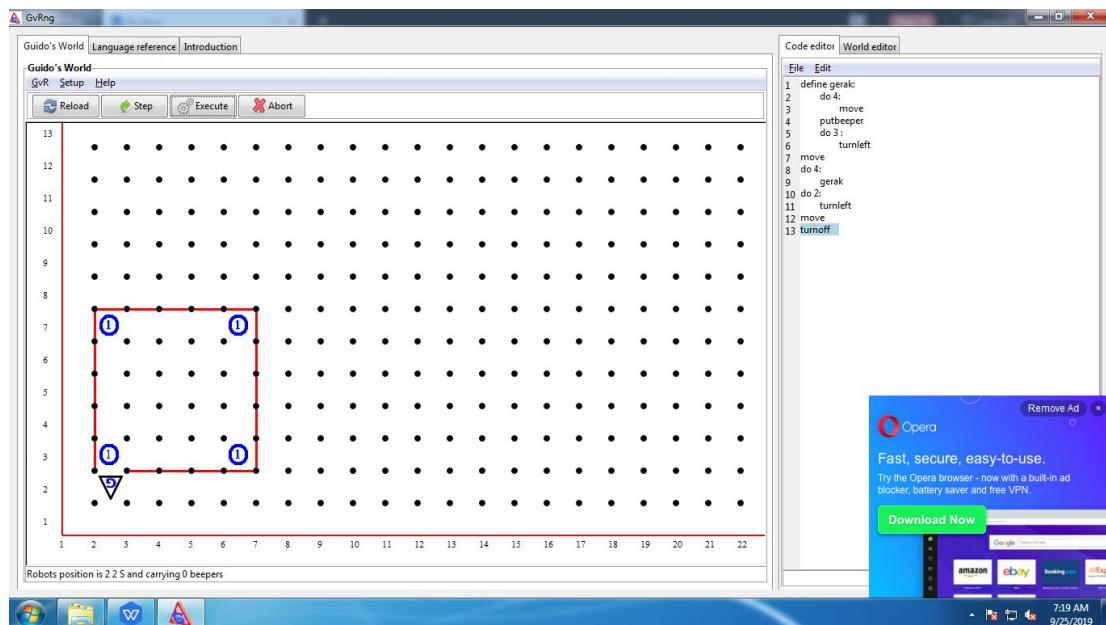


# PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

## MODUL 4

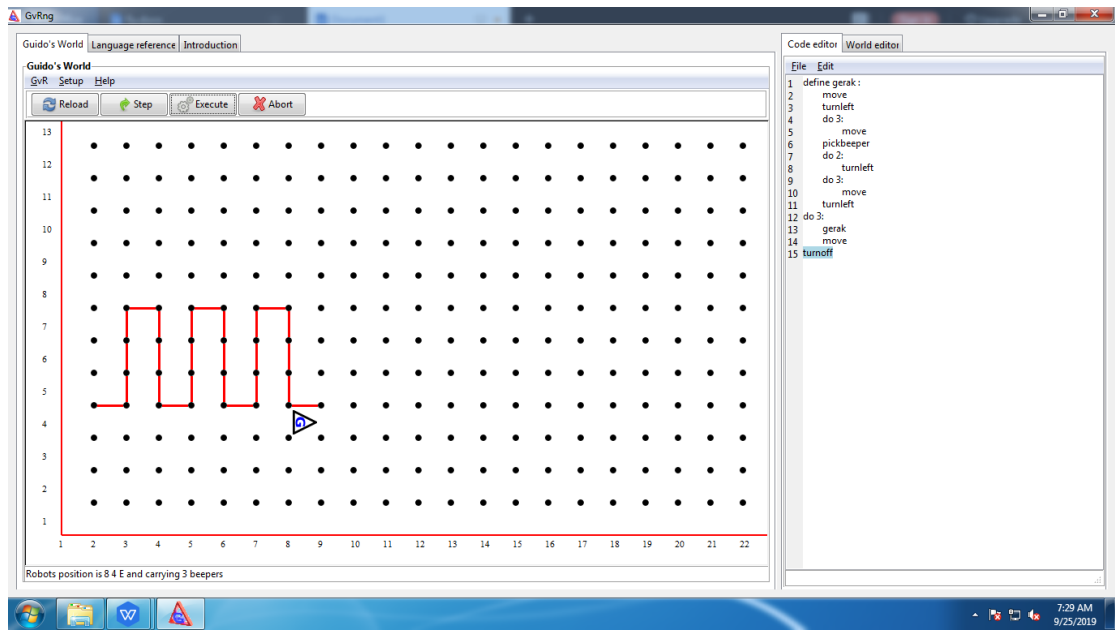
### KEGIATAN 1

Berikut adalah program (tidak lebih dari 20 baris) yang saya buat :



