|  |
| --- |
| **Specifications**  ***Projet : Effacement énergétique*** |

|  |
| --- |
| Responsable du document : Pierre Baranger  Dernière modification :  État du document : En construction  Equipe : L2GB  Version : 0.01 |
|  |

**Table des révisions :**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Actions** | **Auteur** | **Version** | **Révision** |
| 26/02/2013 | Création du document | Baranger Pierre | 0.01 | 0 |
|  |  |  |  |  |

Tableau : Table des évolutions et validations internes du document

Droite premier à droite,

Contenu

[1. Document Word 4](#_Toc352834729)

[1.1. Règles de nommage 4](#_Toc352834730)

[1.2. Compléter la page de garde 4](#_Toc352834731)

[1.3. Mettre à jour la table des révisions 4](#_Toc352834732)

[2. La mise en forme 5](#_Toc352834733)

[2.1. Utiliser les styles prédéfinis 5](#_Toc352834734)

[2.2. Mettre à jour automatiquement le Contenu (page 3) 5](#_Toc352834735)

[2.3. Justifier le texte 5](#_Toc352834736)

1. Description générale
2. Caractéristique des acteurs:

Par le terme d’acteur, nous désignons toute entité (morale ou physique) qui interagit directement ou non avec le SaE. Cette entité peut être une personne (généralement un utilisateur du système) ou un autre système. Ces acteurs interagissent avec le SaE par l’intermédiaire des interfaces décrites dans un prochain chapitre.

**Utilisateur :** l’utilisateur principal du prototype est le client (M. Patrick Plainchault), il ne s’en sert que pour valider que le système répond correctement à ses attentes.

**Le système d’information :** Le système d’information est le serveur à distance connecté à internet comprenant l’outil big data utilisé.

**Le technicien de maintenance**: Personne chargée du développement et de la maintenance du SaE.

**Objet connecté** : Tous objets connectés à la centrale : Prises, sonde radiateur etc….

**Central\_hard** : Carte électronique et le boitier qui permettant la communication avec les objets connectés et le système d'information

1. Environnement

Le présent chapitre permet de définir la frontière entre le SaE et les différentes entités qui l’environnent.

1. Interface du système

Ce chapitre décrit les entrées sorties du système avec les différents périphériques et avec les acteurs interagissant avec lui.

On peut différencier deux grands types d’entrées/sorties, celles dites de « haut niveau » (également nommées entrées/sorties logiques) qui décrivent les interactions avec les utilisateurs (client et technicien de maintenance) et celles de « bas niveau » (ou physiques) correspondant aux données réellement échangées entre le système et ses périphériques.

Les interfaces avec les utilisateurs

Il y a deux utilisateurs du système : le client (également nommé utilisateur par la suite) et le technicien de maintenance (ou développeur). Le client interagit avec le système via une page web (« L2GB Manager »). Le technicien quant à lui peut également se connecter en interface directe à la carte raspberry présente sur la centrale via un ordinateur. (cf. description de l’architecture matérielle du système pour plus de détails).

Ces deux utilisateurs ont été présentés avec les acteurs.

Les évènements énoncés ci-dessous sont d’ordre logique, ils correspondent à une interprétation par le SaE d’évènements physiques de plus bas niveau décrits plus loin.