

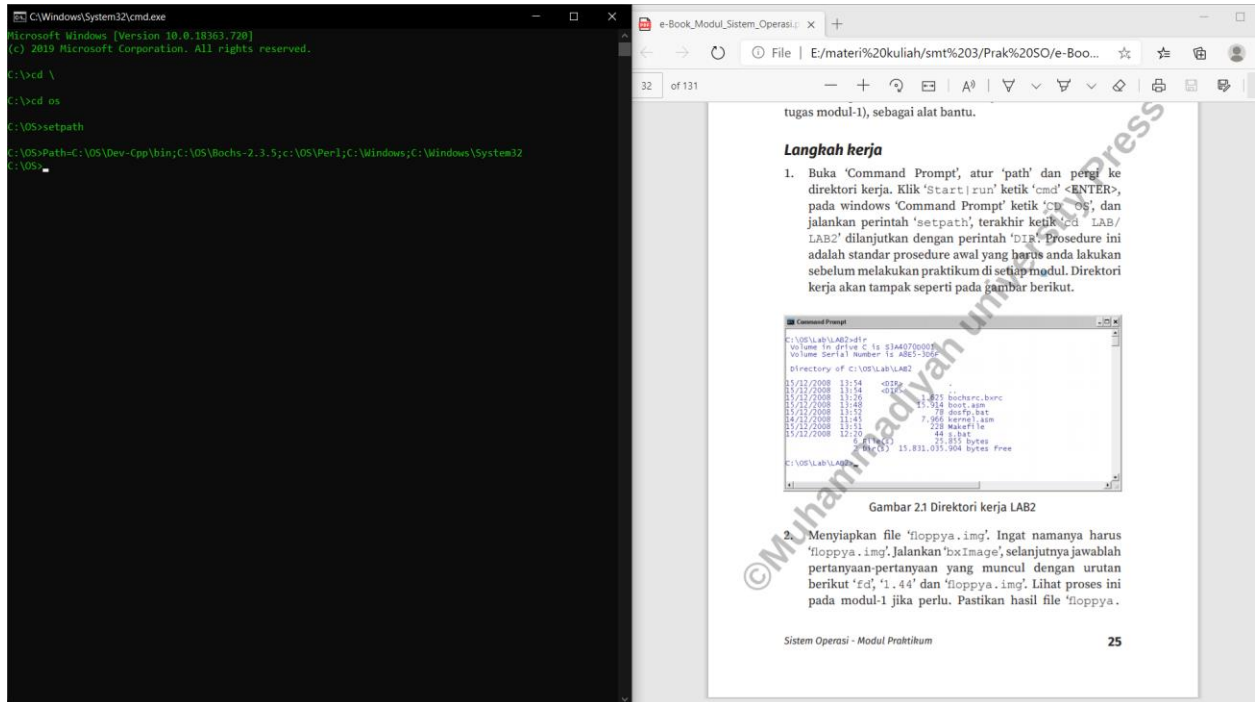
# **LAPORAN KEGIATAN PRAKTIKUM SISTEM OPERASI**



