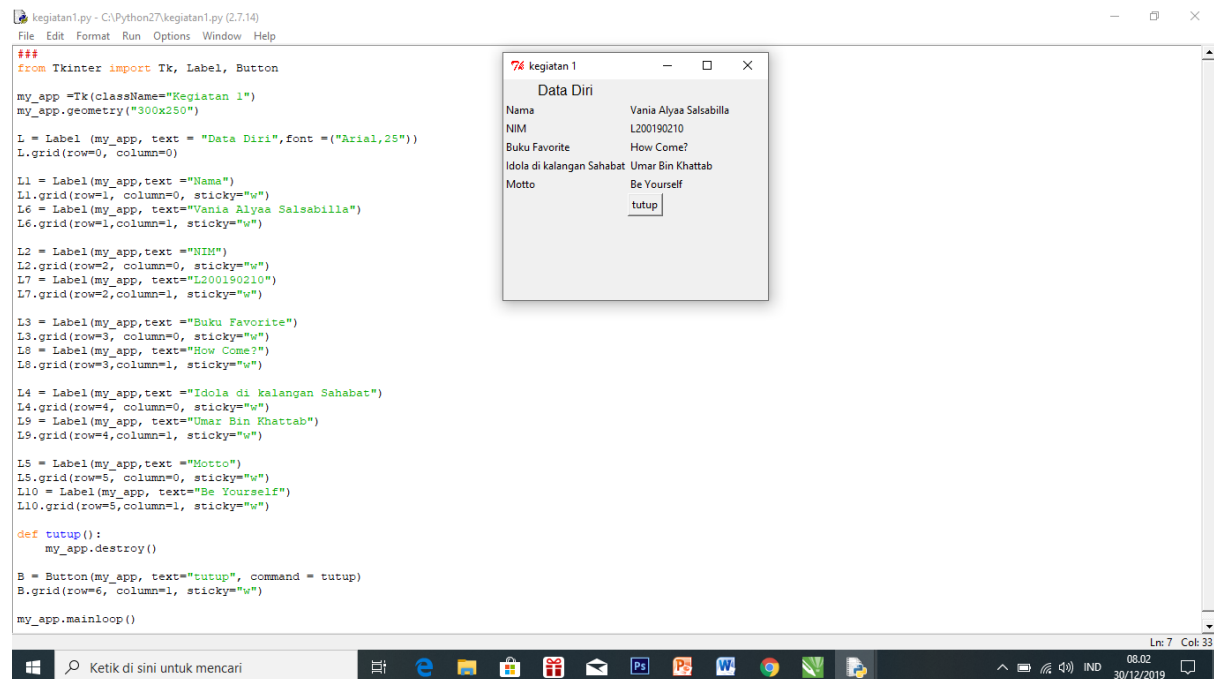


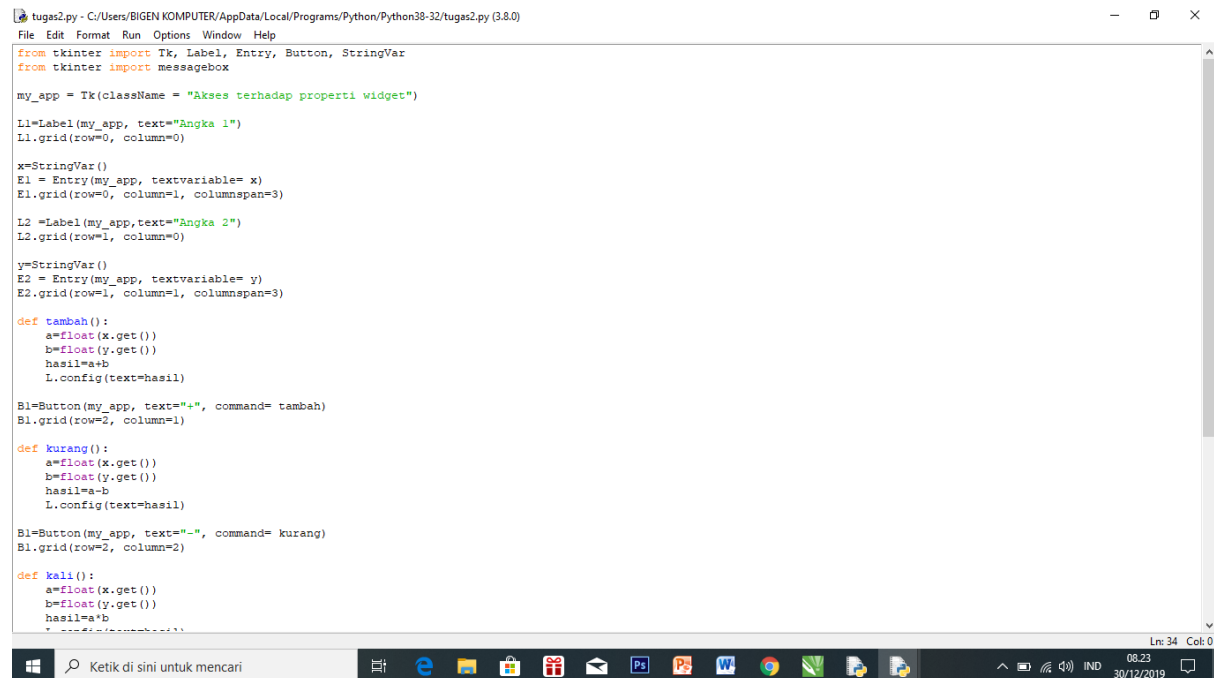
## Kegiatan 1.

