Universidade Federal Rural de Pernambuco - UFRPE Unidade Acadêmica de Serra Talhada - UAST

Plataforma com ajuste de equilíbrio para transporte de cargas frágeis utilizando recursos de um *smartphone* 

Discente: Leonardo de Lima Souza

Orientador: Carlos André Batista

# Agenda

#### INTRODUÇÃO

- Objetivos
- Motivação

#### REFERENCIAL TEÓRICO

- Robótica
- Arduino
- Android OS
- Trabalhos relacionados

#### METODOLOGIA

#### DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

- Desenvolvimento para Android
- Desenvolvimento para Arduino
- Comunicação entre Android e Arduino
- Desenvolvimento do controle
- Confecção da Plataforma
- Testes, experimentos e resultados

#### CONCLUSÃO

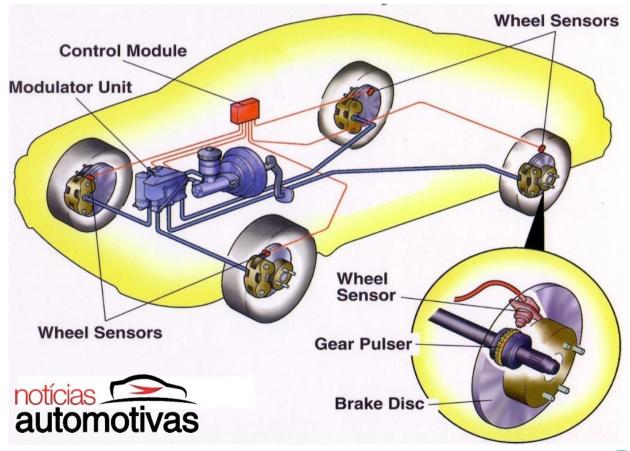
# Introdução

- O transporte de cargas em veículos terrestres está suscetível a estradas irregulares, motoristas imprudentes e situações adversas que podem comprometer o estado do material transportado.
- Soluções:
  - Amortecedores hidráulicos e eletrônicos;
  - Controle de freios e de tração;
  - Suspensão inteligente;

# Introdução

Alguns sensores usados em suspensões

automotivas



Fonte: http://www.noticiasautomotivas.com.br/images/img/f/TCS-Sys.jpg (2013)

# Introdução

Suspensão inteligente em transportes coletivos



Fonte: http://www.noticiasautomotivas.com.br/images/img/f/esp-3.jpg (2013)

# Objetivos

### Geral

 Este trabalho tem como objetivo geral a criação de um protótipo de plataforma para transporte de cargas frágeis usando equipamentos e tecnologias mais acessíveis, como por exemplo, os sensores de um smartphone, para manter o nivelamento e reduzir desperdícios e/ou danos físicos ao material transportado.

# Objetivos

### Específico

- Desenvolvimento do software Android para leitura de sensores do smartphone;
- Desenvolvimento do software para o Arduino usado no controle da plataforma;
- Estabelecimento da comunicação entre smartphone e Arduino;
- Criação da plataforma móvel: projeto mecânico e eletroeletrônico;
- Projeto de comunicação entre o smartphone e o dispositivo externo de controle e configuração;
- Validar o projeto por meio de experimentos.

# Motivação

- Dificuldades no transporte de cargas frágeis;
  - Pouca evolução;
- Exemplos
  - Transporte de vidro;
  - Pacientes em ambulâncias;

# Motivação



Fonte: brasilcaminhoneiro.com.br

# Motivação

- Popularização das plataformas Android e Arduino;
- Presença de smartphones em projetos somente como um controle remoto;
- Recursos disponíveis no Android, principalmente o seu poder de processamento.

### Robótica

 Segundo o Dicionário Aurélio é o "Ramo do conhecimento, comum à engenharia e à informática, que trata da criação e da programação de robôs.".

### Robô

De acordo com a RIA (Robotics Industries Association)
 "Robô é um manipulador reprogramável e
 multifuncional projetado para mover materiais, partes,
 ferramentas ou dispositivos especializados através de
 movimentos variáveis programados para
 desempenhar uma variedade de tarefas."

### Robótica

- Mitologia grega;
- Início da robótica:
  - Ctesibius (285-222 a. C.: Grécia) → clepsidra;
  - Heron de Alexandria (10-70 d. C.: Grécia) → 1º máquina de vender bebidas;
  - Leonardo da Vinci (1452: Itália-1519: França) → Robô Leonardo;
  - Jacques de Vaucanson (1709-1782: França) → robô que tocava flauta;

Robótica na educação



Kit Alfa Fonte: AZEVEDO (2010)



Kit LEGO Fonte: AZEVEDO (2010)

### Arduino

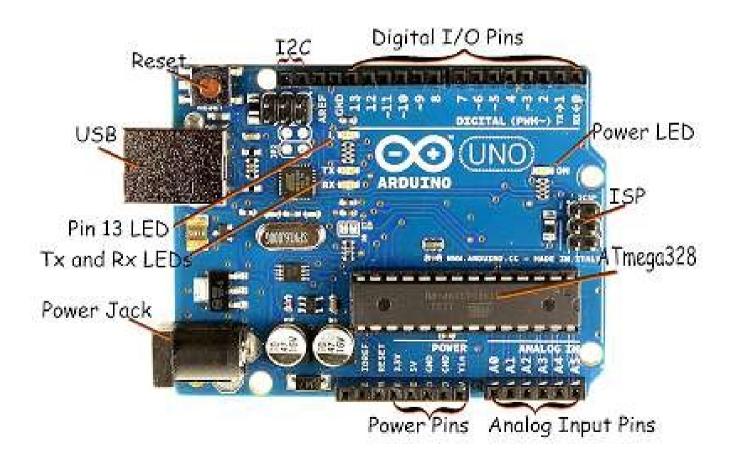
Arduino é uma plataforma de prototipagem eletrônica de código aberto baseada em hardware e software flexíveis e fáceis de usar. Aplica-se aos mais diversos tipos de pessoas e interesses, como artistas, designers ou qualquer pessoa interessada em criar objetos ou ambientes interativos com facilidade para resolver problemas do cotidiano. (ARDUINO, 2015).

### Arduino

- Surgiu em 2005, Ivrea, Itália.
- Foco educacional;
- Baixo custo;
- 50 mil unidades vendias até 2010 (SOARES, 2013);
- Atmel AVR de 8 bits;
- Pinos digitais e analógicos E/S;
- Conexão USB;
- Entrada de alimentação externa: 6 Volts e máxima de 20 Volts;

**15** 

## Arduino UNO



### Android

- Surgiu em 2003, num projeto desenvolvido pela empresa Android, Inc.;
- Em 2005 a Google adquiriu a companhia e continuou o projeto;
- Em 2008 foi lançado o 1º dispositivo Android, o HTC Dream.





