Laporan Praktikum Sistem Operasi Modul 2



Dosen: Heru Setya Nugraha, ST., M.Kom

Disusun oleh:

Nama : Panji Lanang Samodra

NIM / Kelas : L200190220 / F

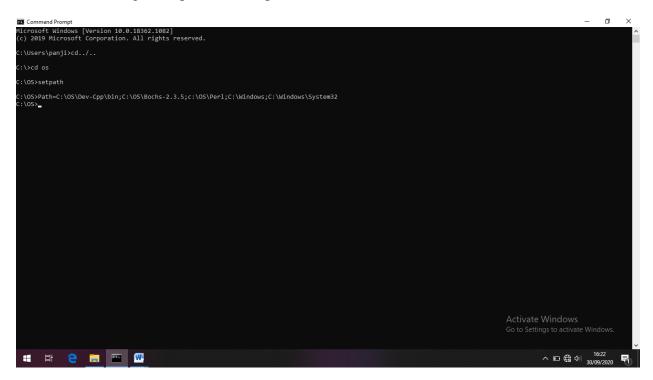
Program studi : Informatika

Universitas Muhammadiyah Surakarta 2020

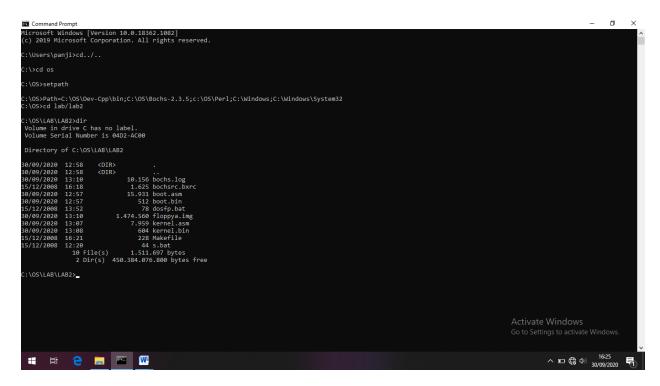
MODUL 2

Langkah – langkah Pembuatan 'DISK BOOT'

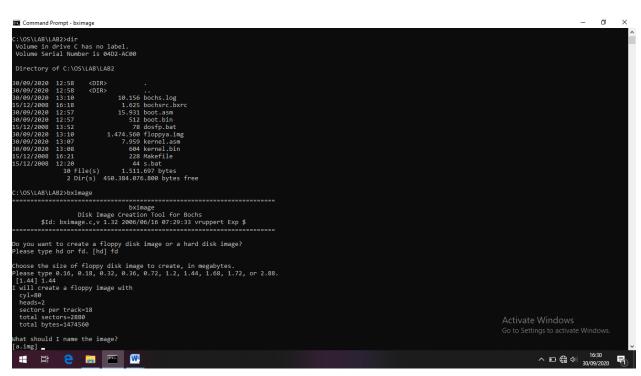
1. Pertama buka cmd, beri perintah 'cd . . /. . 'lalu 'cd os ', lalu beri perintah 'setpath' untuk mengecek apakah file setpath ada didalam folder OS



 Lalu beri perintah 'cd lab/lab2 ', untuk membuka file LAB2 yg berada didalam LAB dan LAB berada didalam OS Lalu beri perintah 'dir', untuk mengetahui isi folder LAB2



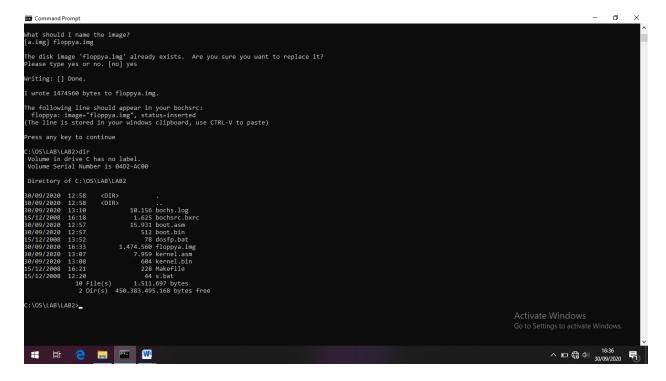
3. Ketikan perintah 'bximage' lalu pilih ' fd ' untuk pilihan type sistem yg kecil , dan pilih ukuran standar ' 1.44 ' , Enter



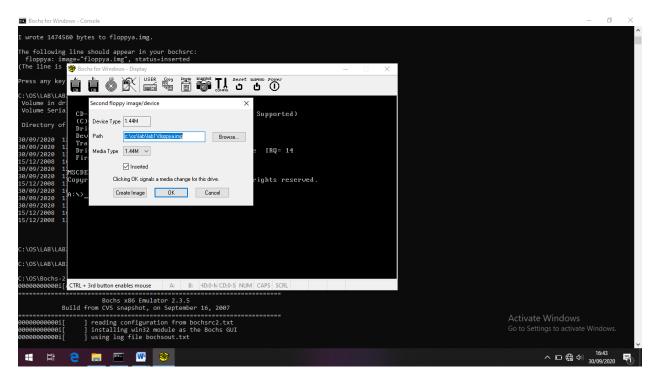
4. Lalu ketikkan ' floppy.img ' untuk menamai file floppy , jika sudah ada file floppy.img yg sebelumnya dibuat pilih 'yes' untuk me-replace data floppy.img



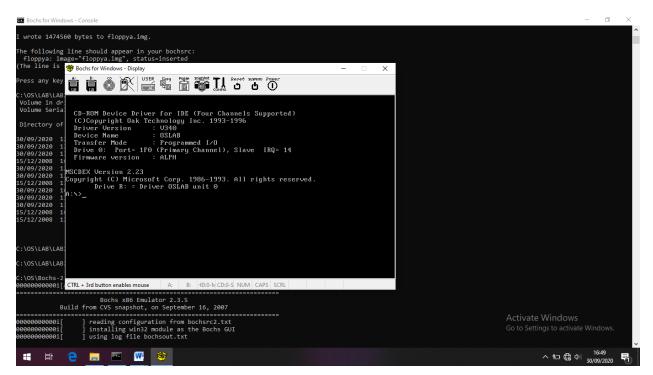
5. Ketikkan perintah 'dir 'untuk melihat file 'floppy.img' yg anda replace tadi



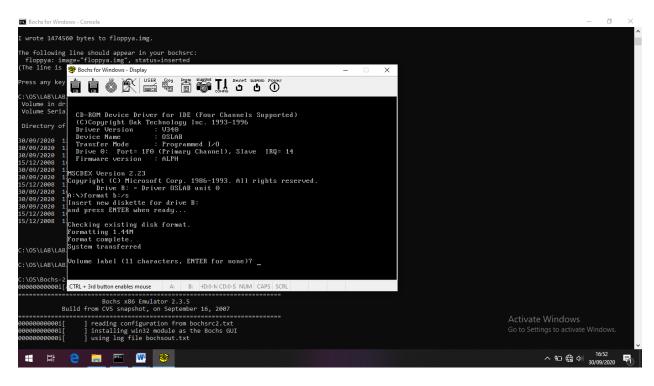
6. Lalu beri perintah 'dosfp' untuk membuka 'Bosch for windows' lalu pilih 'Change floppy Format B: media'



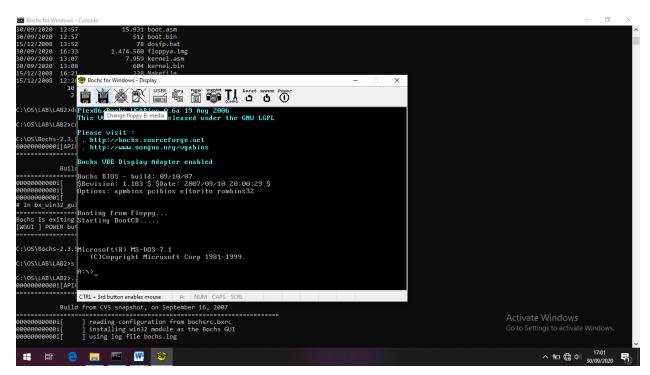
7. Lalu ganti path dengan pilih 'browser', pilih folder 'LAB2' dan pilih file floppy.img yg ada didalamnya, lalu tekan OK