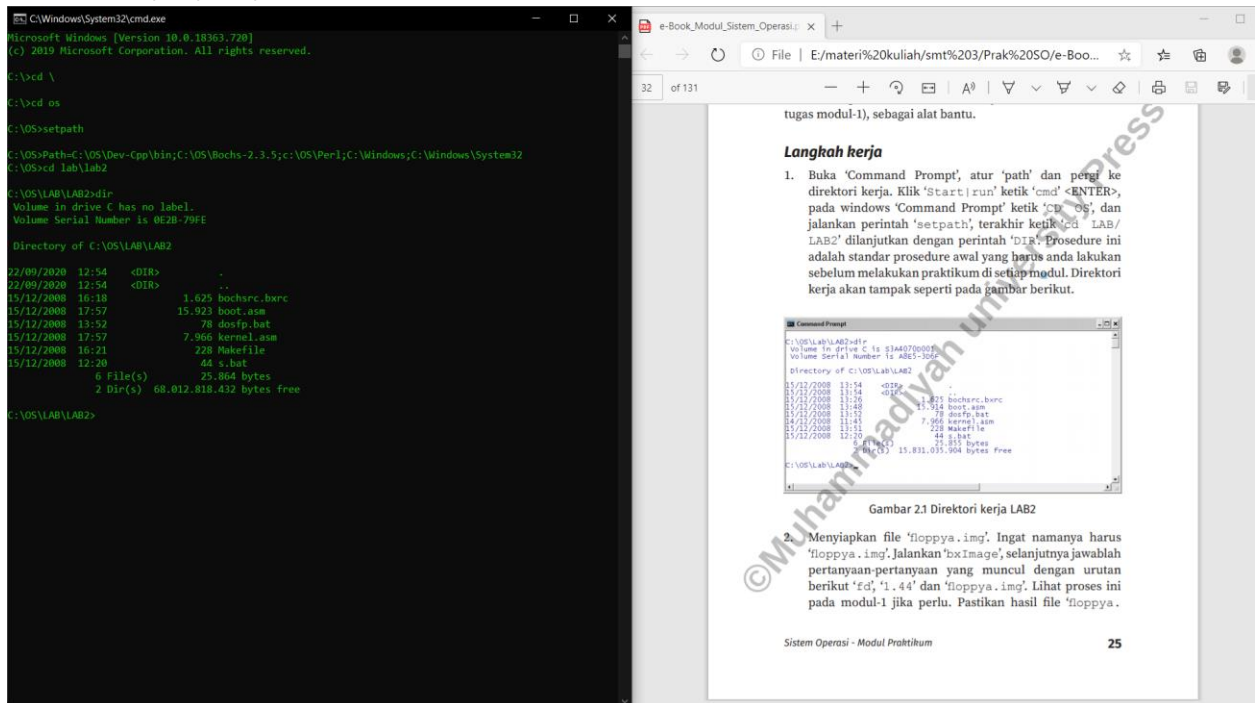
## **DISK BOOT**

**NAMA : Muhamad Yusuf Fatkurrahman**  
**NIM : L200190236**  
**KELAS : G**

1. Buka 'Command Prompt', atur 'path' dan pergi ke direktori kerja. Klik 'Start|run' ketik 'cmd', pada windows 'Command Prompt' ketik 'CD OS', dan jalankan perintah 'setpath'



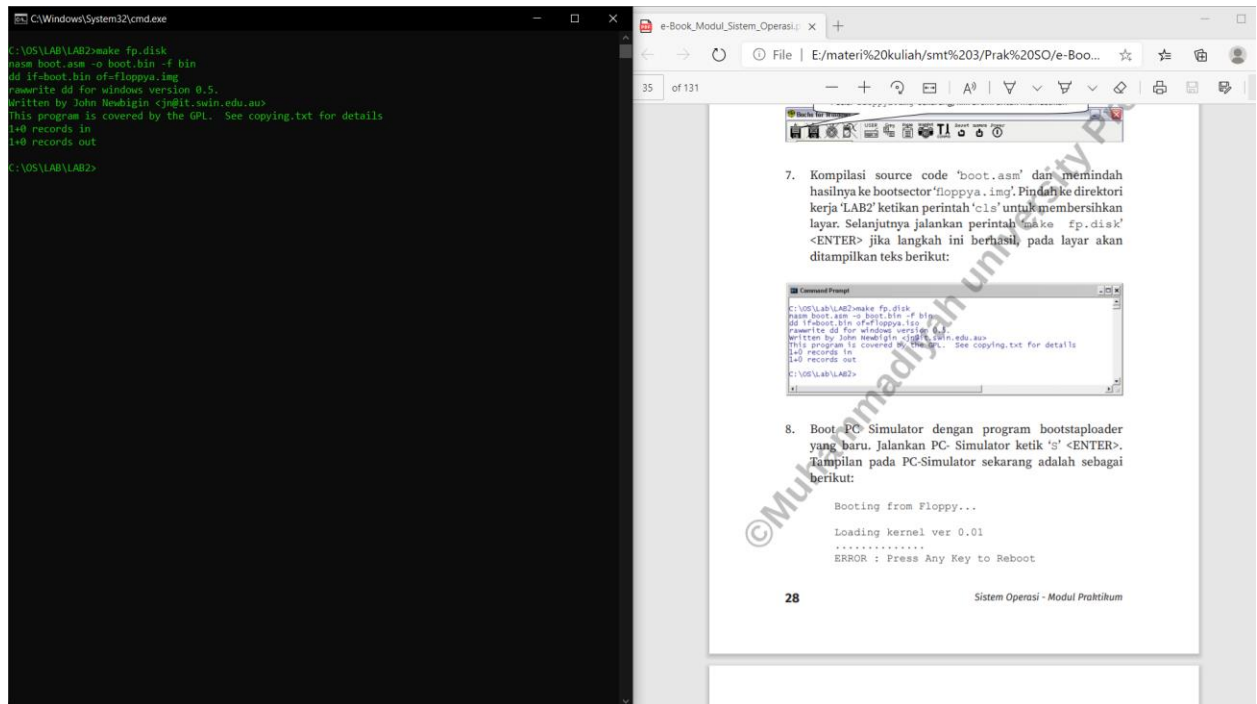
2. Ketikkan 'c:\OS\LAB\LAB2>dir'



