LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK MODUL 5 "CONSTRUCTOR"

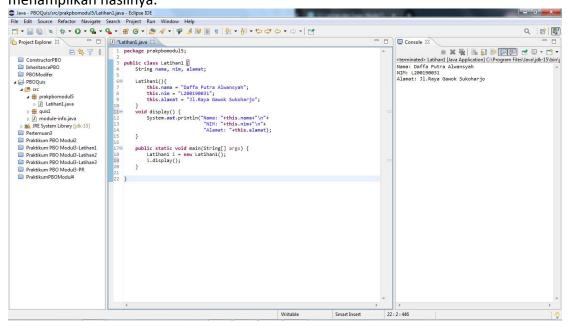


Oleh:
Daffa Putra Alwansyah
L200190031
A
Informatika

Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta

5.1.1 Latihan 1

1. Buatlah sebuah class yang bersi variabel nama, nim dan alamat serta sebuah constructor default yang dapat menampilkan nama, nim dan alamat Saudara. Selanjutnya buatlah kelas baru dengan fungsi main() di dalamnya untuk menampilkan hasilnya.



5.2.1 Latihan 2

- 1. Buatlah class Buku dengan variabel String namaPengarang, String judulBuku, int tahunTerbit, int cetakanKe dan double hargaJual. Selanjutnya buatlah minimal tiga constructor dengan parameter yang berbeda, serta sebuah method untuk menampilkan informasi buku tersebut!
- 2. Buatlah 10 object buku dengan fungsi main() yang dapat menampilkan nilai dari semua parameter Buku tersebut.

```
| Parktism PEO Modul
| Parktis
```

```
_ 0 X
 Q 🖆 📳
| Dathandjava | 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Console 83
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 Console XX
Sterminated MainLathanQ Java Application] C\Program Files\(\)Java\(\)
Nama Pengarang: Daffa Putra A
Judul Buku: Tutorial Cara Bernafas
Cetakan Ke: 2
Tahun Terbit: 2012
Harga Jual: Rp.780000.0
                                   prakpbomodul5

D Latihan1.java

D Latihan2.java

D MainLatihan2.java
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Nama Pengarang: Otong Simalakama
Judul Buku: Tutorial Menjadi Orang Baik
Cetakan Ke: 5
Tahun Terbit: 2018
Harga Jual: Rp.50000.0
           b | MainLatihan2.java
b | quist
p quist
p quist
p | module-info.java
p | ME System Library [idi-15]
p Petremusal
p Praktikum PBO Modul3-Latihan1
p Praktikum PBO Modul3-Latihan2
p Patkikum PBO Modul3-Latihan3
p Patkikum PBO Modul3-R
p Praktikum PBO Modul3-R
p Praktikum PBO Modul3-R
                                                                                                                                                                                                                                                                      System.out.println();
                                                                                                                                                                                                                                                                        Latthma2 d = new Latthma2("Otong Simalakama", "Tutorial Menjadi Orang Baik")
Latthma2 e = new Latthma2(5,2018);
Latthma2 f = new Latthma2(50000);
d.display[1];
e.display[2];
f.display[3];
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  Nama Pengarang: Ucup Markucup
Judul Buku: Tutorial Menjadi Copet
Cetakan Ke: 1
Tahun Terbit: 2019
Harga Jual: Rp.40000.0
                                                                                                                                                                                                                                                                          System.out.println();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  Nama Pengarang: Udin Markudin
Judul Buku: Tutorial Minum Es Teh
Cetakan Ke: 2
Tahun Terbit: 2020
Harga Jual: Rp.50000.0
                                                                                                                                                                                                                                                                          Latihan2 g= new Latihan2("Uvup Markucup", "Tutorial Menjadi Copet");

Latihn2 h = new Latihan2(1,2019);

Latihn2 i = new Latihan2(40000);

g.display1();

h.display2();

i.display3();
                                                                                                                                                                                                                                                                           System.out.println();
                                                                                                                                                                                                                                                                          Latihan2 j = new Latihan2("Udin Markudin", "Tutorial Minum Es Teh");
Latihan2 k = new Latihan2(2,2020);
Latihan2 l = new Latihan2(50000);
j.display1();
k.display2();
l.display3();
```

5.3 Tugas

- 1. Buatlah sebuah class yang didalamnya terdapat default constructor dan parameterized constructor!
- 2. Tambahkan class baru berisi method main() sebagai implementasi dari kelas di atas (no 1)

