LAPORAN PRAKTIKUM SISTEM OPERASI

MODUL 3: Mengenal Cara 'Debugging' Program Bootstrap-Loader

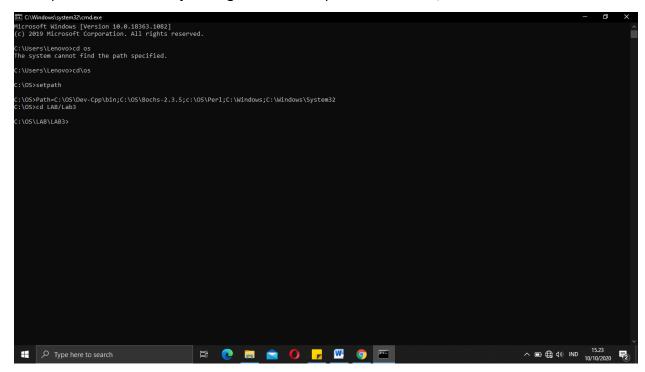


Nama: Zaimatul Ummah

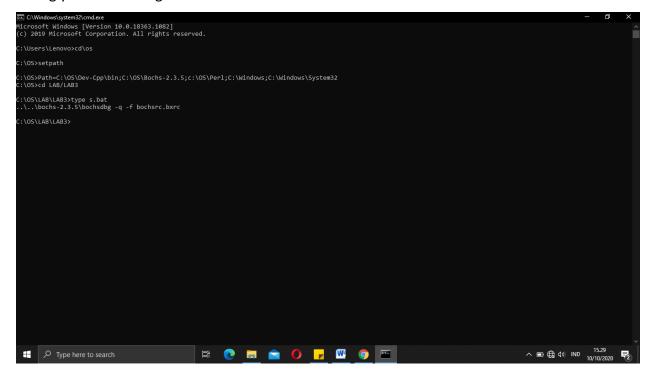
NIM: L200190237

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
TAHUN 2020/2021

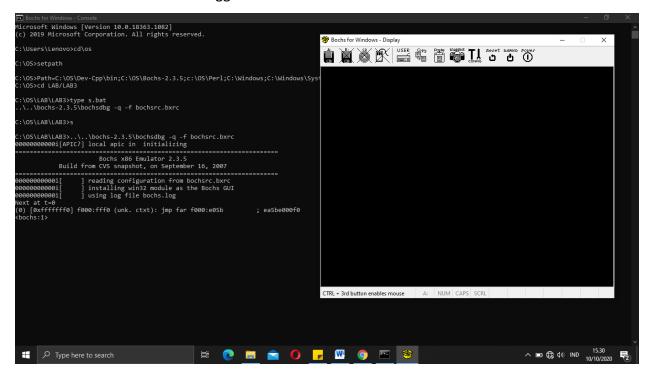
1. 'Start|run' ketik 'cmd' lanjut dengan 'Cd os' 'setpath' dan 'cd LAB/LAB3'



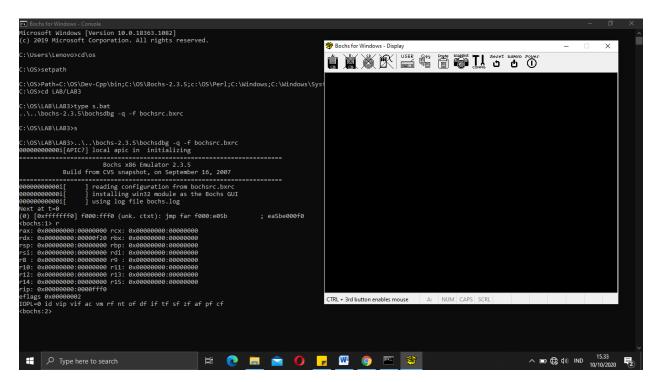
2. Melakukan proses 'debugging'. Program 'Bochs' yang diaktifkan adalah program versi debug yaitu 'Bochsdbg'



