

**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**

**FUNGSI**



**DISUSUN OLEH:**

**FAKHRI SETYO UTOMO**

**L200190180**

**INFORMATIKA**

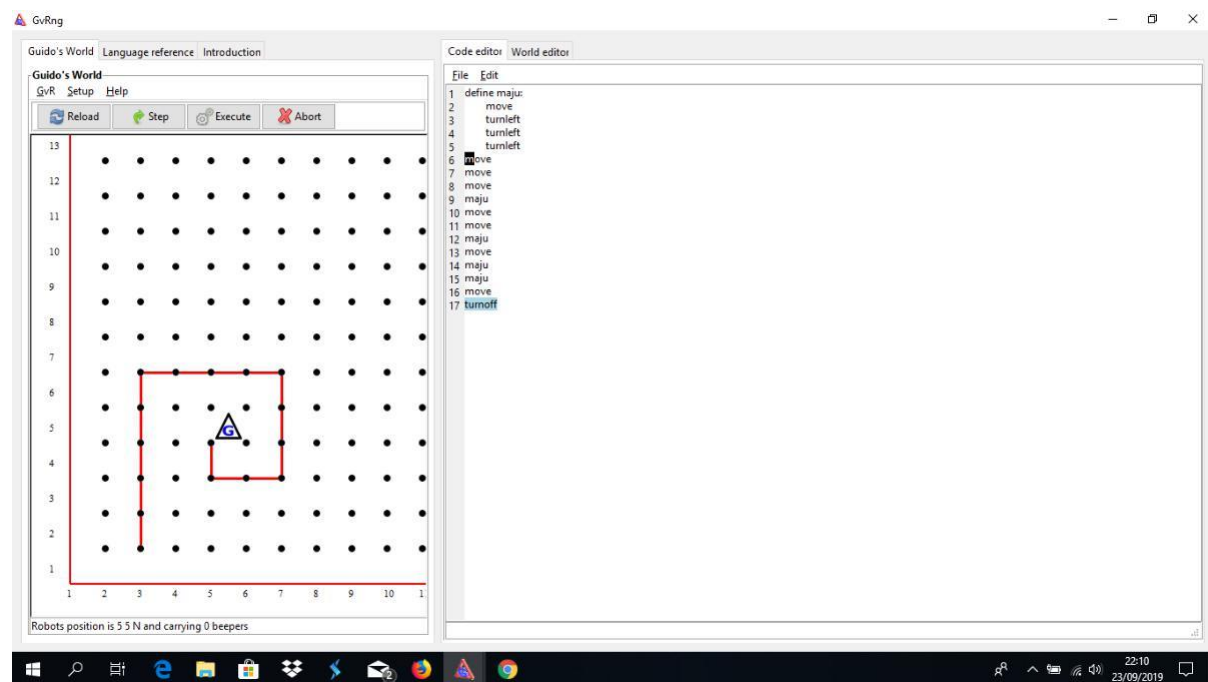
**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH**

