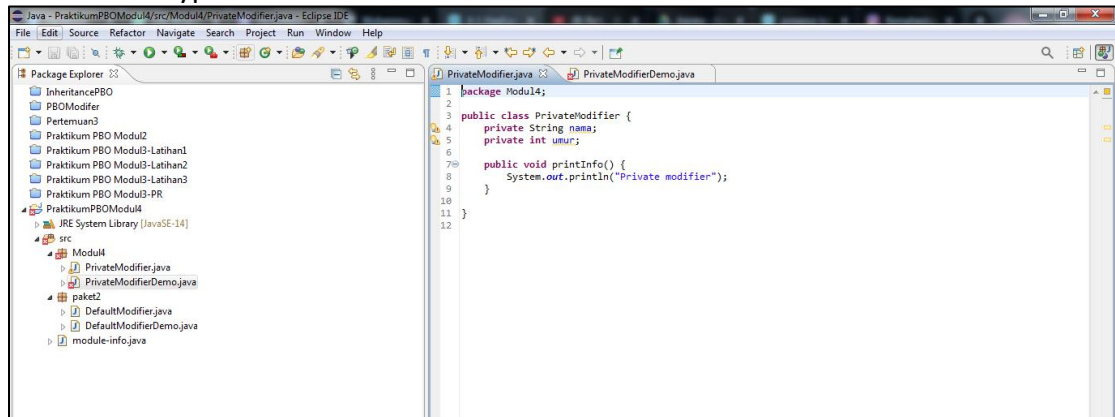
Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas
Muhammadiyah Surakarta

4.1.1

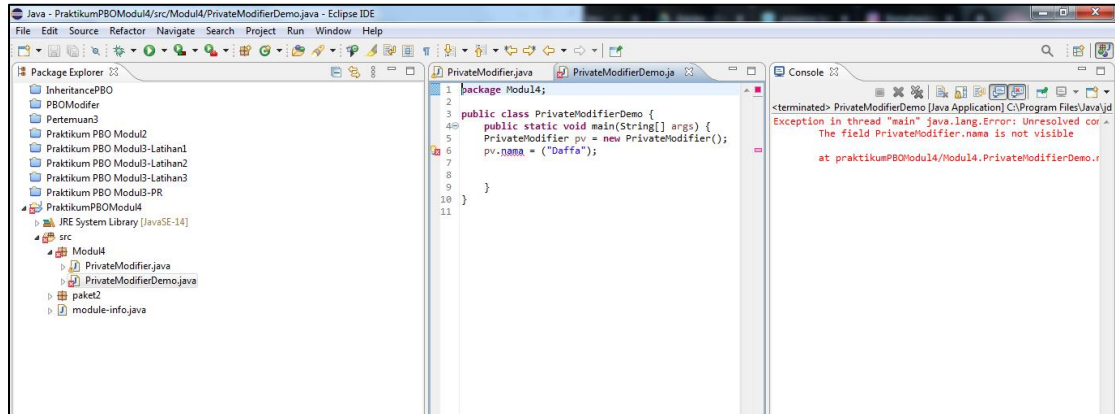
1. Tulis ulang kode class PrivateModifier dan jawab pertanyaan Latihan 4.1.1. .
Jelaskan kepada kami (asisten / dosen) seberapa jauh pemahaman anda mengenai pertanyaan tersebut!

Kode :

Variabel bertipe “Private”.

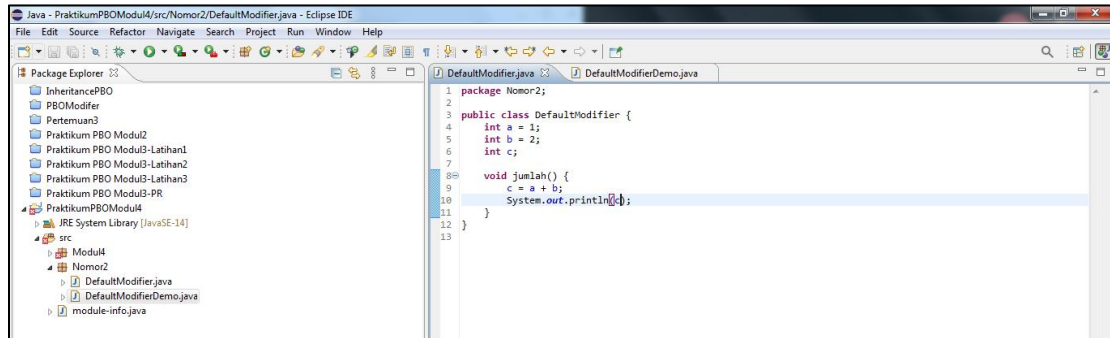


Variabel tersebut tidak dapat diakses karena bersifat private hanya untuk kelas itu sendiri meskipun berada dipaket yang sama (dapat dilihat “not visible”).



