

**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK**  
**MODUL 3**  
**LATIHAN DAN TUGAS MODUL 3**

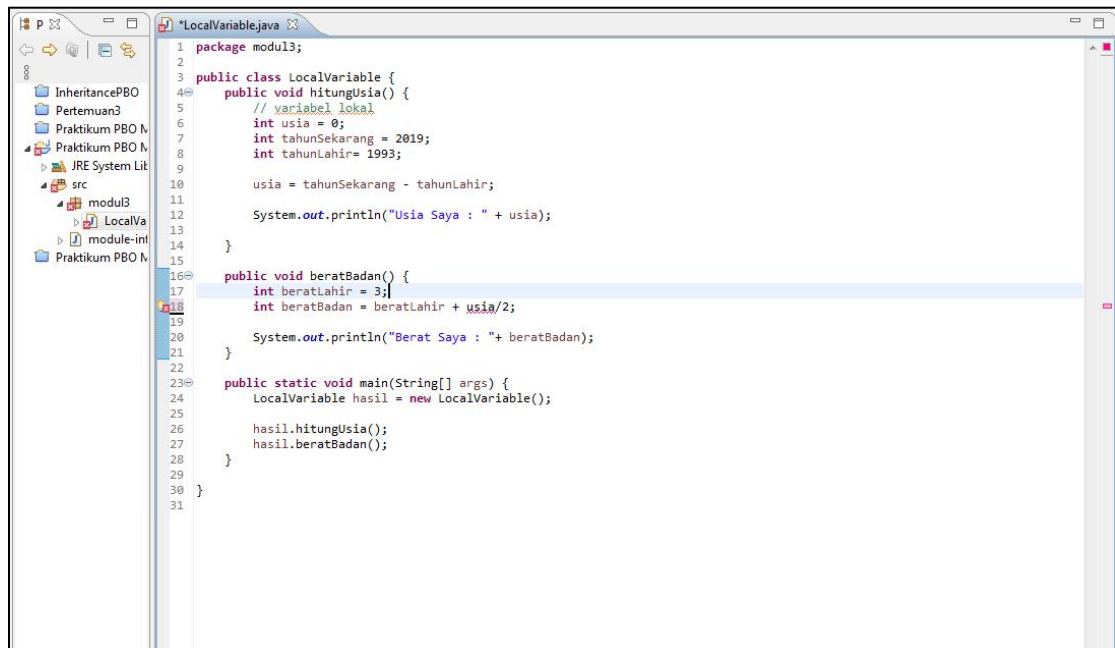


**Oleh:**  
**Daffa Putra Alwansyah**  
**L200190031**  
**Informatika**

**Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas**  
**Muhammadiyah Surakarta**

# LATIHAN 1

## 1. Membuat Method baru beratBadan()

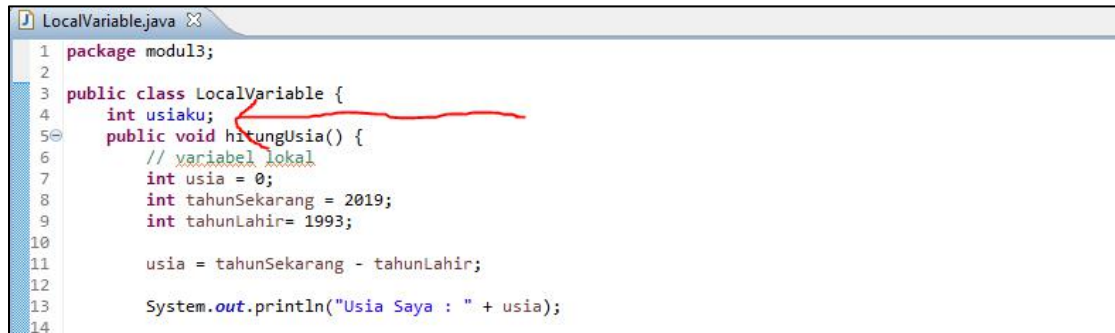


```
1 package modul3;
2
3 public class LocalVariable {
4     public void hitungUsia() {
5         // variabel lokal
6         int usia = 0;
7         int tahunSekarang = 2019;
8         int tahunLahir = 1993;
9
10        usia = tahunSekarang - tahunLahir;
11
12        System.out.println("Usia Saya : " + usia);
13    }
14
15    public void beratBadan() {
16        int beratLahir = 3;
17        int beratBadan = beratLahir + usia/2;
18
19        System.out.println("Berat Saya : " + beratBadan);
20    }
21
22    public static void main(String[] args) {
23        LocalVariable hasil = new LocalVariable();
24
25        hasil.hitungUsia();
26        hasil.beratBadan();
27    }
28 }
29
30
31
```

2. Tidak bisa dipanggil, karena di method beratBadan() tidak ada variabel usia dan harus membuat variabel usia sendiri di method beratBadan(). Solusinya membuat variabel global.

