MoveMentor

Gabriel Spagnol Gomes

Leandro Barbosa Pessoa Alves

1. Minimundo do Projeto			
2. Conteúdos e Materiais de Referência	2		
3. Descrição sucinta da solução (Sistema a ser desenvolvido)	3		
4. Diagrama de Casos de Uso	3		
5. Descrição dos Casos de uso	4		
6. Modelo de Dados Persistentes	6		
7. Protótipos de interface	7		
8. Repositório(s) do projeto	8		

1. Minimundo do Projeto

Em um cenário contemporâneo, indivíduos de todas as idades estão em busca de uma melhor qualidade de vida e bem-estar geral. A adoção de hábitos saudáveis tornou-se uma prioridade para muitos, levando em consideração tanto a saúde física quanto a mental.

Para muitos, melhorar a qualidade de vida envolve a incorporação de atividades físicas regulares. Atividades aeróbicas e de musculação são comumente buscadas para atender a objetivos específicos, como perda de peso, aumento da massa muscular ou prevenção de problemas de saúde. Atualmente, as pessoas tendem a procurar orientação de profissionais de saúde ou informações online para desenvolver rotinas de exercícios.

Além disso, caminhadas e corridas diárias são práticas comuns que contribuem para esses objetivos. No entanto, sem um sistema adequado de registro e monitoramento, muitos indivíduos enfrentam dificuldades para avaliar seu progresso e identificar áreas que necessitam de ajustes em suas rotinas de exercícios.

Apesar do acesso generalizado à internet e à tecnologia, a proficiência tecnológica varia muito entre os indivíduos. Alguns estão bem familiarizados com o uso de dispositivos eletrônicos e aplicativos, enquanto outros podem enfrentar dificuldades.

Documentação do Sistema

Os desafios enfrentados por aqueles que buscam adotar hábitos saudáveis incluem a falta de suporte especializado, a dificuldade em monitorar o progresso e a necessidade de motivação contínua. Eles desejam um sistema abrangente que ofereça orientação, acompanhamento do progresso e incentivo ao longo do caminho.

2. Conteúdos e Materiais de Referência

Caminhadas

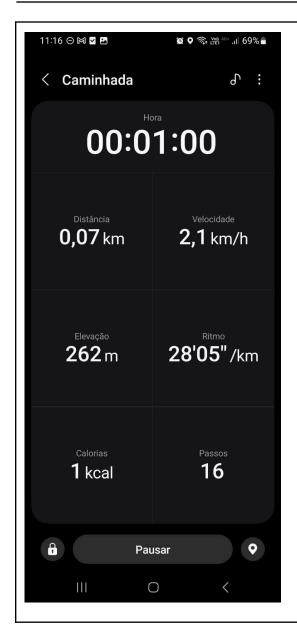
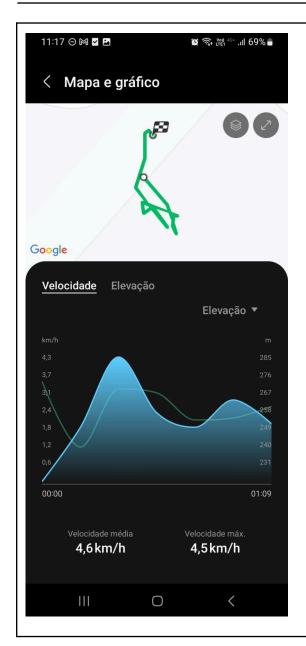


Imagem tirada do Samsung Health mostra os dados de uma caminhada, como:

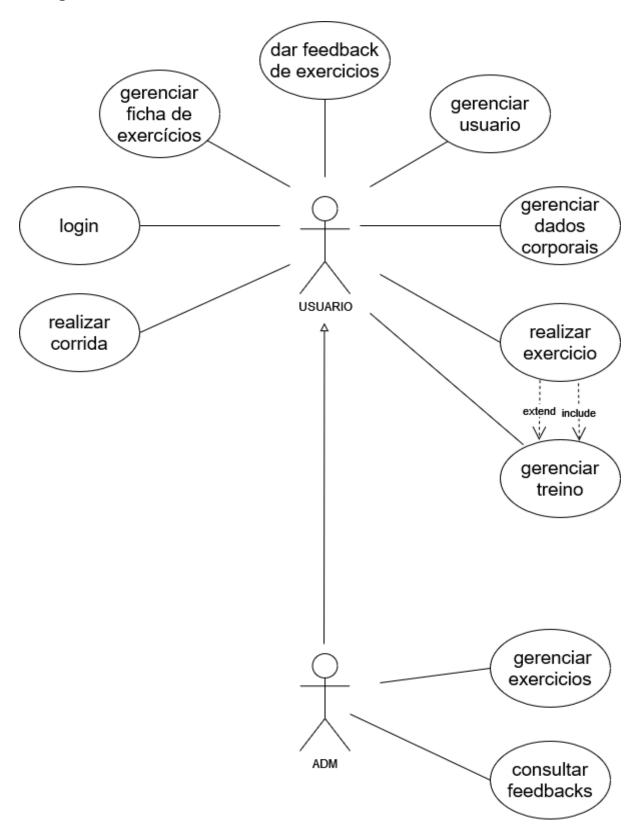
- tempo
- distância
- velocidade
- elevação
- ritmo
- calorias
- passos

Caminhadas Gráfico



A imagem tirada do Samsung Health mostra o mapa com a rota percorrida durante a caminhada e um gráfico relacionando a velocidade ou elevação com tempo.

3. Diagrama de Casos de Uso



4. Descrição dos Casos de uso

Legenda:

*	Caso de uso a ser implementado na primeira versão funcional da aplicação.							
**	Caso de uso a ser implementado incrementalmente, no decorrer da disciplina, se der							
	tempo.							
***	Caso de uso previsto para ser implementado após o término da disciplina.							

UC-001* Gerenciar Exercícios

 Descrição: Este caso de uso permite aos admins gerenciarem os exercícios disponíveis no sistema, incluindo adição, remoção e edição de informações relacionadas aos exercícios.

Atividades:

Adicionar Exercício: Permite aos admins adicionar um novo exercício ao sistema, fornecendo detalhes como nome, descrição e categoria.

Remover Exercício: Permite aos admins removerem um exercício existente do sistema.

Editar Exercício: Permite aos admins modificarem as informações de um exercício existente, como nome, descrição e categoria.

Fluxo Básico:

- O admin acessa a função de gerenciamento de exercícios.
- O admin escolhe a opção desejada (adicionar, remover ou editar exercícios).
- O sistema solicita as informações necessárias.
- O admin fornece as informações solicitadas.
- O sistema atualiza o banco de dados de exercícios conforme necessário.

UC-002* Gerenciar Dados Corporais

 Descrição: Este caso de uso permite aos usuários gerenciarem dados relacionados ao corpo, como peso, altura, percentagem de gordura, e massa esquelética.

Atividades:

Registrar Peso: Permite aos usuários inserirem ou atualizarem seu peso.

Registrar Altura: Permite aos usuários inserirem ou atualizarem sua altura.

Registrar Percentagem de Gordura: Permite aos usuários inserirem ou atualizarem sua percentagem de gordura corporal.

Registrar Massa Esquelética: Permite aos usuários inserirem ou atualizarem sua massa esquelética.

Fluxo Básico:

O usuário acessa a função de gerenciamento de dados corporais.

O usuário seleciona a opção relevante para registrar ou atualizar seus dados corporais.

O sistema solicita as informações necessárias.

O usuário fornece as informações solicitadas.

O sistema armazena as informações fornecidas.

uc-03N*** Realizar Treino

Descrição: Este caso de uso permite aos usuários realizar um treino específico.

Atividades:

Selecionar Treino: Permite aos usuários selecionarem um treino disponível.

Realizar Treino: Permite aos usuários executarem o treino selecionado.

Fluxo Básico:

O usuário acessa a função de realizar treino.

O usuário seleciona o treino desejado.

O sistema apresenta os exercícios incluídos no treino.

O usuário realiza os exercícios conforme as instruções fornecidas.

UC-04N*** Realizar Exercício

 Descrição: Este caso de uso permite aos usuários selecionarem e realizarem um exercício específico disponível no sistema.

Atividades:

Selecionar Exercício: Permite aos usuários escolherem um exercício disponível para realização.

Executar Exercício: Permite aos usuários seguirem as instruções do exercício selecionado e realizá-lo corretamente.