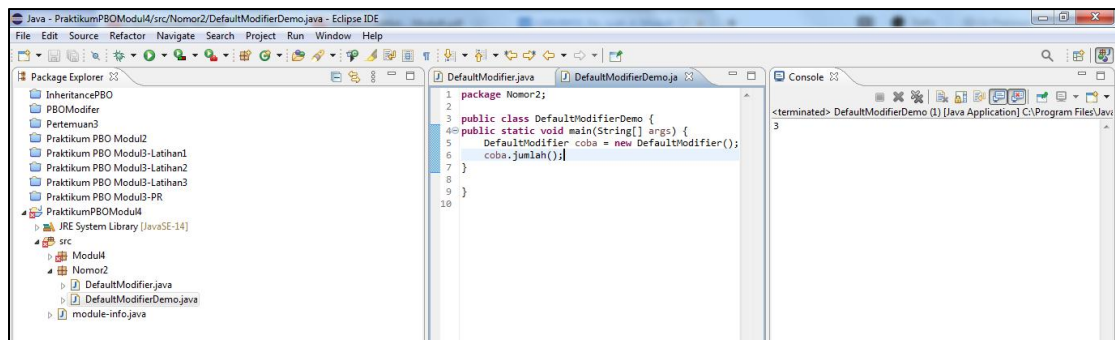
4.2.1

2. Tulis ulang kode class DefaultModifier dan jawab pertanyaan Latihan 4.2.1. Jelaskan kepada kami (asisten / dosen) seberapa jauh pemahaman anda mengenai pertanyaan tersebut!



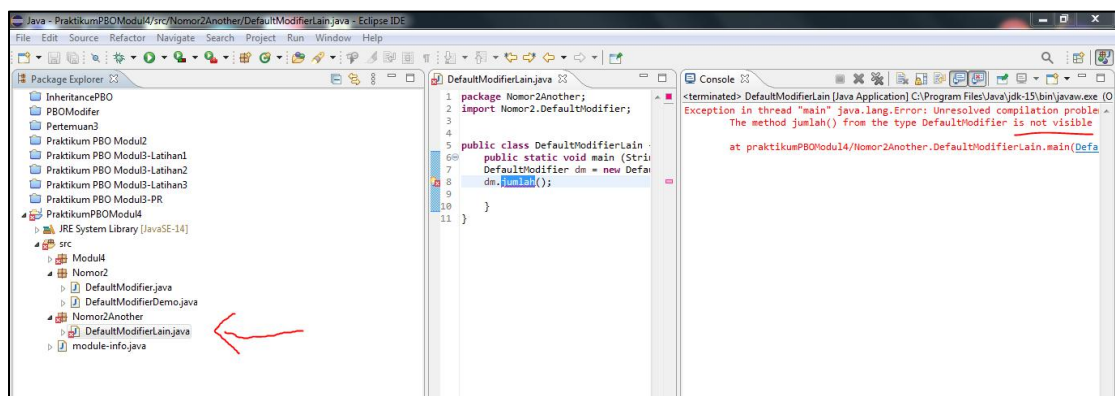
- Membuat kelas baru dan coba akses variabel dan method dari kelas di atas!

Dapat di lihat bahwa **kelas lain dalam paket yang sama dapat mengakses variabel dan method** dari kelas DefaultModifier.



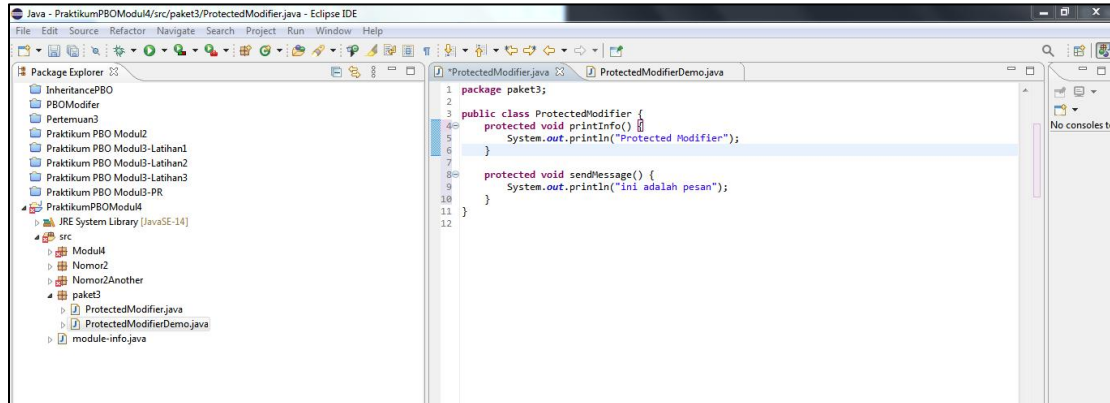
- Membuat Kelas Baru di paket yang lain.

