

**LAPORAN TUGAS REKAYASA PERANGKAT LUNAK**  
**TUGAS 12**  
**“DESIGN UI/UX”**



**Oleh:**

**NAMA : Daffa Putra Alwansyah**  
**NIM : L200190031**  
**KELAS : A**  
**PRODI : INFORMATIKA**

**Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas  
Muhammadiyah Surakarta**

## Analisis Kebutuhan

### 1. Software yang akan didesign.

Software yang akan didesign dengan judul “O-Diet” yaitu software bertema kesehatan(Program Diet).

### 2. Deskripsi singkat software

Software yang digunakan untuk mempermudah dalam membantu pengguna untuk menurunkan berat badan. Perangkat lunak ini memanfaatkan teknologi dalam menganalisis asupan kalori setiap hari dan mengatur pola makan pengguna sampai batas yang ditentukan untuk mencapai berat badan yang ideal.

### 3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.

- Sistem dapat dijalankan oleh beberapa software web browser.
- Desain UI yang mudah dipahami.
- Sistem harus memastikan bahwa Software terbebas dari serangan Cyber, penyisipan Malware dan pembobolan data pengguna.
- Besarnya program dari sistem maksimal sebesar 200 MB
- Software hanya support pada Android versi 9 keatas sedangkan Windows adalah versi 7, 8 dan 10.
- Software hanya bisa digunakan ketika pengguna sudah mendaftar melalui Google, Email, dan Nomor Handphone.
- Software dapat digunakan secara offline (hanya Android) dan online.
- Pengguna dapat membuat akun banyak.
- Menggunakan bahasa PHP, HTML, dan CSS.

### 4. Analisis Kebutuhan Fungsional

#### Pengguna Software

- Pengguna hanya dapat menggunakan software saja, tidak bisa merubah frontend maupun backend.
- Pengguna dapat melaporkan *bug* kepada admin.
- Pengguna dapat menginput data.
- Pengguna dapat melihat dan search konten.
- Admin memantau pengguna dalam segi keluhan, masalah dan lainnya.
- Admin dapat mengubah, mengupdate dan menghapus konten.
- Admin melaporkan adanya *bug* kepada frontend dan backend developer.

#### Interaksi Pengguna dengan Software

- Tampilan depan, berupa halaman untuk melakukan registrasi pengguna
- Pengguna mengisi Nama, Email, Nomor HP, Tanggal lahir, Jenis kelamin.
- Terdapat halaman *Home*, *Start*, *Hello Doctor*, *Search* dan *Profile*.
- Halaman “*Home*” terdapat Tips dan Trick untuk program diet dan berita seputar olahraga, Jadwal program diet.
- Halaman “*Start*” untuk memulai program diet, pengguna memasukan tinggi badan, berat badan, usia.
- Halaman “*Hello Doctor*” untuk bertanya kepada dokter terkait masalah program diet.
- Halaman “*Search*” untuk mencari makanan dan minuman beserta informasinya.
- Halaman “*Profile*” dimana pengguna dapat mengedit dan melihat profile.

## TUGAS 8

### Analisis Kebutuhan (2)

Melanjutkan pada "Topik Software/Sistem" yang sudah kita tentukan. Tugas pertemuan kali ini mulai kita susun software design document (versi developer / teknis), dengan merancang bagian analisis kebutuhan Fungsional secara detail.