Fluxo Básico:

- O usuário acessa a função de realizar exercícios.
- O usuário visualiza a lista de exercícios disponíveis e seleciona o desejado.
- O sistema exibe as instruções detalhadas do exercício.
- O usuário segue as instruções e realiza o exercício conforme especificado.
- O usuário marca o exercício como realizado

UC-05N*** Consultar Feedbacks

 Descrição: Este caso de uso permite aos usuários administradores visualizarem os feedbacks fornecidos por outros usuários sobre os exercícios.

Atividades:

Visualizar Feedbacks: Permite aos usuários acessarem uma lista de feedbacks disponíveis.

Fluxo Básico:

- O usuário acessa a função de consulta de feedbacks.
- O sistema apresenta uma lista de feedbacks disponíveis.
- O usuário pode navegar pelos feedbacks e visualizar detalhes conforme necessário.

UC-06N* Gerenciar Usuário

 Descrição: Este caso de uso permite aos usuários gerenciarem suas contas individuais no sistema, incluindo adição, remoção e edição de informações relacionadas a elas.

Atividades:

CRUD completo

Fluxo Básico:

- O usuário acessa a função de gerenciamento de exercícios.
- O usuário escolhe a opção desejada (adicionar, remover ou editar usuário).

- O sistema solicita as informações necessárias (id e senha) para autorização.
- O usuário fornece as informações solicitadas.
- O sistema solicita as informações necessárias para a operação.
- O usuário fornece as informações solicitadas.
- O sistema atualiza o banco de dados de exercícios conforme necessário.

UC-07N*

Login

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários entrarem em suas contas e assim interagir com as demais funções do sistema.
- Atividades:

Entrar na conta

Sair da conta

- Fluxo Básico:
 - O usuário acessa a função de login.

Se o usuário já estiver logado em sua conta, ele terá a opção de deslogar

- O sistema solicita as informações necessárias (id e senha) para autorização.
- O usuário fornece as informações solicitadas.
- O sistema faz a validação das informações no banco de dados.

UC-08N*

Realizar corrida

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários realizarem um percurso enquanto o sistema armazena dados do percurso, como coordenadas e velocidade média.
- Atividades:

Começar corrida

Pausar corrida

Finalizar corrida

Visualizar os dados da corrida

- Fluxo Básico:
 - O usuário inicia a corrida

O sistema armazena as coordenadas, a velocidade do dispositivo e a duração do percurso durante a corrida

O usuário finaliza a corrida

O sistema mostra um mapa com o trajeto percorrido e a velocidade média do usuário

UC-09N**

Gerenciar Ficha de Exercícios

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários gerenciarem uma ficha com os exercícios que ele realizará em seus treinos.
- Atividades:

CRUD completo

- Fluxo Básico:
 - O usuário acessa a função de gerenciamento de ficha de exercícios.
 - O usuário escolhe a opção desejada (adicionar, remover ou editar ficha).
 - O sistema solicita as informações necessárias para a operação.
 - O usuário fornece as informações solicitadas.
 - O sistema atualiza o banco de dados de exercícios conforme necessário.

UC-10N***

Dar Feedback de Exercícios

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários mandarem uma mensagem aos admins com seus feedbacks sobre os exercícios.
- Atividades:

Selecionar exercício

Mandar feedback do exercício selecionado

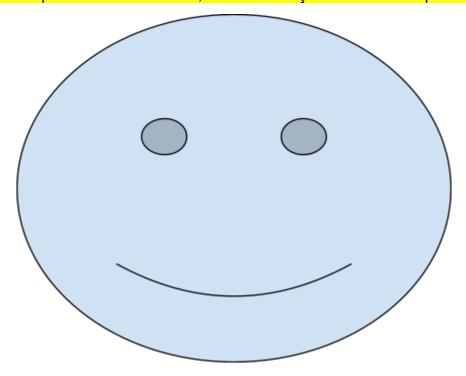
- Fluxo Básico:
 - O usuário seleciona um exercício
 - O usuário escreve uma mensagem dando um feedback sobre o exercício selecionado
 - O sistema armazena essa mensagem no banco de dados e manda uma notificação para os admins

5. Modelo de Dados Persistentes

<Coloque aqui o DER/Esquema NoSQL ou o seu modelo de dados persistentes. Dados persistentes são os dados que devem ser mantidos, mesmo quando o sistema é fechado ou o equipamento é desligado. Os dados persistentes devem estar disponíveis quando o sistema for aberto novamente>.