# Introdução: sensores no Android

Sensor	Tipo	Descri <sup>a</sup> o	Usos
Aceler metro	HW	Mede a for a da acelera <sup>a</sup> o em m/s <sup>2</sup> aplicada ao dispositivo em todos os trŒ eixos f sicos (x, y e z), incluindo a for a da gravidade.	Detec <sup>a</sup> o de movimento (ao chacoalhar, ao bater, etc.).
Term metro (temperatura ambiente)	HW	Mede a temperatura em graus Celsius.	Monitoramento da temperatura do ambiente.
Gravidade	HW e SW	Mede a for a da gravidade em m/s² aplicada a um dispositivo em todos os eixos f sicos.	Detec <sup>a</sup> o de movimento (chacoalho, batida, toque, etc.).
Girosc pio	HW	Analisa a rota <sup>a</sup> o em rad/s em torno de cada um dos 3 eixos.	Detec <sup>a</sup> o da rota <sup>a</sup> o (giro, virada, etc.).
Luz	HW	Detecta e analisa a intensidade da ilumina <sup>a</sup> o ambiente em lx.	Adaptar o brilho da tela em fun a o da ilumina o local.

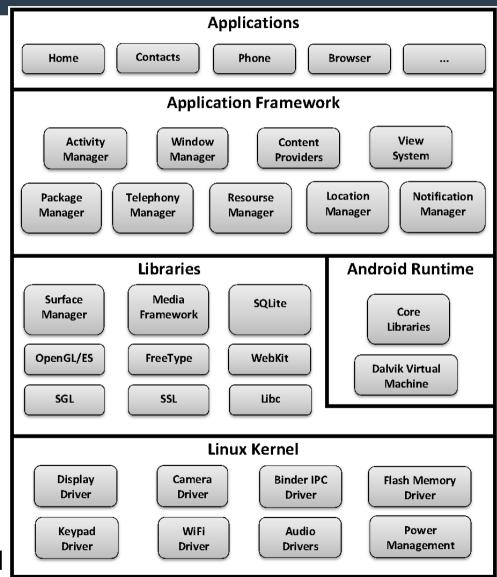
# Introdução: sensores no Android

Acelera a o linear	HW e SW	Mede a for a de acelera <sup>a</sup> o em m/s <sup>2</sup> aplicada ao aparelho em todos os 3 eixos f sicos (x, y e z), exclu da a for a da gravidade.	Monitoramento da acelera a o ao longo de um omico eixo.
Campo magn@ico	HW	Mede os valores do campo magn@tico ao redor do dispositivo relativo a todos os 3 eixos em T.	Criar uma bossola.
Orienta <sup>a</sup> o	SW	Mede gradua <sup>a</sup> o da rota <sup>a</sup> o que o dispositivo faz em torno dos 3 eixos f sicos.	Determinar a posi <sup>a</sup> o do aparelho.
Press <sup>a</sup> o	HW	Mede a press <sup>a</sup> o ambiente do ar em hPa ou mbar.	Monitorar as altera 1 es na pressa o atmosf@rica.

# Introdução: sensores no Android

Proximidade	HW	Mede a proximidade em rela <sup>a</sup> o a um objeto em cm a partir da tela.	Determinar se o smartphone estÆ pr ximo ao ouvido/rosto do usuÆio.
Umidade relativa	HW	Mede a umidade relativa do ambiente em percentuais (%).	Monitorar o ponto de orvalho, absoluto e umidade relativa.
Vetor de rota <sup>a</sup> o	SW e HW	Mede a orienta a o de um dispositivo, providenciando os 3 elementos do seu vetor de rota a o.	Detec <sup>a</sup> o de movimento e de rota <sup>a</sup> o.
Temperatura	HW	Mede a temperatura do dispositivo em graus Celsius. Este sensor varia entre os diversos dispositivos Android.	Monitorar temperaturas.

Fonte: adaptado de Praciano (2015).



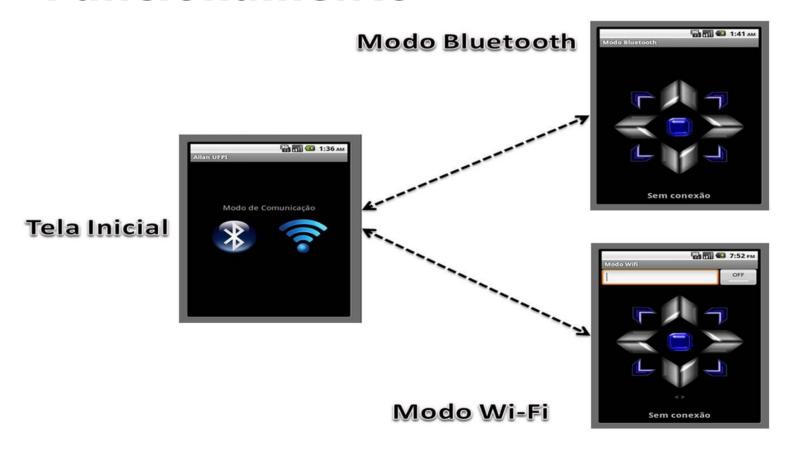
Arquitetura do Android

Fonte: adaptado de http://developer.android.com/images/system-architecture.jpg

- Título: Aplicativo em Android para controle de unidades robóticas móveis com Arduino
- Instituição: Universidade Federal Do Piauí
- Autor: Allan Jheyson Ramos Gonçalves
- Objetivo: Desenvolver um sistema capaz de manipular um robô que utiliza a plataforma Arduino, através de sinais digitais emitidos pelas interfaces de comunicação bluetooth e wi-fi de um smartphone com sistema operacional Android.

**22** 

### Funcionamento



Fonte: Gonçalves (2013)

### Testes

 Bluetooth: Hardware bluetooth ligado ao Arduino que oferece uma comunicação de até 100 m segundo o fabricante, porém, em testes realizados em ambientes abertos a maior distância de conexão foi 50 m.

### – Wi-FI

- ad-hoc, conectando diretamente o Android ao Hardware wifi do Arduino;
- Infraestrutura, onde é utilizado um ponto de acesso (Roteador) como mediador da conexão. Foi utilizado socket para transferência de comandos e os testes mostraram resultados satisfatórios.

