

**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK**

**BAB 2**

**PEKERJAAN RUMAH 2.5**

**“CLASS DAN OBJECT”**



**Oleh:**

**Daffa Putra Alwansyah**

**L200190031**

**Informatika**

**Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas  
Muhammadiyah Surakarta**

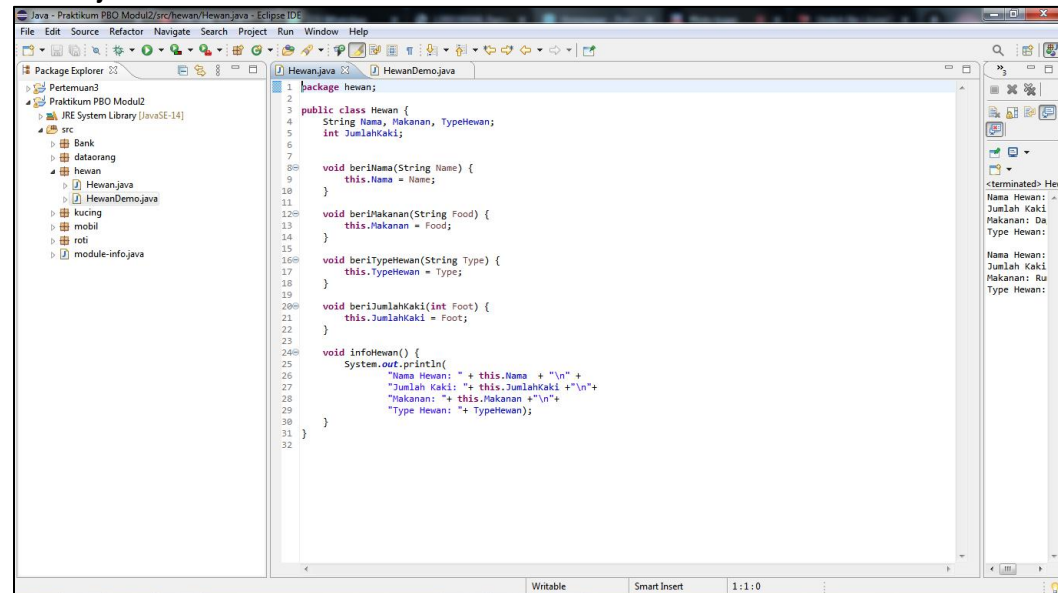
## 2.5. PEKERJAAN RUMAH

1. Buatlah class Hewan dan juga ciptakan object dari class tersebut sehingga kita bisa membuat berbagai macam object hewan dengan karakternya masing-masing! Kode program akan menghasilkan output seperti berikut.

Nama Hewan : Harimau  
Jumlah Kaki : 4  
Makanan : Daging  
Type Hewan : Karnivora

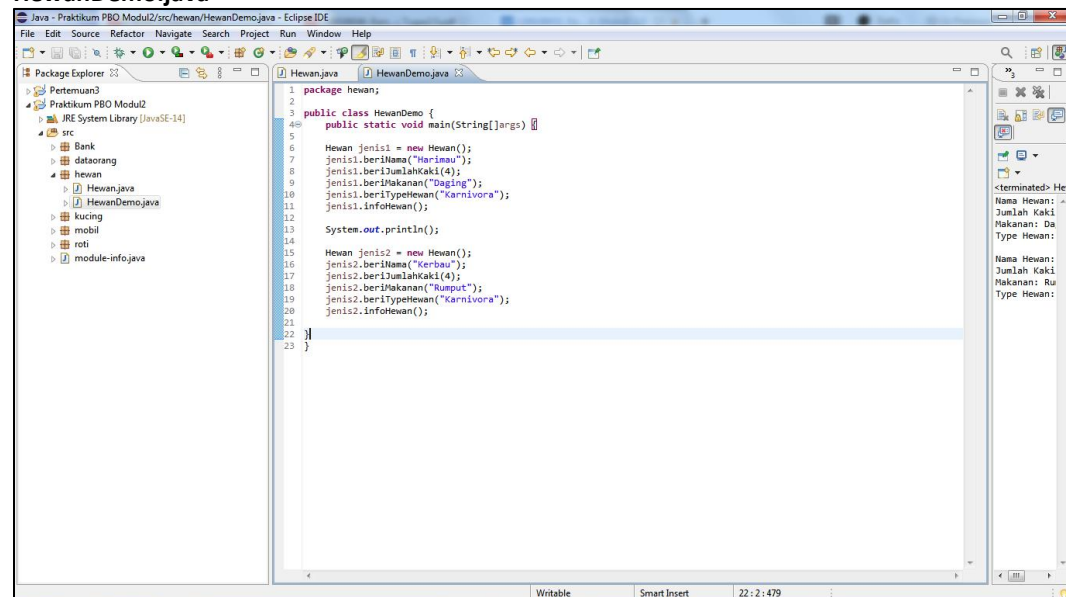
Nama Hewan : Kerbau  
Jumlah Kaki : 4  
Makanan : Rumput  
Type Hewan : Karnivora