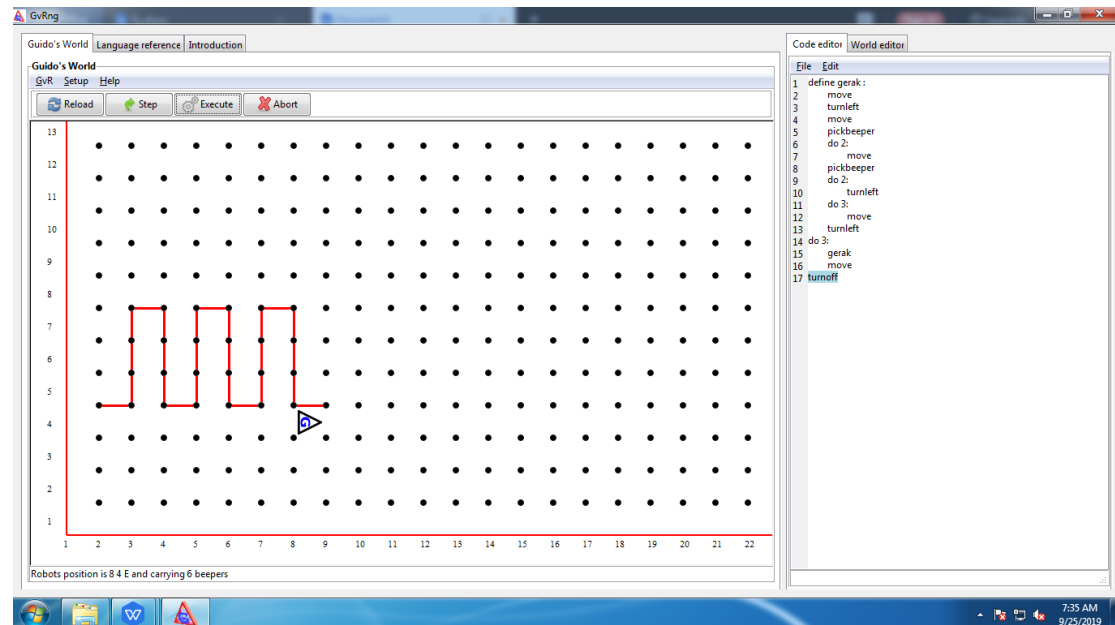
### Kegiatan 2

Berikut adalah program (tidak lebih dari 19 baris) yang saya buat :