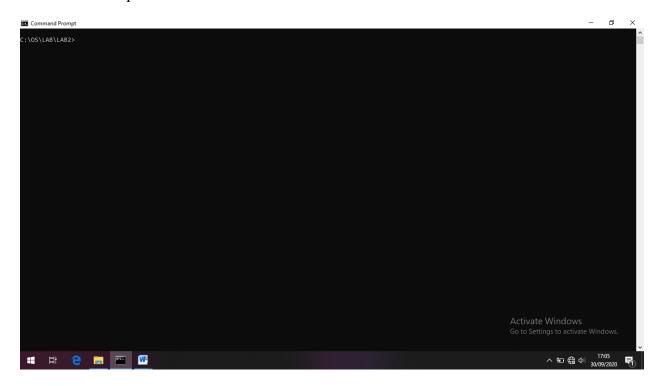
8. Jika sudah, kembali ke 'Bosch for windows' ketik perintah 'format b:/s' lalu Enter, lalu matikan dengan kilk 'power'



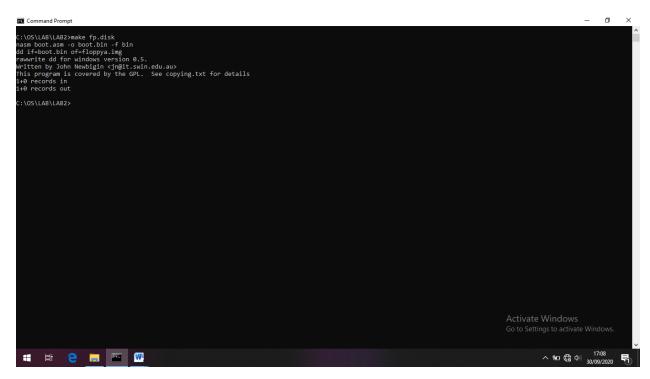
9. Lalu beri perintah 's 'untuk membuka 'Bosch for windows' yg 'Change Format B' nya sudah tersilang karena lokasi path telah kita rubah , lalu tekan 'power'



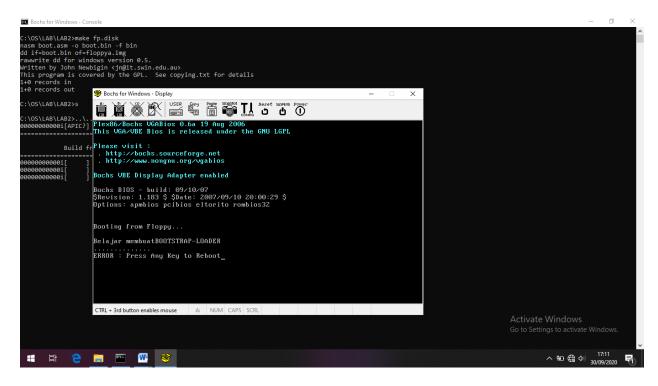
10. Ketikan perintah 'cls' untuk membuat class baru



11. Beri perintah 'make fp.disk' lalu Enter, untuk mngecek ' boot.asm'

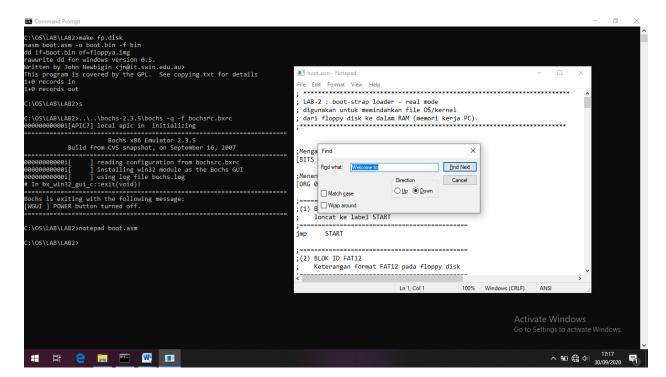


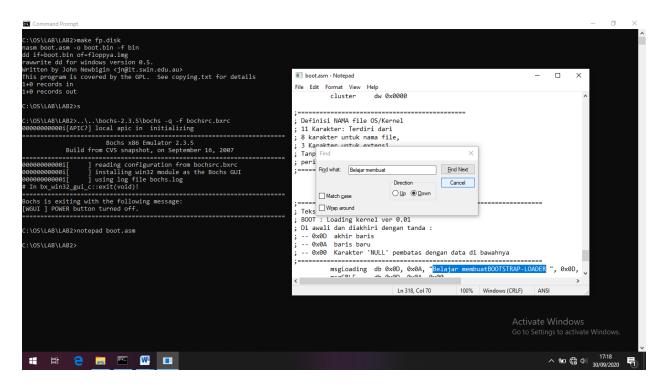
12. Ketik 's 'untuk membuka 'Bosch for windows' untuk merubah tampilan kata pada 'Booting for Floppy' lalu tekan 'power'