### Hewan.java



```
1 package hewan;
2
3 public class Hewan {
4     String Nama, Makanan, TypeHewan;
5     int JumlahKaki;
6
7     void berNama(String Name) {
8         this.Nama = Name;
9     }
10
11     void berMakanan(String Food) {
12         this.Makanan = Food;
13     }
14
15     void berTypeHewan(String Type) {
16         this.TypeHewan = Type;
17     }
18
19     void berJumlahKaki(int Foot) {
20         this.JumlahKaki = Foot;
21     }
22
23     void infoHewan() {
24         System.out.println(
25             "Nama Hewan: " + this.Nama + "\n" +
26             "Jumlah Kaki: " + this.JumlahKaki + "\n" +
27             "Makanan: " + this.Makanan + "\n" +
28             "Type Hewan: " + TypeHewan);
29     }
30 }
31
32 }
```

### HewanDemo.java



```
1 package hewan;
2
3 public class HewanDemo {
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Hewan jenis1 = new Hewan();
7         jenis1.berNama("Harimau");
8         jenis1.berJumlahKaki(4);
9         jenis1.berMakanan("Daging");
10        jenis1.berTypeHewan("Karnivora");
11        jenis1.infoHewan();
12
13        System.out.println();
14
15        Hewan jenis2 = new Hewan();
16        jenis2.berNama("Kerbau");
17        jenis2.berJumlahKaki(4);
18        jenis2.berMakanan("Rumput");
19        jenis2.berTypeHewan("Karnivora");
20        jenis2.infoHewan();
21    }
22 }
23 }
```

## Output

```
<terminated> HewanDemo [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-15\bin\javaw.exe (Oct 6, 2020,
Nama Hewan: Harimau
Jumlah Kaki: 4
Makanan: Daging
Type Hewan: Karnivora

Nama Hewan: Kerbau
Jumlah Kaki: 4
Makanan: Rumput
Type Hewan: Karnivora
```

