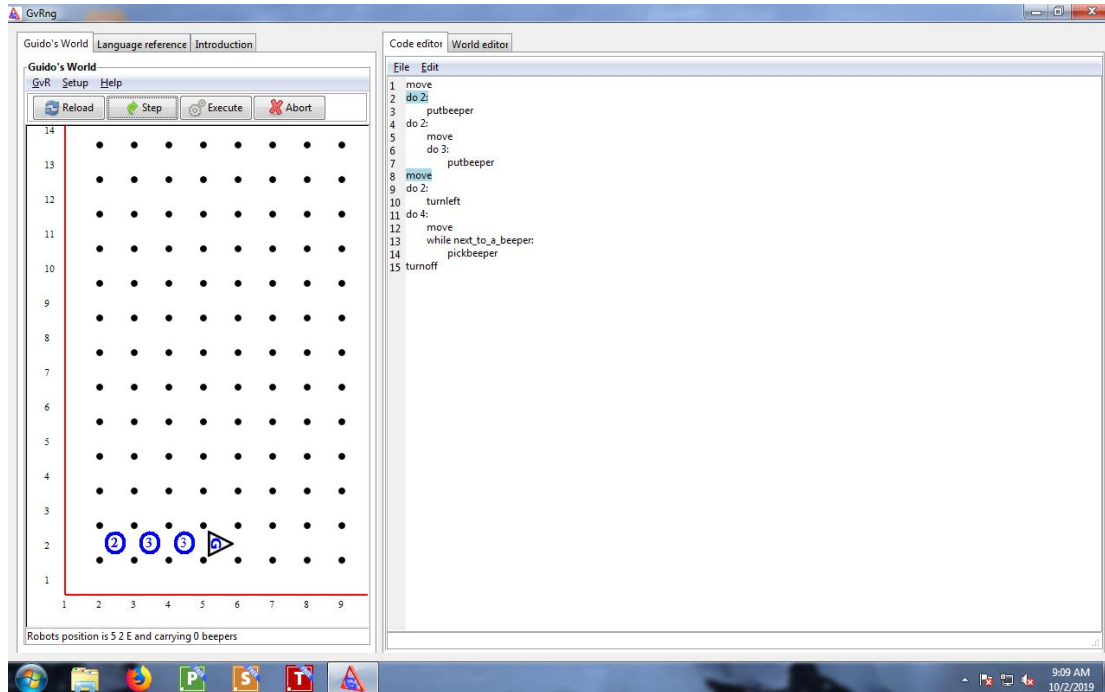


# PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

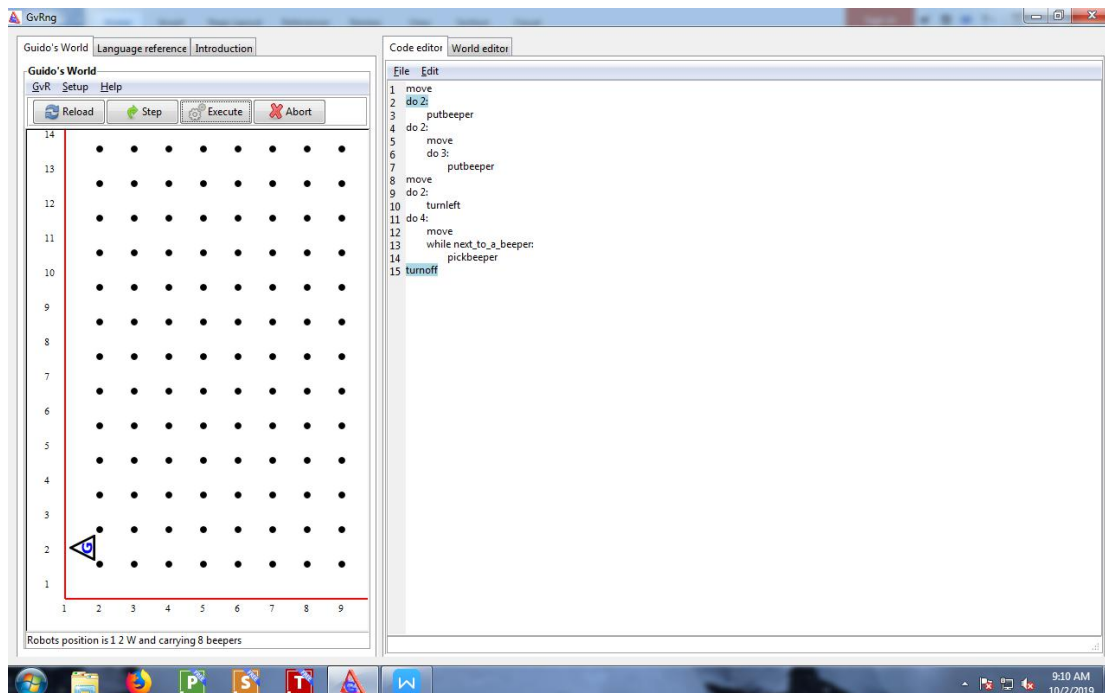
## MODUL 5

### KEGIATAN 1

Screen shot dari window GvRng setelah program menulis 3 digit terakhir NIM saya:

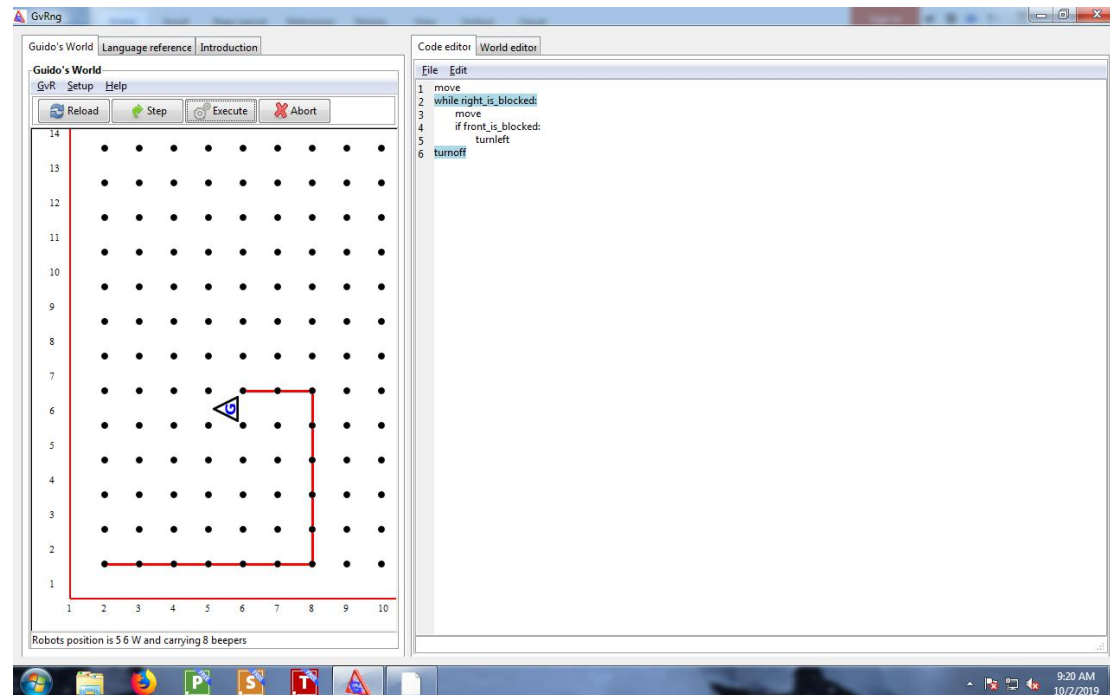


Screen shot dari window GvRng setelah ada instruksi mengambil kembali semua beeper:

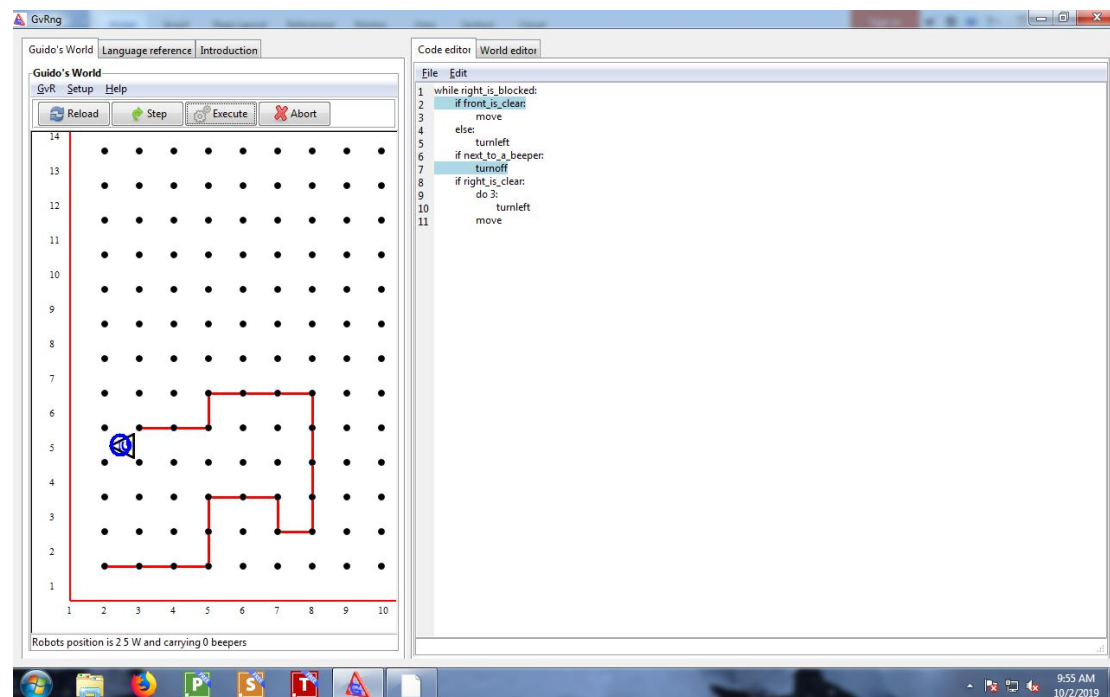


## KEGIATAN 2

Berikut adalah program line follower dengan belokan ke kiri:



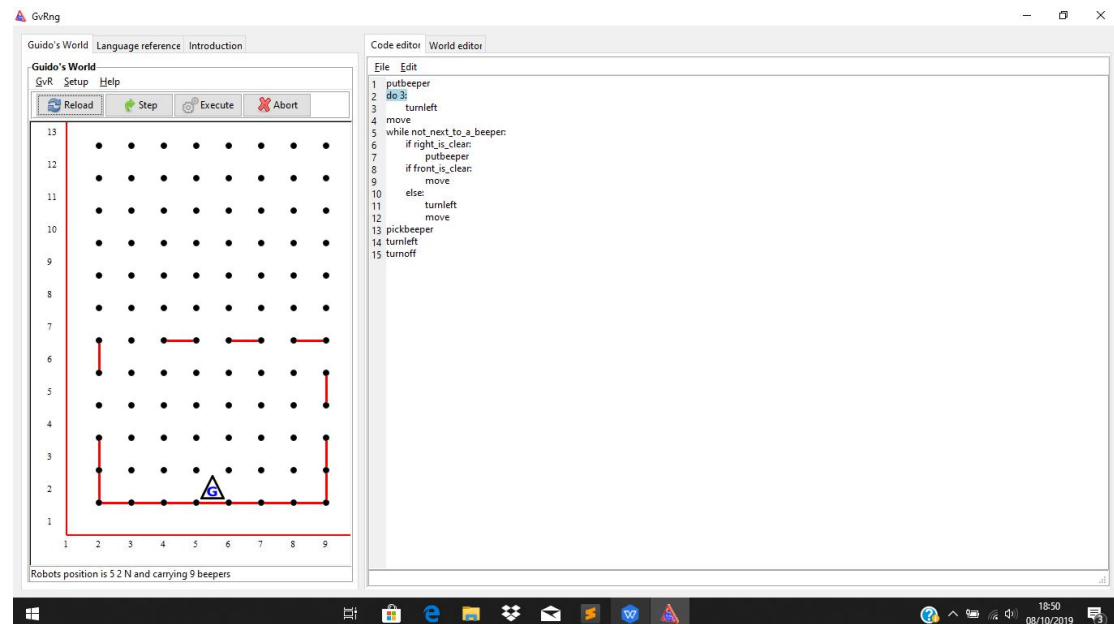
Berikut adalah program line follower dengan belokan ke kiri dan ke kanan:



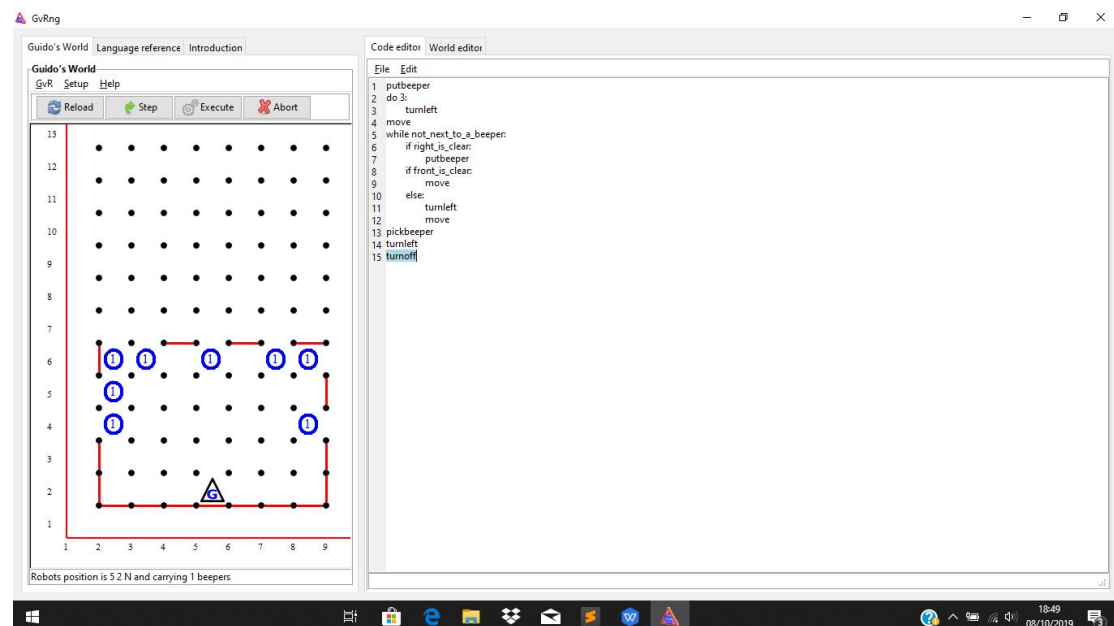
### KEGIATAN 3

Berikut adalah program menutup pintu dan jendela versi saya:

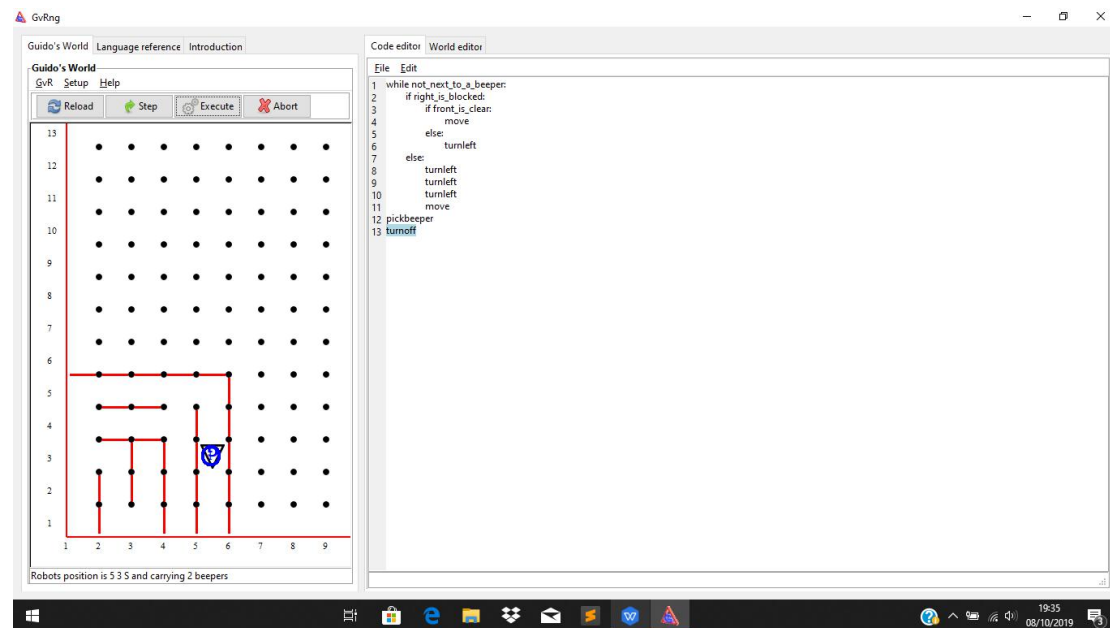
Screen shot dari window GvRng sebelum program dijalankan (pada dunia robot versi saya):



Screen shot dari window GvRng setelah program dijalankan:



## KEGIATAN 4



Algoritma:

- A. Selama robot tidak dekat beeper, lakukan perintah berikut:
  1. Robot bergerak maju jika di kanan ada dinding dan didepan tidak ada penghalang, jika tidak maka hadap kiri.
  2. Jika kanan lowong maka hadap kanan dan maju satu langkah.
- B. Ambil beeper.
- C. Selesai.