

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN  
FUNGSI

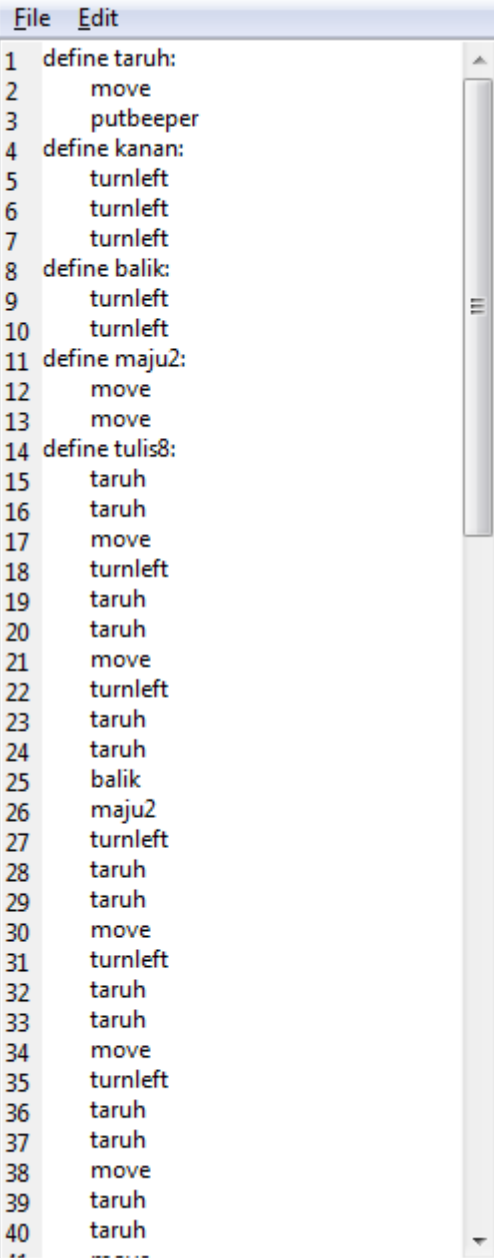


OLEH :  
DIMAS ANDIKA BAGUS WICAKSONO  
L200190111

INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
2019

## Kegiatan 4 Praktikum 3

A. Jumlah baris instruksi pada program berikut :



```
File Edit
1  define taruh:
2      move
3      putbeeper
4  define kanan:
5      turnleft
6      turnleft
7      turnleft
8  define balik:
9      turnleft
10     turnleft
11  define maju2:
12     move
13     move
14  define tulis8:
15     taruh
16     taruh
17     move
18     turnleft
19     taruh
20     taruh
21     move
22     turnleft
23     taruh
24     taruh
25     balik
26     maju2
27     turnleft
28     taruh
29     taruh
30     move
31     turnleft
32     taruh
33     taruh
34     move
35     turnleft
36     taruh
37     taruh
38     move
39     taruh
40     taruh
```

File	Edit
40	taruh
41	move
42	turnleft
43	define tulis1:
44	taruh
45	taruh
46	turnleft
47	taruh
48	taruh
49	taruh
50	taruh
51	taruh
52	taruh
53	turnleft
54	move
55	turnleft
56	taruh
57	maju2
58	maju2
59	move
60	turnleft
61	move
62	taruh
63	define tulis9:
64	taruh
65	taruh
66	move
67	turnleft
68	taruh
69	taruh
70	taruh
71	turnleft
72	taruh
73	taruh
74	balik
75	maju2
76	turnleft
77	taruh
78	taruh
79	move
80	turnleft

File	Edit
59	move
60	turnleft
61	move
62	taruh
63	define tulis9:
64	taruh
65	taruh
66	move
67	turnleft
68	taruh
69	taruh
70	taruh
71	turnleft
72	taruh
73	taruh
74	balik
75	maju2
76	turnleft
77	taruh
78	taruh
79	move
80	turnleft
81	taruh
82	taruh
83	move
84	turnleft
85	taruh
86	taruh
87	maju2
88	taruh
89	move
90	turnleft
91	tulis8
92	maju2
93	maju2
94	tulis1
95	maju2
96	tulis9
97	maju2
98	maju2
99	turnoff

B. Screen shot hasil program sebagai berikut :

