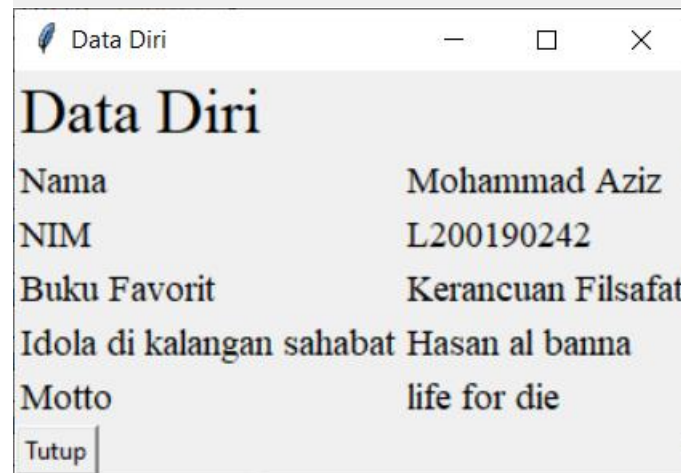
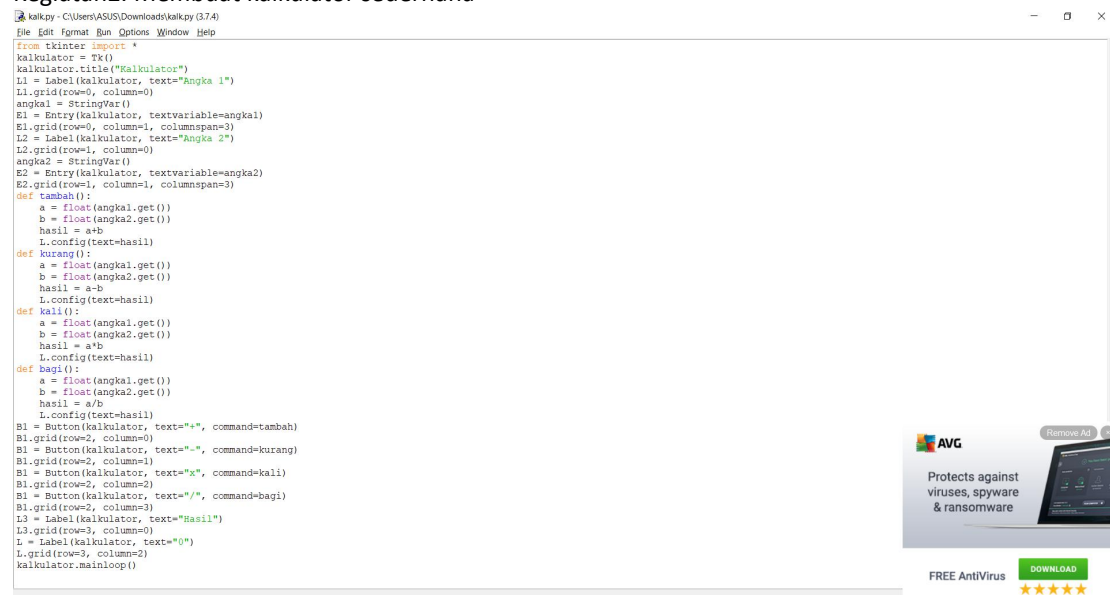


Kegiatan1. Menampilkan Data Diri



Kegiatan2. Membuat kalkulator sederhana



Kegiatan3. Menghitung Luas Bangun Geometri

```
Geometri segiempat.py - C:/Users/ASUS/Downloads/Geometri segiempat.py (3.7.4)
File Edit Format Run Options Window Help

from tkinter import *
luassegempat = Tk()
luassegempat.title("Luas segi empat")

L1 = Label(luassegempat, text="Bangun Geometri", font=("Times New Roman", 24))
L1.grid(row=0, column=0, columnspan=2)

L2 = Label(luassegempat, text="Nama")
L2.grid(row=1, column=0, sticky="W")
x1 = Label(luassegempat, text="Segiempat")
x1.grid(row=1, column=1, sticky="W")

L3 = Label(luassegempat, text="Dimensi")
L3.grid(row=2, column=0, sticky="W")
x2 = Label(luassegempat, text="2 Dimensi")
x2.grid(row=2, column=1, sticky="W")

L4 = Label(luassegempat, text="Contoh benda")
L4.grid(row=3, column=0, sticky="W")
x3 = Label(luassegempat, text="meja")
x3.grid(row=3, column=1, sticky="W")

L5 = Label(luassegempat, text="Titik sudut")
L5.grid(row=4, column=0, sticky="W")
x4 = Label(luassegempat, text="4")
x4.grid(row=4, column=1, sticky="W")

L6 = Label(luassegempat, text="Panjang :")
L6.grid(row=5, column=0, sticky="W")
panjang = StringVar()
E1 = Entry(luassegempat, textvariable=panjang)
E1.grid(row=5, column=1, columnspan=3)

L7 = Label(luassegempat, text="Lebar :")
L7.grid(row=6, column=0, sticky="W")
lebar = StringVar()
E2 = Entry(luassegempat, textvariable=lebar)
E2.grid(row=6, column=1, columnspan=3)

def hitungluas():
    a = float(panjang.get())
    b = float(lebar.get())
    hasil = a*b
    L.config(text=hasil)

B1 = Button(luassegempat, text="Hitung Luas", command=hitungluas)
B1.grid(row=7, column=0)
```