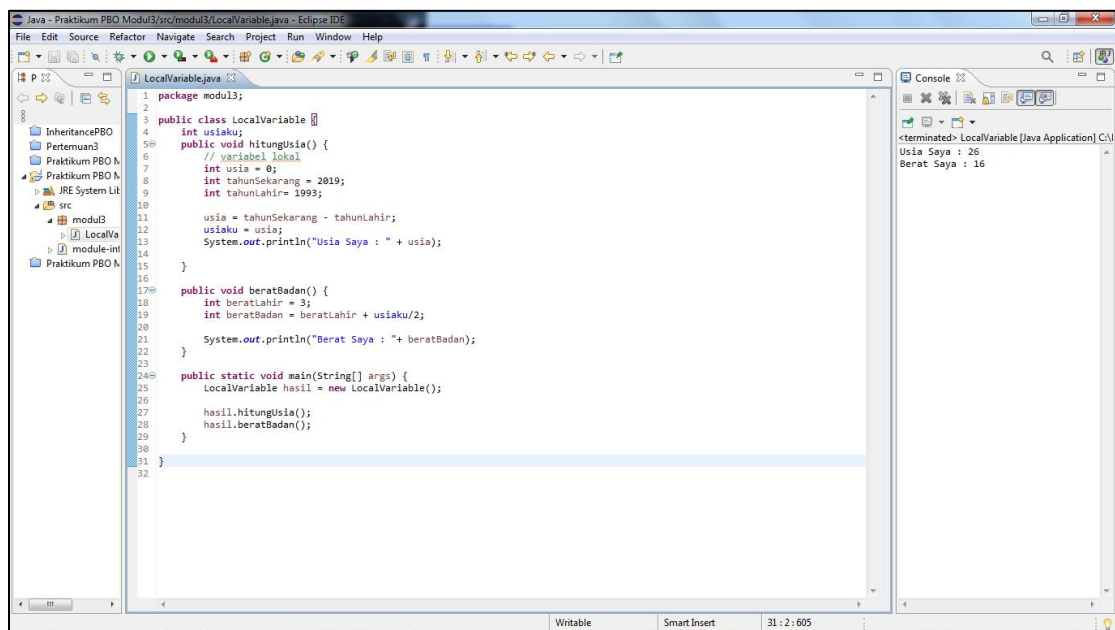
## LATIHAN 2

1. Memodifikasi class LocalVariable pada program 1 dengan menambahkan variabel global usia.



```
1 package modul3;
2
3 public class LocalVariable {
4     int usiaku;
5     public void hitungUsia() {
6         // variabel lokal
7         int usia = 0;
8         int tahunSekarang = 2019;
9         int tahunLahir= 1993;
10
11         usia = tahunSekarang - tahunLahir;
12
13         System.out.println("Usia Saya : " + usia);
14     }
15 }
```

2. Menggunakan nilai usia(variabel global) untuk menyelesaikan permasalahan Latihan 1.



```
1 package modul3;
2
3 public class LocalVariable {
4     int usiaku;
5     public void hitungUsia() {
6         // variabel lokal
7         int usia = 0;
8         int tahunSekarang = 2019;
9         int tahunLahir= 1993;
10
11         usia = tahunSekarang - tahunLahir;
12         usiaku = usia;
13         System.out.println("Usia Saya : " + usia);
14     }
15
16     public void beratBadan() {
17         int beratLahir = 3;
18         int beratBadan = beratLahir + usiaku/2;
19
20         System.out.println("Berat Saya : " + beratBadan);
21     }
22
23     public static void main(String[] args) {
24         LocalVariable hasil = new LocalVariable();
25
26         hasil.hitungUsia();
27         hasil.beratBadan();
28     }
29 }
30
31
32
```