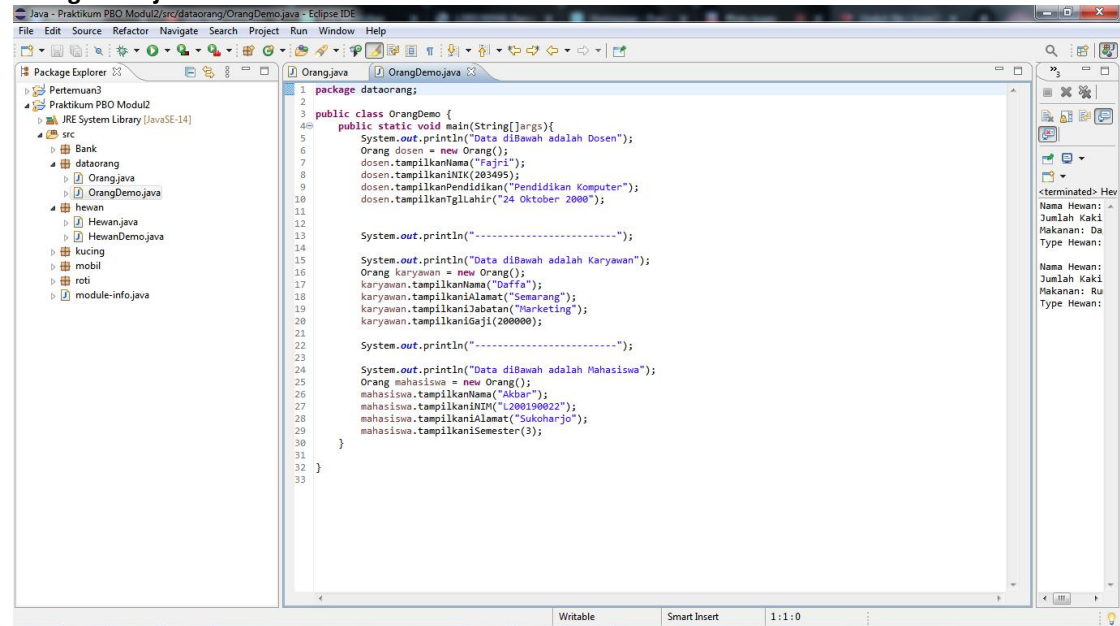
2. Buatlah class berdasarkan class diagram pada Gambar 2.4. berikut ini!

Dosen	Karyawan	Mahasiswa
nama: String nik: int pendidikan: String tglLahir: date  tampilkanNama() tampilkanTglLahir() tampilkanNik()	nama: String alamat: String jabatan: String gaji: double  tampilkanNama() tampilkanJabatan() tampilkanAlamat() tampilkanGaji()	nama: String nim: String alamat: String semester: int  tampilkanNama() tampilkanNim() tampilkanAlamat() tampilkanSemester()

## Orang.Java

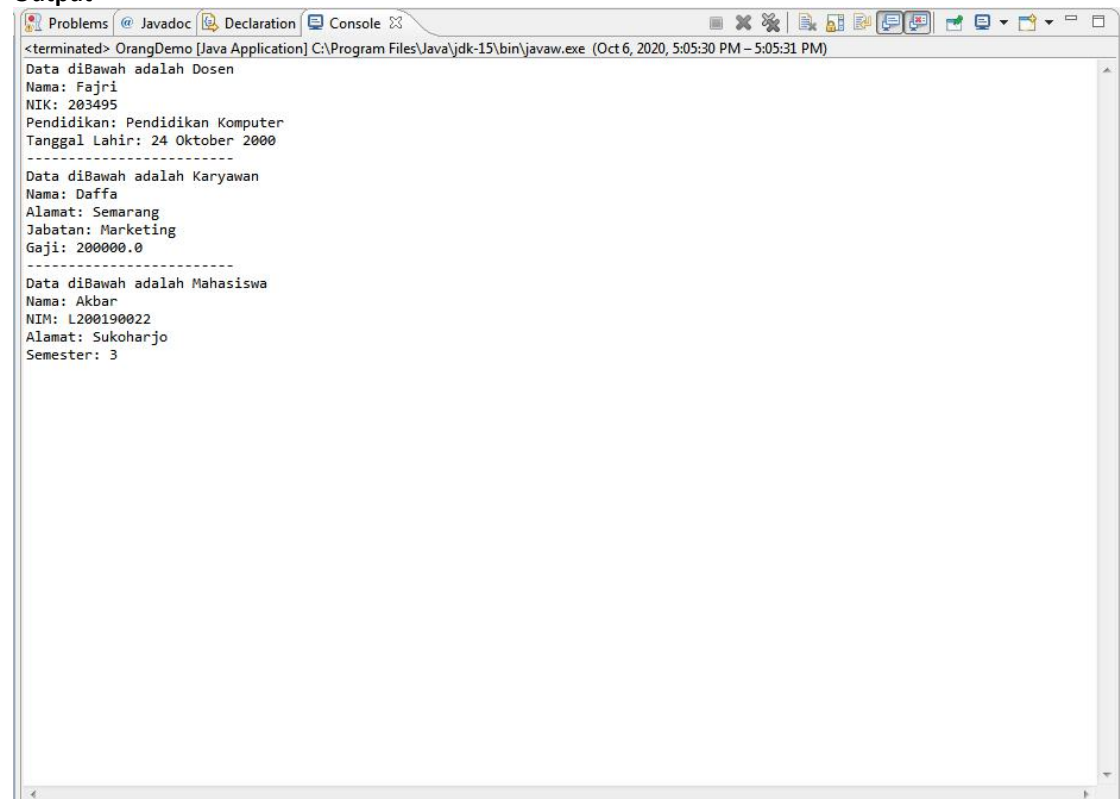
```
1 String Nama, Pendidikan, TanggalLahir, Alamat, Jabatan, NIM;
2 int NIK, Semester;
3 double Gaji;
4
5
6
7
8
9
10 void tampilkanNama(String nama) {
11     Nama = nama;
12     System.out.println("Nama: "+ this.Nama);
13 }
14
15 void tampilkanPendidikan(String pendidikan) {
16     Pendidikan = pendidikan;
17     System.out.println("Pendidikan: "+ this.Pendidikan);
18 }
19
20 void tampilkanTglLahir(String tgl) {
21     TanggalLahir = tgl;
22     System.out.println("Tanggal Lahir: "+ this.TanggalLahir);
23 }
24
25 void tampilkanNIK(int nik) {
26     NIK = nik;
27     System.out.println("NIK: "+ this.NIK);
28 }
29
30 void tampilkanAlamat(String alamat) {
31     Alamat = alamat;
32     System.out.println("Alamat: "+ this.Alatat);
33 }
34
35 void tampilkanJabatan(String jabatan) {
36     Jabatan = jabatan;
37     System.out.println("Jabatan: "+ this.Jabatan);
38 }
39
40 void tampilkanNIM(String nim) {
41     NIM = nim;
42     System.out.println("NIM: "+ this.NIM);
43 }
44
45 void tampilkanSemester(int semester) {
46     Semester = semester;
47     System.out.println("Semester: "+ this.Semester);
48 }
49
50 void tampilkanGaji(double gaji) {
51     this.gaji = gaji;
52     System.out.println("Gaji: "+ this.Gaji);
53 }
54
55 }
```

