

Actividad		Desarrollador designado	Fechas												
			21 al 25 de Marzo			28 de Marzo al 01 de Abril			4 al 8 de Abril			11 al 15 de Abril			18 de abril
Fase 1 (Inicio, Recopilacion de informacion)	Requisitos Iniciales														
	Abstraccion de Informacion	Equipo													
	Técnicas Grupales para la definición del objetivo														
	Selección de Tecnologías	Equipo													
	Lluvia de Ideas sobre tecnologías conocidas (conociendo al equipo desarrollo)														
	Revisión de Casos Similares	Equipo													
	Análizar sitios web similares														
Fase 2 (Diseño)	Revisión de Bibliografía														
	Lectura sobre la cultura maya	Equipo													
	Lectura sobre el tiempo maya														
	Lectura sobre la numeración maya														
	Validación de requerimientos	Equipo													
	Comprobar que todos los requerimientos sean cumplidos														
	Casos de uso	Equipo													
Fase 3 (Desarrollo)	Caso de uso del modulo matemática maya														
	Casos de uso del modulos de calendarios														
	Diseño de la interfaz	Equipo													
	Interfaz de pagina principal														
	Interfaz del modulo de matematica maya														
	Interfaz del modulo calendario haab														
	Interfaz del modulo calendario cholquij														
Fase 4 (Pruebas)	Diagrama de secuencias	Equipo													
	Navegación del usuario en el Sistema														
	Verificación de tecnologías a usar	Equipo													
	Preparar entorno de desarrollo, para coincidir con las tecnologías especificadas anteriormente														
	Validación de diagrama de secuencias	Equipo													
	Validar diagrama de secuencias previo al desarrollo														
	Diseño de la interfaz	David													
	Pantalla principal de la pagina web	David													
	Barra de navegacion	Eriksson													
	Vistas del juego de matematica	Eriksson													
	Vistas del juego del calendario Haab	David													
	Vistas del juego del calendario Cholquij	Julio													
	Programación de los casos de uso	Asael													
	Programación de casos de uso relacionados al Juego de matematicas	Julio													
	Programacion de casos de uso relacionados al calendario Cholquij	Julio													
	Programacion de casos de uso relacionados al calendario Haab	David													
	Fase 5 (Implementación)	Programación de test unitarios	David												
Programacion de test unitarios para las distintas funcionalidades del juego matematico		Julio													
Programacionde de test unitarios para las distintas funcionalidades del juego del calendario Cholquij		Asael													
Programacionde de test unitarios para las distintas funcionalidades del juego del calendario Haab		Eriksson													
Programacion de test de integración		Julio													
Programacion de test de integracion del juego matematico		Asael													
Programacion de test de integracion del juego del calendario Cholquij		Equipo													
Programacion de test de integracion del juego del calendario Haab															
Programacion de test de integracion del sistema como un todo															
Fase 6 (Instructivo, Capacitación)		Ejecucion de pruebas para cada caso de uso	Asael												
	Ejecucion de las pruebas de unitarias y de integracion para el modulo de matematica maya	Asael													
	Ejecucion de las pruebas de unitarias y de integracion para el juego del calendario Cholquij	Asael													
	Ejecucion de las pruebas de unitarias y de integracion para el juego del calendario Haab	Julio													
Fase 7 (Divulgación)	Ejecucion pruebas para cada caso de abuso														
	Implementación de las Pruebas para cada Caso de Abuso	Equipo													
	Instalacion de software en el servidor	Equipo													
	Verificar requerimientos minimos para que sea corrido en el servidor	Equipo													
	Verificar que el servidor tenga los paquetes que seran utilizados	Equipo													
	Comprobar que todo este en la version compatible	Equipo													
	Despliegue de la aplicacion en el servidor	Equipo													
Fase 8 (Evaluación)	Carga de los archivos necesarios para que este corra exitosamente	Equipo													
	Pruebas sobre la aplicacion en el servidor	Equipo													
	Tutoriales	David													
	Navegacion en el sitio	Julio													
	Juego sobre los numeros	Eriksson													
Fase 9 (Cierre)	Juego sobre el calendario haab	Asael													
	Juego sobre el calendario cholq[i]	Julio													
	Manuales	Asael													
	Usuario	Julio													
	Técnico														
Fase 10 (Seguimiento)	Creacion de videos	Equipo													
	Ideas de como crear contenido para que este sea llamativo	Equipo													
	Promoveer ideas basicas del contenido de la app	Equipo													
	Creacion de publicidad para dar a conocer la app	Equipo													
	Compartir el sitio web														
Fase 11 (Evaluación)	Por medio de las distintas redes promoveer la app web	Equipo													
	Creacion de logotipo para que este sea la imagen a divulgar	Equipo													