

**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**  
**PERULANGAN KONDISIONAL**



**Oleh**

**DAFFA MA'RUF FAUZANDRA GUMULYA**

**NIM L200190066**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MUHAMADIYAH SURAKARTA**  
**TAHUN 2019**

**1. move**

**do 2 :**

**putbeeper**

**do 2 :**

**move**

**do 6 :**

**putbeeper**

**move**

**do 2 :**

**turnleft**

**do 4 :**

**move**

**while next\_to\_a\_beeper :**

**pickbeeper**

**turnoff**

**4. while not\_next\_to\_a\_beeper :**

**if right\_is\_blocked :**

**if front\_is\_clear :**

**move**

**else :**

**turnleft**

**else :**

**do 3 :**

**turnleft**

**move**

**pickbeeper**

**turnoff**

**algoritma :**

- 1. carikan beeper, lalu ambil**
- 2. dengan cara ikuti garis dikanan robot dengan ketentuan :**
  - a. jika depan kosong maju**
  - b. jika tidak hadap kiri**
- 3. jika dikanan tidak ada garis hadap kanan**
- 4. matikan robot**