## OrangDemo.java



```
1 package dataorang;
2
3 public class OrangDemo {
4     public static void main(String[] args){
5         System.out.println("Data diBawah adalah Dosen");
6         Orang dosen = new Orang();
7         dosen.tampilkanNama("Fajri");
8         dosen.tampilkanNIK(203495);
9         dosen.tampilkanPendidikan("Pendidikan Komputer");
10        dosen.tampilkanTanggalLahir("24 Oktober 2000");
11
12        System.out.println("-----");
13
14        System.out.println("Data diBawah adalah Karyawan");
15        Orang karyawan = new Orang();
16        karyawan.tampilkanNama("Daffa");
17        karyawan.tampilkanAlamat("Semarang");
18        karyawan.tampilkanJabatan("Marketing");
19        karyawan.tampilkanGaji(200000);
20
21        System.out.println("-----");
22
23        System.out.println("Data diBawah adalah Mahasiswa");
24        Orang mahasiswa = new Orang();
25        mahasiswa.tampilkanNama("Akbar");
26        mahasiswa.tampilkanNIM("L200190022");
27        mahasiswa.tampilkanAlamat("Sukoharjo");
28        mahasiswa.tampilkanSemester(3);
29    }
30 }
31
32
33 }
```

## Output



```
<terminated> OrangDemo [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-15\bin\javaw.exe (Oct 6, 2020, 5:05:30 PM - 5:05:31 PM)
Data diBawah adalah Dosen
Nama: Fajri
NIK: 203495
Pendidikan: Pendidikan Komputer
Tanggal Lahir: 24 Oktober 2000
-----
Data diBawah adalah Karyawan
Nama: Daffa
Alamat: Semarang
Jabatan: Marketing
Gaji: 200000.0
-----
Data diBawah adalah Mahasiswa
Nama: Akbar
NIM: L200190022
Alamat: Sukoharjo
Semester: 3
```