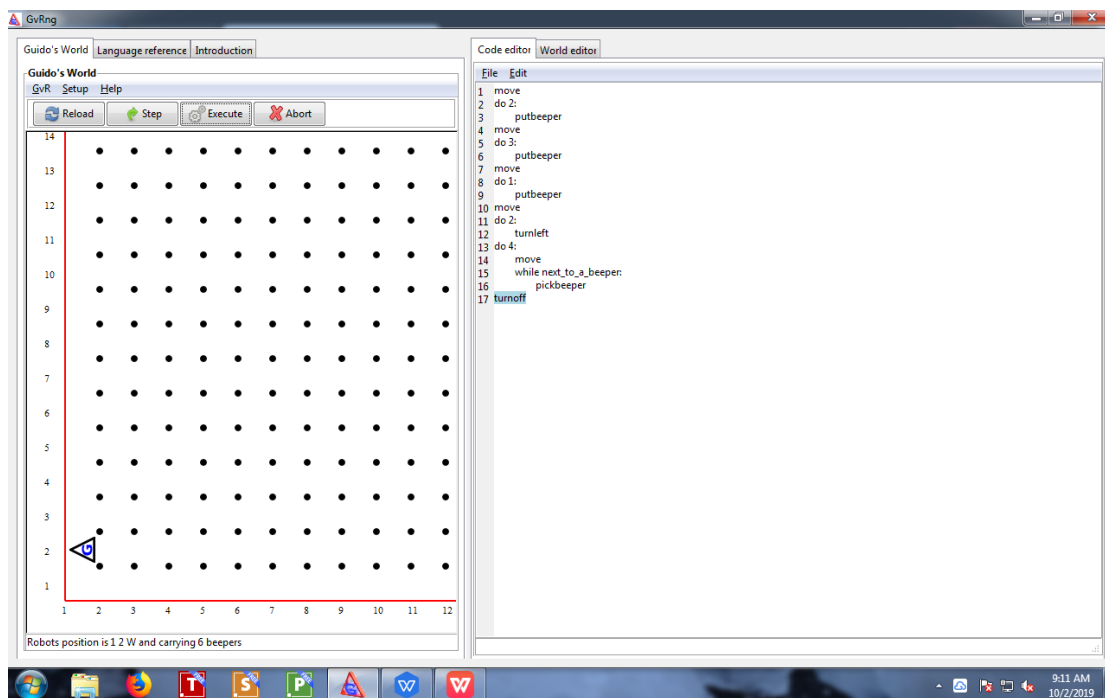
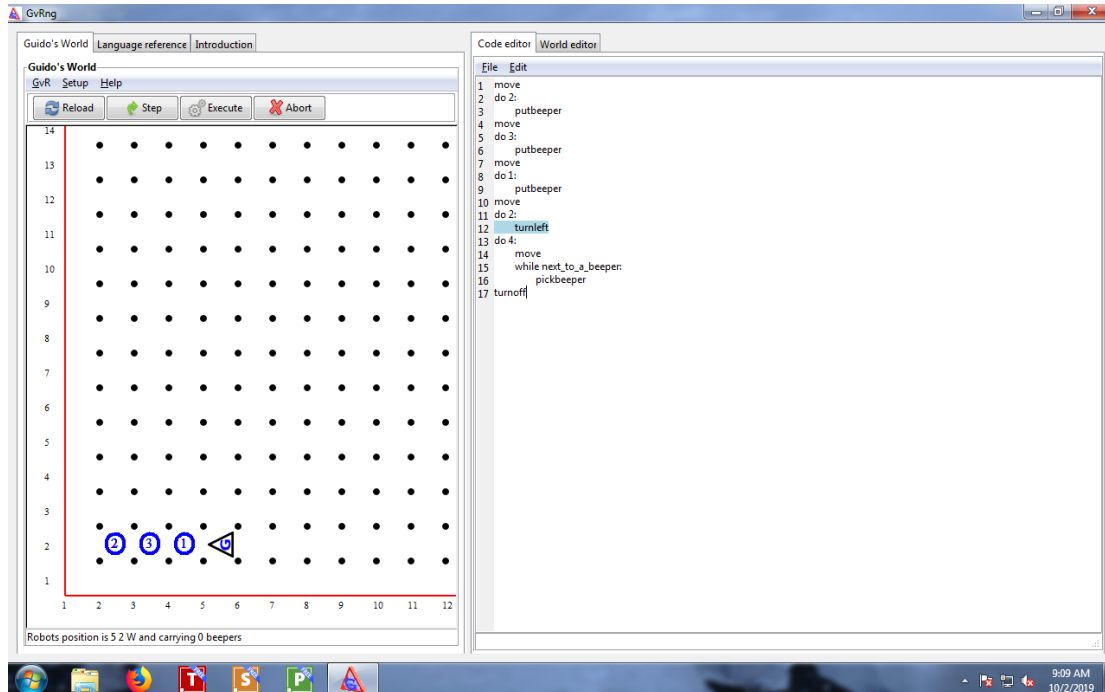