Dapat kita lihat bahwa kelas lain dipaket yang lain pula, tidak dapat mengakses pada kelas Default Modifier dan akan mengalami error “DefaultModifier is not visible”.

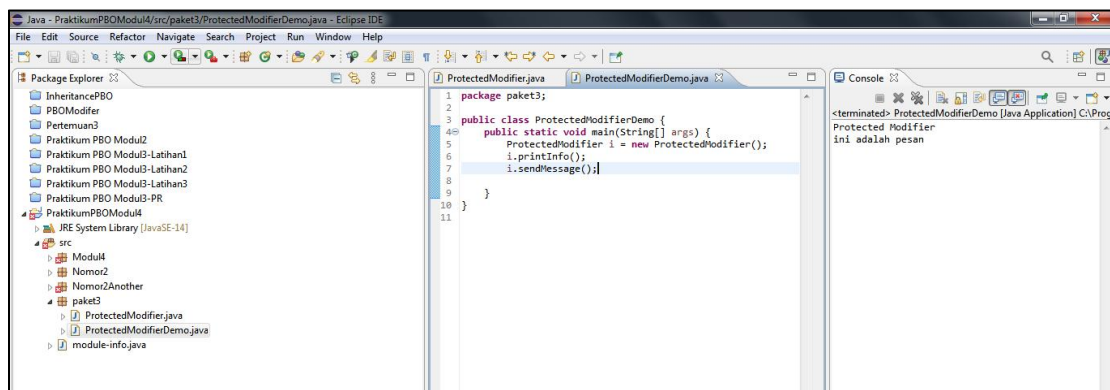


4.3.1

3. Tulis ulang kode class ProtectedModifier dan jawab pertanyaan Latihan 4.3.1. Jelaskan kepada kami (asisten / dosen) seberapa jauh pemahaman anda mengenai pertanyaan tersebut!



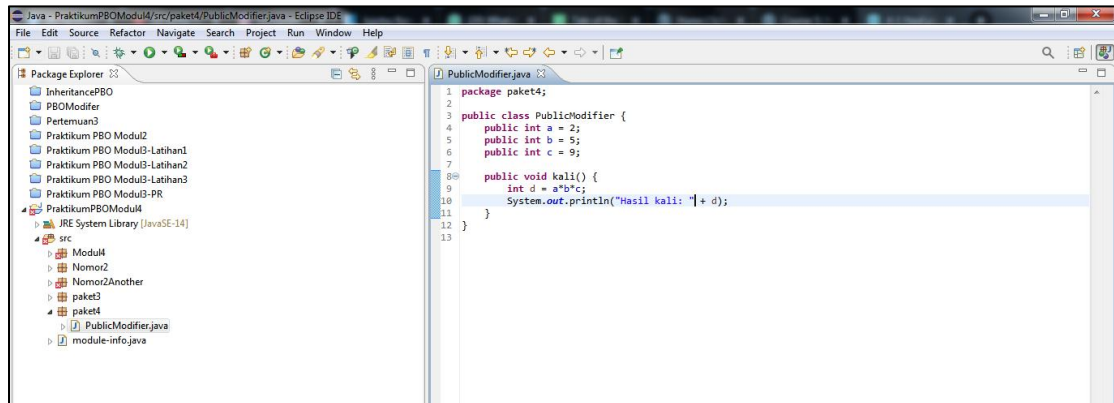
- Membuat kelas baru untuk mengakses program ProtectedModifier.java
Terbukti bahwa Protected itu dapat diakses dikelas lain dalam paket yang sama.



