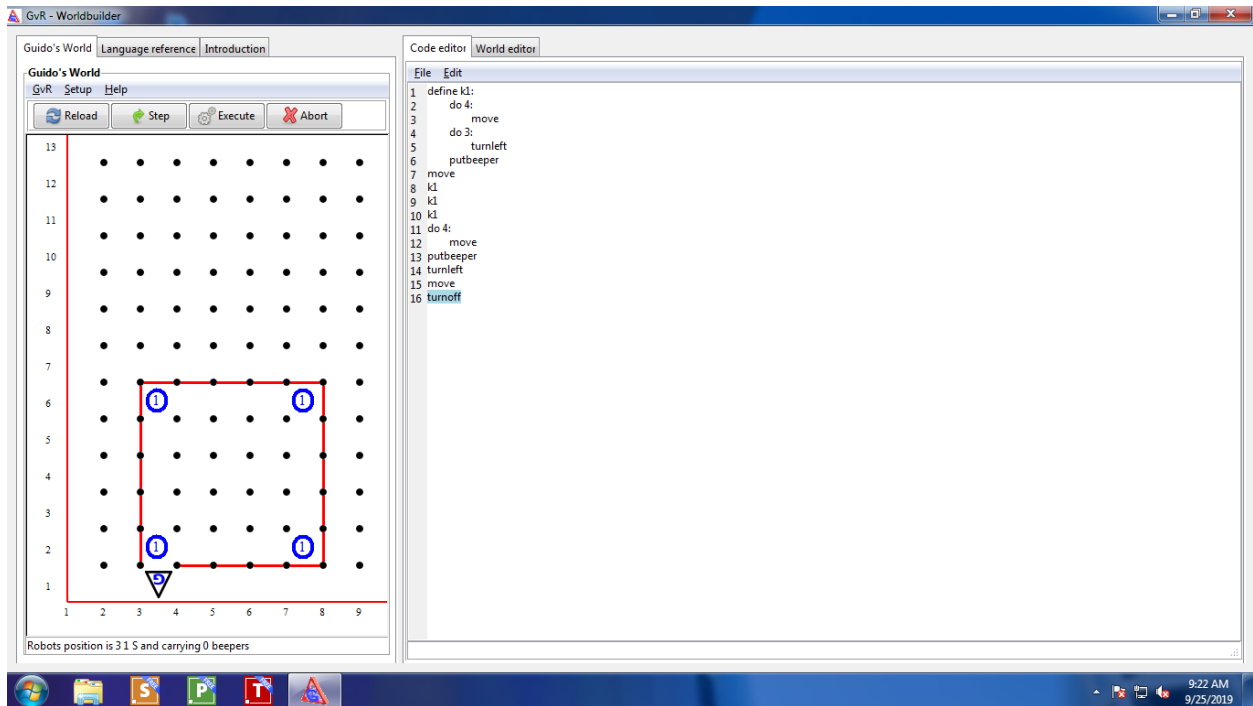


Praktikum Pemrograman dan Algoritma

Modul 4

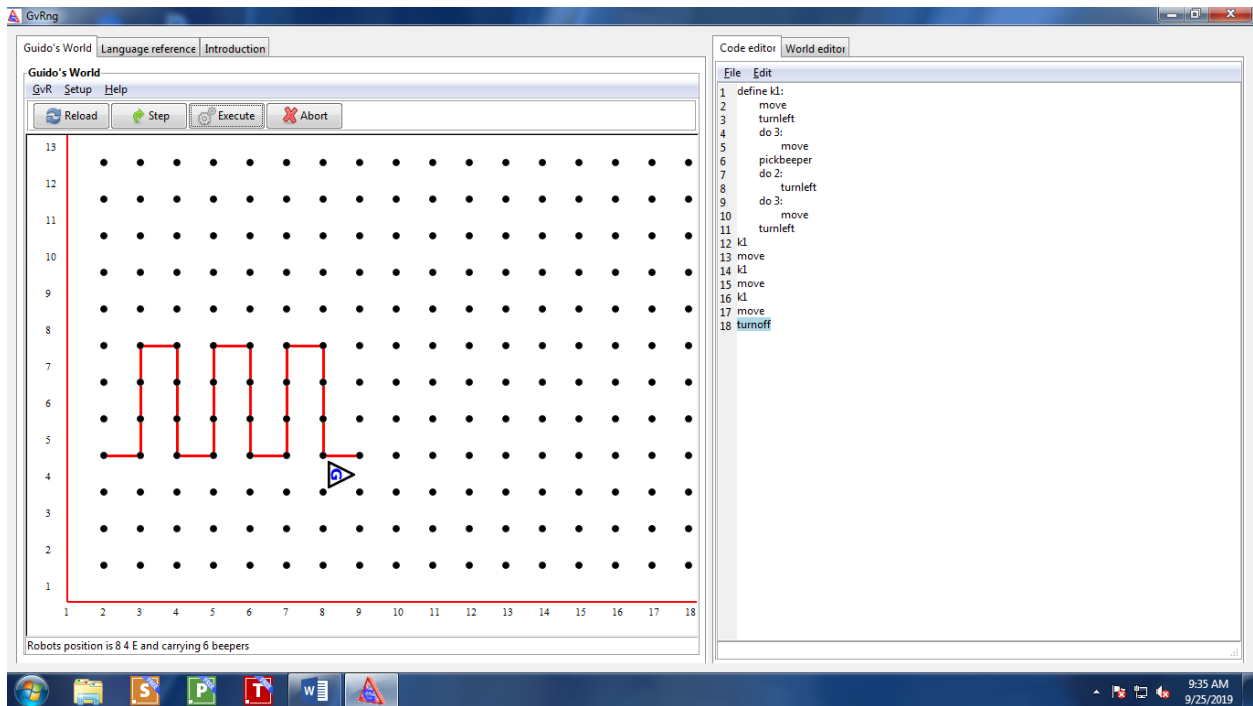
KEGIATAN 1

Berikut adalah program (tidak lebih dari 20 baris) yang saya buat :