13. Beri perintah 'notepad boot.asm' lalu cari kata (Ctrl + F) yg tertulis pada 'Booting for floppy'

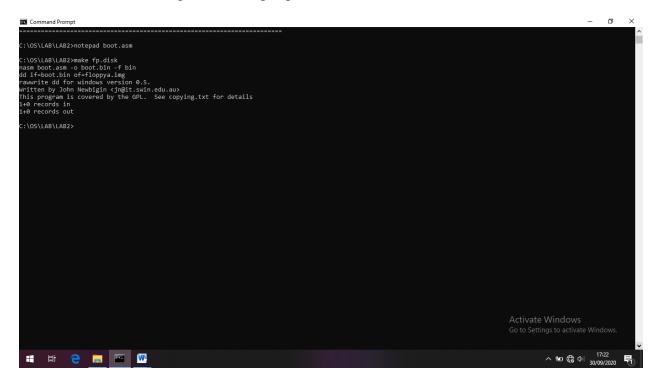
Lalu ganti kata tersebut dengan selera anda



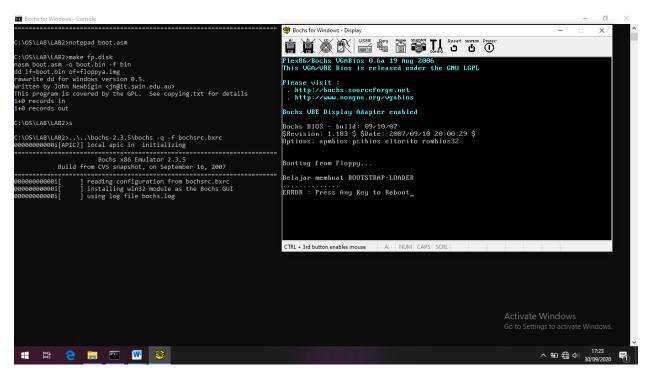


Setelah itu save, dan close

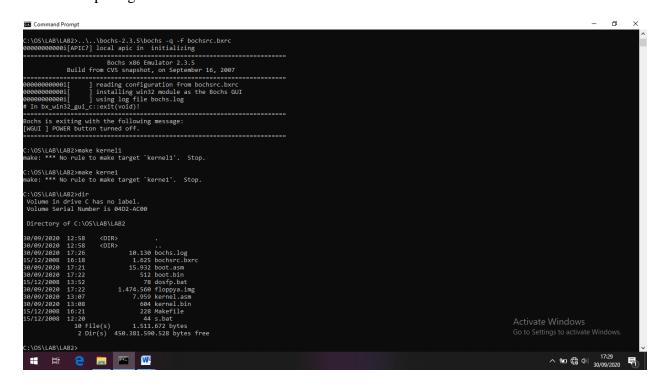
14. Setelah itu cek lagi 'boot' dengan perintah 'boot.asm'



