

François AUBIN
Martin CANALS
Théo GIANI

projet RICOCHETS ROBOT

Etape 1 :

Etude des structures de données et des méthodes de mouvement.

Echéance : 5 décembre 2019.

Modalité :

Les trois participants au projet étudient chacun de leur côté le problème décrit dans ce document.

Chaque participant partage son code et teste celui des autres participants.

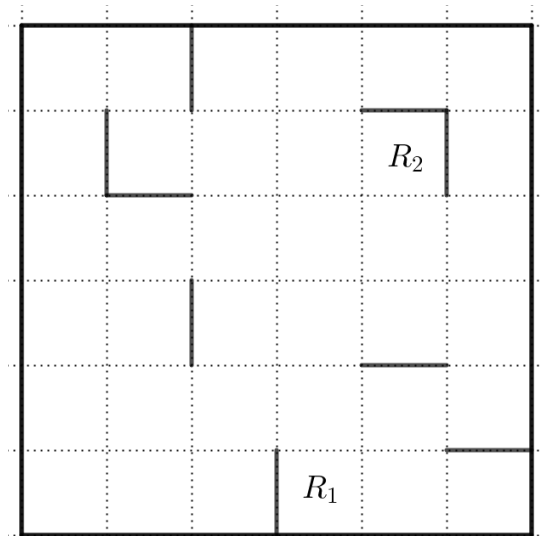
Le choix des structures et des méthodes doit être défendu.

Le 5 décembre une réunion sur un forum de chat permet de faire la synthèse.

Un choix est fait. Un compte-rendu sera adressé au directeur technique.

Problème :

Le plateau de jeu est le suivant :



Un agent (joueur ou programme) place initialement les robots R_1 et R_2 aux endroits marqués.

L'agent donne des ordres de mouvement ,par exemple (1 , NORD) , (2, SUD) ...

Les positions des robots doivent être recalculées.

L'agent peut interroger le jeu pour connaître la position des différents robots.

Il n'y a pas d'objectif de gain pour l'instant.

Dans les tests, prévoir des mouvements tels que les robots entrent en contact.