ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN TOPIK LANJUT (PROGRAM GUI)

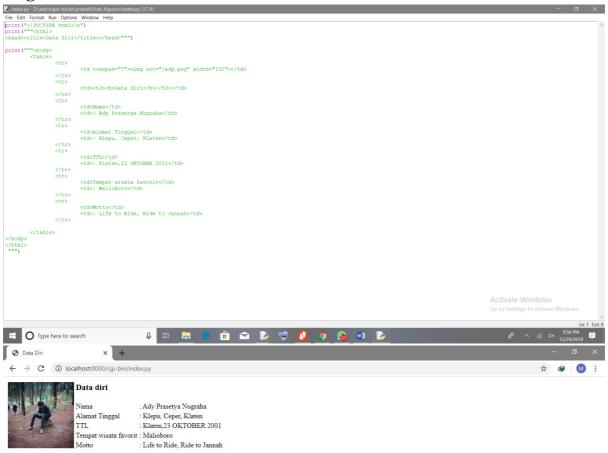


DI SUSUN OLEH: ADY PRASETYA NUGRAHA

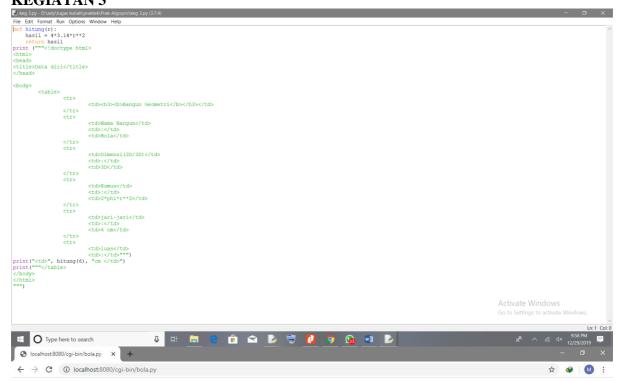
L20019073

INFORMATIKA FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA 2019

Kegiatan 2



KEGIATAN 3



Bangun Geometri

 Nama Bangun
 : Bola

 Dimensi(2D/3D)
 : 3D

 Rumus
 : 2*phi*r**2

 jari-jari
 : 6 cm

 luas
 : 452.16 cm