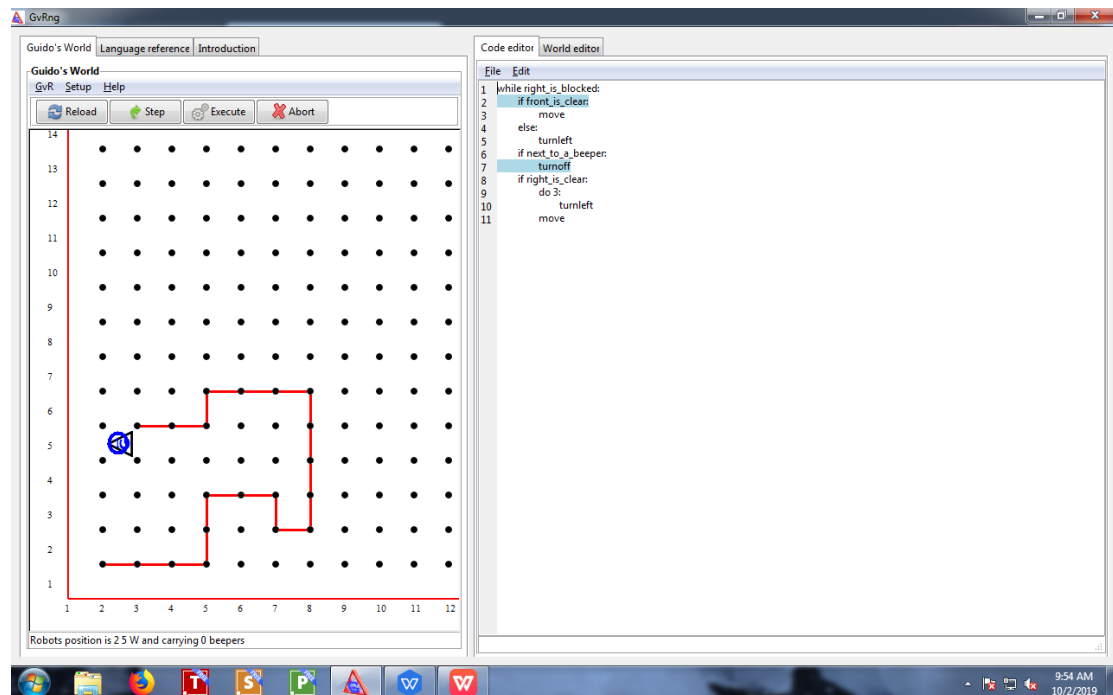
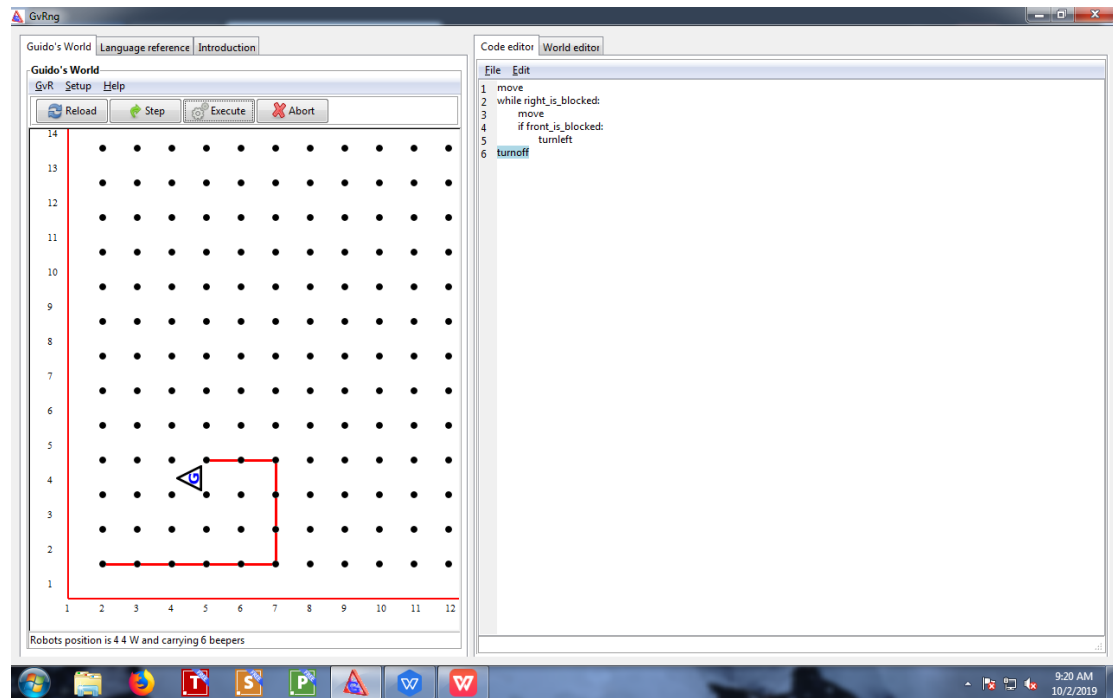


