

**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**  
**PERULANGAN KONDISIONAL**



oleh :

**MUHAMMAD NAUFAL FARUQ**

**NIM : L200190075**

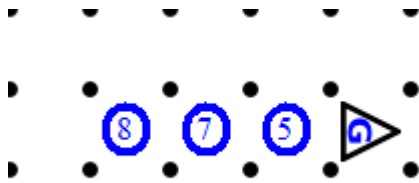
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA TAHUN 2019**

## Kegiatan 1. NIM dengan beeper

Hasil :

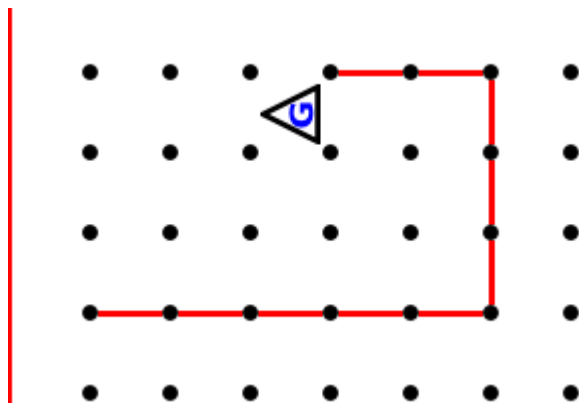


Code :

```
Code editor World editor
File Edit
1 move
2 do 8:
3   putbeeper
4 move
5 do 7:
6   putbeeper
7 move
8 do 5:
9   putbeeper
10 move
11 turnoff
```

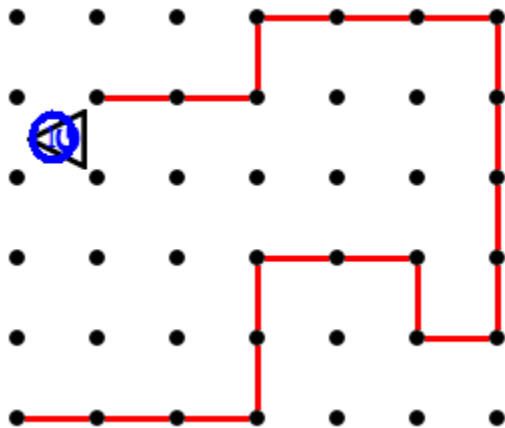
## Kegiatan 2. Robot line follower

Berikut adalah program line follower Belokan ke kiri :



```
Code editor World editor
File Edit
1 while right_is_blocked:
2   if front_is_clear:
3     move
4   else:
5     turnleft
6 turnoff
```

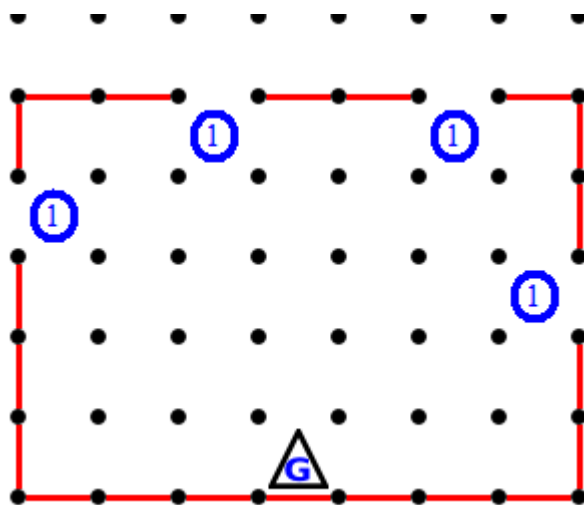
Berikut adalah line follower Belokan ke kanan :



```
Code editor World editor
File Edit
1 while right_is_blocked:
2     if front_is_clear:
3         move
4     else:
5         turnleft
6     if next_to_a_beeper:
7         turnoff
8     if right_is_clear:
9         do 3:
10             turnleft
11         move
```

Kegiatan 3.menutup semua pintu dan jendela

Berikut program menutup pintu dan jendela versi saya :



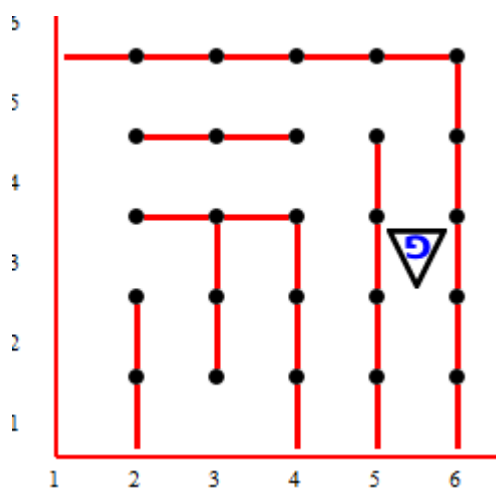
```

Code editor World editor
File Edit
1 putbeeper
2 do 3:
3   turnleft
4   move
5   while not_next_to_a_beeper:
6     if right_is_clear:
7       putbeeper
8     if front_is_clear:
9       move
10    else:
11      turnleft
12      move
13 pickbeeper
14 turnleft
15 turnoff

```

#### Kegiatan 4. Robot penjinak bom

Pengertian dari program ( 5- 10 baris kalimat dan tulis tangan):



```

Code editor World editor
File Edit
1 while not_next_to_a_beeper:
2   if right_is_blocked:
3     if front_is_clear:
4       move
5     else:
6       turnleft
7   else:
8     turnleft
9     turnleft
10    turnleft
11    move
12 pickbeeper
13 turnoff

```

Algoritma versi saya ( tulis tangan ):

a.Selama tidak ada beeper lakukan :

1. jika ada dinding kanan dan tidak ada tembok didepan lakukan :

a.) maju satu langkah

2. jika tidak ada tembok didepan lakukan :

a.) hadap kiri

3. jika ada dinding dikanan lakukan :

a.) hadap kiri

b.) hadap kiri

c.) hadap kiri

d.) maju satu langkah

b. ambil beeper

c.selesai