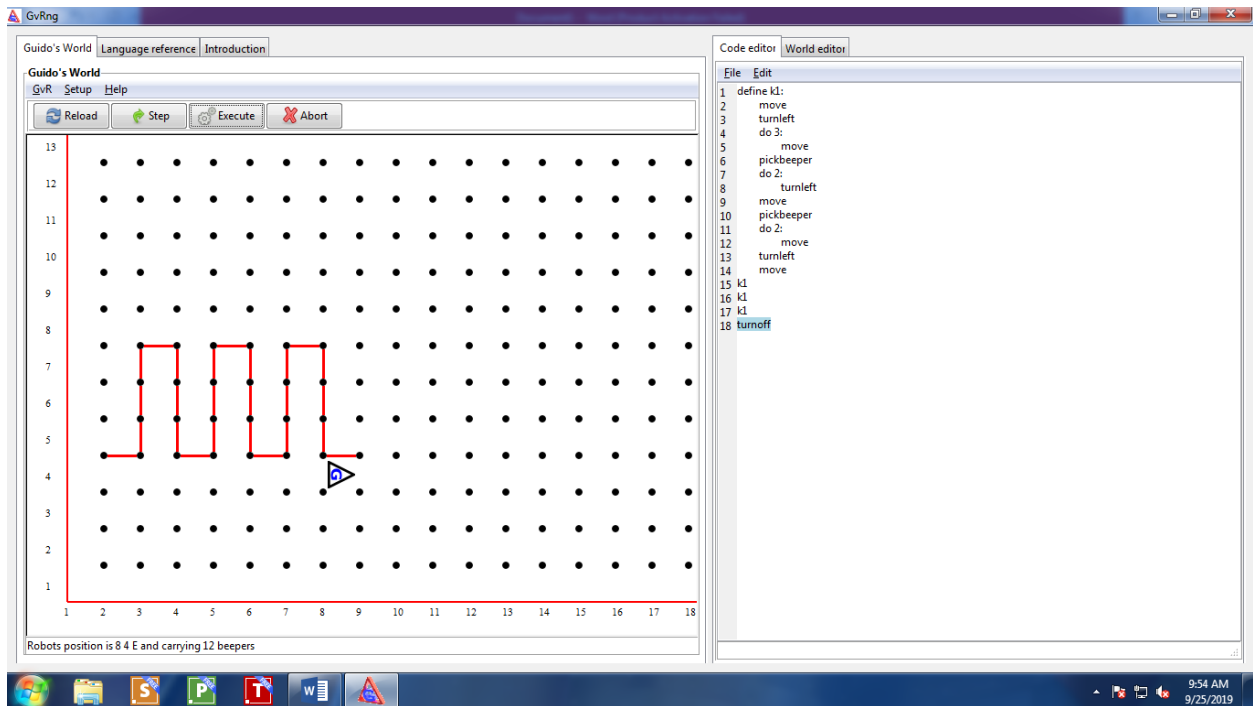
KEGIATAN 2

Berikut adalah program (tidak lebih dari 19 baris) yang saya buat :



