

O código fonte dos aplicativos Android estão no formato de projeto do IDE Android Studio;

O código fonte do controle plataforma estão no formato de projeto do IDE Eclipse;

A biblioteca Java OpenGL inclusa no projeto refere-se ao Linux de arquitetura 64 bits, para que o software seja executado em outra arquitetura se deve importar a biblioteca específica da arquitetura que pode ser baixada no site: <https://jogamp.org/>;