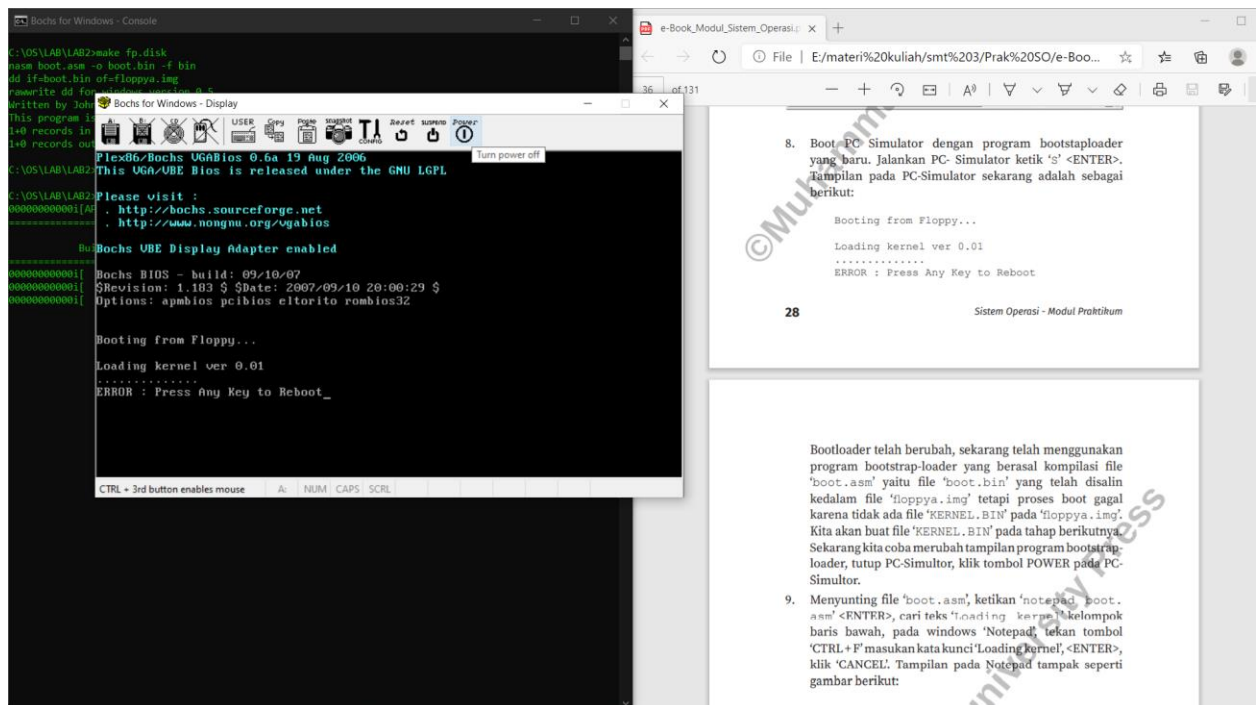




6. Lalu ketik 'cls' untuk membersihkan layar, selanjutnya jalankan perintah 'make fp.disk' lalu tekan <ENTER>

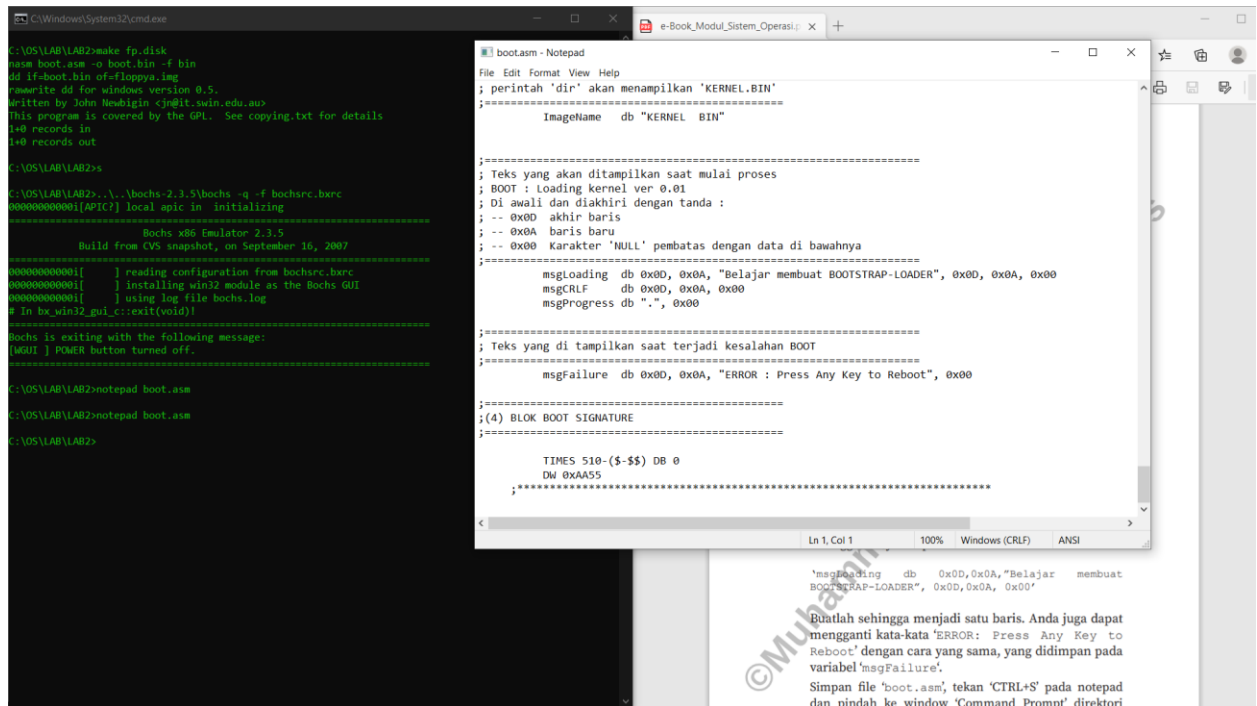


7. Kemudian ketik 's'





8. Ketik 'notepad boot.asm' kemudian cari 'Loading kernel' kemudian ganti dengan Belajar membuat BOOTSTRAP-LOADER

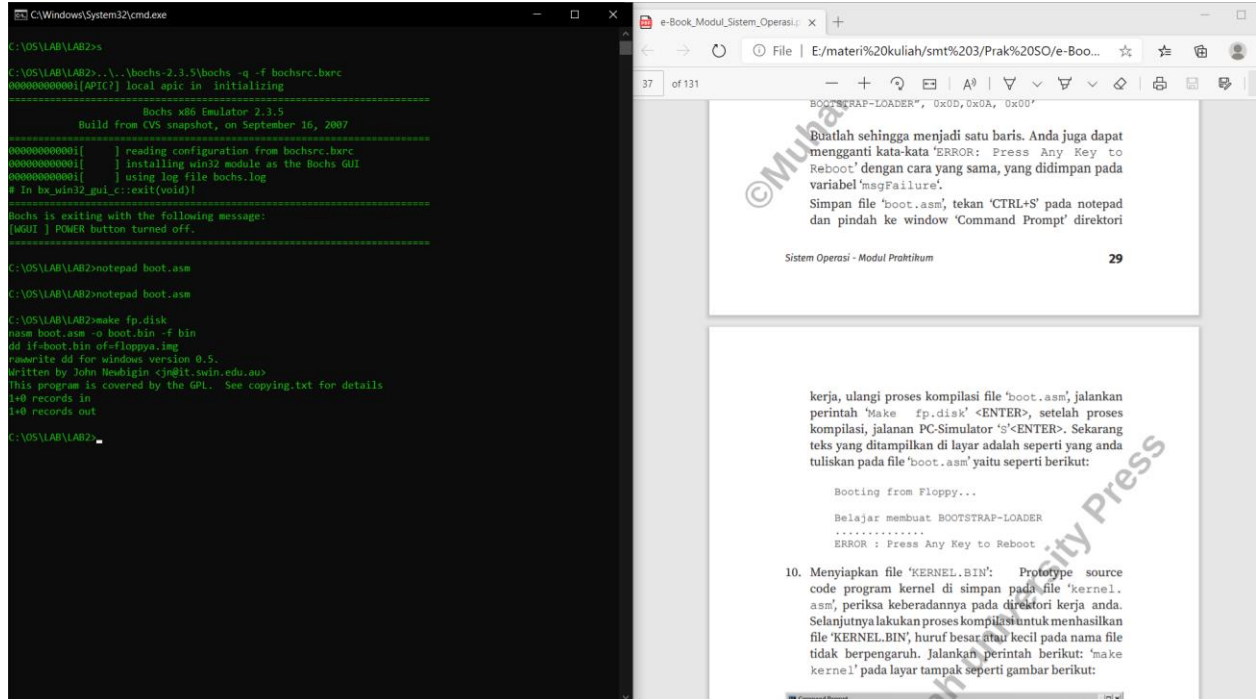


```
C:\VOS\LAB\LAB2>make fp.disk
asm boot.asm -o boot.bin -f bin
dd if=boot.bin of=floppya.img
rasmwrite dd for windows version 0.5.
Written by John Newbigin <jn@it.swin.edu.au>
This program is covered by the GPL. See copying.txt for details
140 records in
140 records out

C:\VOS\LAB\LAB2>
C:\VOS\LAB\LAB2>
C:\VOS\LAB\LAB2>notepad boot.asm
C:\VOS\LAB\LAB2>notepad boot.asm
C:\VOS\LAB\LAB2>
```

```
boot.asm - Notepad
File Edit Format View Help
; perintah 'dir' akan menampilkan 'KERNEL.BIN'
;=====
ImageName db "KERNEL BIN"
;=====
;
; Teks yang akan ditampilkan saat mulai proses
; BOOT : loading kernel ver 0.01
; Di awal dan diakhiri dengan tanda :
; -- 0x00 akhir baris
; -- 0x0A baris baru
; -- 0x00 Karakter 'NULL' pembatas dengan data di bawahnya
;=====
msgLoading db 0x0D, 0x0A, "Belajar membuat BOOTSTRAP-LOADER", 0x0D, 0x0A, 0x00
msgCRLF db 0x0D, 0x0A, 0x00
msgProgress db ".", 0x00
;=====
;
; Teks yang di tampilkan saat terjadi kesalahan BOOT
;=====
msgFailure db 0x0D, 0x0A, "ERROR : Press Any Key to Reboot", 0x00
;=====
;
;(4) BLOK BOOT SIGNATURE
;=====
TIMES 510-($-$$) DB 0
DW 0xAA55
;=====
```