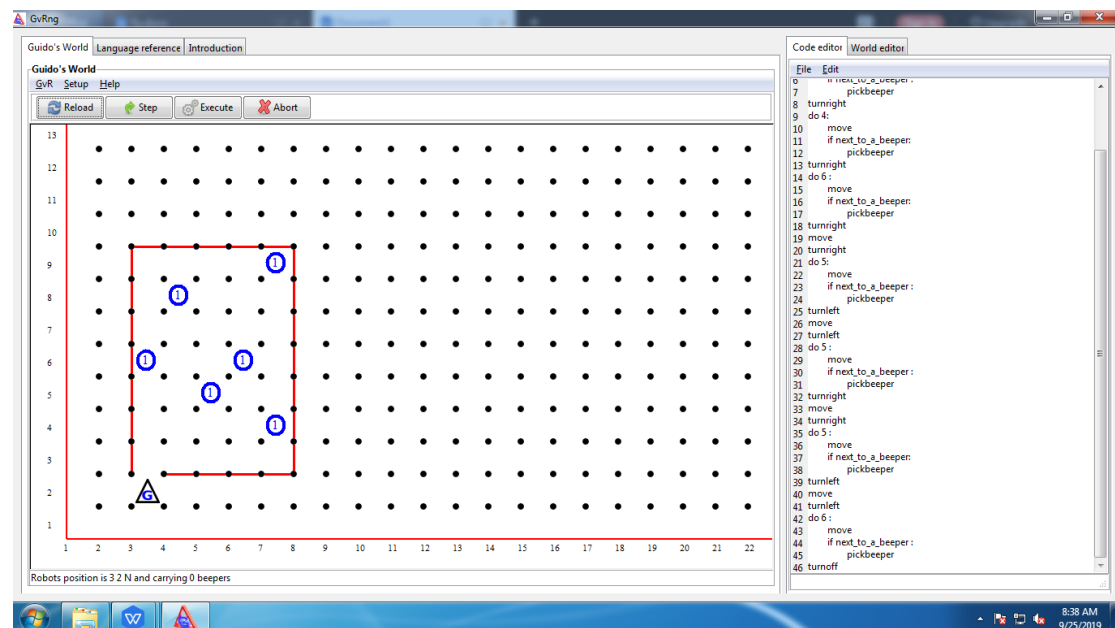
### Kegiatan 3

Berikut adalah program yang sudah di modifikasi :

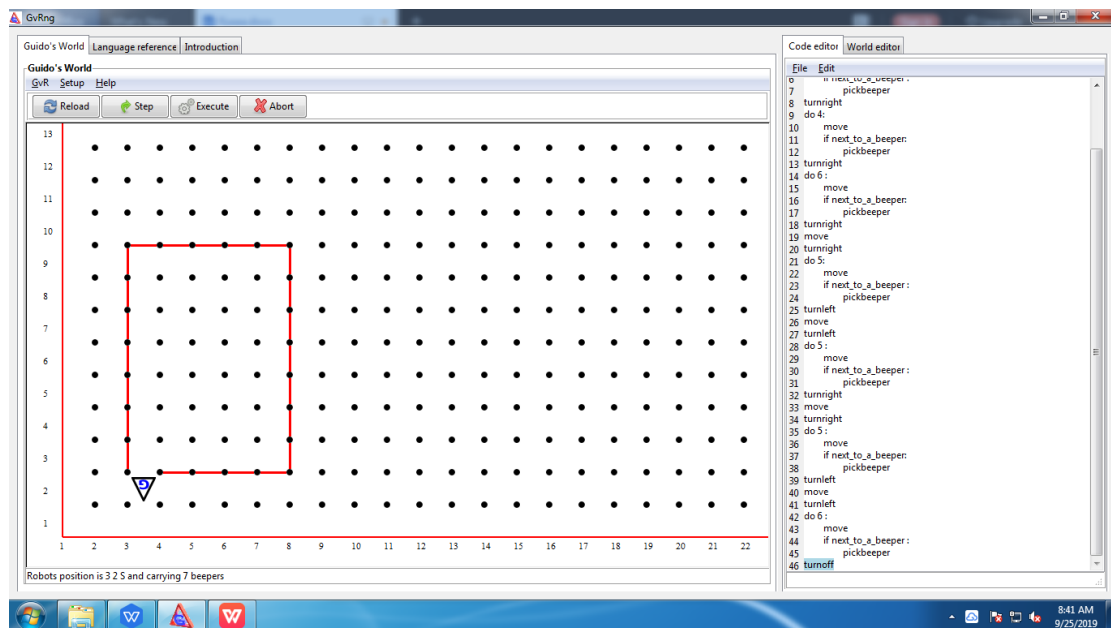


### Kegiatan 4

Berikut adalah screenshot window GvRng, sebelum program dijalankan (setelah klik tombol reload) :



Berikut adalah screenshot window GvRng, sesudah program dijalankan (setelah klik tombol Execute) :



Listing program adalah sebagai berikut :

define turnright :

do 3 :

turnleft

do 7 :

move

if next\_to\_a\_beeper :

pickbeeper

turnright

do 4:

move

if next\_to\_a\_beeper:

pickbeeper

turnright

do 6 :

move

if next\_to\_a\_beeper:

pickbeeper

```
turnright
move
turnright
do 5:
    move
    if next_to_a_beeper :
        pickbeeper
turnleft
move
turnleft
do 5 :
    move
    if next_to_a_beeper :
        pickbeeper
turnright
move
turnright
do 5 :
    move
    if next_to_a_beeper:
        pickbeeper
turnleft
move
turnleft
do 6 :
    move
    if next_to_a_beeper :
        pickbeeper
turnoff
```