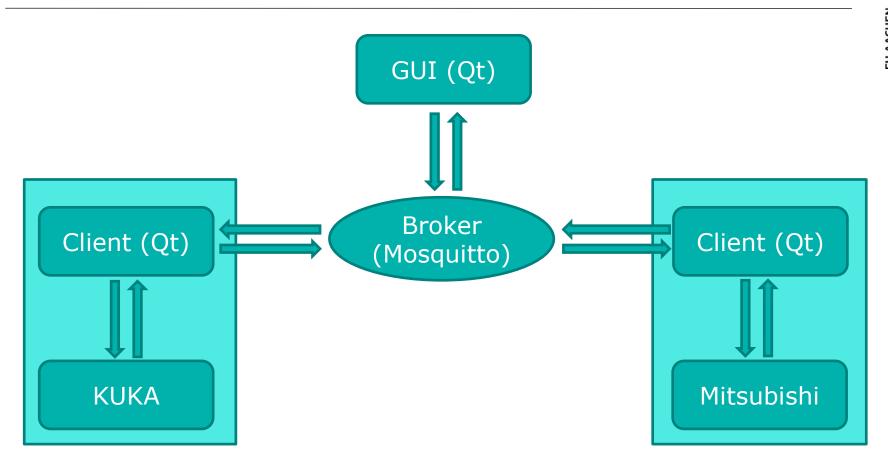
Interdisziplinäres Projekt Roboter-Roboter Kommunikation

© FH AACHEN

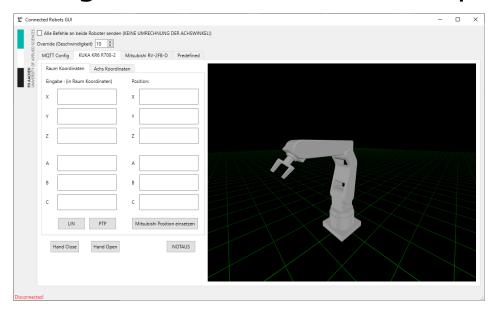
Roboter-Roboter Kommunikation

Architektur



Prinzip

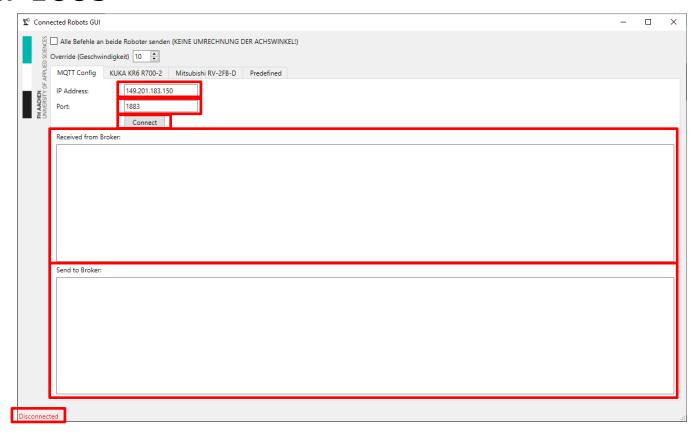
- Datenaustausch mit MQTT Broker
- Grafische Benutzeroberfläche
 - Roboter steuern
 - Roboter-Daten anzeigen
- 3D-Darstellung der aktuellen Roboterpose



Verbindung zu Broker

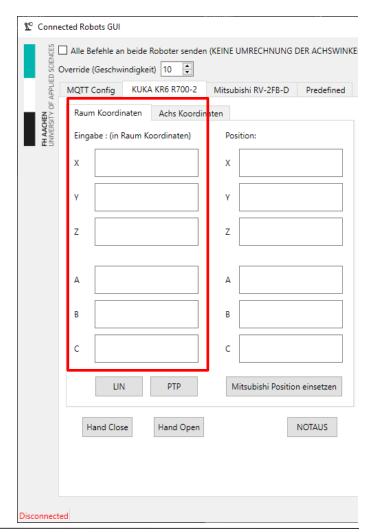
• IP: 149.201.183.150

• Port: 1883



GUI Punkt vorgeben

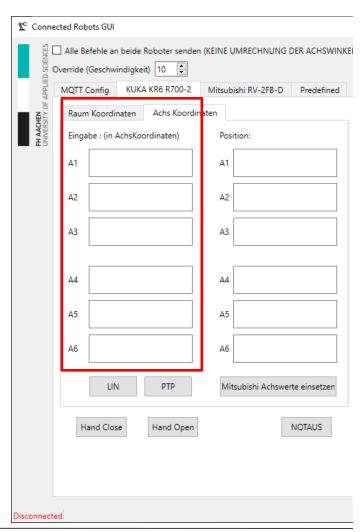
Kartesisch



Achswinkel vorgeben

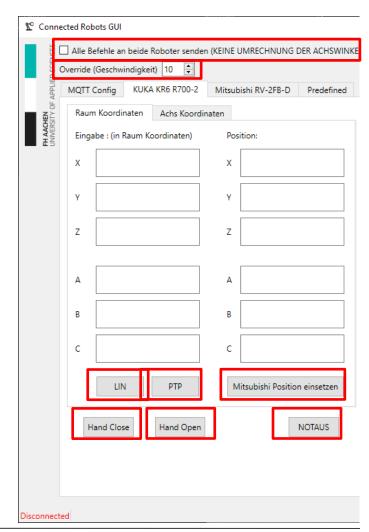
Umrechnung der Winkel vom Kuka-Roboter

- Mitsubishi:
 - $A1 = 0^{\circ}$
 - $A2 = 0^{\circ}$
- Kuka:
 - $A1 = 30^{\circ}$
 - $A2 = -90^{\circ}$
- A3 bis A6 gleich definiert
- Umrechnung nur in GUI zur besseren Darstellung



Funktionen

- Befehle
 - LIN
 - PTP
 - Hand Close
 - Hand Open
- "Not Aus"
 - (Nicht normgerecht)
- Werte des anderen Roboters verwenden
- Befehle an beide Roboter senden
- Override einstellen



Client Prinzip

- Schnittstelle zwischen MQTT Broker und Roboter
- Übersetzt und leitet Befehle an Roboter weiter
 - LIN, PTP, Hand ansteuern, usw.
- Leitet Roboterstatus an MQTT Broker weiter
 - Momentane Position
 - Momentane Achswinkel

Client

Funktionsweise

- 1. Config File öffnen
- 2. Roboter verbinden
- 3. MQTT Broker verbinden
- 4. Kopplung aktivieren
- Datenaustausch Roboter
- Datenaustausch MQTT Broker