**SURAKARTA 2019**

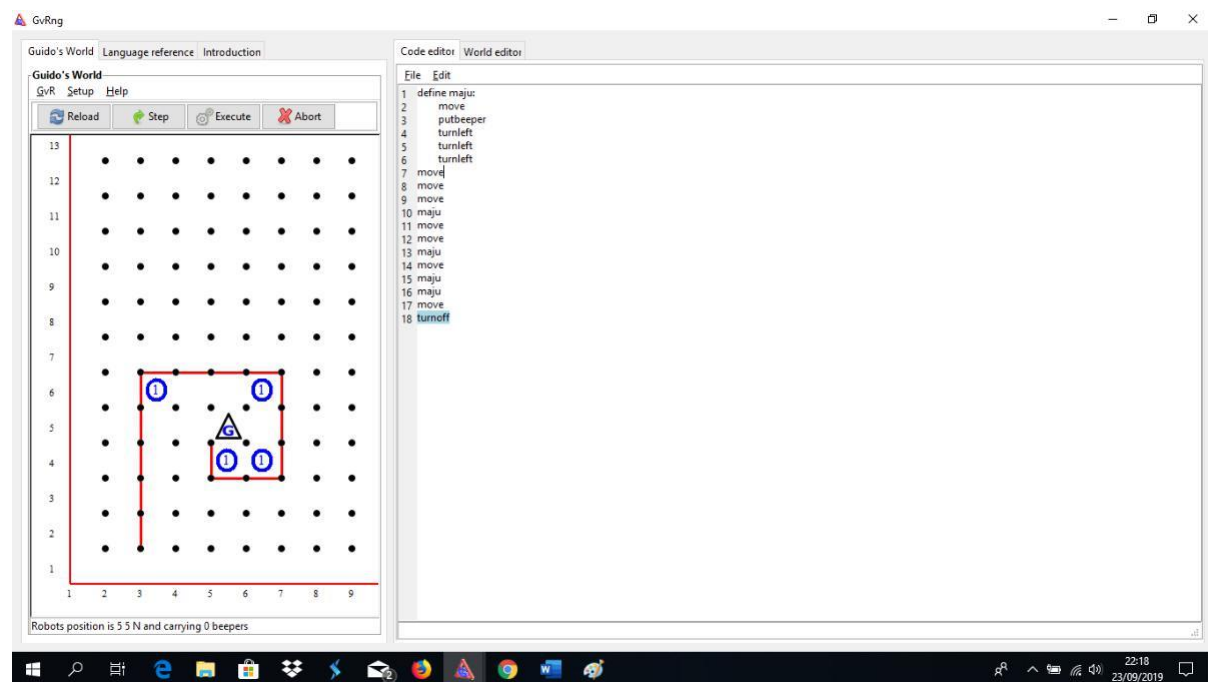
## KEGIATAN 1. Membuat instruksi baru

Berikut adalah program (tidak lebih dari 20 baris) yang saya buat:17/18 (jika fungsi diberi jarak antara program)



## KEGIATAN 2. Melakukan pekerjaan yang sama

Berikut adalah program (tidak lebih dari 19 baris) yang saya buat:18/19(jika fungsi diberi jarak antara program)