9. Kemudian ketik 'make fp.disk'



```
C:\VOS\LAB\LAB2>
C:\VOS\LAB\LAB2>
C:\VOS\LAB\LAB2>
C:\VOS\LAB\LAB2>notepad boot.asm
C:\VOS\LAB\LAB2>notepad boot.asm
C:\VOS\LAB\LAB2>make fp.disk
asm boot.asm -o boot.bin -f bin
dd if=boot.bin of=floppya.img
rasmwrite dd for windows version 0.5.
Written by John Newbigin <jn@it.swin.edu.au>
This program is covered by the GPL. See copying.txt for details
140 records in
140 records out
C:\VOS\LAB\LAB2>
```

BOOTSTRAP-LOADER", 0x0D, 0x0A, 0x00"

Buatlah sehingga menjadi satu baris. Anda juga dapat mengganti kata-kata 'ERROR: Press Any Key to Reboot' dengan cara yang sama, yang disimpan pada variabel 'msgFailure'.

Simpan file 'boot.asm', tekan 'CTRL+S' pada notepad dan pindah ke window 'Command Prompt' direktori

Sistem Operasi - Modul Praktikum 29

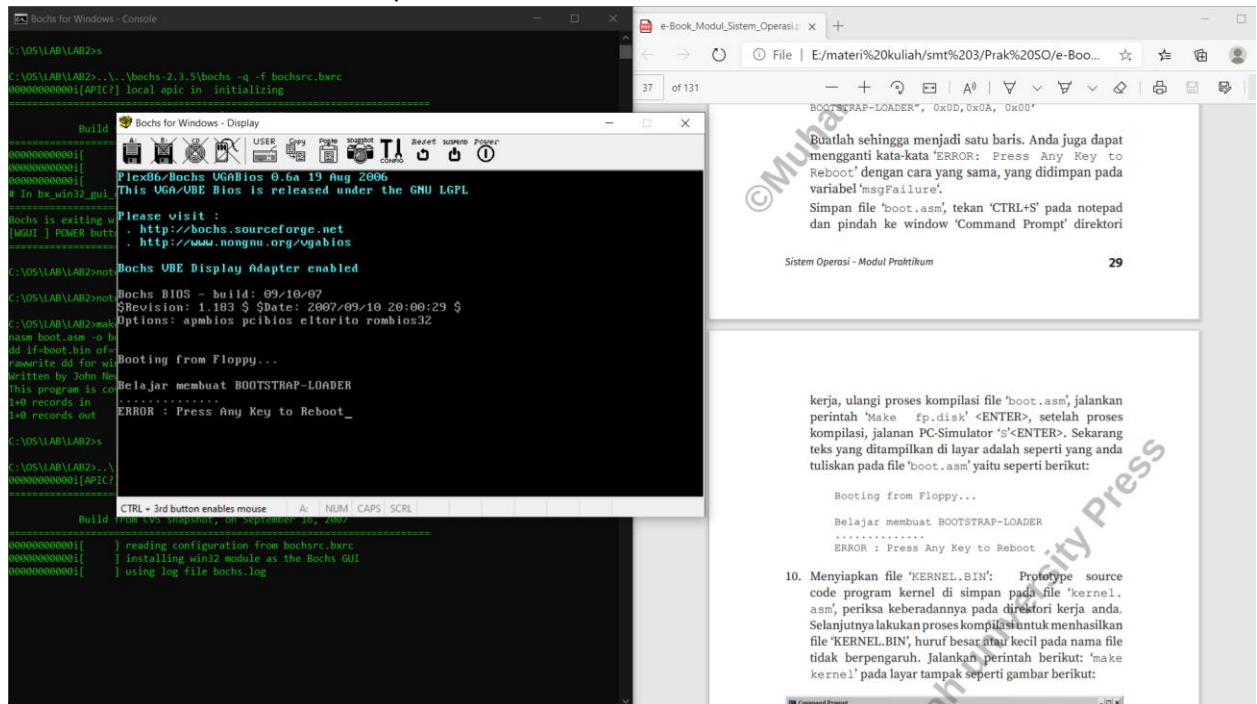
kerja, ulangi proses kompilasi file 'boot.asm', jalankan perintah 'make fp.disk' <ENTER>, setelah proses kompilasi, jalankan PC-Simulator 's' <ENTER>. Sekarang teks yang ditampilkan di layar adalah seperti yang anda tuliskan pada file 'boot.asm' yaitu seperti berikut:

```
Booting from Floppy...

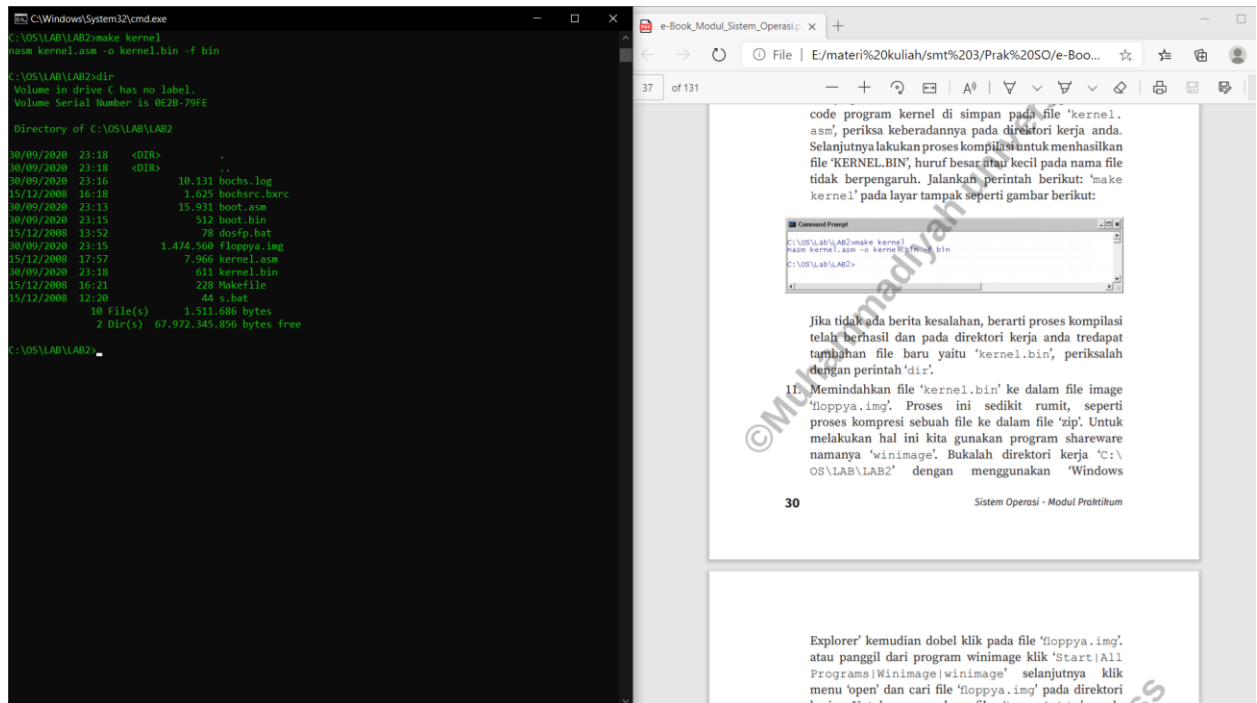
Belajar membuat BOOTSTRAP-LOADER
.....
ERROR : Press Any Key to Reboot
```

10. Menyiapkan file 'KERNEL.BIN': Prototype source code program kernel di simpan pada file 'kernel.asm', periksa keberadaannya pada direktori kerja anda. Selanjutnya lakukan proses kompilasi untuk menghasilkan file 'KERNEL.BIN', huruf besar atau kecil pada nama file tidak berpengaruh. Jalankan perintah berikut: 'make kernel' pada layar tampak seperti gambar berikut:

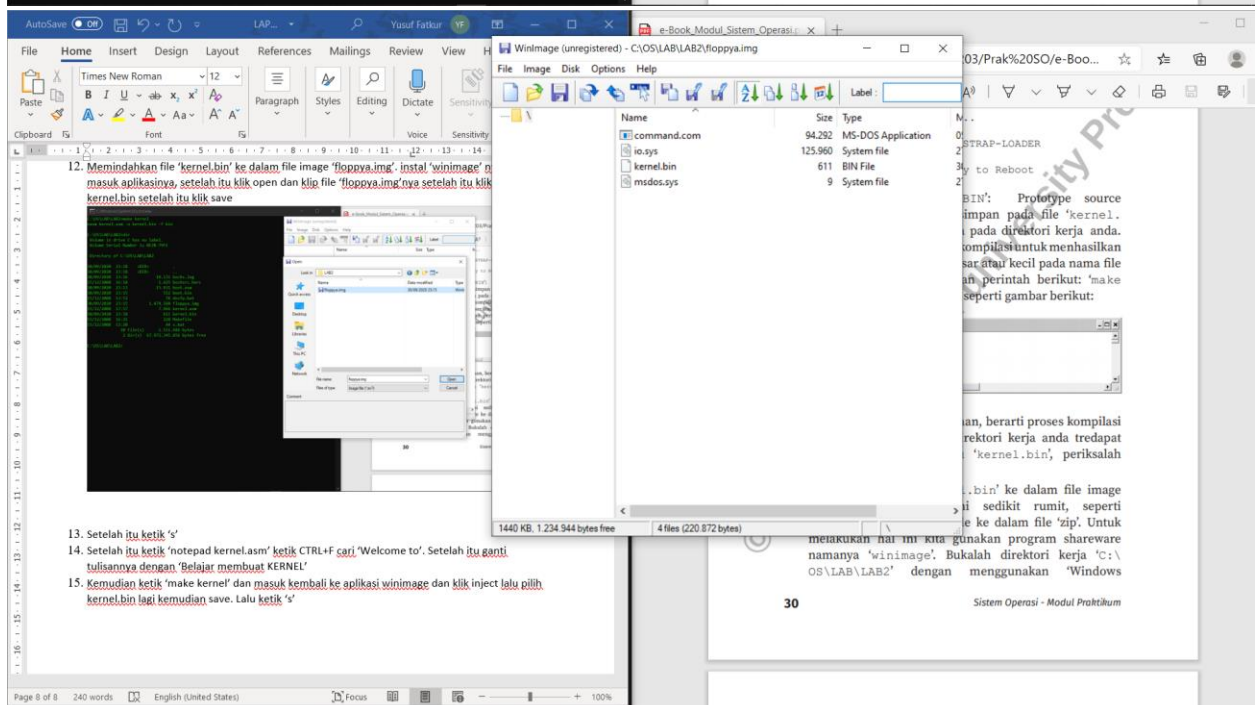
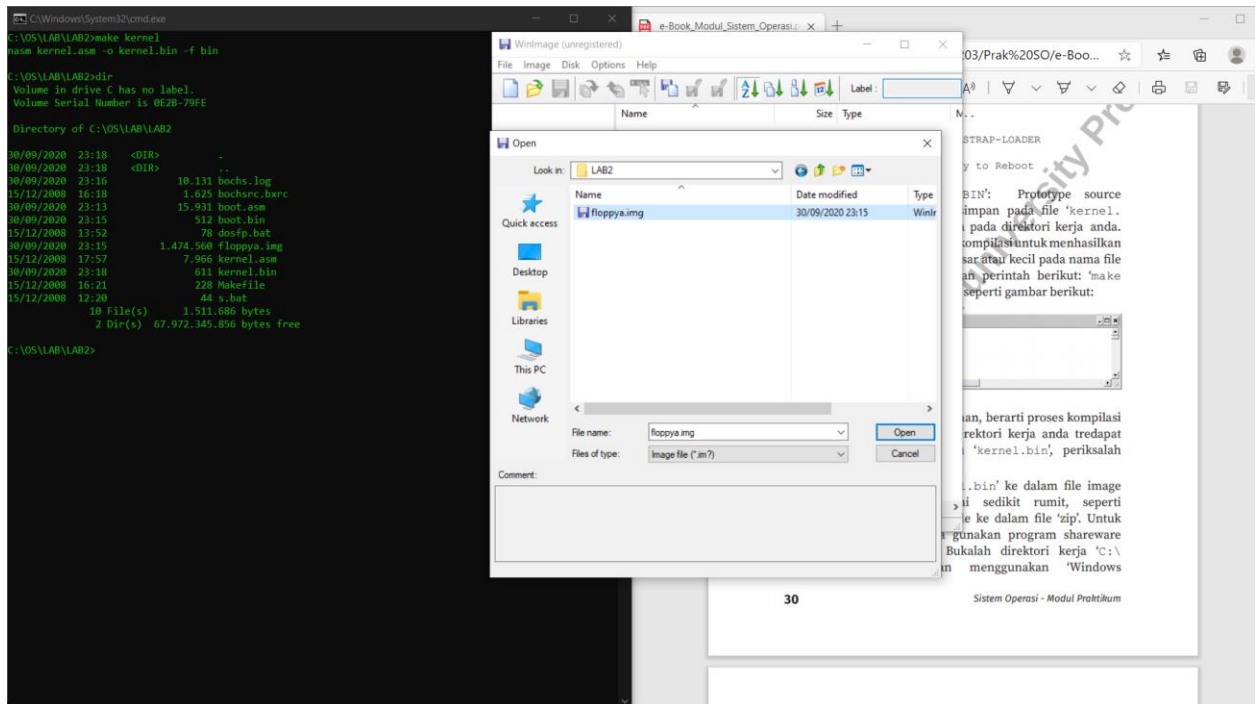
10. Kemudian ketik 's'. Pada baris kedua tulisan sudah berganti 'Belajar membuat BOOTSTRAP-LOADER'. Kemudian klik tombol power