- Jika dibandingkan dengan kedua modifier sebelumnya :
 1. Private (**hanya dapat diakses dalam kelas sendiri**, kelas lain tidak dapat walaupun di dalam paket yang sama).
 2. Default (Tanpa Hak akses) Hanya dapat diakses **dipaket sendiri** dan **kelas sendiri**.
 3. Protected (Bisa diakses dalam **satu paket** dan **sub kelas** (jika dilihat dari aturannya))

4.4.1

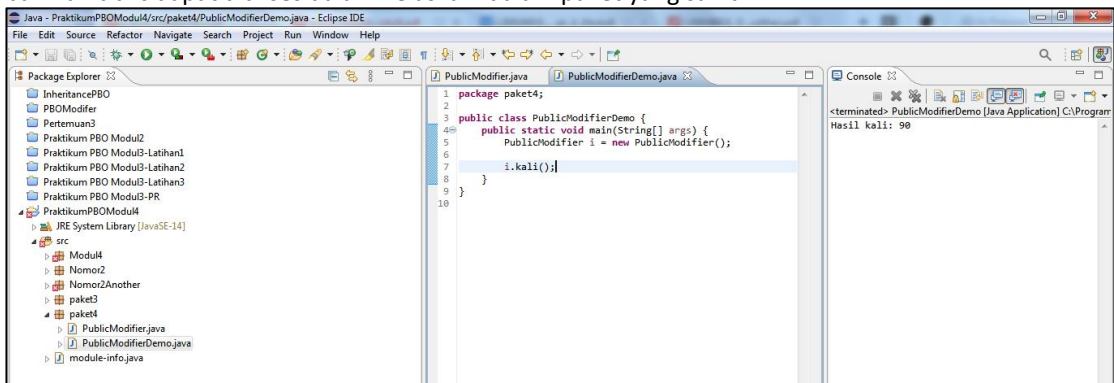
4. Tulis ulang kode class PublicModifier dan jawab pertanyaan Latihan 4.4.1. Jelaskan kepada kami (asisten / dosen) seberapa jauh pemahaman anda mengenai pertanyaan tersebut!



```
1 package paket4;
2
3 public class PublicModifier {
4     public int a = 2;
5     public int b = 5;
6     public int c = 9;
7
8     public void kali() {
9         int d = a*b*c;
10        System.out.println("Hasil kali: " + d);
11    }
12 }
13
```

- Membuat kelas baru dipaket yang sama.

Dapat dilihat bahwa kelas PublicModifierDemo dapat mengakses kelas PublicModifier, Terbukti bahwa Public dapat diakses dalam kelas lain dalam paket yang sama.

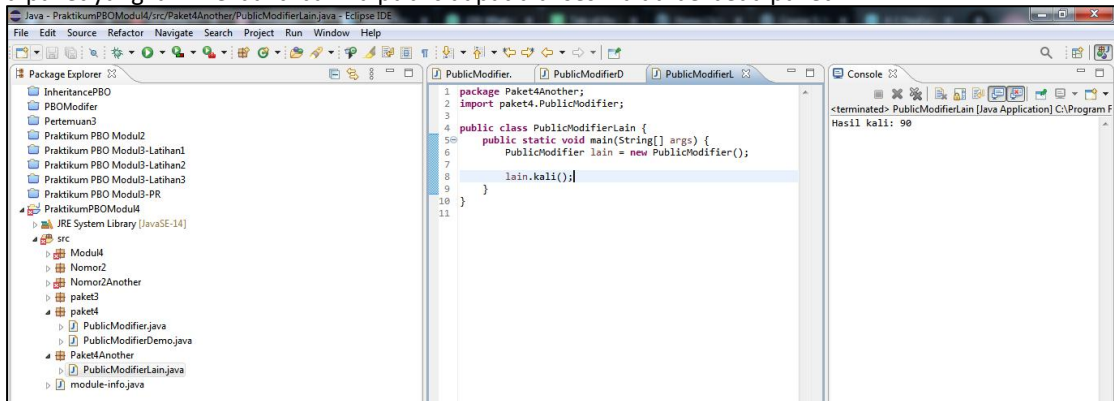


```
1 package paket4;
2
3 public class PublicModifierDemo {
4     public static void main(String[] args) {
5         PublicModifier i = new PublicModifier();
6
7         i.kali();
8     }
9 }
10
```

Console: <terminated> PublicModifierDemo [Java Application] C:\Program F
Hasil kali: 90

- Membuat kelas dipaket yang lain.

Dapat dilihat bahwa kelas PublicModifierLain dapat mengakses kelas publicModifier walau dipaket yang lain. Terbukti bahwa public dapat diakses walau berbeda paket.



```
1 package Paket4Another;
2 import paket4.PublicModifier;
3
4 public class PublicModifierLain {
5     public static void main(String[] args) {
6         PublicModifier lain = new PublicModifier();
7
8         lain.kali();
9     }
10 }
11
```

Console: <terminated> PublicModifierLain [Java Application] C:\Program F
Hasil kali: 90

- Menambahkan metohd tambah(), kurang(), bagi() dan rata_rata().

