

HSMS
Heating Smart Managing Software
Software Conception
L2GB

L2GB Inc
ESEO option ASTRE
l2gb.inc@gmail.com

6 février 2015

Sommaire

1	Introduction	2
1.1	Objet	2
2	Conception	3
2.1	Diagramme de classe CentraleSoft	3
2.2	Diagramme de classe Java	4
2.3	Principe de fonctionnement	6
2.4	Protocole de communication	7

Chapitre 1

Introduction

Ce dossier est rédigé par l'équipe de développement L2GB. Il est à l'intention de l'équipe de développement. Son contenu sera en cohérence avec le dossier de spécifications.

1.1 Objet

L'objectif principal du dossier de conception est de permettre de formaliser les étapes préliminaires du développement du système afin de rendre ce développement conforme aux exigences du client. La phase de conception permet de décrire de manière non ambiguë, le plus souvent en utilisant un langage de modélisation, le fonctionnement futur du système afin d'en faciliter sa réalisation. Elle permettra aussi aux testeurs de vérifier le bon fonctionnement des composants du système. Ce document a aussi pour objectif de faciliter la compréhension du fonctionnement de chaque composant et de bien visualiser les connexions entre ces derniers. Il intervient avant la phase de réalisation. Cela s'explique par le fait que cette phase s'appuiera sur les résultats obtenus après la conception.