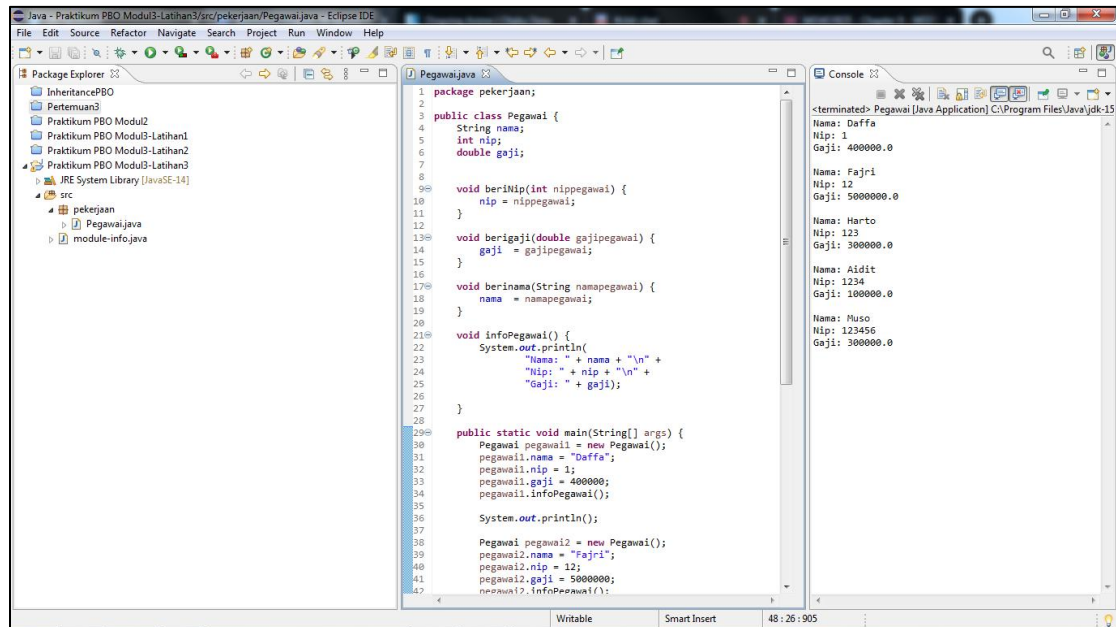
Console Output:

```
<terminated> LocalVariable [Java Application] C:\
Usia Saya : 26
Berat Saya : 16
```

3. Jika dibandingkan dengan hasil sebelumnya, coding ini berjalan karena sudah dibuat variabel global yaitu "usiaku" berbeda dengan sebelumnya karena tidak ada variabel global.

## LATIHAN 3

Melengkapi kode serta membuat method yang memiliki parameter.



The screenshot shows the Eclipse IDE with the 'Pegawai.java' file open. The code defines a 'Pegawai' class with attributes 'nama', 'nip', and 'gaji'. It includes methods for setting and getting these attributes, and a static 'main' method that creates two 'Pegawai' objects and prints their details.

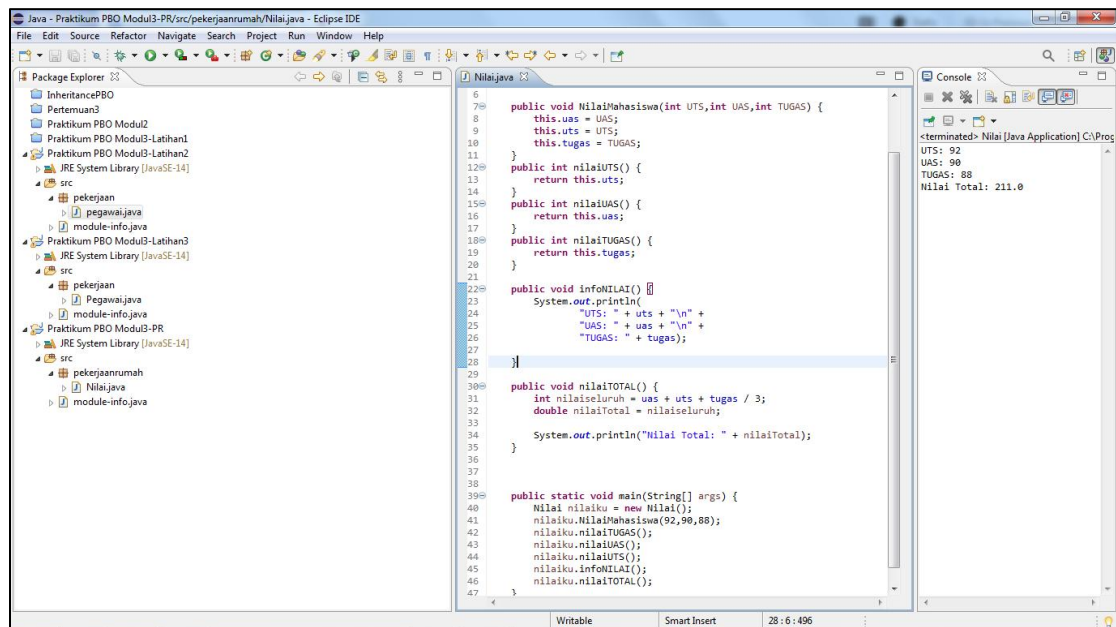
```
1 package pekerjaan;  
2  
3 public class Pegawai {  
4     String nama;  
5     int nip;  
6     double gaji;  
7  
8  
9     void berNip(int nippegawai) {  
10        nip = nippegawai;  
11    }  
12  
13    void berGaji(double gajipegawai) {  
14        gaji = gajipegawai;  
15    }  
16  
17    void berNama(String namapegawai) {  
18        nama = namapegawai;  
19    }  
20  
21    void infoPegawai() {  
22        System.out.println(  
23            "Nama: " + nama + "\n" +  
24            "Nip: " + nip + "\n" +  
25            "Gaji: " + gaji);  
26    }  
27  
28  
29    public static void main(String[] args) {  
30        Pegawai pegawai1 = new Pegawai();  
31        pegawai1.nama = "Daffa";  
32        pegawai1.nip = 1;  
33        pegawai1.gaji = 400000;  
34        pegawai1.infoPegawai();  
35  
36        System.out.println();  
37  
38        Pegawai pegawai2 = new Pegawai();  
39        pegawai2.nama = "Fajri";  
40        pegawai2.nip = 12;  
41        pegawai2.gaji = 5000000;  
42        pegawai2.infoPegawai();  
43    }  
44  
45  
46  
47
```

The console output shows the details of the two 'Pegawai' objects:

```
<terminated> Pegawai [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-15  
Nama: Daffa  
Nip: 1  
Gaji: 400000.0  
  
Nama: Fajri  
Nip: 12  
Gaji: 5000000.0  
  
Nama: Harto  
Nip: 123  
Gaji: 300000.0  
  
Nama: Aidit  
Nip: 1234  
Gaji: 100000.0  
  
Nama: Muso  
Nip: 123456  
Gaji: 300000.0
```

## 3.3 PEKERJAAN RUMAH

Melengkapi kode dengan method void dan return, serta merubah int ke double.



The screenshot shows the Eclipse IDE with the 'Nilai.java' file open. The code defines a 'Nilai' class with attributes 'uts', 'uas', and 'tugas'. It includes methods for setting and getting these attributes, and a static 'main' method that creates a 'Nilai' object and prints its details.

```
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47
```

```
1 package pekerjaan;  
2  
3 public class Nilai {  
4     int uts;  
5     int uas;  
6     int tugas;  
7  
8  
9     public void NilaiMahasiswa(int UTS,int UAS,int TUGAS) {  
10        this.uts = UTS;  
11        this.uas = UAS;  
12        this.tugas = TUGAS;  
13    }  
14  
15    public int nilaiUTS() {  
16        return this.uts;  
17    }  
18  
19    public int nilaiUAS() {  
20        return this.uas;  
21    }  
22  
23    public int nilaiTUGAS() {  
24        return this.tugas;  
25    }  
26  
27  
28    public void infoNILAI() {  
29        System.out.println(  
30            "UTS: " + uts + "\n" +  
31            "UAS: " + uas + "\n" +  
32            "TUGAS: " + tugas);  
33    }  
34  
35  
36    public void nilaiTOTAL() {  
37        int nilaiseluruh = uts + uas + tugas / 3;  
38        double nilaiTotal = nilaiseluruh;  
39        System.out.println("Nilai Total: " + nilaiTotal);  
40    }  
41  
42  
43    public static void main(String[] args) {  
44        Nilai nilaiku = new Nilai();  
45        nilaiku.NilaiMahasiswa(92,90,88);  
46        nilaiku.nilaiUTS();  
47        nilaiku.nilaiUAS();  
48        nilaiku.nilaiTUGAS();  
49        nilaiku.infoNILAI();  
50        nilaiku.nilaiTOTAL();  
51    }  
52  
53  
54  
55
```

The console output shows the details of the 'Nilai' object:

```
<terminated> Nilai [Java Application] C:\Progr  
UTS: 92  
UAS: 90  
TUGAS: 88  
Nilai Total: 211.0
```