Praktikum Algoritma Dan Pemrograman Modul 5

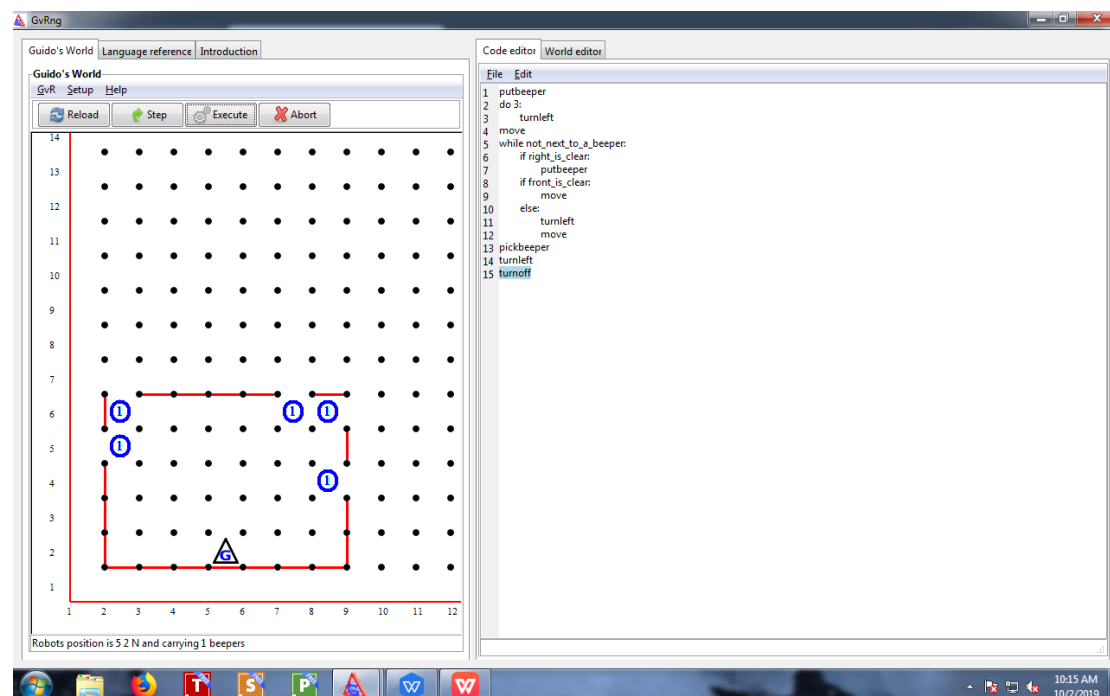
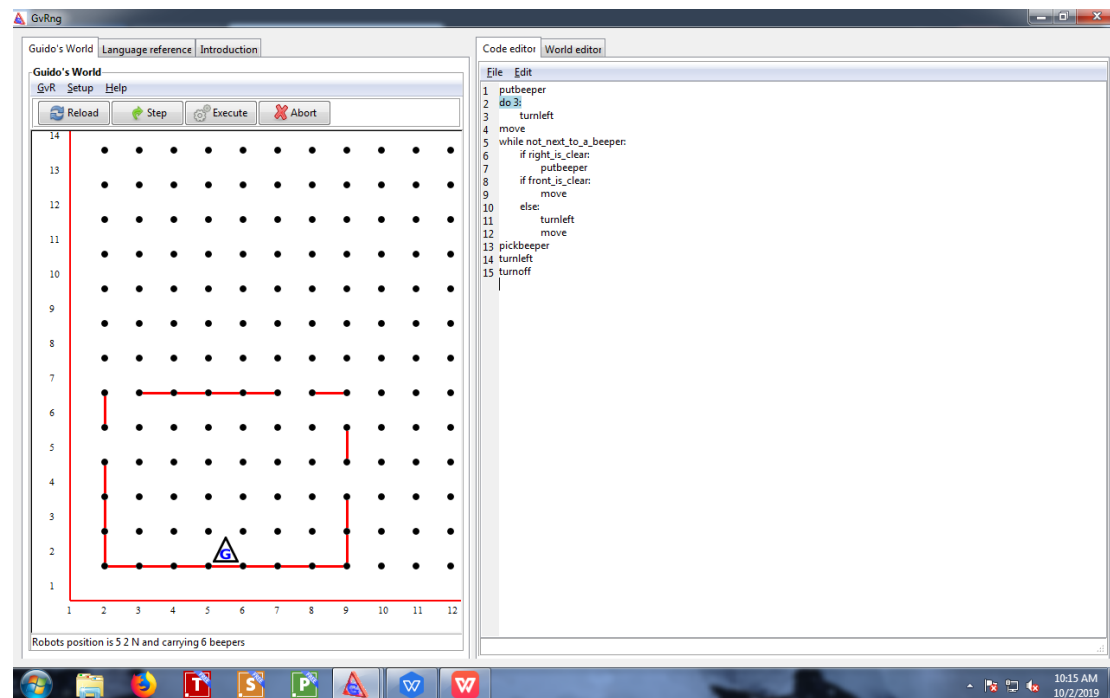
KEGIATAN 1