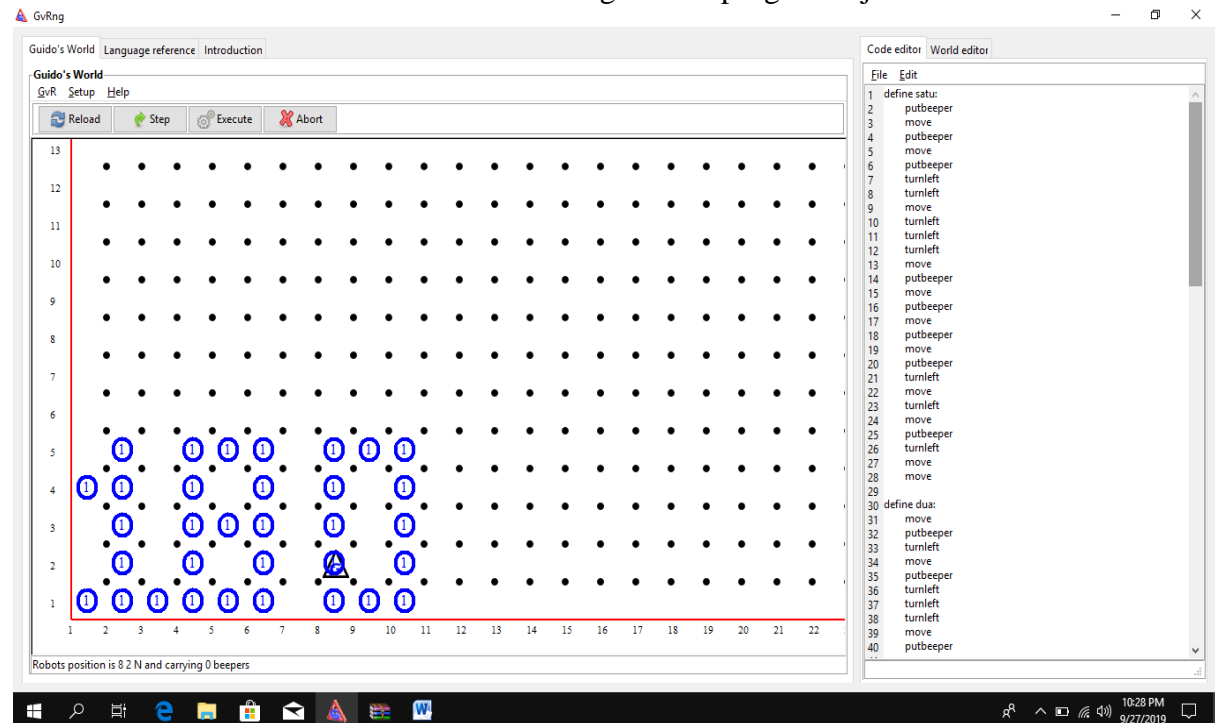


## KEGIATAN 3. Mengelompokkan pekerjaan

Jumlah Beeper pada program saya: 33

Jumlah baris instruksi pada program sesuai template: 118

Berikut adalah scree shot dari windows GvRng setelah program dijalankan:

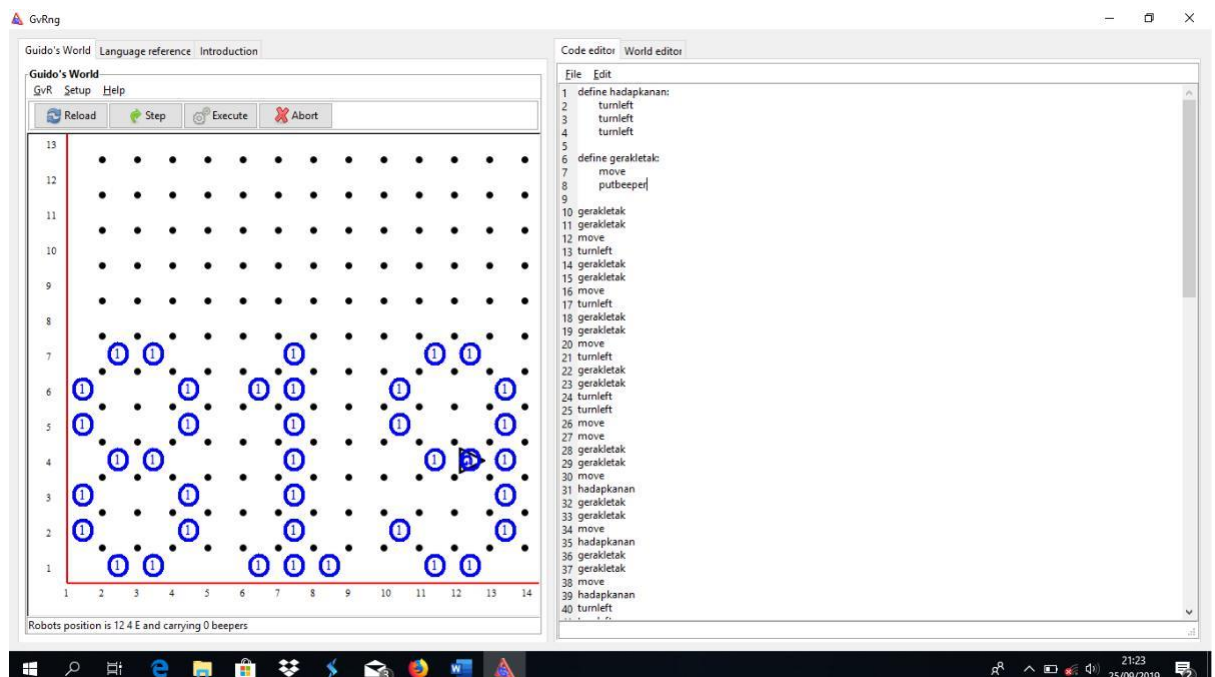


KEGIATAN 4. Efisiensi dengan fungsi

Jumlah baris intruksi pada program sesuai template: 137

Jumlah baris instruksi setelah menggunakan fungsi hadapkan: 136

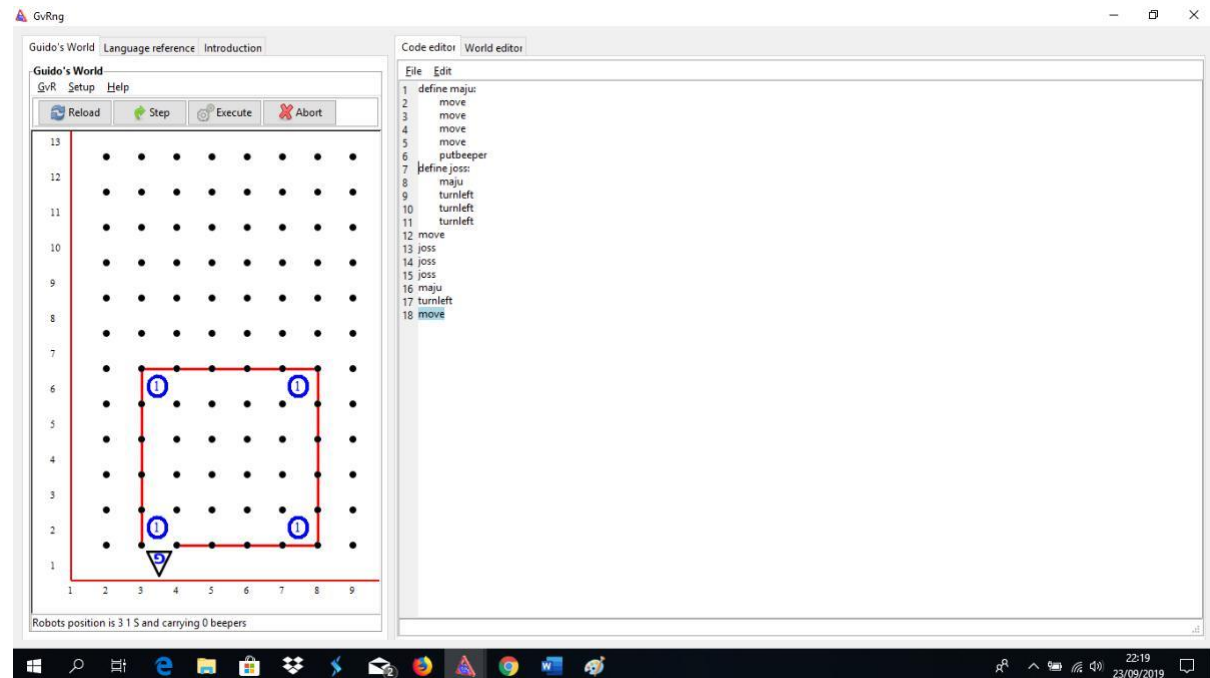
Jumlah baris instuksi setelah menggunakan fungsi gerakletak: 102



## KEGIATAN 5. Lagi, mengerjakan pekerjaan yang sama

Jumlah baris instruksi pada program saya: 18/20 (jika fungsi diberi jarak antara program)

Berikut adalah program (maksimal 20 baris) yang saya buat:



## Kegiatan 6. Robot yang berfungsi

Jumlah baris instruksi pada program saya: 31/33 (jika fungsi diberi jarak antara program)

Berikut adalah program yang saya buat:

