

**ALGORITMA DAN PEMROGAMAN**

**TOPIK LANJUTAN**

**(PROGRAM GUI)**



**DISUSUN OLEH :**

**BUHTIAR AIMAR K**

**L200190205**

**PRODI INFORMATIKA**

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**TAHUN 2019/2020**

## Kegiatan Praktikum 11

### ▪ Kegiatan 1. Menampilkan data diri

Berikut adalah Program untuk membuat Program GUI tentang data diri

```
Kegiatan 11.py - D:\Kegiatan 11.py (LS2)
File Edit Format Run Options Window Help
from tkinter import Tk, Label, Button

my_app = Tk(className="Data Diri")

L0=Label(my_app, text="Data Diri", font=('arial', 30))
L0.grid(row=0, column=0)

L1=Label(my_app, text="Nama")
L1.grid(row=1, column=0)

E1=Label(my_app, text="Buhtiar Aimar K")
E1.grid(row=1, column=1)

L2=Label(my_app, text="NIM")
L2.grid(row=2, column=0)

E2=Label(my_app, text="L200190205")
E2.grid(row=2, column=1)

L3=Label(my_app, text="Buku Favorit")
L3.grid(row=3, column=0)

E3=Label(my_app, text="Indahnya Rasa Syukur")
E3.grid(row=3, column=1)

L4=Label(my_app, text="Idola di kalangan sahabat")
L4.grid(row=4, column=0)

E4=Label(my_app, text="Umar Bin Khatab")
E4.grid(row=4, column=1)

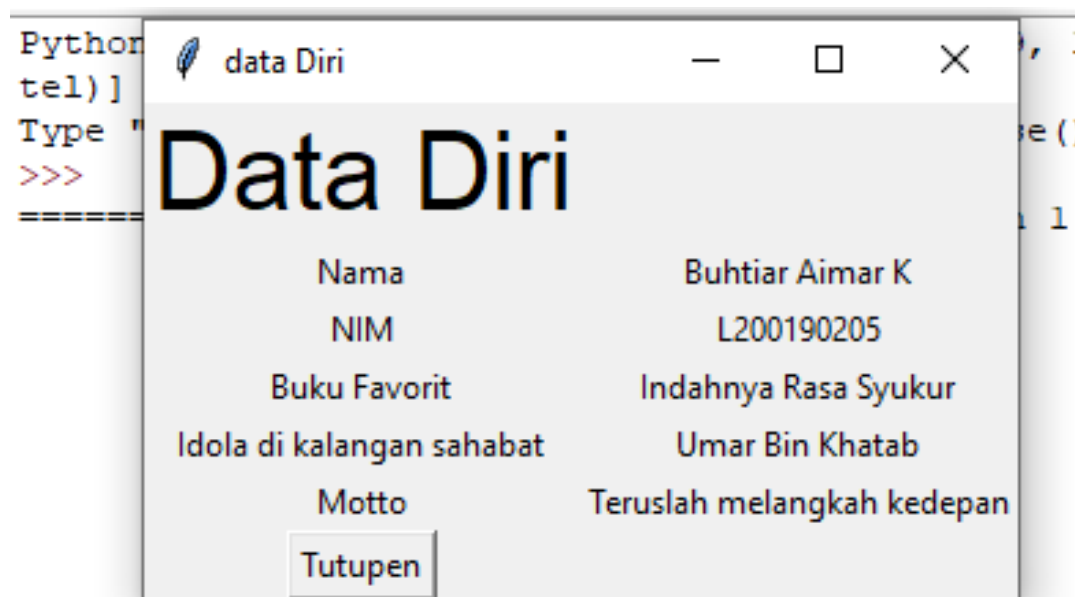
L5=Label(my_app, text="Motto")
L5.grid(row=5, column=0)

E5=Label(my_app, text="Teruslah melangkah kedepan")
E5.grid(row=5, column=1)

B=Button(my_app, text="Tutupen", command=my_app.destroy)
B.grid(row=6, column=0)

my_app.mainloop()
```

Dan berikut Hasil dari Program di atas :







### ▪ Kegiatan 3. Menghitung luas bangun geometri

Berikut adalah Program untuk membuat Program GUI kalkulator sederhana

```

Kagata Ipy - D:\Kagata Ipy (1.0)
File Edit Format Run Options Window Help

from tkinter import *

my_app=Tk(className="Data Diri")

L1=Label(my_app, text="Bangun Piramid", font=('arial',30))
L1.grid(row=0, column=0)

L2=Label(my_app, text="Piramid/Limas adalah bangun ruang tiga dimensi yang dibatasi oleh alas berbentuk segi-n dan sisi-sisi tegak berbentuk segitiga. Limas memiliki n")
L2.grid(row=1, column=0)

L3=Label(my_app, text="Luas Alas :")
L3.grid(row=2, column=0)

num1 = StringVar()
E1=Entry(my_app, textvariable=num1)
E1.grid(row=2, column=1)

L4=Label(my_app, text="Luas sisi tegak :")
L4.grid(row=3, column=0)

num2 = StringVar()
E2=Entry(my_app, textvariable=num2)
E2.grid(row=3, column=1)

res = StringVar()
def view():
    hitung=float(num1.get()) * float(num2.get()) / 2
    res.set(hitung)
    L7["hitung"] == int(hitung)
    hitung = int(hitung)
    return hitung

B=Button(my_app, text="Hitung", command=view)
B.grid(row=4, column=0)

L5 = Label(my_app, text="Luas =")
L5.grid(row=7, column=0)

result = Entry(my_app, textvariable=res)
result.grid(row=7, column=1)

```

Dan berikut Hasil dari Program di atas :