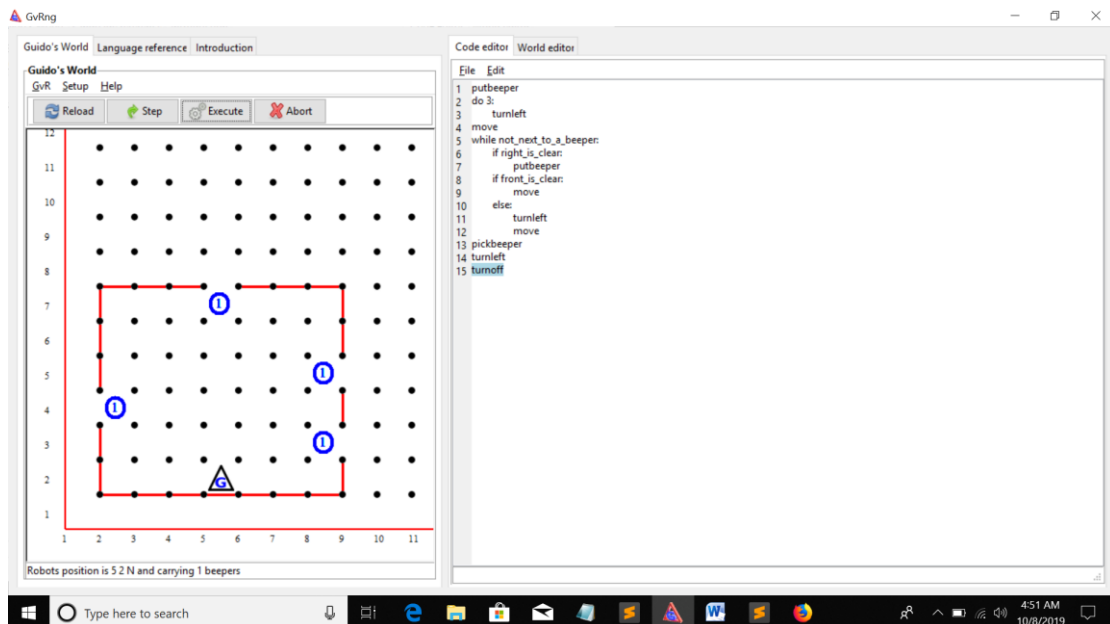
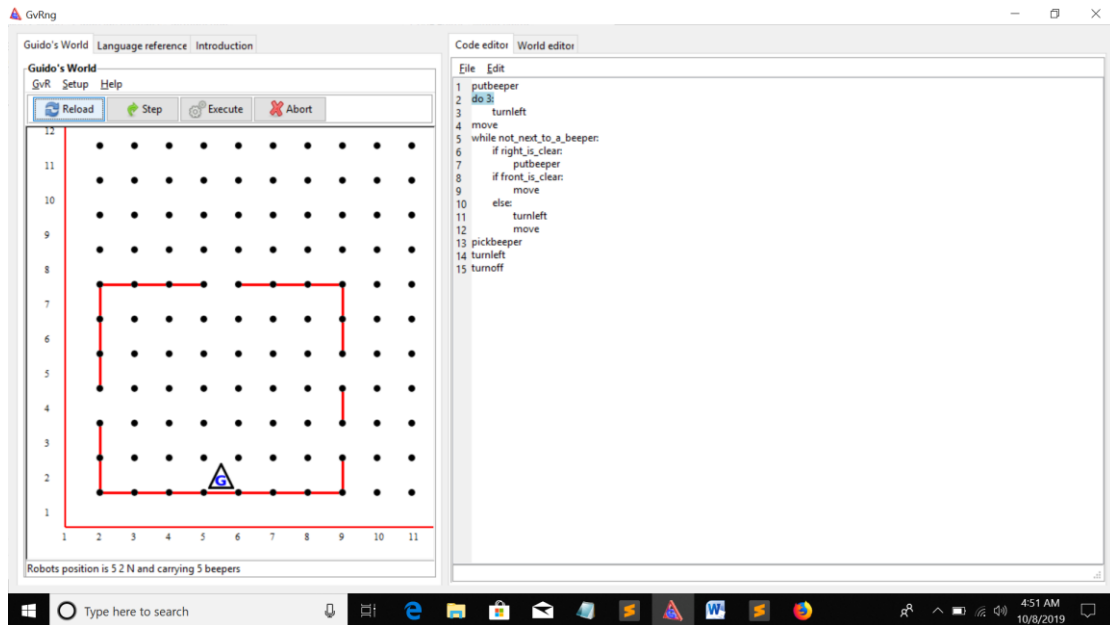


