## Haskell - Exercício Treino - Funções e Condicionais

- 1. Crie uma função que recebe o raio (Double) de um círculo e retorna o perímetro dele.
- 2. Crie uma função que recebe 3 valores Float e calcula a média entre eles.
- 3. Crie uma função que recebe um Char e indica se é um dígito ou não.
- 4. Crie uma função que converte uma letra mínuscula (Char) para maiúscula.
- 5. Crie um operador que calcula a média entre 2 valores do tipo Double.
- 6. Crie uma função que calcula a soma entre dois inteiros (conjunto fechado).
- 7. Crie um operador que calcula a média dos números entre dois inteiros (conjunto fechado).
- 8. Crie uma função que calcula a potência entre dois inteiros (não use o operador ^).
- 9. Crie um operador que calcula o resto da divisão entre inteiros positivos (não use as funções mod ou rem).
- 10. Crie uma função que calcula o mdc entre dois inteiros positivos (não use a função gcd).
- 11. Crie uma função que calcula o mmc entre dois inteiros positivos (não use a função lcm).
- 12. Crie uma função que recebe um Int e retorna quantos algarismos ele possui.
- 13. Crie uma função que recebe dois Int, sendo um primeiro um inteiro positivo ou negativo com qualquer quantidade de algarismos e o segundo um único algarismo (positivo). A função deve retornar quantas vezes o segundo algarismo aparece no primeiro inteiro.
- 14. Crie uma função que recebe um inteiro positivo e retorna uma String que correponde ao inteiro convertido para binário.
- 15. Crie uma função que calcule a soma dos algarismos de um número inteiro. Por exemplo, se a entrada for 123, a saída deverá ser 1+2+3 = 6.
- 16. Crie uma função que calcula um elemento da série de Ackermann, que recebe dois inteiros não negativos e é definida por:

$$A(m,n) = egin{cases} n+1 & ext{se } m=0 \ A(m-1,1) & ext{se } m>0 ext{ e } n=0 \ A(m-1,A(m,n-1)) & ext{se } m>0 ext{ e } n>0. \end{cases}$$