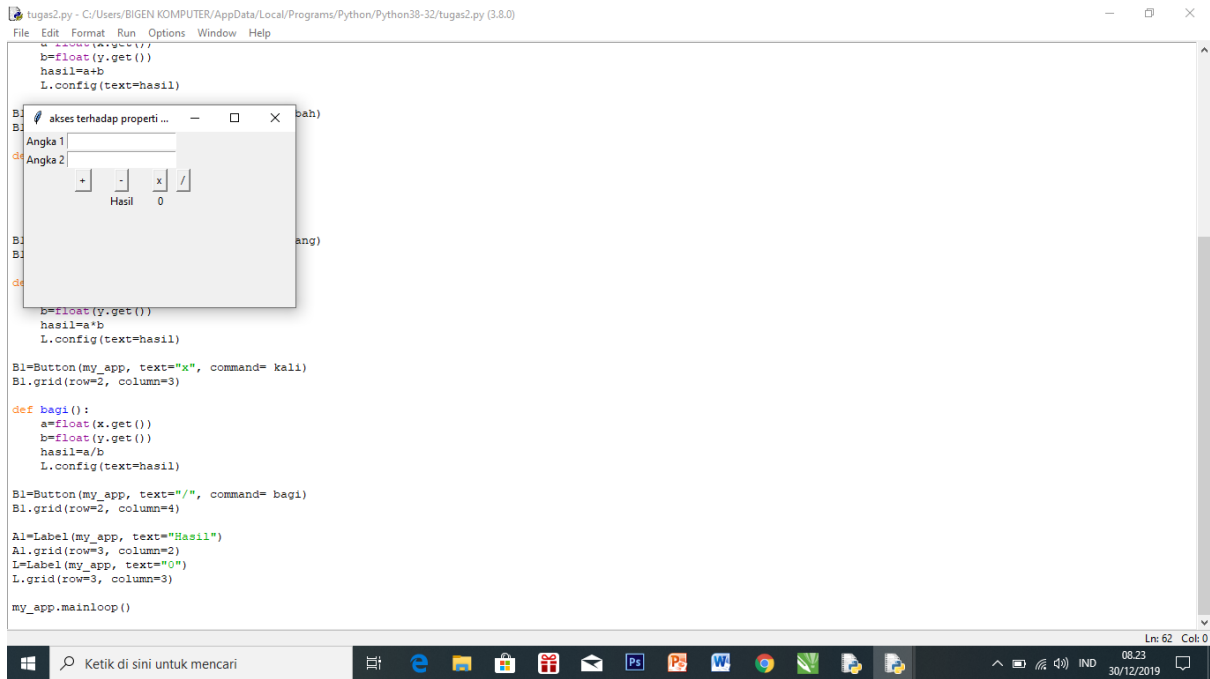
Screenshot dari aplikasi Data Diri adalah sebagai berikut



