

ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN

FUNGSI



Oleh :

RAIHAN GHASSANI

NIM L200190123

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

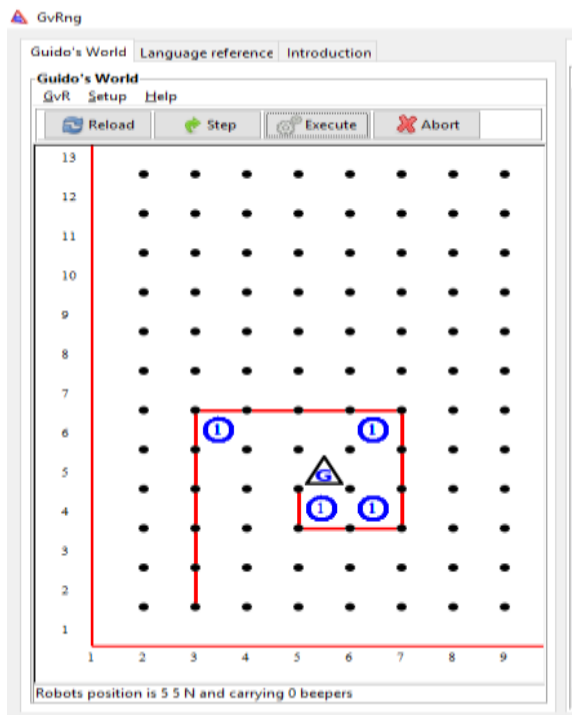
TAHUN 2019

Kegiatan 2 Praktikum 3

Jumlah baris intruksi

```
Code editor World editor
File Edit
1 define move2x:
2   move
3   move
4 define kanan:
5   turnleft
6   turnleft
7   turnleft
8   putbeeper
9   move
10 move2x
11 move2x
12 kanan
13 move2x
14 kanan
15 move
16 kanan
17 kanan
18 turnoff
```

Berikut adalah program yang dibuat

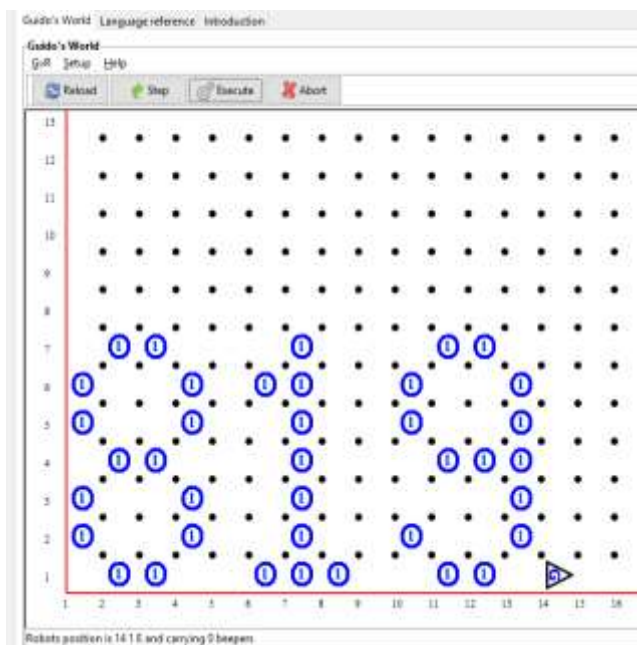


Kegiatan 4 Praktikum 3

Berikut adalah baris intruksi

| Code editor | World editor |
|---|---|
| 1 define duakali: 2 move 3 putbeeper 4 move 5 putbeeper 6 define kanan: 7 turnleft 8 turnleft 9 turnleft 10 define balik: 11 turnleft 12 turnleft 13 define langkah3: 14 move 15 move 16 move 17 duakali 18 move 19 duakali 20 move 21 kanan 22 duakali 23 move 24 kanan 25 duakali 26 move 27 kanan 28 duakali 29 balik 30 move 31 move 32 kanan 33 duakali 34 move 35 kanan 36 duakali 37 balik 38 langkah3 39 duakali 40 move | 40 move 41 putbeeper 42 balik 43 move 44 kanan 45 duakali 46 duakali 47 duakali 48 balik 49 move 50 kanan 51 move 52 putbeeper 53 balik 54 langkah3 55 move 56 kanan 57 langkah3 58 move 59 putbeeper 60 move 61 turnleft 62 duakali 63 move 64 turnleft 65 duakali 66 move 67 duakali 68 move 69 turnleft 70 duakali 71 move 72 turnleft 73 duakali 74 move 75 turnleft 76 duakali 77 move 78 putbeeper 79 kanan 80 langkah3 81 turnleft 82 move 83 turnoff 84 |

Berikut adalah program

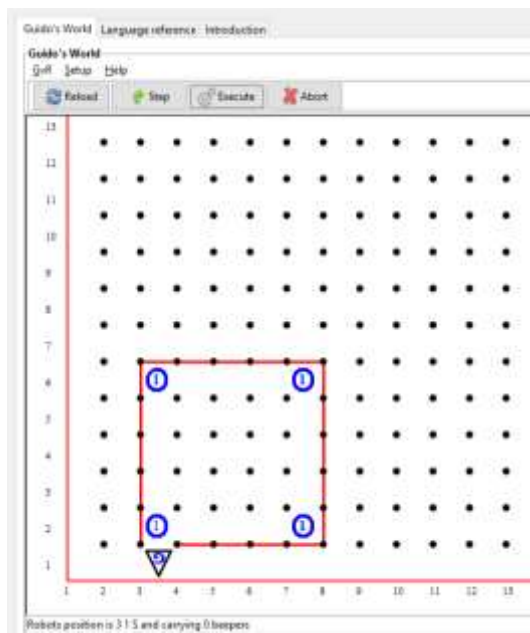


Kegiatan 5 Praktikum 3

Berikut adalah baris instruksi

```
Code editor: World editor
File Edit
1 define letakan
2   putbeeper
3   move
4   move
5   move
6   move
7   move
8   turnleft
9   turnleft
10  turnleft
11  letakan
12  turnleft
13  letakan
14  turnleft
15  letakan
16  turnleft
17  letakan
18  move
19  turnleft
```

Berikut adalah program



Kegiatan 6 Praktikum 3

Berikut adalah baris instruksi

```
Code editor World editor
File Edit
1: define kanan:
2:   turnleft
3:   turnleft
4:   turnleft
5: define letakan1:
6:   move
7:   turnleft
8:   move
9:   turnleft
10:  turnleft
11:  putbeeper
12:  move
13:  turnleft
14:  move
15: define belok:
16:   kanan
17:   move
18:   kanan
19:   letakan1
20: define campur:
21:   move
22:   letakan1
23: campur
24: campur
25: campur
26: belok
27: campur
28: campur
29: move
30: kanan
31: move
32: kanan
33: turnleft
```

Berikut adalah program