11. Kemudian ketik 'make kernel' lalu enter. Lalu ketik 'dir'



12. Memindahkan file 'kernel.bin' ke dalam file image 'floppya.img'. instal 'winimage' nya. Lalu masuk aplikasinya, setelah itu klik open dan klip file 'floppya.img'nya setelah itu klik inject pilih kernel.bin setelah itu klik save

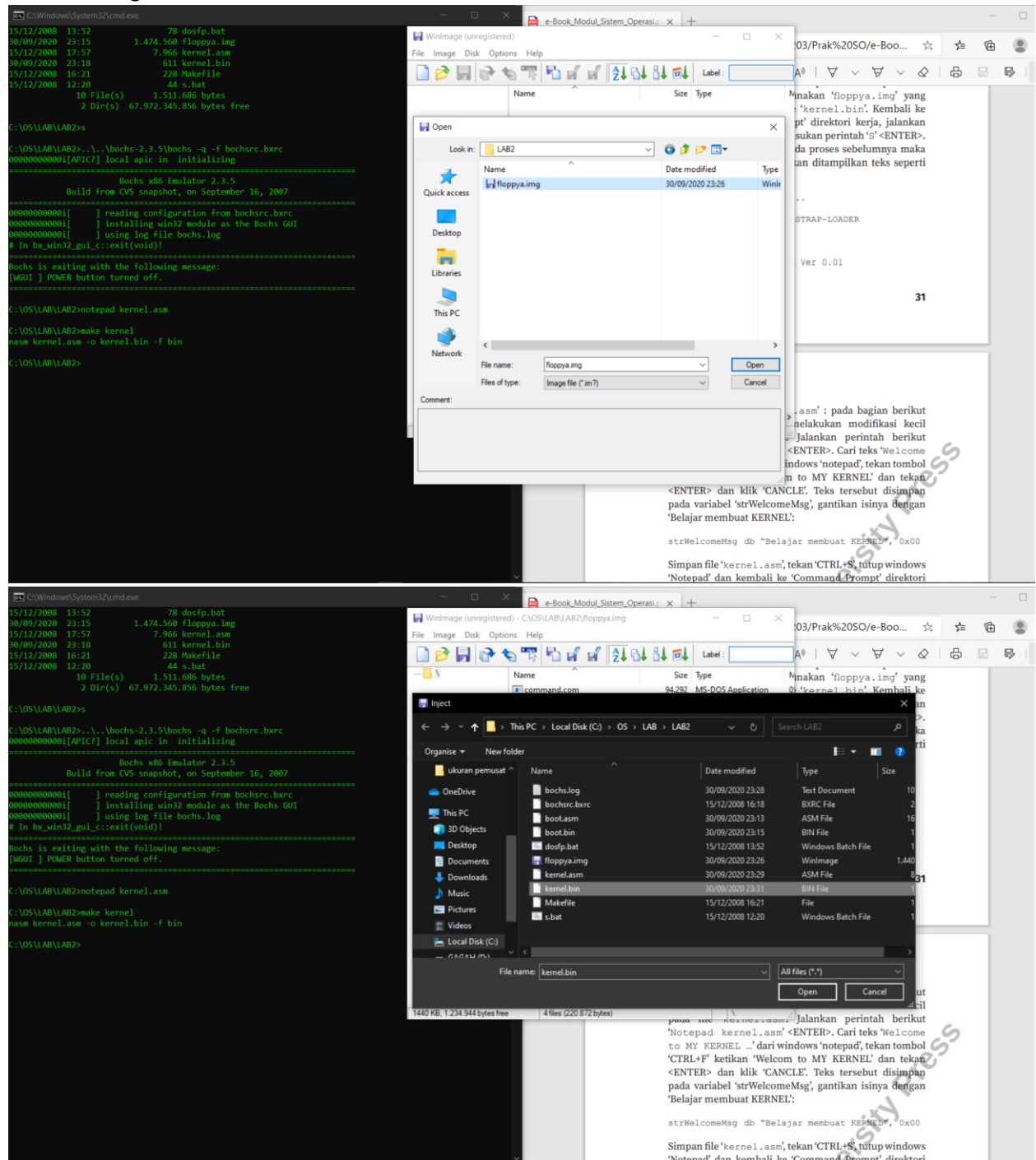


13. Setelah itu ketik 's'  
14. Setelah itu ketik 'notepad kernel.asm' ketik CTRL+F cari 'Welcome to'. Setelah itu ganti tulisannya dengan 'Belajar membuat KERNEL'  
15. Kemudian ketik 'make kernel' dan masuk kembali ke aplikasi winimage dan klik inject lalu pilih kernel.bin lagi kemudian save. Lalu ketik 's'





15. Kemudian ketik 'make kernel' dan masuk kembali ke aplikasi winimage dan klik inject lalu pilih kernel.bin lagi kemudian save.



## 16. Lalu ketik 's'

