PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN TOPIK LANJUT (PROGRAM GUI)



DISUSUN OLEH:

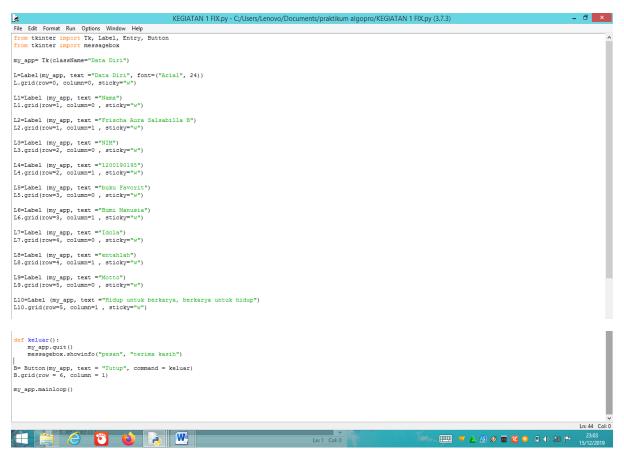
NAMA :Frischa Aura Salsabilla B

NIM : L200190195

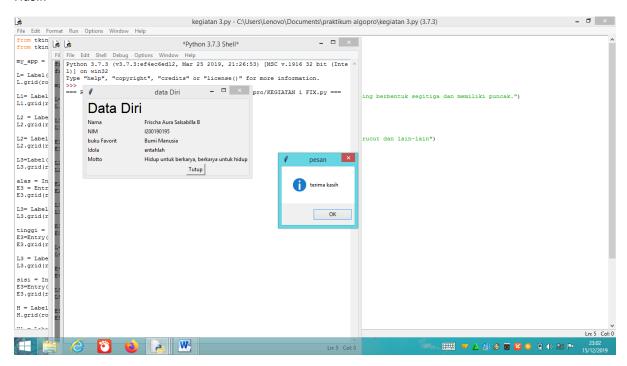
PRODI INFORMATIKA FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA 2019/2020

Kegiatan 1

Screenshoots dari aplikasi Data Diri adalah sebagai berikut:



Hasil:

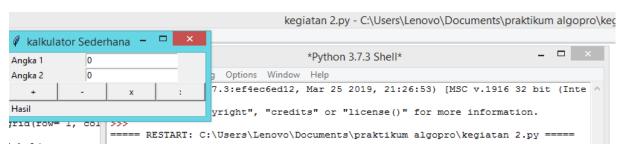


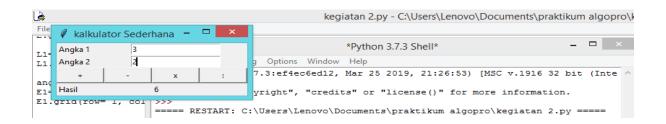
Kegiatan 2

Screenshoots dari kalkulator sederhana adalah sebagai berikut

```
File Edit Format Run Options Window Help
from tkinter import Tk, Label, Entry, Button, IntVar from tkinter import messagebox
my app = Tk(className= "Kalkulator Sederhana")
L1= Label(my_app, text= "Angka 1")
L1.grid(row=0, column= 0 , sticky="w")
angka1=IntVar()
E=Entry(my_app, textvariable= angka1)
E.grid(row=0, column=1, columnspan=3)
L1= Label(my_app, text= "Angka 2")
L1.grid(row=1, column=0, sticky="w")
 angka2= IntVar()
E1=Entry(my_app, textvariable= angka2)
E1.grid(row= 1, column=1, columnspan=3)
H= Label(my_app, text= "Hasil")
H.grid(row=3, column=0, sticky="w")
H1= Label (my_app)
H1.grid(row=3, column=2, sticky="w")
 def Hitung(op):
    if op == '+':
           hasil= angkal.get()+angka2.get()
     elif op= '-':
   hasil= angka1.get() -angka2.get()
elif op == 'x':
   hasil = angka1.get() *angka2.get()
           hasil = angkal.get()/angka2.get()
     H1.config(text= hasil)
B1 = Button(my_app, text= "+", width="8", command = lambda:Hitung('+'))
B1.grid(row=2, column=0)
B2 = Button(my_app, text= "-", width="8", command = lambda:Hitung('-'))
B2.grid(row=2, column=1)
B3 = Button(my_app, text= "x", width="8", command = lambda:Hitung('x'))
B3.grid(row=2, column=2)
B4 = Button(my_app, text= ":", width="8", command = lambda:Hitung(':'))
B4.grid(row=2, column=3)
my app.mainloop()
                                                                                                                                                                                                                                     Ln: 9 Col: 15
```

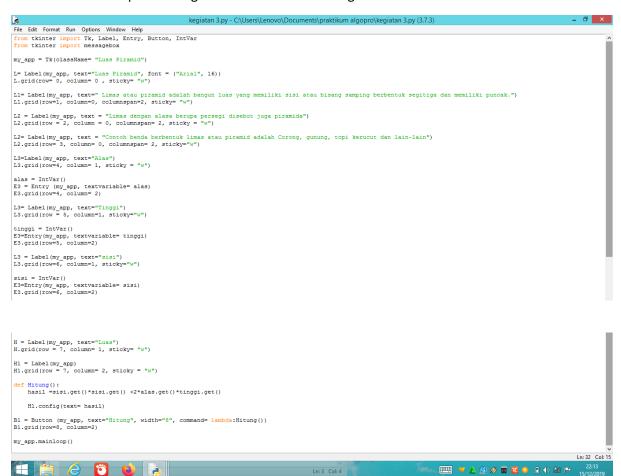
Hasil:





Kegiatan 3.

Screenshoots dari aplikasi Bangun Geometri adalah sebagai berikut:



Hasil:

