

# **ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**

## **FUNGSI**



**DISUSUN OLEH:**

**ROYAN SAIFUR ROBBI**

**NIM: L200190196**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**TAHUN 2019**

### ***Kegiatan 1.***

Berikut adalah program (tidak lebih dari 20 baris) yang saya buat:

define hadapkanan:

    turnleft

    turnleft

    turnleft

move

move

move

move

hadapkanan

move

move

move

hadapkanan

move

move

hadapkanan

move

hadapkanan

move

turnoff

## ***Kegiatan 2.***

Berikut adalah program (tidak lebih dari 19 baris) yang saya buat:

define belokkanan:

    turnleft

    turnleft

    turnleft

    putbeeper

    move

move

move

move

move

belokkanan

move

move

belokkanan

move

belokkanan

belokkanan

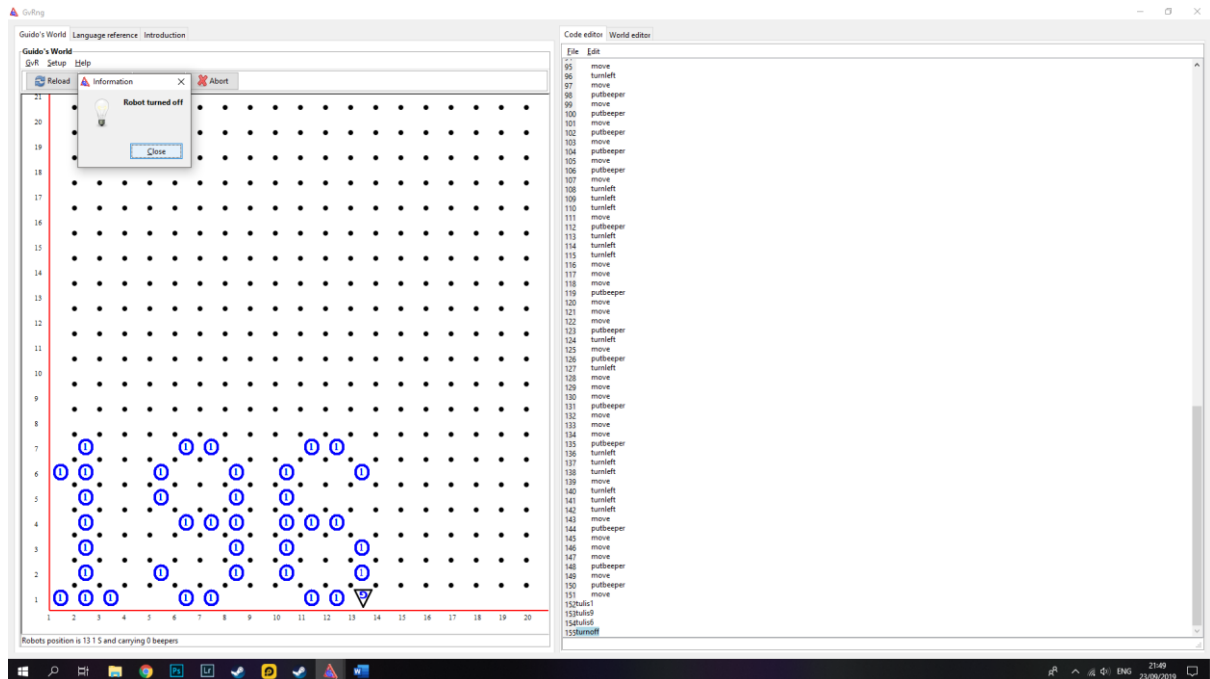
turnoff

### Kegiatan 3.

Jumlah Beeper pada program saya: 38

Jumlah baris instruksi pada program sesuai *template*: 155

Berikut adalah *screen shot* dari window GvRng setelah program dijalankan:



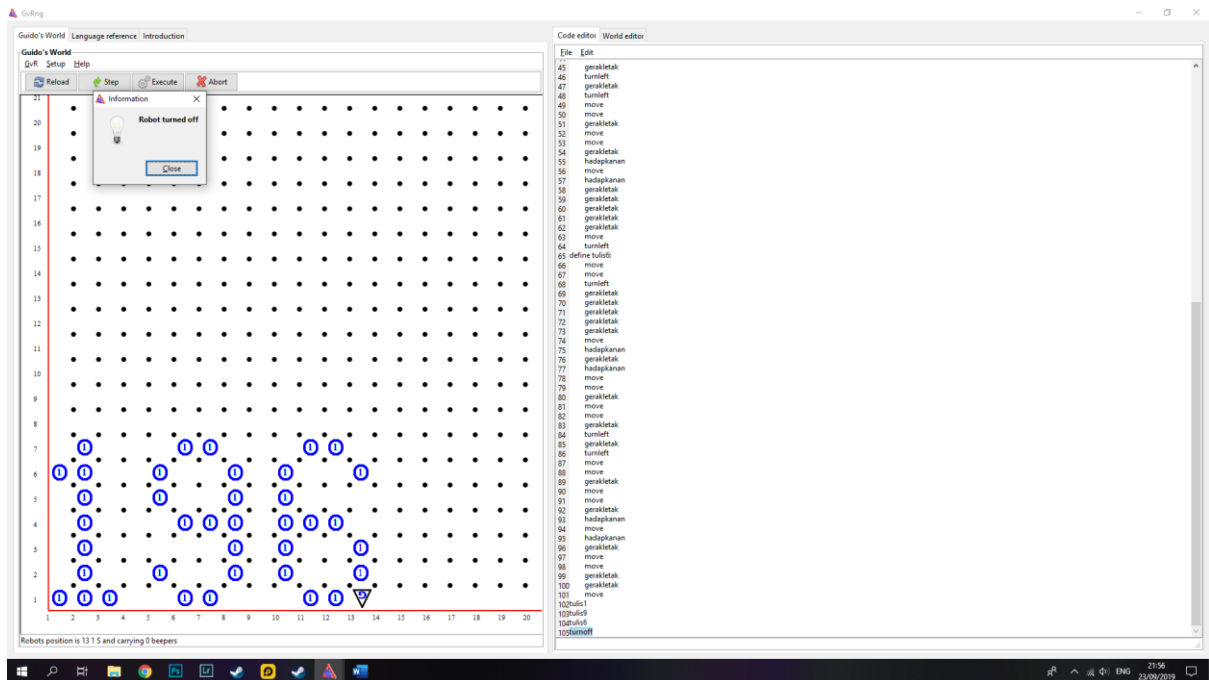
#### Kegiatan 4.

Jumlah baris instruksi pada program sesuai *template*: 155

Jumlah baris instruksi setelah menggunakan fungsi hadapkanan: 139

Jumlah baris instruksi setelah menggunakan fungsi gerakletak: 105

Berikut adalah *screen shot* dari window GvRng setelah program dijalankan:



### ***Kegiatan 5.***

Jumlah baris instruksi pada program saya: 20

Berikut adalah program (maksimal 20 baris) yang saya buat:

define majuhadapkiri:

move

move

move

move

putbeeper

turnleft

define berbalik:

turnleft

turnleft

move

majuhadapkiri

berbalik

majuhadapkiri

berbalik

majuhadapkiri

berbalik

majuhadapkiri

move

turnoff

### ***Kegiatan 6.***

Jumlah baris instruksi pada program saya: 33

Berikut adalah program yang saya buat:

define antarmakan:

```
    move
    turnleft
    move
    putbeeper
    turnleft
    turnleft
    move
    turnleft
    move
```

define hadapkanan:

```
    turnleft
    turnleft
    turnleft
```

move

antarmakan

move

antarmakan

move

antarmakan

hadapkanan

move

hadapkanan

antarmakan

move

antarmakan

move

antarmakan

move

hadapkanan

move

hadapkanan

turnoff