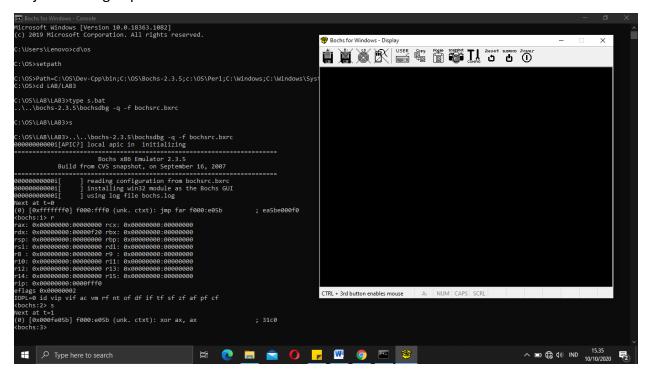
3. Mulai melakukan 'debugging': masukan perintah 'S' . Layar pada PC- Simulator akan terlihat gelap, tidak ada aktifitas, tidak ada kesalahan disana tetapi jalannya program dihentikan oleh 'Bochs' menunggu masukan dari user.

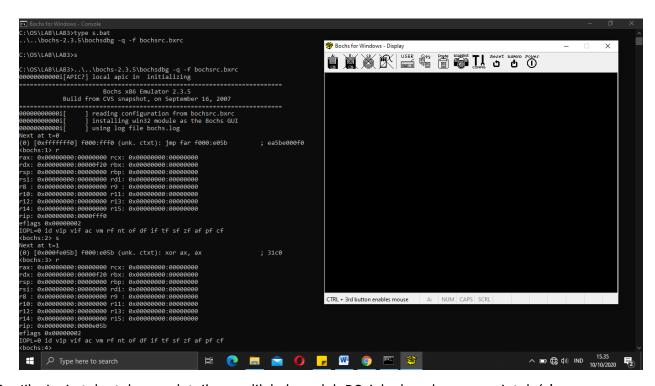


4. Kondisi pada gambar di atas menjelaskan kondisi PC pada mode 'Real-Mode' yang sedang akan menjalankan program yang pertama kali (0), yaitu program yang terdapat pada alamat 'F000:FFF0', lokasi alamat tersebut pada PC merupakan alamat paling atas yang dapat di akses oleh PC dan biasanya digunakan untuk menyimpan alamat ROM BIOS

