

# **ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**

## **FUNGSI**



**DISUSUN OLEH :**

**FRISCHA AURA SALSABILLA B**

**L200190195**

**INFORMATIKA**

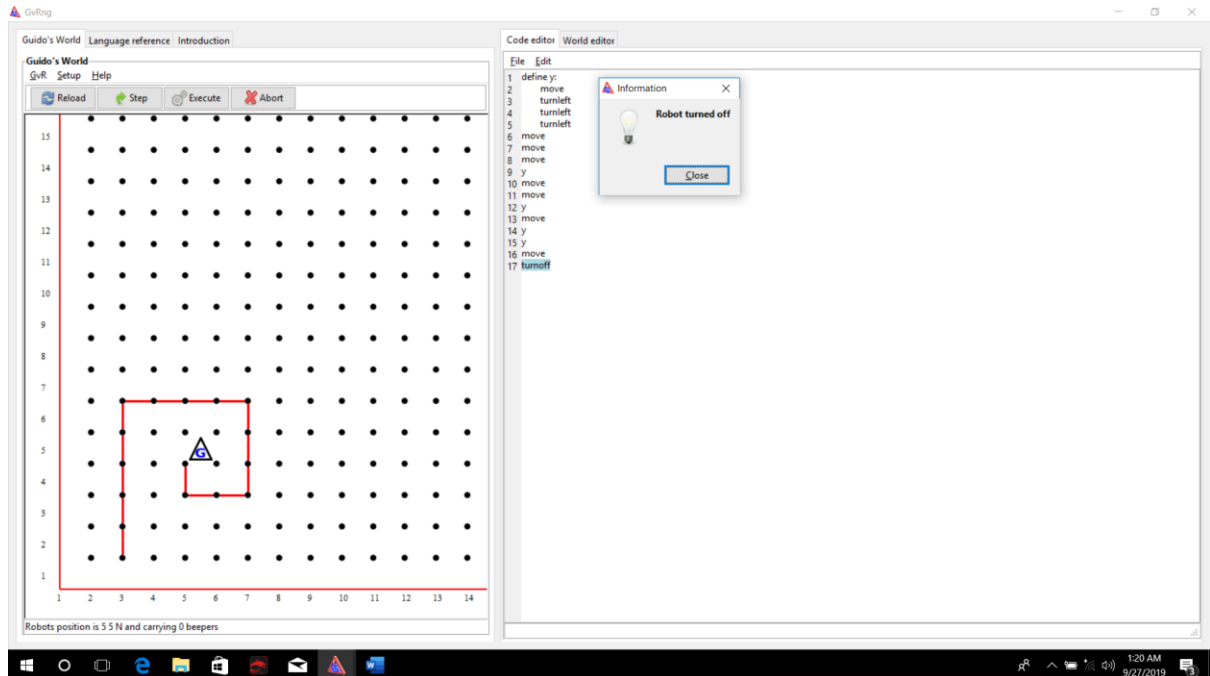
**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2019**

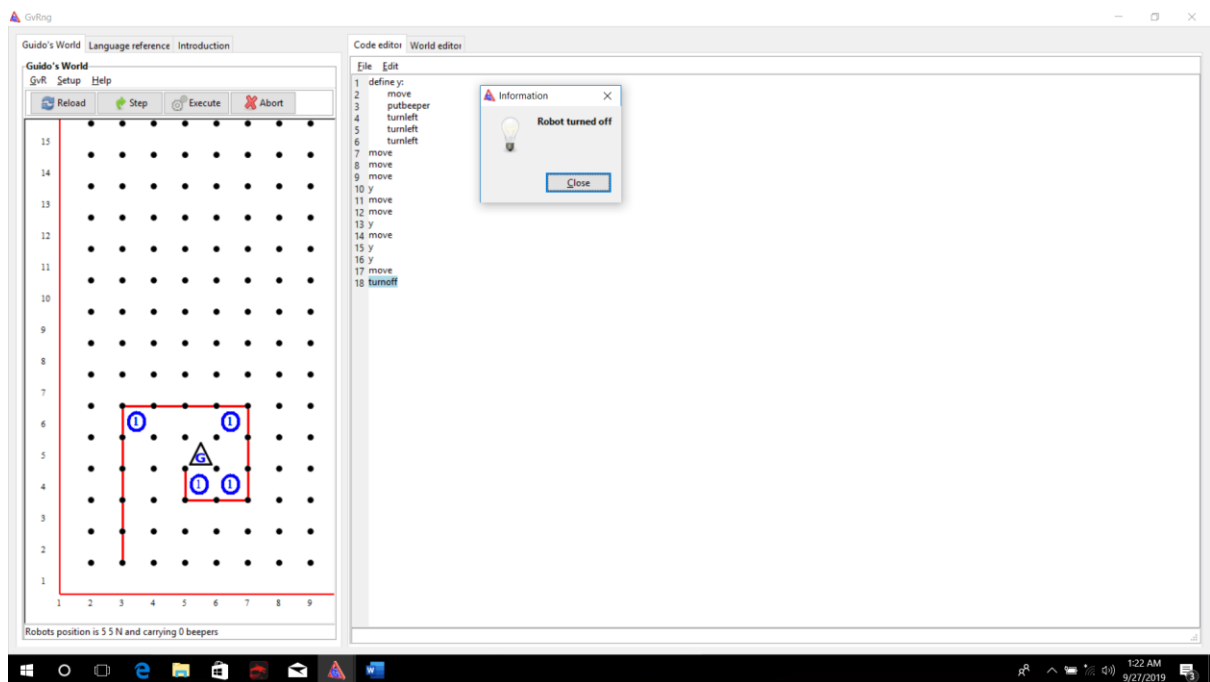
## KEGIATAN 1. Membuat instruksi baru

Berikut adalah program (tidak lebih dari 20 baris) yang saya buat : 17/18 (jika fungsi diberi jarak antara program)



## KEGIATAN 2. Melakukan pekerjaan yang sama

Berikut adalah program (tidak lebih dari 19 baris) yang saya buat : 18/19 (jika fungsi diberi jarak antara program)

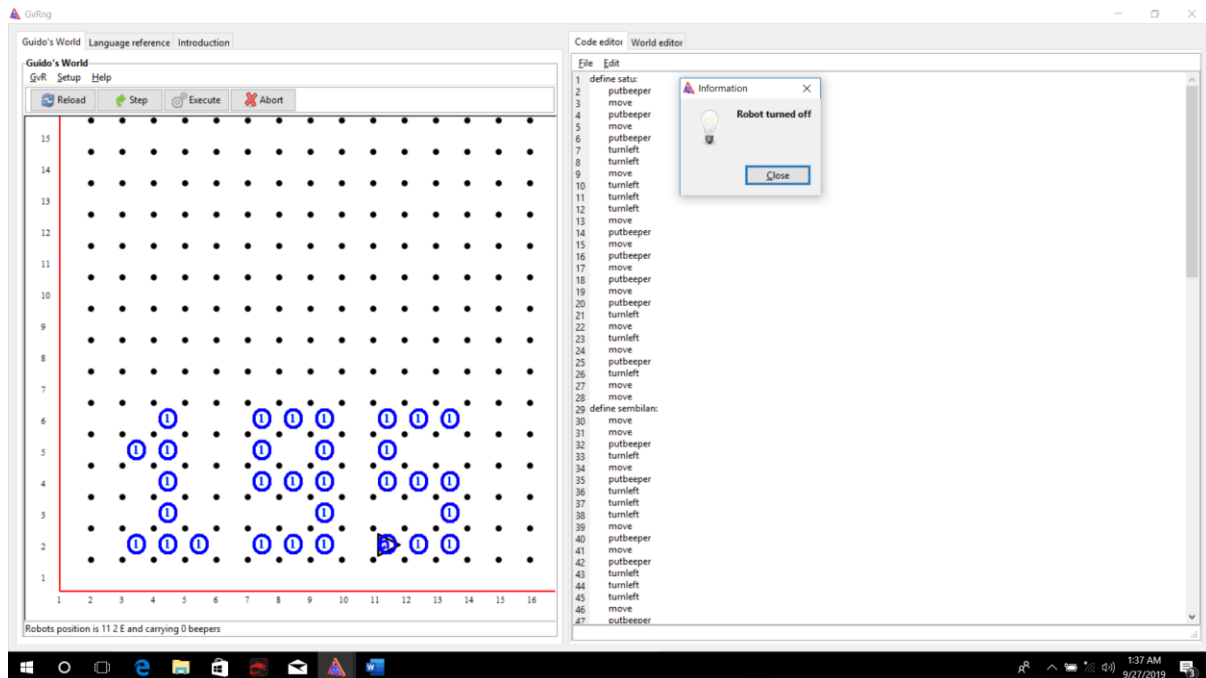


### KEGIATAN 3. Mengelompokkan pekerjaan

Jumlah Beeper pada program saya : 31

Jumlah baris instruksi pada program sesuai template : 128

Berikut adalah screen shot dari windows GvRng setelah program dijalankan :