24

- **Título:** *BigDog* projeto de um robô militar quadrúpede para transporte de cargas pesadas.
- Instituição: Boston Dynamics empresa de engenharia robótica famosa pela construção de robôs avançados caracterizados por mobilidade, agilidade, destreza e velocidade. É localizada nos EUA e desenvolve tecnologias para fins militares.
- Objetivo: Desenvolver um robô que anda, corre, sobe por inclinações, transporta cargas pesadas, ultrapassa obstáculos e tenta ao máximo manter-se caminhando mesmo sendo exporto a situações adversas.

### Características

- É alimentado por um motor a combustão que impulsiona um sistema de acionamento hidráulico;
- 1 metros de altura;
- 1,1 metro de comprimento;
- Pesa 108 kg;
- Movimenta-se em velocidade de até 6 km/h;
- Sobe inclinações de até 35 graus, passando por escombros, trilhas, neve, água, etc.;
- Transporta carga de atá 154 kg.

### Testes



Fonte: http://www.popsci.com/article/technology/greatest-gifs-bigdog-action

### Testes

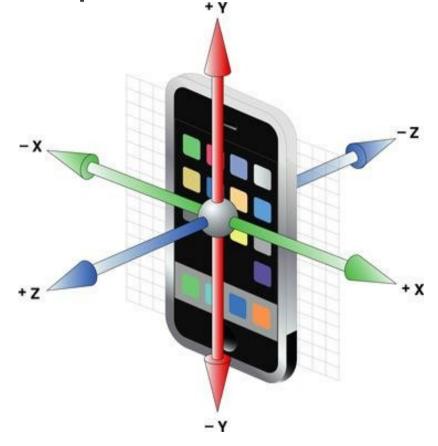


Fonte: http://www.popsci.com/article/technology/greatest-gifs-bigdog-action

- Desenvolvimento para Android
  - Estudo de programação para Android
  - Java + Android Studio
    - Comunicação entre o smartphone e o dispositivo externo de controle
    - Gerenciamento de sensores (acelerômetro)
    - Envio de dados por USB

Desenvolvimento para Android

- Acelerômetro.



Fonte: NASCIMENTO (2012)

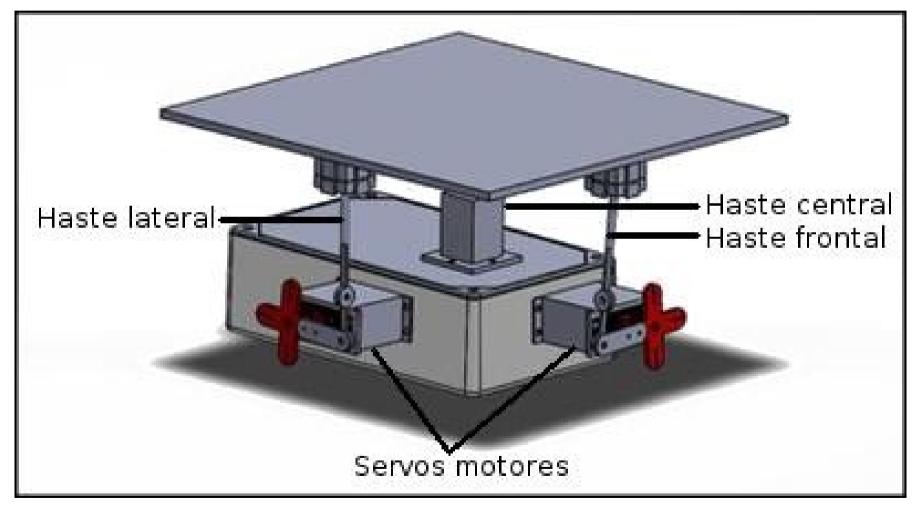
- Desenvolvimento para Arduino
  - Estudo programação para Arduino;
    - Comunicação com o Android;
    - Controle de atuadores;
  - Linguagem oficial;
  - Ambiente de programação.

- Comunicação entre Android e Arduino: USB
  - Eficaz, rápida e baixa taxa de erros.



Fonte: http://android.serverbox.ch/wp-content/header.jpg (2012)

# Metodologia - Confecção da plataforma



Fonte: adaptado de Benedict (2015)

- Testes
  - Material sólido;
  - Outro smartphone.
- Pesquisa experimental

### **Desenvolvimento**

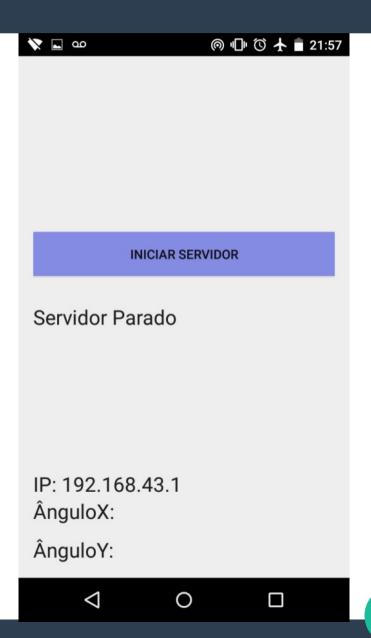
# Desenvolvimento para Android

- Um aplicativo para o *smartphone* aferidor;
- Um aplicativos para o smartphone carga;

### Desenvolvimento

# Smartphone aferidor

- Iniciar servidor
- Status
- IP
- ÂnguloX e ÂnguloY



# Smartphone aferidor

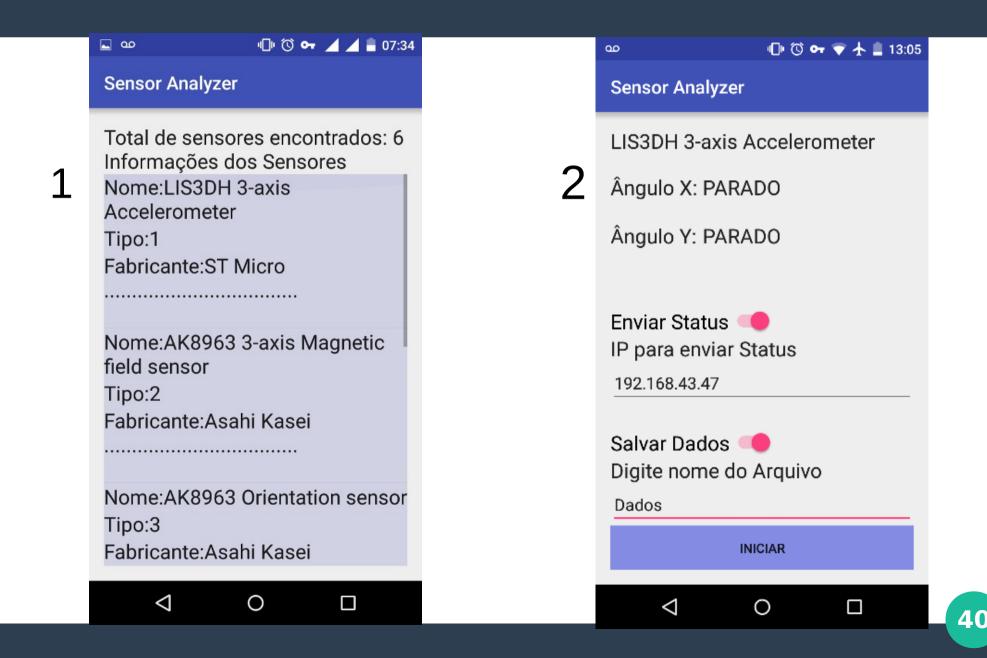
Intervalo do acelerômetro	Intervalo utilizado	Ângulos no servo motor	Ângulos na plataforma
-10	-2,65	0°	-25°
10	2,65	180°	25°