15. Lalu beri perintah 's 'untuk mengecek kata yg di 'Booting from floppy' lalu tekan 'power' untuk keluar

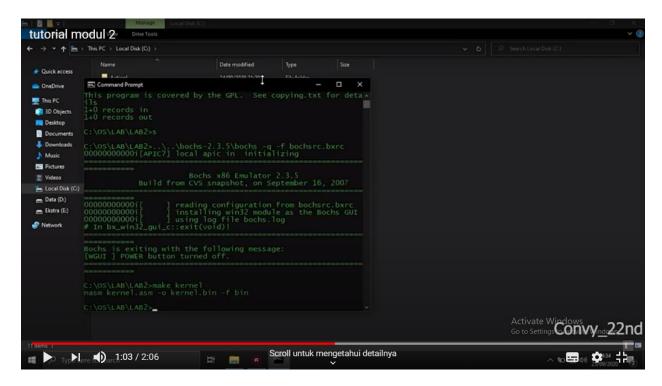


16. Lalu beri perintah 'make kerne1' jika file kerne1.asm dan kerne1.bin sudah ada maka akan seperti gambar dibawah

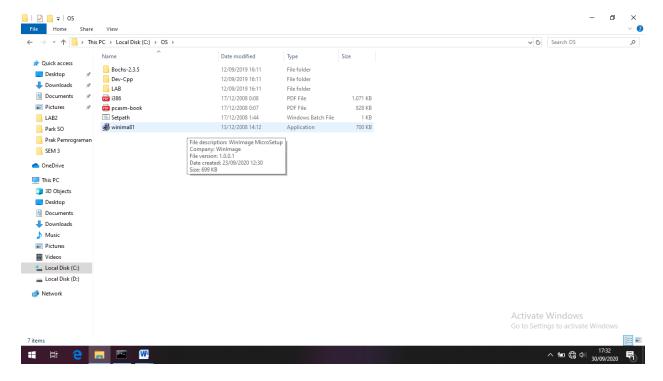


Dan untuk mengetahuinya beri perintah 'dir'

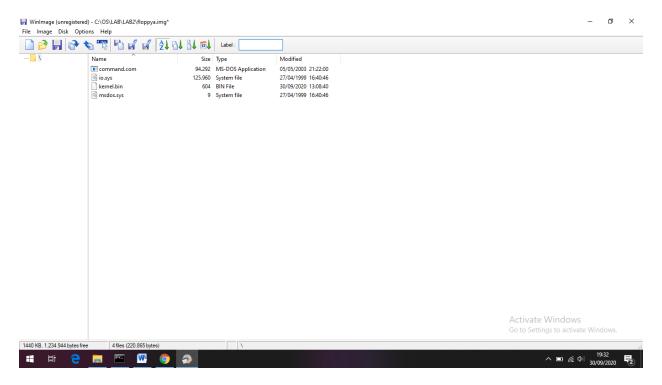
Jika kerne1.asm dan kerne1.bin dimasukkan



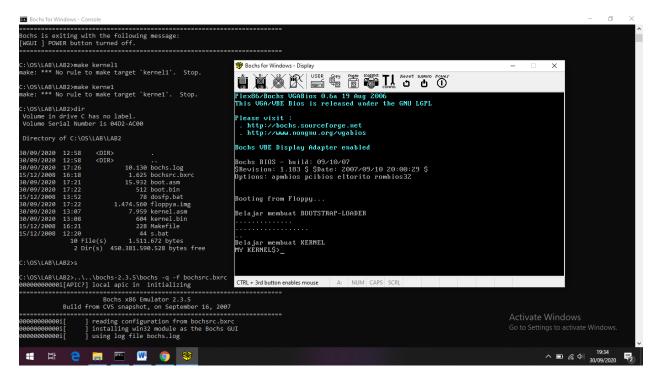
17. Lalu install 'Winlmage', click 'next' saja terus sampai ketemu tanda 'accept' maka centang 'accept' tersebut lalu 'next ' sampai 'install'



18. Lalu buka 'Winlmage', dan pilih 'opne file', cari folder LAB2 di directory C, dan pilih file yg didalamnya yaitu 'floppya.img'. Setelah itu pilih 'Inject', lalu pilih 'kernel.bin' Lalu save kemudian close.



19. Lalu ketik 's 'untuk melihat apakah output pada 'Bosch for windows' sesuai dengan program yg kita inginkan.



Program pembuatan ' disk boot ' dengan emnggunakan ' Winlmage ' telah selesai. Untuk memastikan apakah 'floppya.img' benar-benar dapat digunakan pada PC yg sebenarnya, anda dapat memindah isi 'floppya.img' ke dalam floppy sebenarnya dengan program ' Winlmage ' (sudah tentu pada PC anda harus ada FDD Drive) , jalankan program 'Winlmage' buka file 'floppya.img' dan klik menu 'disk | Write disk'. Selanjutnya lakukan proses "BOOT" pada PC anda dengan floppy tersebut, jika pada langkah anda tidak ada kesalahan maka pada PC akan ditampilkan teks seperti pada PC Simulator.