Chapitre 2

Conception

2.1 Diagramme de classe CentraleSoft

de class C++.png de class C++.png

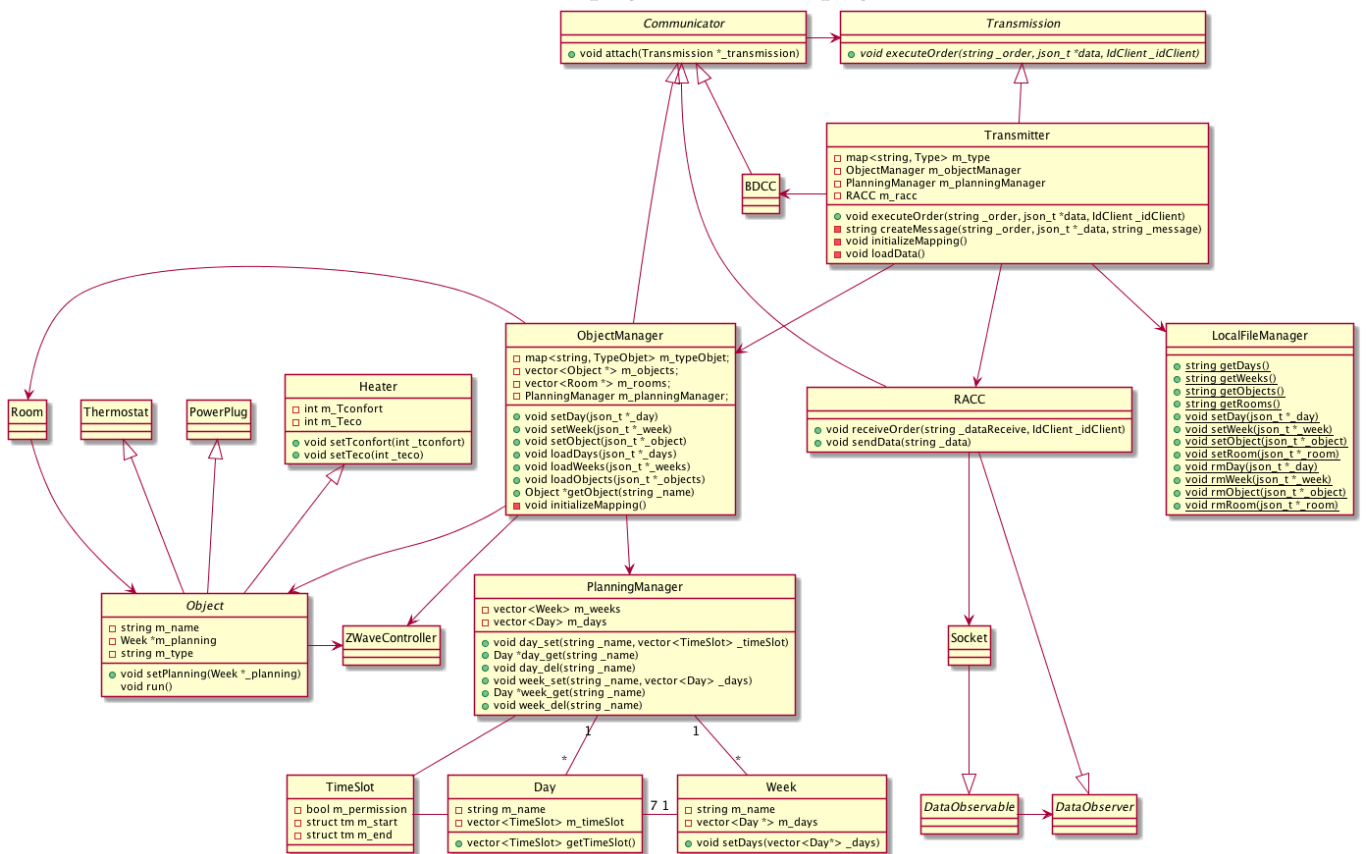


Figure 2.1 – Diagramme de classe java Model

2.2 Diagramme de classe Java

de class java Model.png de class java Model.png

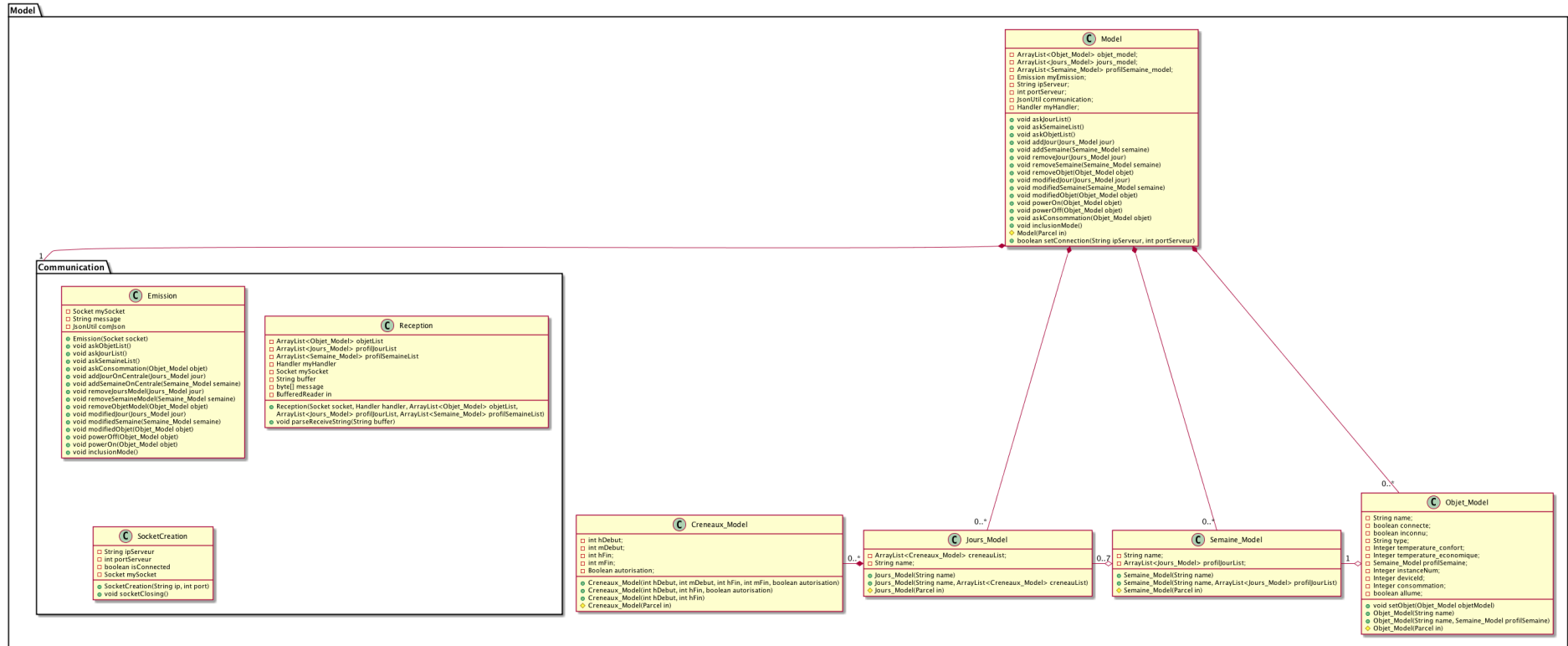


Figure 2.2 – Diagramme de classe java Model

2.3 Principe de fonctionnement

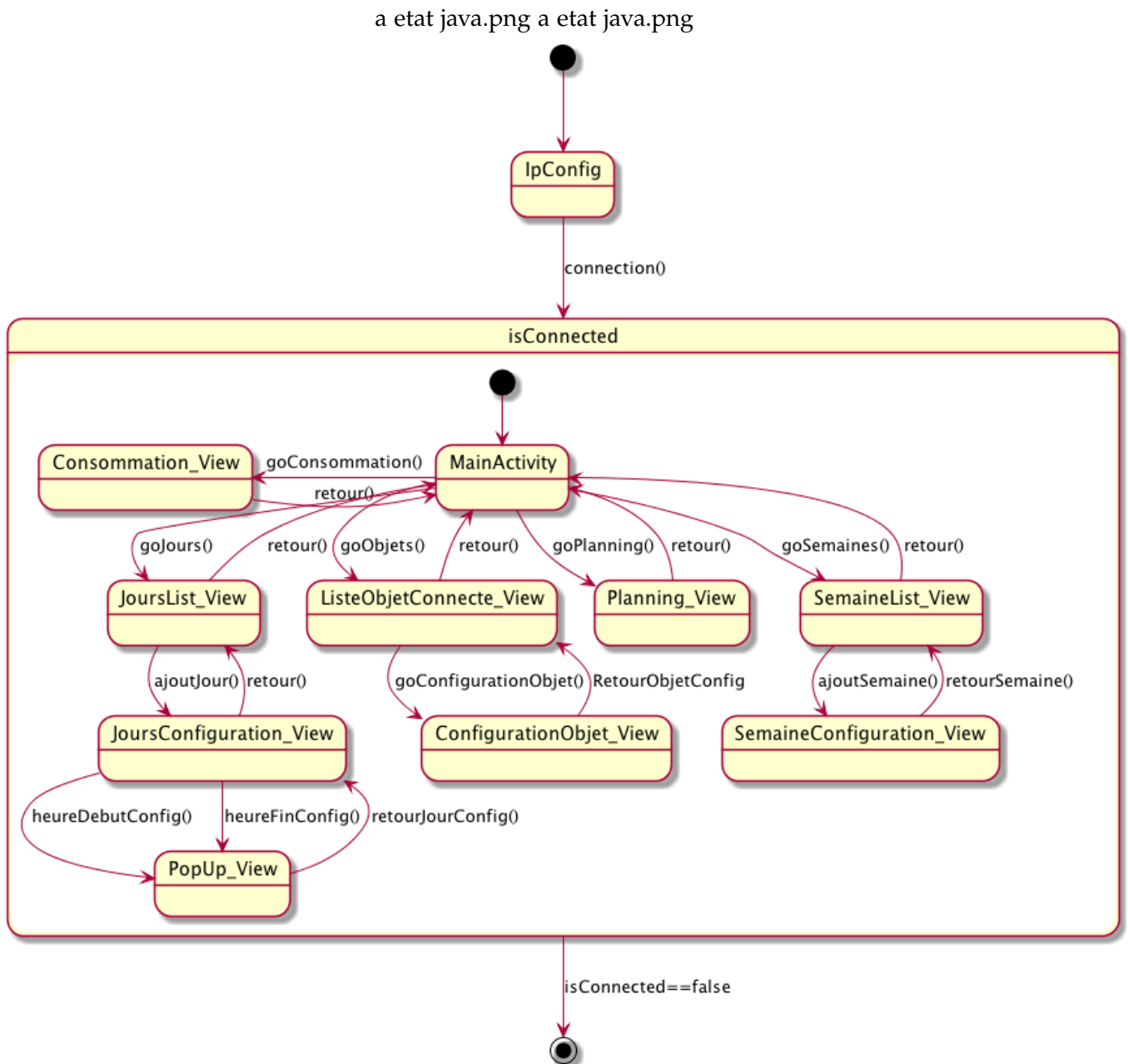


Figure 2.4 – Machine à état de l'application Android

2.4 Protocole de communication

Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Objet	2
2	Conception	3
2.1	Diagramme de classe CentraleSoft	3
2.2	Diagramme de classe Java	4
2.3	Principe de fonctionnement	6
2.4	Protocole de communication	7

Table des figures

2.1	Diagramme de classe java Model	3
2.2	Diagramme de classe java Model	4
2.3	Diagramme de classe java View	5
2.4	Machine à état de l'application Androïd	6

Liste des tableaux