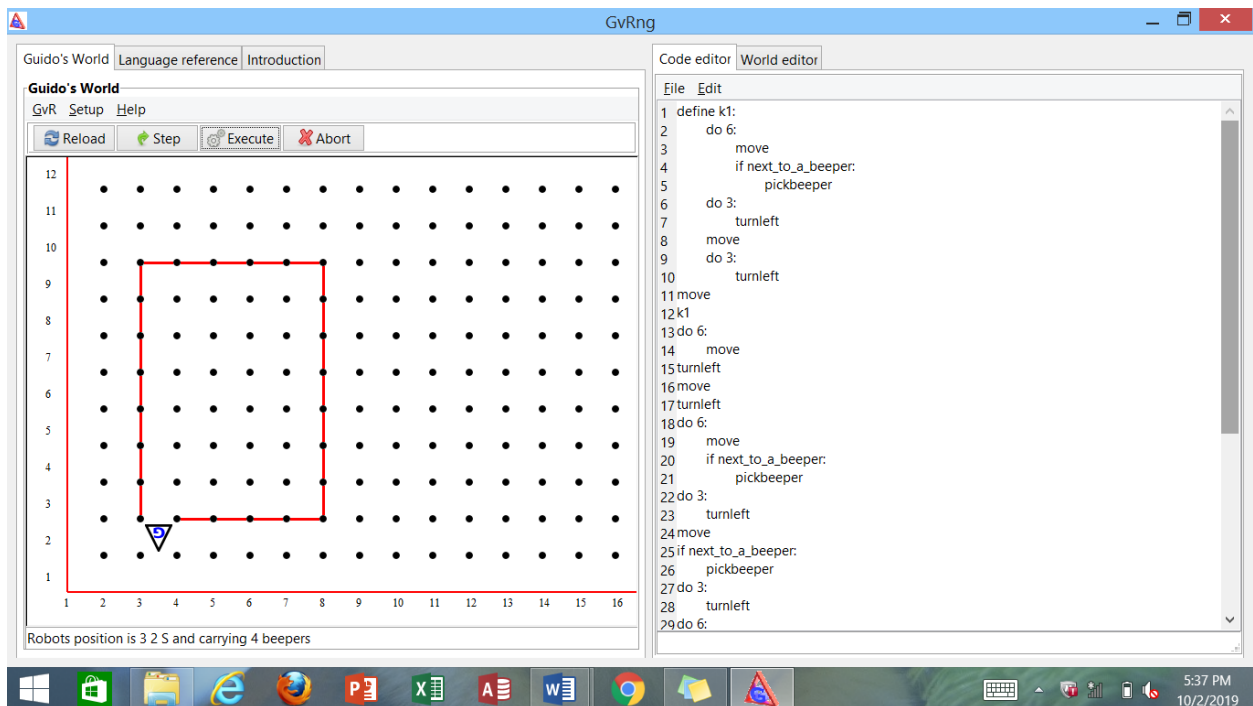
KEGITAN 3

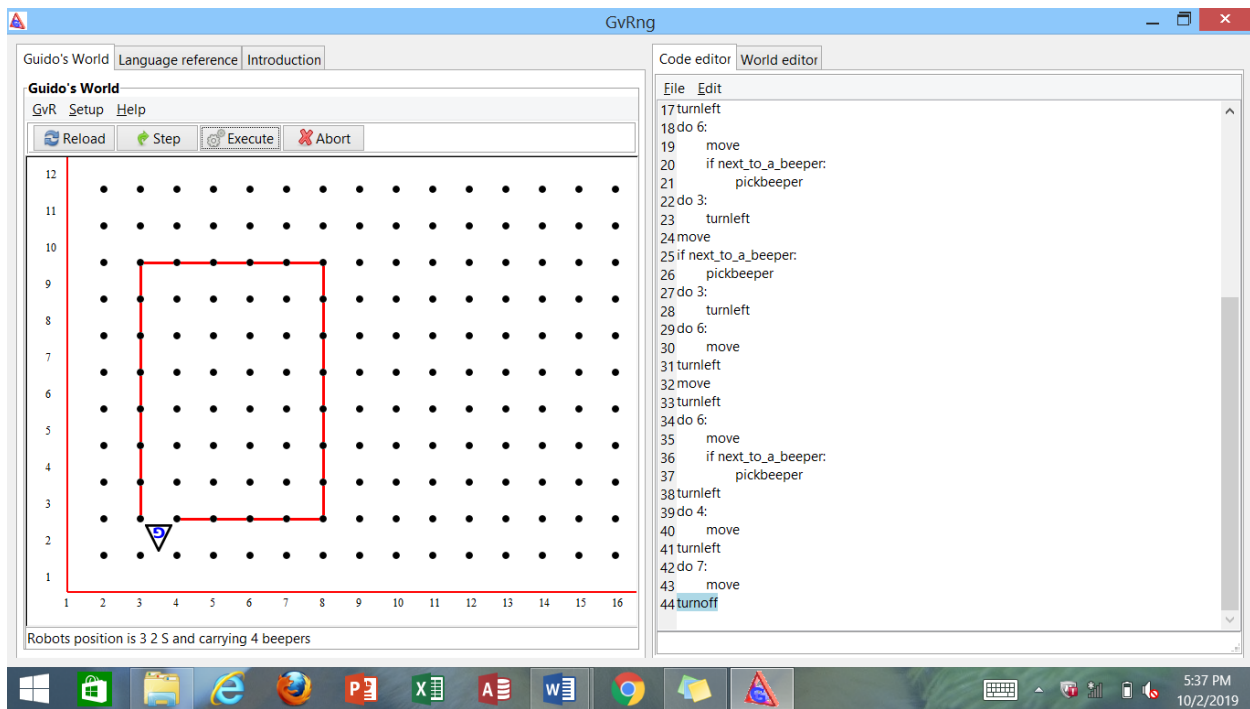
Berikut adalah program yang sudah dimodifikasi :



KEGIATAN 4

Berikut adalah *screen shot* window GvRng :





Listing program adalah sebagai berikut :

define k1:

do 6:

move

if next_to_a_beeper:

pickbeeper

do 3:

turnleft

move

do 3:

turnleft

move

k1

do 6:

move

turnleft

move

```
turnleft
do 6:
    move
    if next_to_a_beeper:
        pickbeeper
do 3:
    turnleft
move
if next_to_a_beeper:
    pickbeeper
do 3:
    turnleft
do 6:
    move
turnleft
move
turnleft
do 6:
    move
    if next_to_a_beeper:
        pickbeeper
turnleft
do 4:
    move
turnleft
do 7:
    move
turnoff
```