## Kegiatan 2.

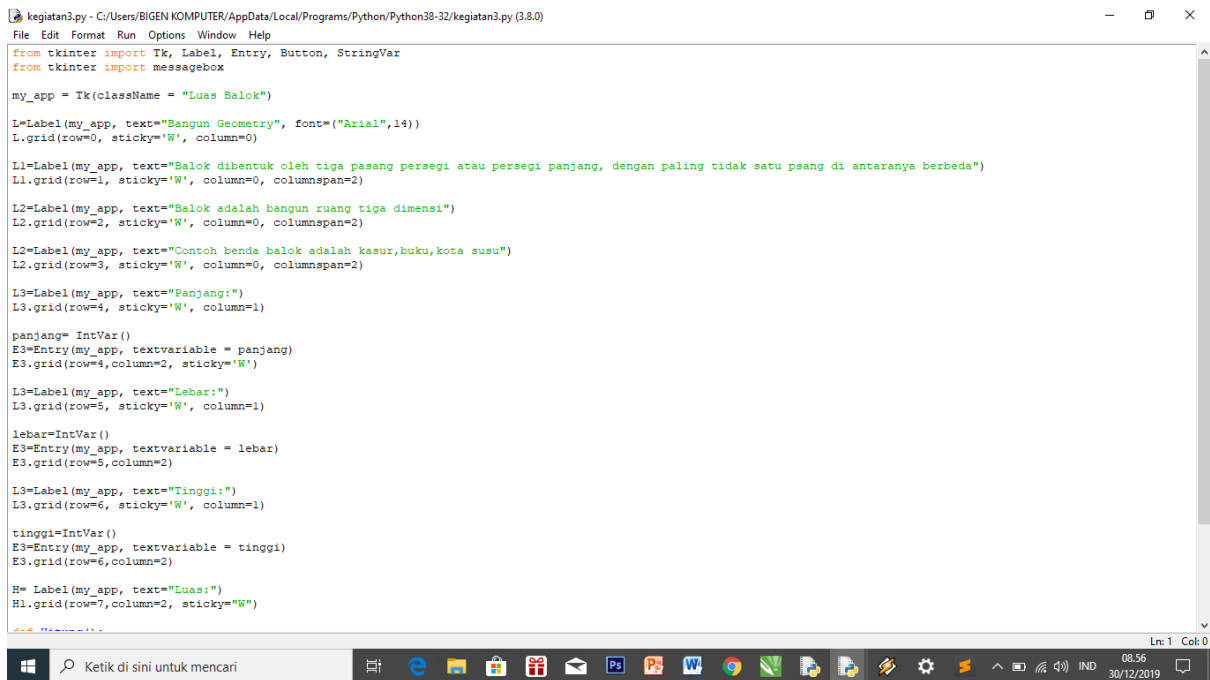
Screenshot dari kalkulator sederhana adalah sebagai berikut.





### Kegiatan 3.

Screenshot dari aplikasi Bangun Geometri adalah sebagai berikut.



```
kegiatan3.py - C:/Users/BIGEN KOMPUTER/AppData/Local/Programs/Python/Python38-32/kegiatan3.py (3.8.0)
File Edit Format Run Options Window Help
# Balok dibentuk oleh tiga pasang persegi atau persegi panjang, dengan paling tidak satu pasang di antaranya berbeda /
L1.grid(row=1, sticky='W', column=0, columnspan=2)

L2=Label(my_app, text="Balok adalah bangun ruang tiga dimensi")
L2.grid(row=2, sticky='W', column=0, columnspan=2)

L2=Label(my_app, text="Contoh benda balok adalah kasur,buku,kota susu")
L2.grid(row=3, sticky='W', column=0, columnspan=2)

L3=Label(my_app, text="Panjang:")
L3.grid(row=4, sticky='W', column=1)

panjang= IntVar()
E3=Entry(my_app, textvariable = panjang)
E3.grid(row=4,column=2, sticky='W')

L3=Label(my_app, text="Lebar:")
L3.grid(row=5, sticky='W', column=1)

lebar=IntVar()
E3=Entry(my_app, textvariable = lebar)
E3.grid(row=5,column=2)

L3=Label(my_app, text="Tinggi:")
L3.grid(row=6, sticky='W', column=1)

tinggi=IntVar()
E3=Entry(my_app, textvariable = tinggi)
E3.grid(row=6,column=2)


H= Label(my_app, text="Luas:")
H1.grid(row=7,column=2, sticky="W")

def Hitung():
    hasil= panjang.get()*lebar.get()*tinggi.get()
    L.config(text=hasil)

B1=button(my_app,text="Hitung",width=8, command = lambda : Hitung())
B1.grid(row=8,column=2)

my_app.mainloop()
```

## Hasil

 luas Balok

### Bangun Geometri

Balok dibentuk oleh tiga pasang persegi atau persegi panjang, dengan paling tidak satu pasang si antaranya berbeda

Balok dalah bangun ruang tiga dimensi

Contoh benda balok adalah kasur, buku, kotak susu

Panjang:	<input type="text" value="4"/>
Lebar:	<input type="text" value="0"/>
Tinggi:	<input type="text" value="0"/>
Luas:	

Hitung