## Smartphone aferidor

- Frequência de dados do acelerômetro
  - Um novo dado a cada 10 ms
  - 100 valores para cada eixo por segundo
- Dados utilizados
  - Um a cada cinco gerados
  - 20 por segundo
  - 20% do total
- Oscilação do acelerômetro
  - -0,25 e 0,25 nos eixos

- Smartphone aferidor
  - Fluxograma

# Desenvolvimento - Smartphone carga

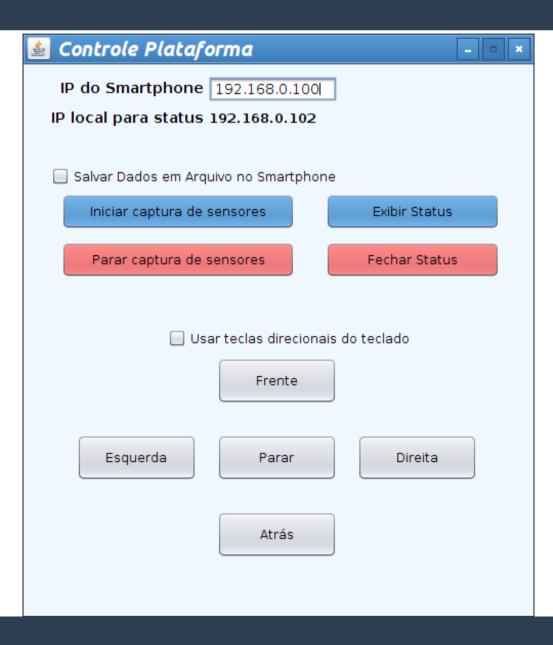


- Smartphone carga
  - Fluxograma

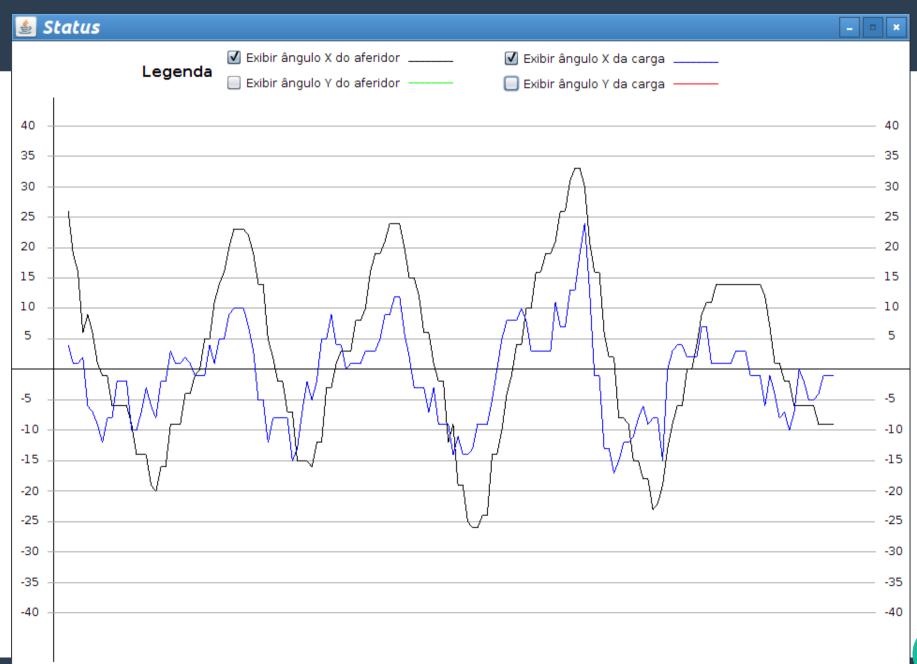
## Desenvolvimento para Arduino

- Comunicação com *smartphone* 
  - USB → 9600 bps
  - Valor numérico: 180 + identificador: a
  - (20 \* 180a180b11c) bps
  - 20 \* 8 \* 11 = 1760 bps
- Controle dos motores
  - Biblioteca para servos motores

## **Desenvolvimento - controle**



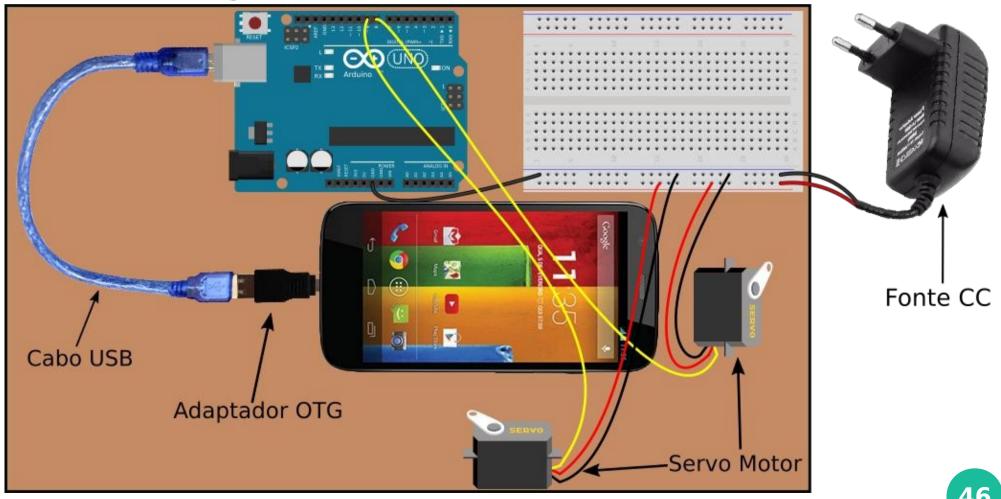
# Desenvolvimento - controle



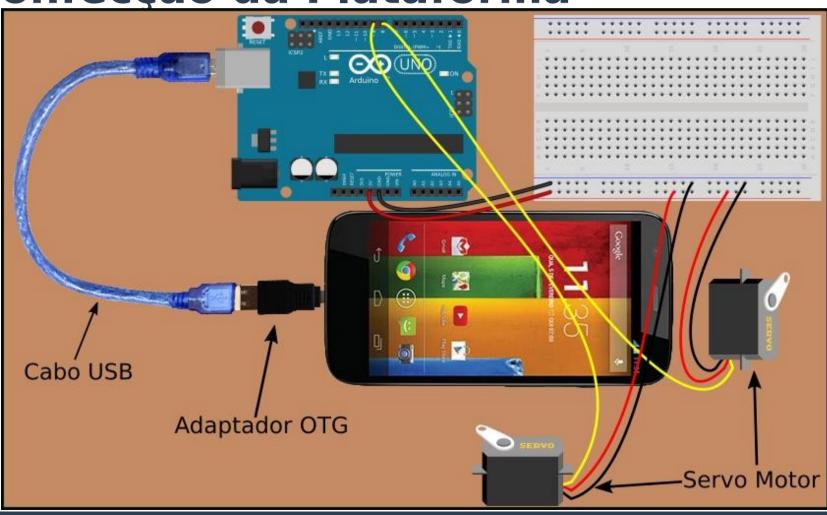
# **Desenvolvimento - controle**

Dados	Ação/mudança no aferidor	Acionamento
1	Ativar captura de sensores	Botão: iniciar captura de sensores
2	Desativar captura de sensores	Botão: parar captura de sensores
3	Ativar salvamento de ângulos em arquivo CSV localmente no celular	Checkbox (ativado): salvar dados em arquivo no <i>smartphone</i>
4	Desativar salvamento de ângulos	Checkbox (desativado): salvar dados em arquivo no smartphone
5 -	Ativar envio de ângulos (status) em tempo	Botão: exibir status
IP local	real para o dispositivo de controle	
6	Desativar envio de ângulos (status)	Botão: fechar status
7	Locomover-se para frente	Botão: frente / Tecla direcional para cima
8	Locomover-se para direita	Botão: direita / Tecla direcional para direita
9	Locomover-se para trás	Botão: atrás / Tecla direcional para baixo
10	Locomover-se para esquerda	Botão: esquerda / Tecla direcional para esquerda
11	Parar locomoção	Botão: parar / Tecla enter

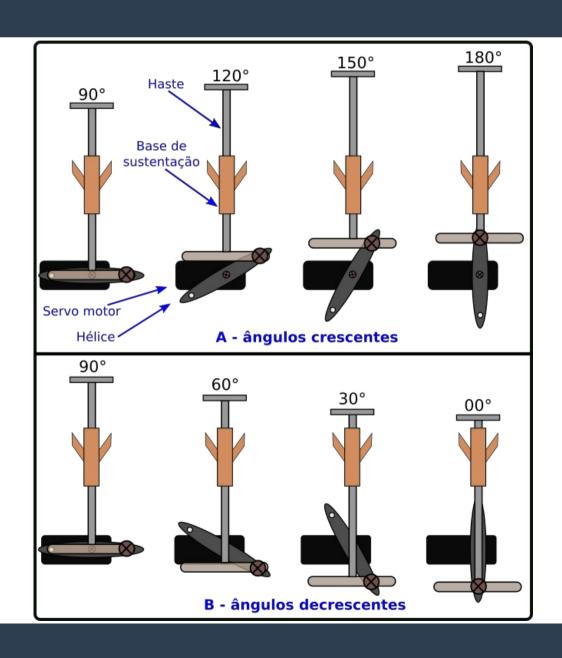
Confecção da Plataforma



Confecção da Plataforma



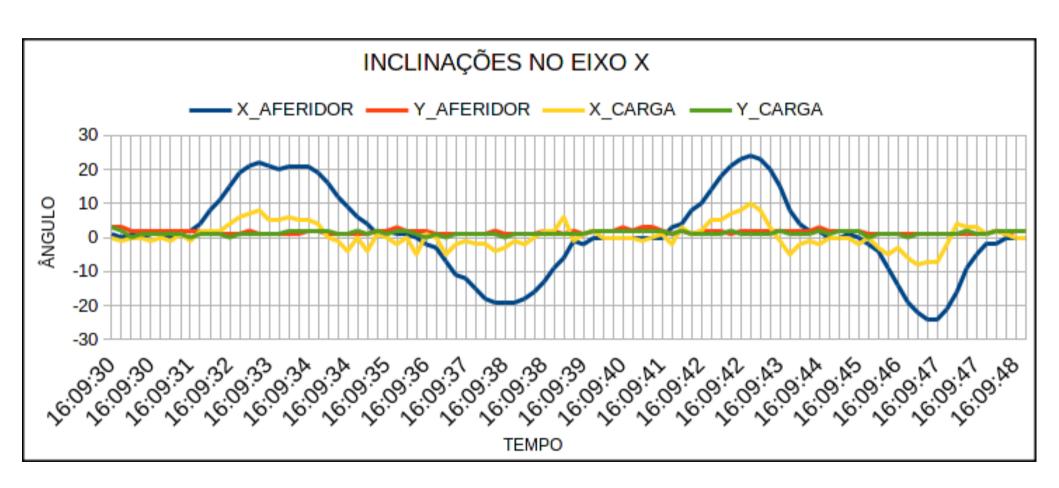
## **Desenvolvimento - Hastes**



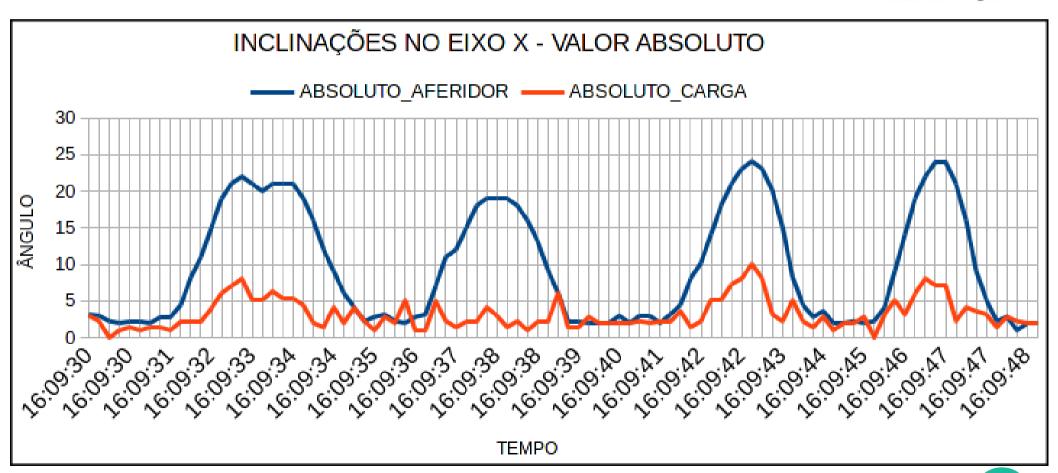
#### Testes e experimentos

- A plataforma não atua para correções de impactos verticais
- Os desníveis corrigidos são de até 25°
- Os servos motores tem rotação de aproximadamente 180°/0,6s → considerando que, segundo o fabricante, com alimentação de 4,8V consegue-se 60°/0,19s
- Menor de tempo de resposta para correção de um desnivelamento máximo de 25° é de 0,3s
- Dados diferentes em smartphone com modelos diferentes

# Demonstração



• Fórmula para obter valores absolutos: $\sqrt{\chi^2 + y^2}$ 



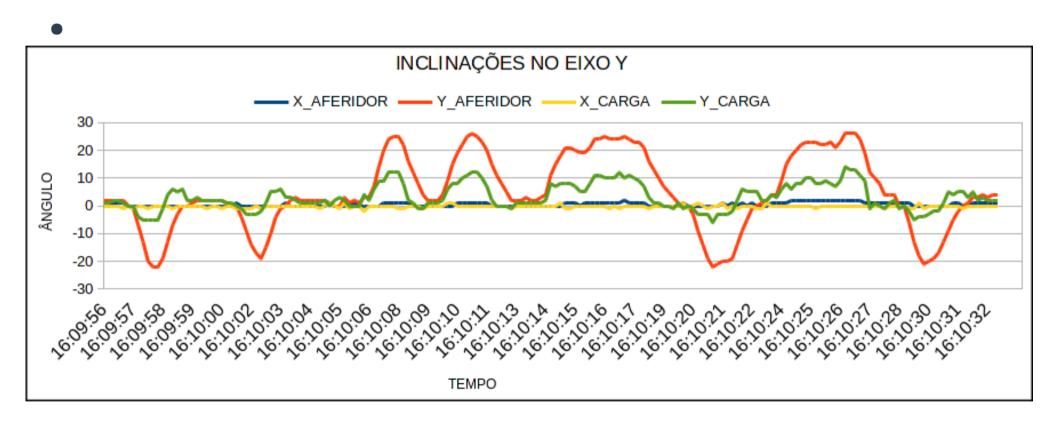
#### Fórmula da variância

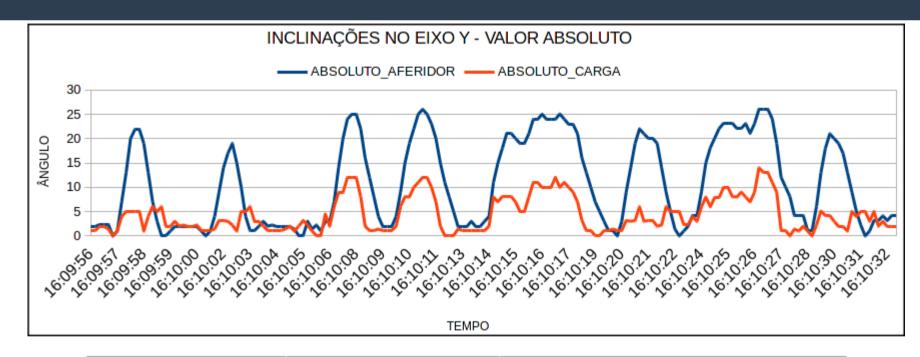
$$s^2 = \frac{\sum (x_i - \overline{x})^2}{n - 1}$$

- ${m s}^2$  símbolo comumente usado para representar a variância X
- $|\mathcal{X}_i|$  representa cada um dos elementos do conjunto no somatório
- $\overline{\overline{\chi}}$  representa a média aritmética do conjunto
- número de elementos do conjunto
- S o desvio padrão é a raiz quadrada da variância

	Variância	Desvio Padrão
Aferidor	61,1	7,8
Carga	4,4	2,1

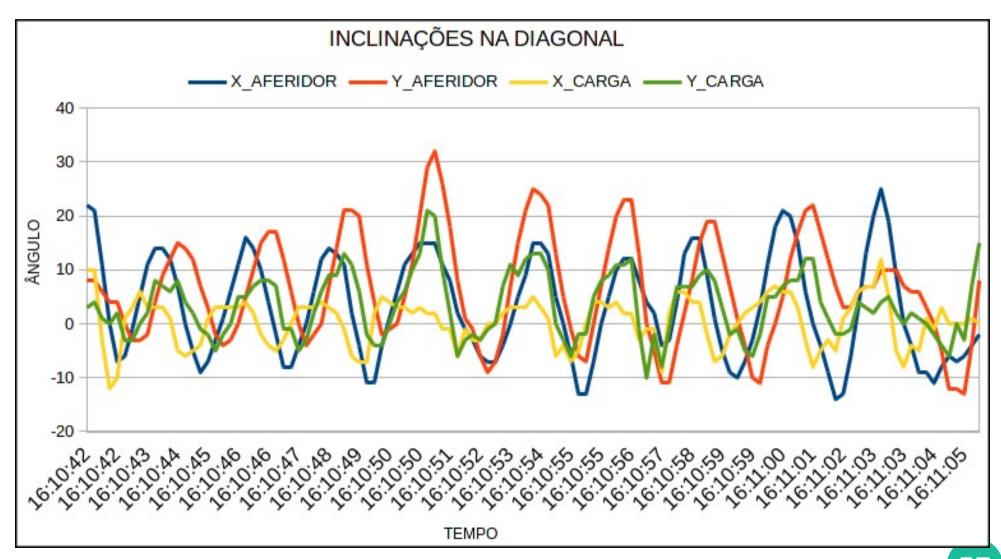
Conclui-se então que houve uma correção média de desnivelamento de 73,1%.

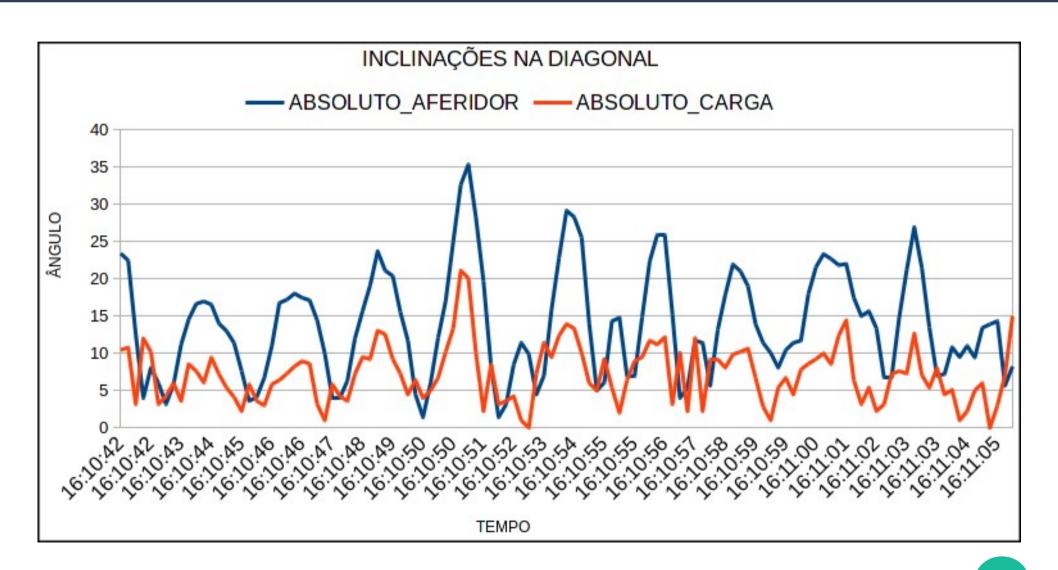




	Variância	Desvio Padrão
Aferidor	80,1	8,9
Carga	12,8	3,6

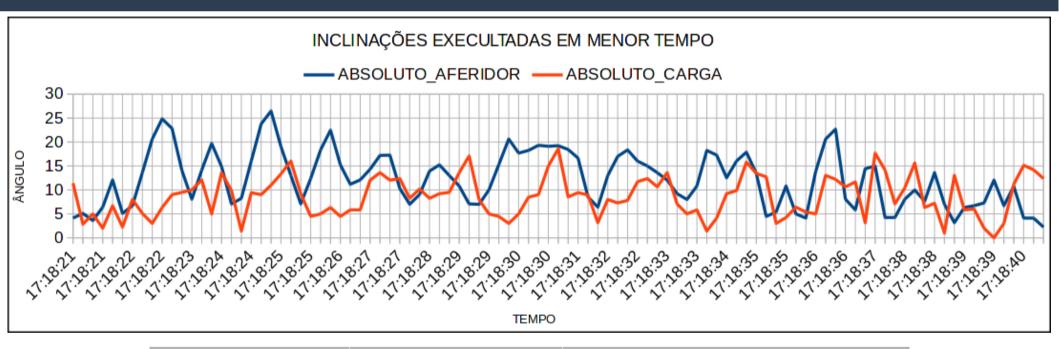
Conclui-se então que houve uma correção média de desnivelamento de 60%.





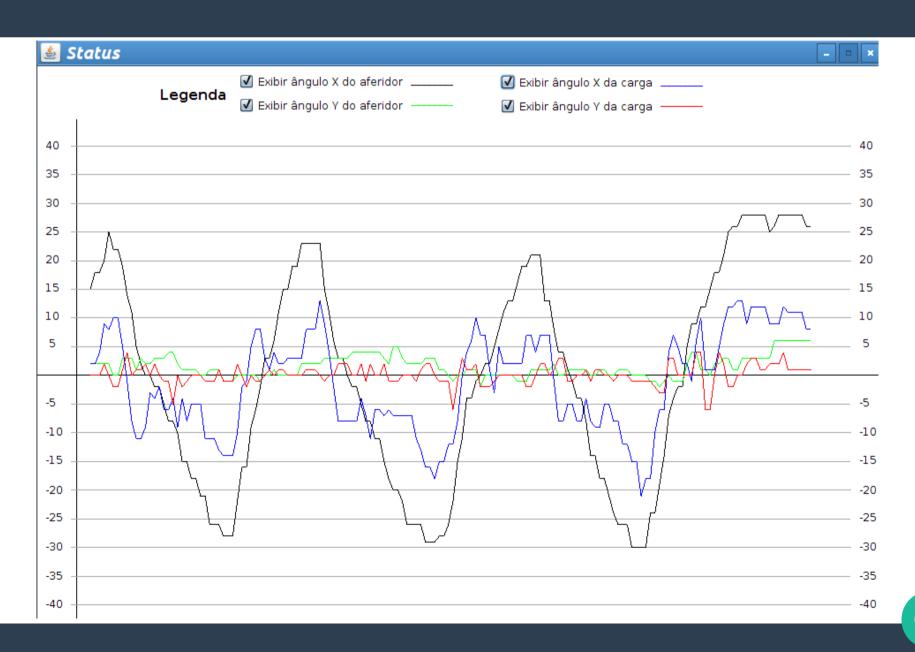
	Variância	Desvio Padrão
Aferidor	52,5	7,2
Carga	15,2	3,9

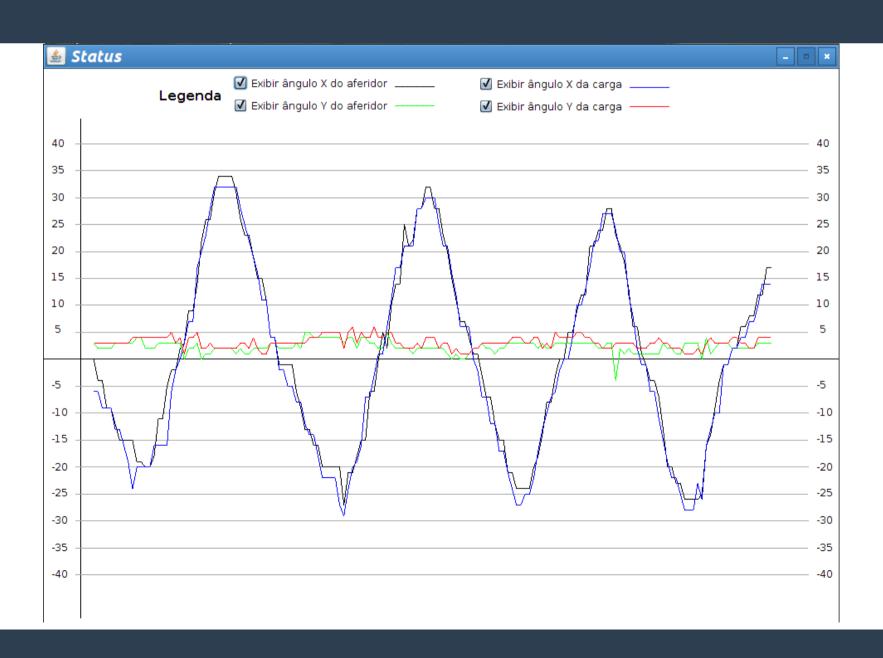
Conclui-se então que houve uma correção média de desnivelamento neste caso foi de 46,1%.