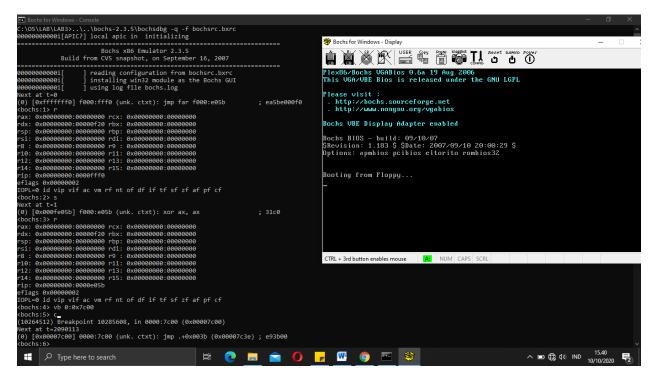


5. Selanjutnya kita suruh PC untuk mengeksekusi perintah tersebut, ketikan 's' kemudian lanjutkan dengan perintah 'r'

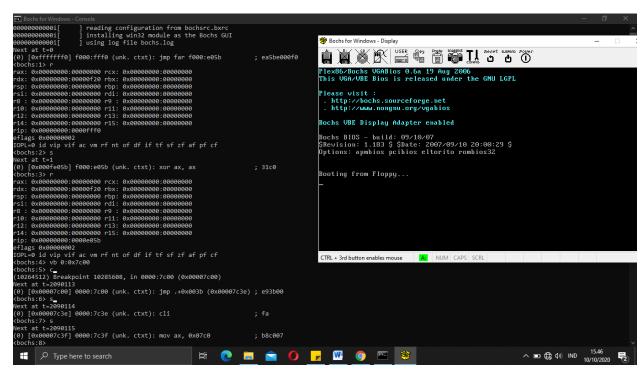




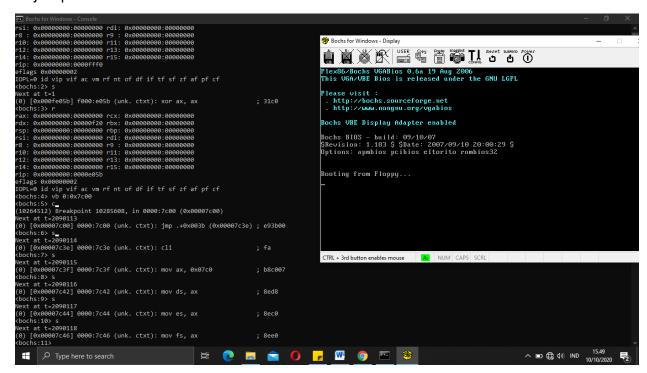
6. Jika ingin tahu tahapan detail yang dilakukan oleh PC, jalankan dengan perintah 's' secara berulang. Tetapi dengan cara ini, untuk sampai pada proses bootstrap mungkin tidak akan selesai dalam satu hari. Cara yang efektif adalah kita biarkan PC melanjutkan pekerjaannya, kemudian kita suruh berhenti saat PC mulai memasuki tahapan proses BOOT, yang dimulai pada alamat 0000:7C00. Hal ini dapat dilakukan dengan cara memberikan sebuah sinyal berhenti yang disebut 'break point'. Masukan perintah berikut 'vb 0:0x7C00' Maksud perintah ini adalah membuat titik pemberhentian (halte) pada alamat 0000:7C000. Selanjutnya kita perintahkan PC untuk melanjutkan pekerjaannya sekarang, yaitu melanjutkan program yang terdapat pada BIOS untuk memeriksa RAM dan peralatan lainnya. Masukkan perintah 'c' Maksud perintah ini adalah teruskan (Continue) prosesnya sampai ke titik pemberhentian. Dalam sekejap PC sudah sampai pada pemberhentian yang kita buat di atas yaitu pada alamat 0000:7C00



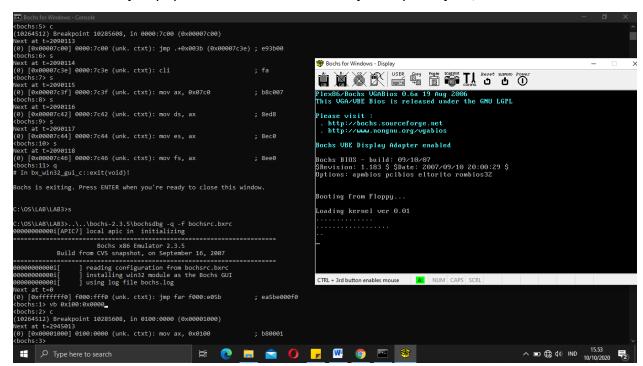
7. Sekarang PC mulai memasuki tahapan 'BOOTSTRAPLOADER', untuk sampai pada tahap ini PC sudah menghabiskan clock sebanyak '2082128' clock. Termasuk langkah memindahkan data bootsector ke dalam memori pada alamat 0000:7C00. Program yang akan dieksekusi, selanjutnya adalah program yang berasal dari BOOTSECTOR pada diskboot. Jika digunakan 'floppya.img' sebagai disk-boot maka sekarang PC akan mulai mejalankan program 'boot. asm'.



8. Selanjutnya dapat memerintahkan PC Simulator untuk melanjutkan pekerjaannya. Dan dapat juga menambahkan 'break-point' yang lain (maksimal 7). Tahapan penting berikutnya adalah ketika PC Simulator mulai menjalakan program 'kernel.bin', hal ini terjadi pada alamat '0100:0000'.



9. Menghentikan PC Simulator pada saat akan menjalankan program 'kernel.bin': Mulailah dari awal, hentikan 42 Sistem Operasi - Modul Praktikum 'debugging' sebelumnya dengan memasukan perintah 'q', jika PC Simulator sedang bekerja, hentikan dengan menekan tombol 'CTRL+C' kemudian 'q'. Selanjutnya mulai dari awal, ketik 's' (dari 'Command Prompt'). Kemudian buat break-point, masukan perintah 'vb 0x0100:0x0000' untuk mengehentikan langkah saat PC mulai mengeksekusi instruksi dari program 'kernel.bin'. Selanjutnya perintahkan PC untuk melanjutkan perkerjaan, 'c'



10. Selanjutnya teruskan langkah PC Simulator step-by-step minimal sebanyak 10x, ketik 's', step berikutnya dapat dilakukan dengan cara menekan tombol secara langsung.

