



CASOS DE USO DE ALTO NIVEL

Caso de uso - Módulo de Inicio	
Número	CU-UI-01
Caso de Uso	Ingreso al Sistema
Actores	Usuario
Descripción	El usuario ingresará a la Web de Aprendizaje “Viviendo el Tiempo Maya”, y podrá acceder a los distintos módulos y juegos para su aprendizaje.
Tipo	Primario

Caso de uso - Módulo Matemáticas	
Número	CU-SN-02
Caso de Uso	Enseñanza del sistema de numeración
Actores	Usuario
Descripción	El usuario ingresa el número que desea conocer su escritura en símbolos mayas
Tipo	Primario

Caso de uso - Módulo Matemáticas	
Número	CU-SN-03
Caso de Uso	Juego de Números Mayas
Actores	Usuario
Descripción	El usuario ingresa un número, el sistema le mostrará números aleatorios de 0 al numero que ingreso
Tipo	Primario



Caso de uso - Módulo de Nahuales	
Número	CU-NH-04
Caso de Uso	Juego Adivina el Nahual
Actores	Usuario
Descripción	El usuario debe adivinar el nombre del nahual en base a las pistas que se le dan (glifo, significado y características), obteniendo un dato interesante cuando este acierte el nombre del nahual.
Tipo	Primario

Caso de uso - Módulo Calendario Haab	
Número	CU-CH-05
Caso de Uso	Selección de Nivel Juego de Memoria
Actores	Usuario
Descripción	Se le debe presentar al usuario información sobre los niveles del juego de memoria, los niveles deben ser tres facil, medio, y difícil, para los cuales se le mostrara 8 18 y 32 parejas respectivamente
Tipo	Primario

Caso de uso - Módulo Calendario Haab	
Número	CU-CH-06
Caso de Uso	Juego de Memoria
Actores	Usuario
Descripción	se le presentará una matriz con la cantidad de tarjetas segun el nivel elegido, cuando el usuario encuentre una pareja se le debe de mostrar una descripción de la imagen encontrada
Tipo	Primario



Caso de uso - Módulo Relacionar Conceptos	
Número	CU-RC-07
Caso de Uso	Seleccionar el tipo de concepto a relacionar
Actores	Usuario
Descripción	El usuario selecciona el tipo de relaciones que desea implementar en el juego, entre los cuales se encuentran, kines, uinales. nahuales y energías.
Tipo	Primario

Caso de uso - Módulo Relacionar Conceptos	
Número	CU-RC-08
Caso de Uso	Seleccionar el nivel del Juego de Relacionar
Actores	Usuario
Descripción	El usuario puede elegir que tipo nivel, esto dependerá del número de relaciones que realizará.
Tipo	Primario

Caso de uso - Módulo Relacionar Conceptos	
Número	CU-RC-09
Caso de Uso	Juego de Relacionar conceptos
Actores	Usuario
Descripción	El usuario inicia el juego y este se le es presentado en la pantalla principal, para luego este pueda relacionar los conceptos. El usuario debe seleccionar los botones que tiene tanto el concepto como significado y si este es correcto verá la información de los correctos en una tabla inferior a la página.
Tipo	Primario