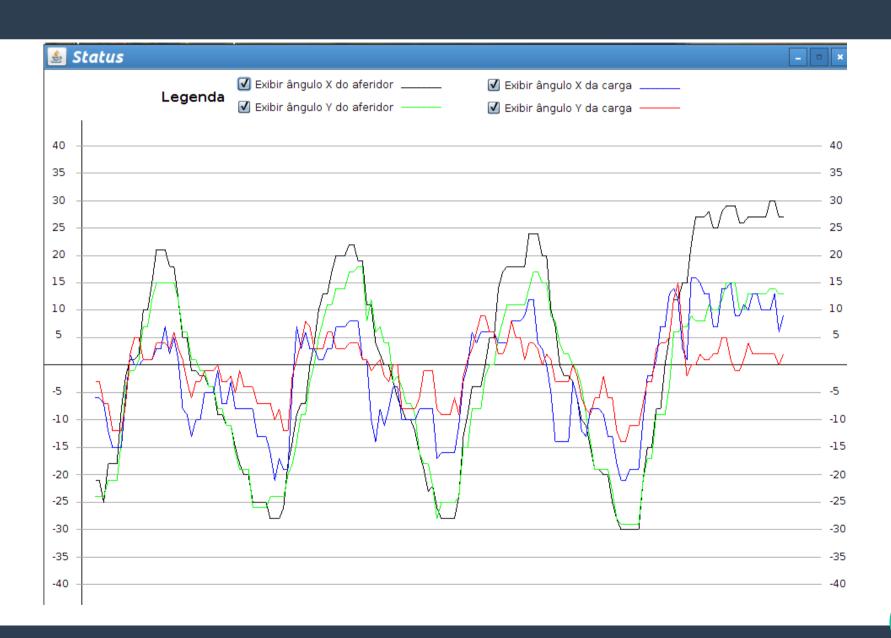


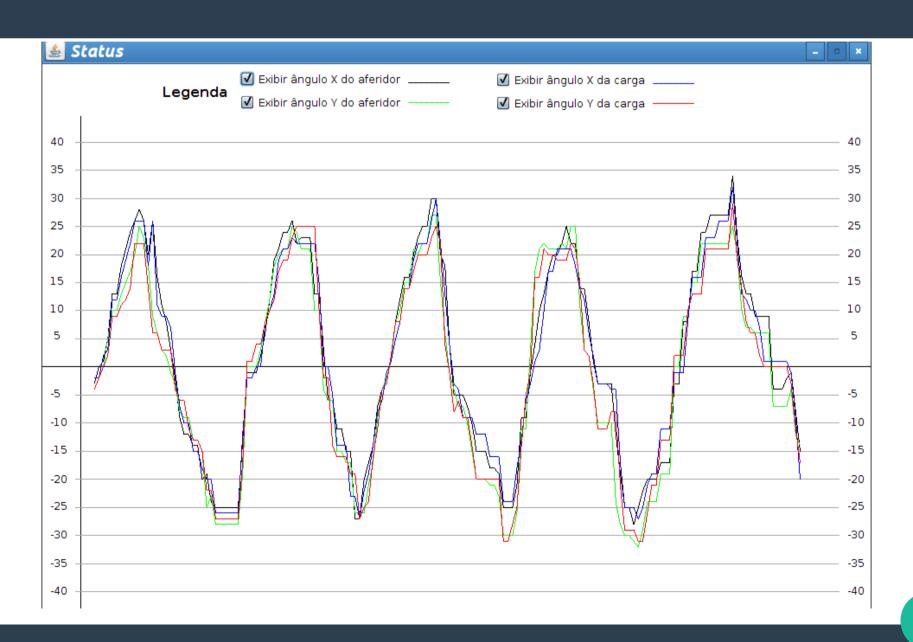
	Variância	Desvio Padrão
Aferidor	33,3	5,8
Carga	18,1	4,3

Conclui-se então que houve uma correção média de desnivelamento neste caso foi de 26,3%.









- Comunicação entre o dispositivo de controle e o smartphone aferidor
  - Eficiente até aproximadamente 35 m ao ar livre
  - Sendo importante ressaltar que o dispositivo de controle usado é um notebook que dispõe de uma placa wi-fi do padrão 802.11g

#### Conclusão

## Considerações finais

- Os resultados obtidos mostram que a plataforma reduz em até aproximadamente 70% os desnivelamentos causados por inclinações em tempo real
- Consequentemente ameniza os danos sofridos pela carga transportada
- Entretanto ainda há muitas limitações
  - Tempo gasto na correção dos desníveis
  - Execução dos atuadores
  - Solução de hasteamento implementada

### Conclusão

# Contribuições deste trabalho

- Abordagem da interação entre Android e
  Arduino de uma forma diferenciada
- Mostra que é possível obter nivelamento por meio do acelerômetro presente em smartphones
- Comprovou-se que transmissão de dados entre Android e Arduino via USB é bastante estável e rápida.

### Conclusão

#### Proposta para trabalhos futuros

- Desenvolver o sistema de locomoção e testá-lo em ambientes nos quais existam terrenos irregulares;
- Melhorar o sistema de hasteamento móvel vertical para que se obtenha um nivelamento com uma maior precisão;
- Desenvolver um sistema de estabilidade que leve em consideração a aceleração de deslocamentos verticais e horizontais;
- Melhorar o aplicativo aferidor para que se adapte às variações de dados do acelerômetro de diferentes modelos de smartphones;
- Acrescentar configurações para especificar o peso e/ou tipo do material transportado e assim adequar os movimentos da plataforma para casos específicos;
- Implementar aplicativos de controle destinados às diferentes plataformas móveis como Android e iOS ou uma interface Web unificada para diferentes dispositivos;

**68** 

# **OBRIGADO!!**

**Universidade Federal Rural de Pernambuco - UFRPE Unidade Acadêmica de Serra Talhada - UAST** 

Plataforma com ajuste de equilíbrio para transporte de cargas frágeis utilizando recursos de um *smartphone* 

Discente: Leonardo de Lima Souza

Orientador: Carlos André Batista