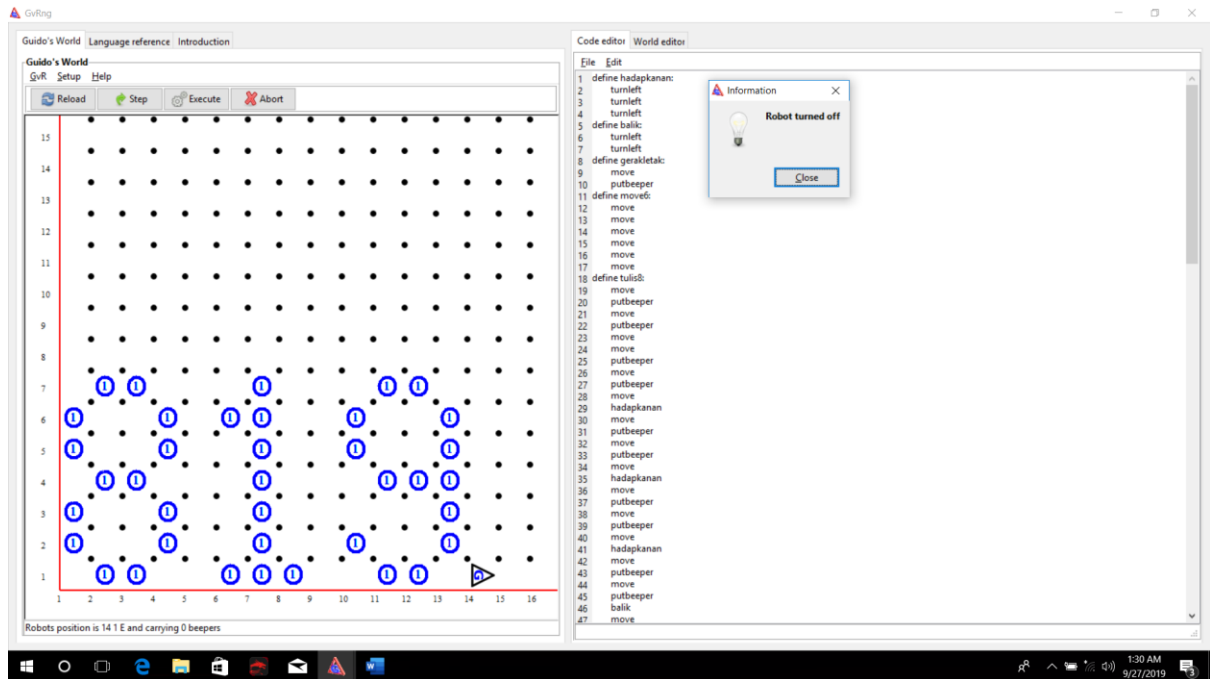
### KEGIATAN 4. Efisiensi dengan fungsi

Jumlah baris instruksi pada program sesuai template : 137

Jumlah baris instruksi setelah menggunakan fungsi hadapkanan : 136

Jumlah baris instruksi setelah menggunakan fungsi gerakletak : 102

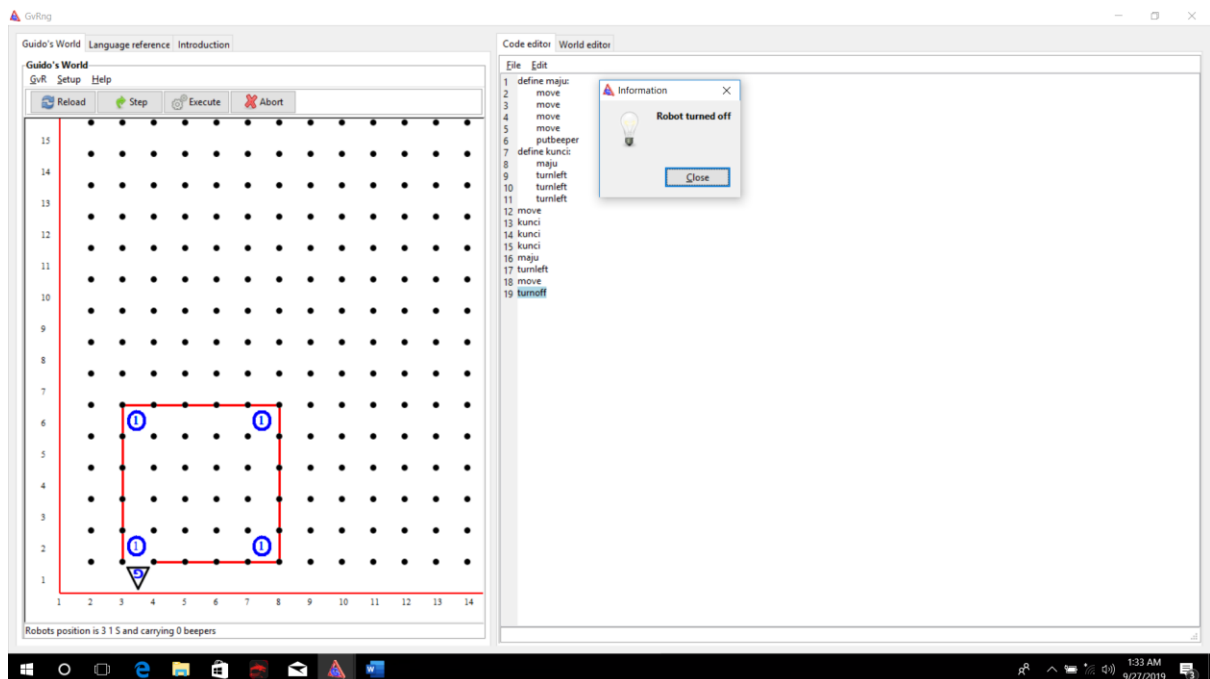
Berikut adalah screen shot dari windows GvRng setelah program dijalankan :



KEGIATAN 5. Lagi, mengerjakan pekerjaan yang sama

Jumlah baris instruksi pada program saya : 18/20 (jika fungsi diberi jarak antara program)

Berikut adalah program (maksimal 20 baris) yang saya buat :



KEGIATAN 6. Robot yang berfungsi

Jumlah baris instruksi pada program saya : 33

Berikut adalah program yang saya buat :