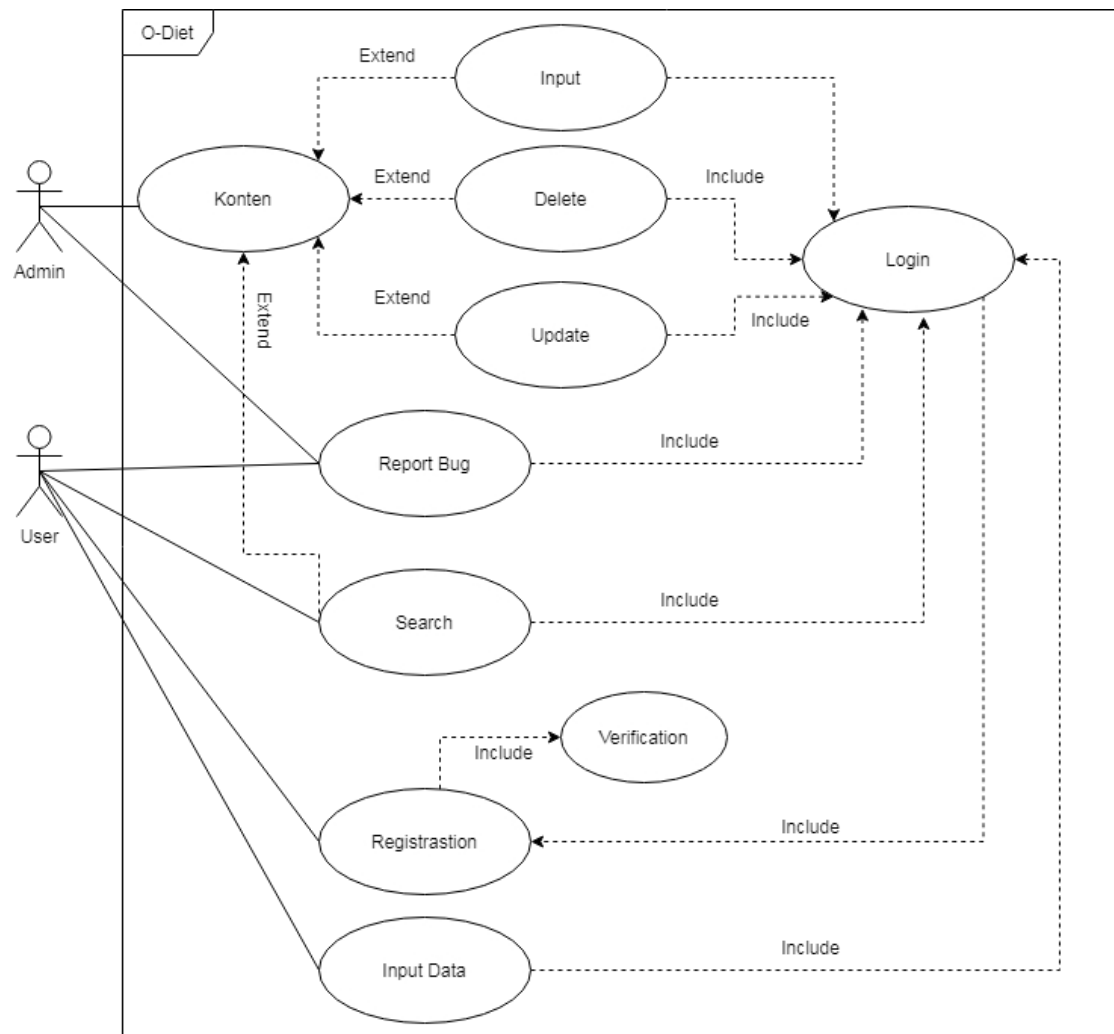
#### Admin

No	Tindakan	Input	Proses	Output	Error Handling
1	Login	<ul style="list-style-type: none"><li>● Username</li><li>● Password</li><li>● Button Login</li></ul>	Authentication	<ul style="list-style-type: none"><li>● Halaman Admin</li><li>● Kembali ke Halaman Admin</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Login berhasil</li><li>● PopUp "Username atau password salah!"</li></ul>
2	Input Konten	<ul style="list-style-type: none"><li>● Text box untuk menginput konten</li><li>● Select gambar/video</li><li>● Button post</li><li>● Keyword index konten</li><li>● Button choice topik konten</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Menyimpan dan mereset konten</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Halaman konten yang baru dibuat</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● PopUp "Sukses mengirim konten"</li><li>● PopUp "Gagal mengirim konten"</li></ul>
3	Update Konten	<ul style="list-style-type: none"><li>● Text box untuk mengupdate konten</li><li>● Select gambar/video</li><li>● Button post</li><li>● Keyword index konten</li><li>● Button update</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Mengupdate konten dan menyimpan konten</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Halaman update konten</li><li>● Halaman konten yang baru diupdate</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● PopUp "Sukses mengupdate konten"</li><li>● PopUp "Gagal mengupdate konten"</li></ul>
4	Menghapus Konten	<ul style="list-style-type: none"><li>● Button delete</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Konfirmasi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Halaman konten terbaru, setelah konten berhasil dihapus</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● PopUp "Hapus berhasil"</li><li>● PopUp "Hapus gagal"</li></ul>
5	Report bug	<ul style="list-style-type: none"><li>● Button report</li><li>● Text box menulis bug</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Konfirmasi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Halaman admin</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● PopUp "Report berhasil"</li><li>● PopUp "Report gagal"</li></ul>