KEGIATAN 2



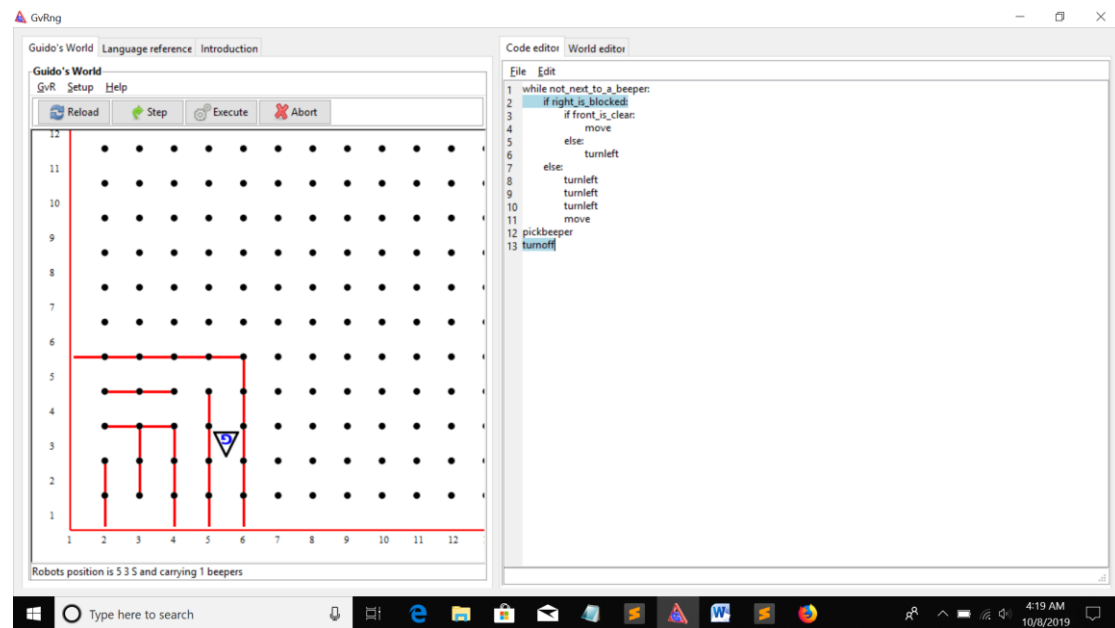
KEGIATAN 3





KEGIATAN 4

Sebuah program diterapkan pada sebuah robot untuk mencari sebuah bom di dalam sebuah gedung. Bom disimulasikan dengan sebuah beeper, dan gedung disimulasikan dengan sebuah beeper, dan gedung disimulasikan dengan kotak tertutup. Menguji program tersebut pada sembarang bentuk ruang di dalam gedung dan meletakkan posisi sembarang bom. Ini hasil program saya:



Algoritma:

- a. Selama robot tidak dekat beeper, lakukan perintah berikut:
 - 1) Robot bergerak maju jika di kanan ada dinding dan di depan tidak ada penghalang, jika tidak maka hadap kiri.
 - 2) Jika kanan terbuka maka hadap kanan dan maju satu langkah
- b. Ambil beeper
- c. Selesai