## User

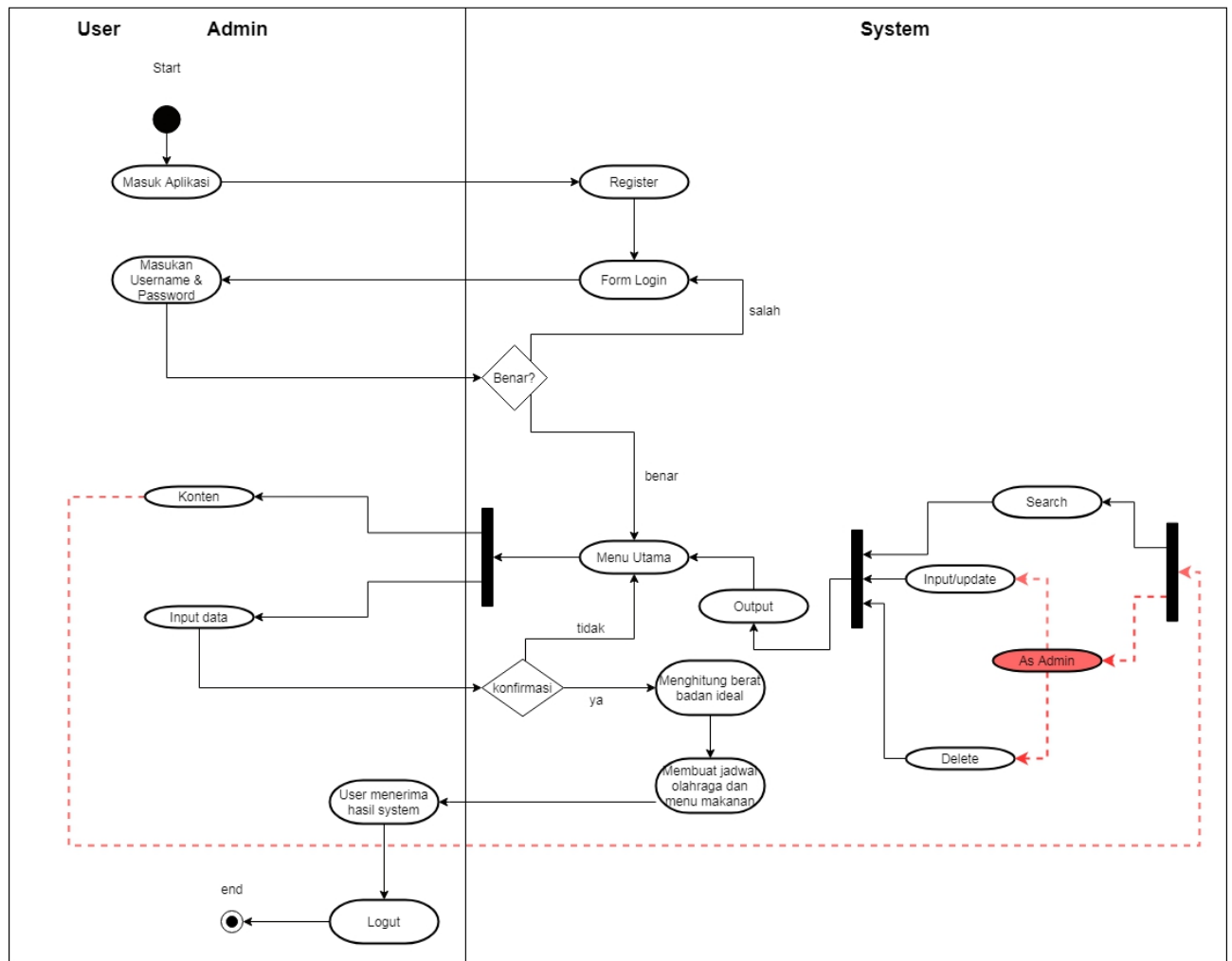
No	Tindakan	Input	Proses	Output	Error Handling
1	Registration	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Nama</li> <li>● Email</li> <li>● Username</li> <li>● Password</li> <li>● Button sign up</li> </ul>	Verification	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Halaman Login</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Popup "Silahkan cek email anda untuk verification"</li> <li>● Popup "Ada kesalahan saat pembuatan, Ulangi lagi"</li> </ul>
2	Login	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Username</li> <li>● Password</li> <li>● Button Login</li> </ul>	Authentication	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Halaman User</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Login berhasil</li> <li>● PopUp "Username atau password salah!"</li> </ul>
3	Input Data	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Input berat badan</li> <li>● Input tinggi badan</li> <li>● Button input data</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Menghitung berat ideal</li> <li>● Sistem menyiapkan jadwal diet</li> <li>● Sistem menyiapkan jadwal olahraga</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Halaman Jadwal Kegiatan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● PopUp "Sukses menginput data"</li> <li>● PopUp "Gagal menginput data"</li> </ul>
4	Search konten	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Keyword searching</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Sistem melakukan pencarian sesuai keyword yang dimasukan user</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Menampilkan judul konten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Menampilkan halaman yang dicari</li> <li>● Halaman notice "Konten tidak ditemukan"</li> </ul>
5	Report bug	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Button report</li> <li>● Text box menulis bug</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Konfirmasi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Halaman Report</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● PopUp "Report berhasil"</li> <li>● PopUp "Report gagal"</li> </ul>

## TUGAS 9 USE CASE DIAGRAM



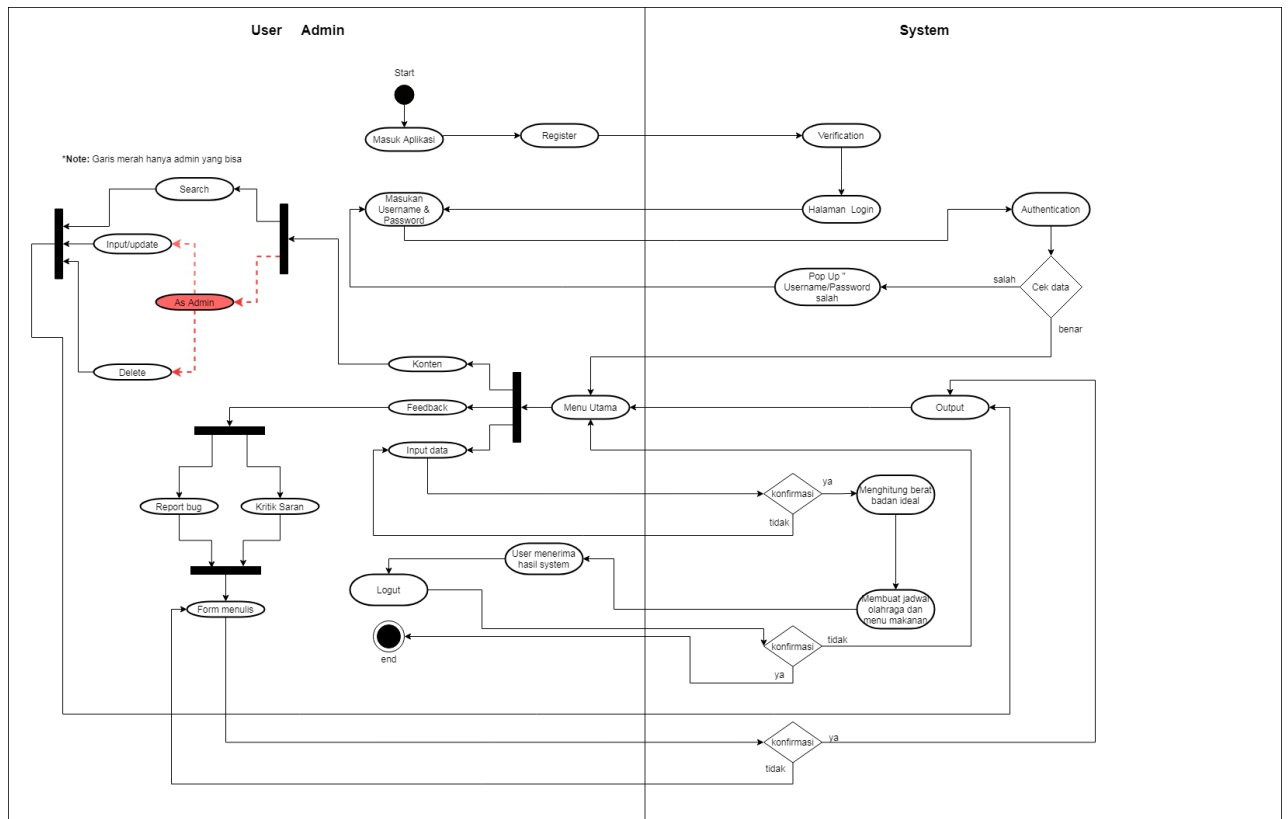
## TUGAS 10

### ACTIVITY DIAGRAM



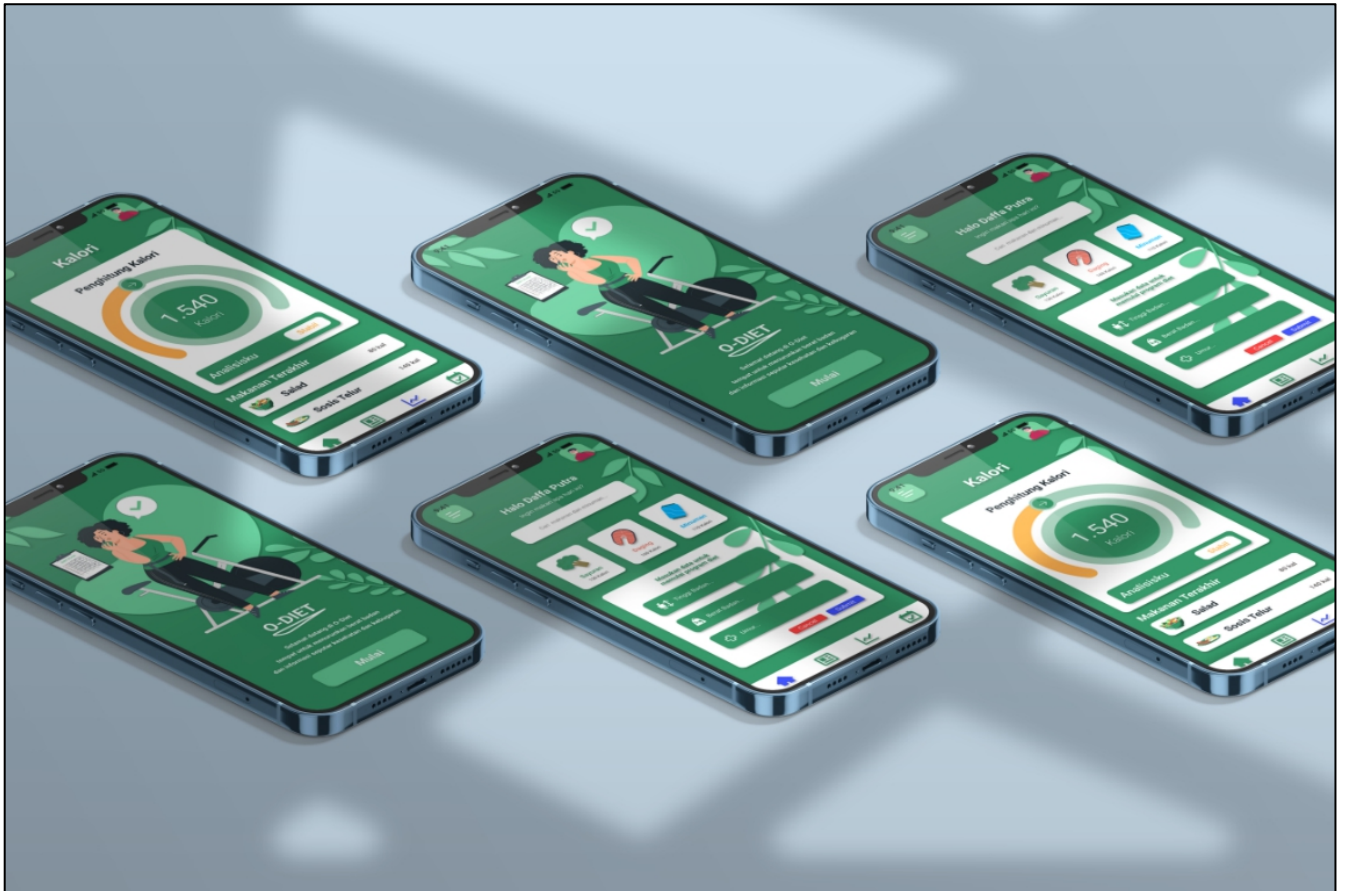
## TUGAS 11

### REVIEW ACTIVITY DIAGRAM



## TUGAS 12 DESIGN UI/UX

- Mock Up





## ● Wireframe Splash Screen

### Komponen User Interface :

1. Text Label
2. Dialog Button
3. Image

### Fungsi :

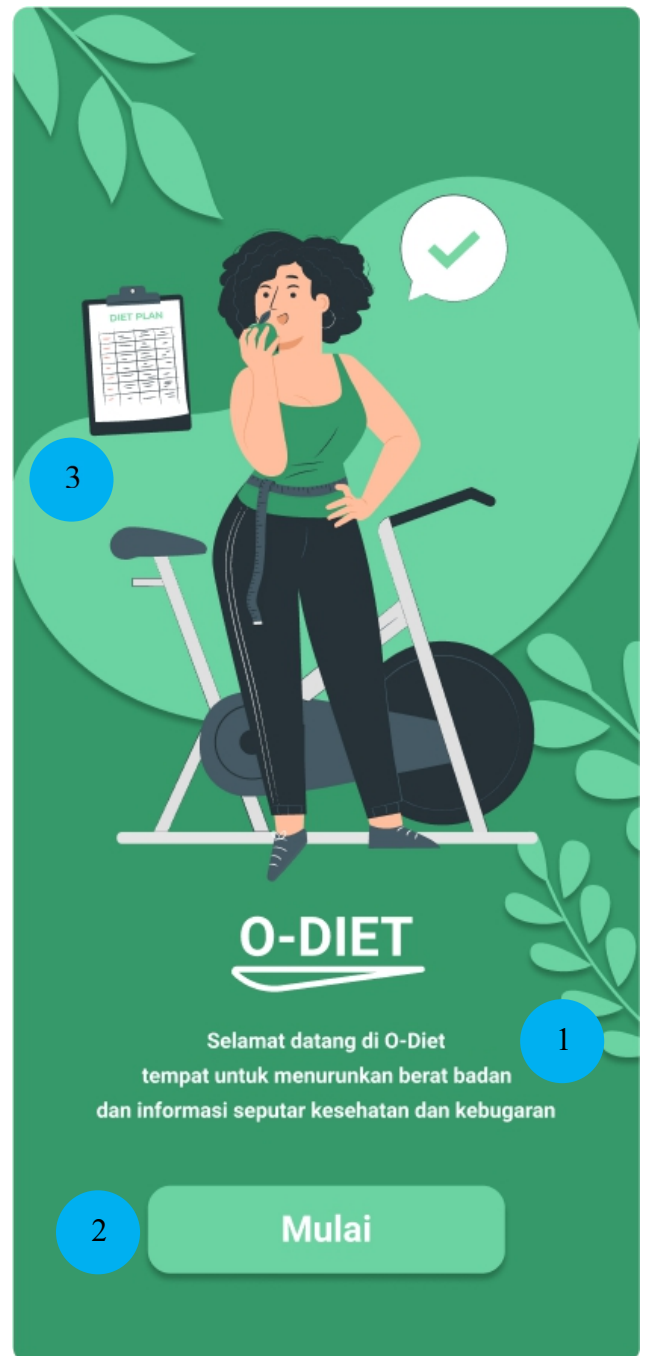
1. Text Label  
memberi informasi rinci tentang aplikasi.

2. Dialog Button  
Untuk masuk ke halaman aplikasi selanjutnya.

3. Image  
Untuk membuat aplikasi lebih hidup dan cantik.

### Deskripsi :

Tampilan ini adalah splashscreen dari aplikasi O-Diet. Yaitu, tampilan awal yang muncul ketika user masuk kedalam Aplikasi.



## ● Wireframe Menu Login

### Komponen User Interface :

1. Image
2. Text Label
3. Text Box
4. Text Button
5. Dialog Button

### Fungsi :

1. Image  
Memperindah tampilan
2. Text Label  
Mempertegas fungsi dari halaman login
3. Text Box  
Box yang digunakan untuk mengisi email dan password.
4. Text Button  
Button dimana jika lupa password, maka system akan mengirimkan reset password.
5. Dialog Button  
Button dimana Masuk untuk login ke halaman utama, dan Daftar untuk mendaftarkan akun.

### Deskripsi :

Tampilan ini adalah Menu Login dari aplikasi O-Diet. Di halaman ini, user bisa masuk / log in menggunakan email. Dan dapat mendaftar.

**O-DIET**

1

2 **Selamat Datang**  
Untuk masuk, silahkan login dahulu

3 Email

Password

Lupa Password? 4

5 **Masuk**

**Daftar**

## ● Wireframe Menu Utama

### Komponen User Interface :

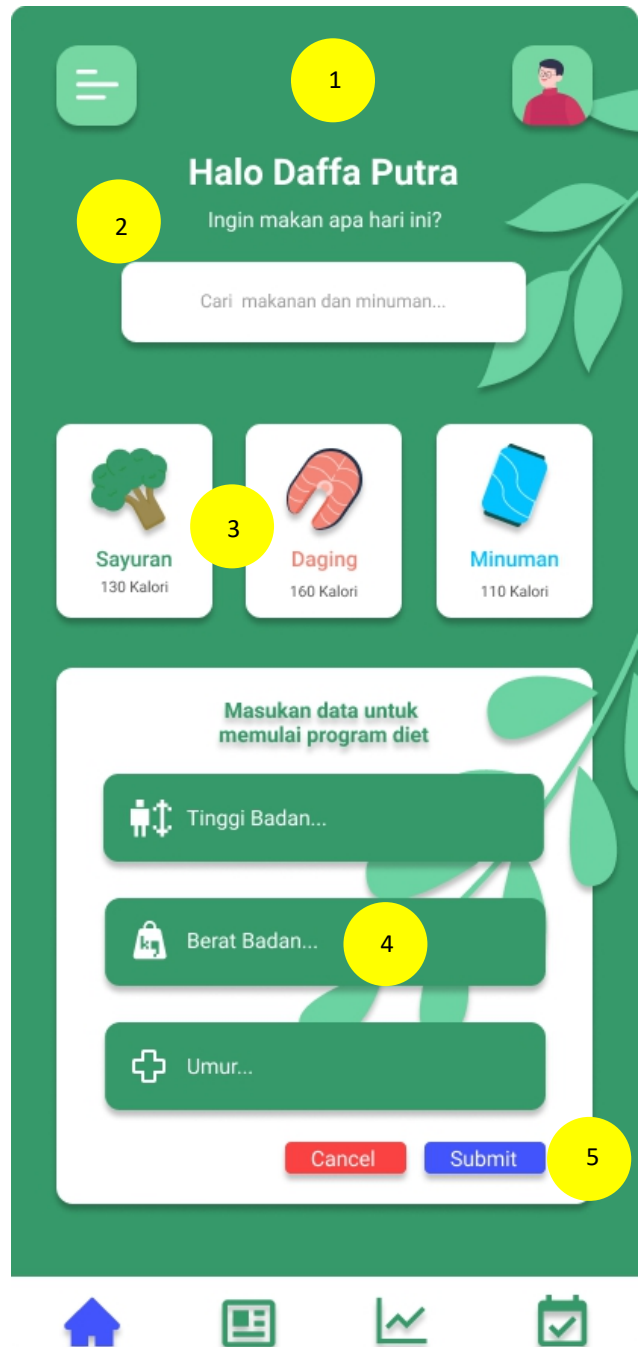
1. Dialog Button
2. Text Box dan Text Label
3. Dialog Button
4. Text Box
5. Dialog Button

### Fungsi :

1. Dialog Button  
fungsi untuk masuk ke akun dan menu untuk logout.
2. Text Box dan Text Label  
text label yang menyambut user dan box untuk mencari makanan dan minuman.
3. Dialog button  
dimana fungsi ini untuk menampilkan jenis-jenis berbagai makanan dan minuman berdasarkan kalori.
4. Text Box  
dimana user menginput datannya.
5. Dialog Button  
Setelah mengisi data dapat membatalkan dan mensubmit datanya.

### Deskripsi :

Tampilan ini adalah menu utama dari aplikasi O-Diet dimana user dapat menginput data dan sistem akan memberikan jadwal olahraga. Disitu juga terdapat button untuk akun(kanan), dan menu logout(kiri).



## ● Wireframe Menu Berita

### Komponen User Interface :

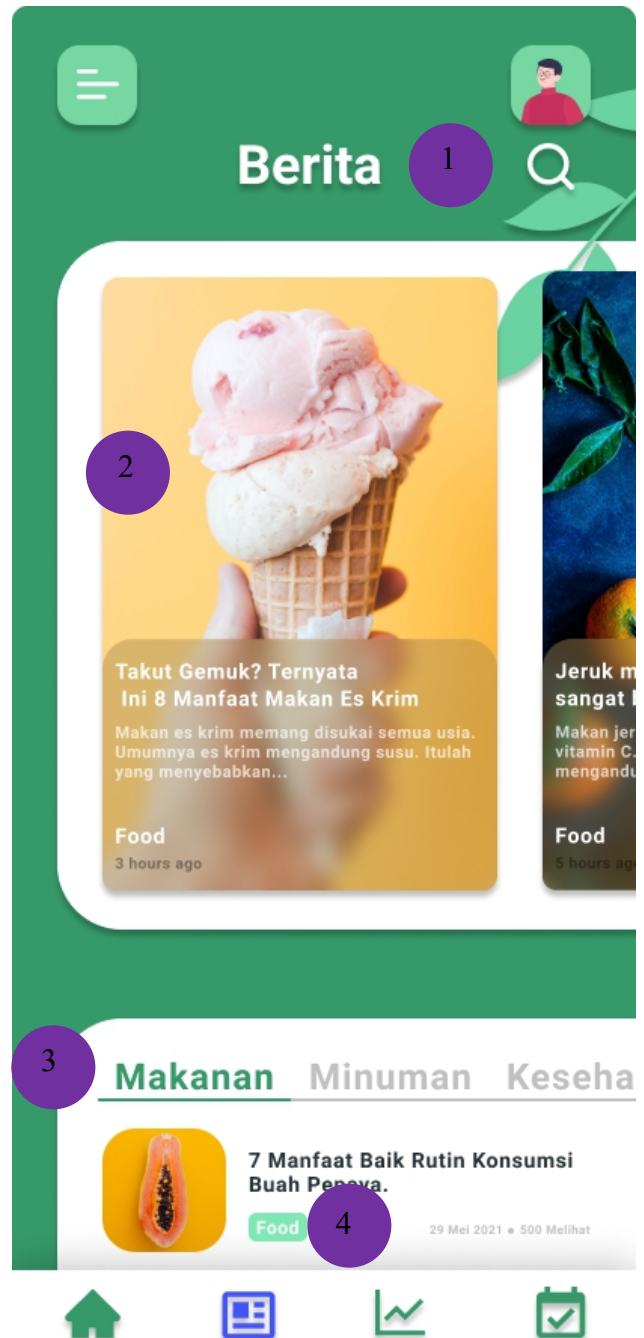
1. Dialog Button
2. News Box
3. Kategori
4. News Box

### Fungsi :

1. Dialog Button  
Tombol untuk mencari berita
2. News Box  
Box dimana jika user mengklik maka, berita yang diklik akan muncul.
3. Kategori  
terdapat banyak kategori didalam berita
4. News Box  
Box berita dari setiap kategori

### Deskripsi :

Tampilan ini adalah Menu Berita, dimana user dapat mencari berita, melihat dan membacanya berdasarkan kategori.



- **Wireframe Menu Berita**

**Komponen User Interface :**

1. Progress User
2. Views Result
3. Dialog Button

**Fungsi :**

1. Progress User  
Progress dimana user dapat melihat berapa kalori user saat ini,

2. Views Result  
Dimana user dapat melihat hasil dari kalorinya, apakah stabil / tidak stabil.

3. Dialog Button  
Menampilkan makanan terakhir dimakan, dan ketika di klik akan ada informasi makanannya.

**Deskripsi :**

Tampilan ini adalah Menu Kalori, dimana user dapat memantau kondisi kalorinya saat ini, dan dapat melihat makanan terakhir saat dimakan.



## ● Wireframe Menu Jadwal

### Komponen User Interface :

1. Date and Time
2. Dialog Button
3. Dialog Button

### Fungsi :

1. Date and Time  
Menunjukkan waktu dan waktu saat ini.
2. Dialog Button  
Dimana user melihat jadwal harian senin-minggu
3. Dialog Button  
Menampilkan olahraga jenis apa yang harus dilakukan dan ketika diklik akan muncul instruksi

### Deskripsi :

Tampilan ini adalah Menu Jadwal, dimana user dapat melihat jadwal harian beserta olahraga jenis apa yang akan dilakukan.