Observações para a elaboração do Modelo de Dados Persistentes: Os dados constantes devem manter coerência com:

- a descrição do contexto:
- com o DCU,
- com a descrição de Casos de Uso (todos os dados indicados nas descrições dos casos de uso devem constar no Modelo de Dados Persistentes),
- com os protótipos de interface (todos os campos indicados na interface devem constar no DER/modelo de dados. Se houver dados que aparecem nos protótipos de interface E são mantidos por sistemas externos, essa informação deve estar explícita nesta seção).

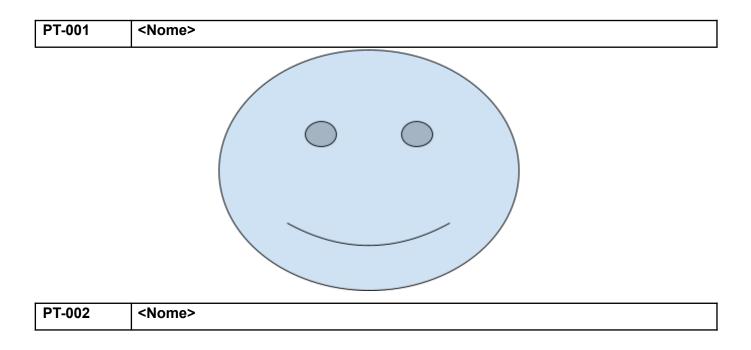


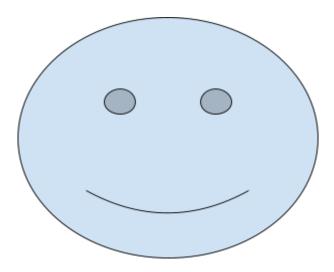
6. Protótipos de interface

<Coloque aqui os protótipos de tela do sistema>.

Observações para a elaboração dos Protótipos de Tela:

- Os dados constantes devem manter coerência com:
 - a descrição do contexto:
 - com o DCU (Geralmente tem uma ou mais telas para a realização de cada caso de uso),
 - com a descrição de Casos de Uso (todos os dados indicados nas descrições dos casos de uso devem constar nas respectivas telas relativas ao Caso de uso),
 - com o Modelo de Dados Persistentes (todos os campos indicados na interface devem constar no Modelo de Dados Persistentes. Se houver dados que aparecem nos protótipos de interface E são mantidos por sistemas externos, essa informação deve estar explícita na seção que apresenta o Modelo de Dados Persistentes).
- Apresente o ID e nome dos protótipos apresentados.
- Os protótipos do sistema a serem colocados nesta seção podem ser gerados por programação, ou por ferramentas de prototipação como Figma, Adobe XD, Pencil, etc., ou desenhados à mão>





7. Repositório(s) do projeto

<Coloque aqui o(s) link(s) para o(s) repositório(s) do projeto, com uma pequena descrição quando necessário>.

Para a documentação do projeto no repositório:

Crie uma pasta chamada Docs na raiz do projeto no computador, coloque dentro dela o arquivo PDF contendo a documentação (este arquivo) dando a ele o seguinte nome Documentação <nome do projeto>.pdf. Assim, toda vez que você atualizar a documentação (este arquivo) e fizer download para a pasta Docs e der commit, a documentação estará atualizada no projeto.

8. Planejamento

(A lista abaixo é um exemplo. Atualize a lista de atividades para ficar coerente com o

PROJETO da SUA EQUIPE caso nele tenham mais ou menos etapas).

O projeto seguirá as seguintes etapas, distribuídas conforme a abaixo:

N°. Atividade: Tempo Previsto em horas

- 1. Pesquisas e definição do escopo do projeto
- 2. Entrevistas com clientes/empresas/instituições e/ou pesquisa sobre o tema
- 3. Descrição do contexto
- 4. Aplicação de técnicas de levantamento de requisitos e design participativo com usuários, e Validação de requisitos com usuários
- 5. Planejamento do Projeto
- 6. Especificação dos Requisitos do sistema
- 7. Análise do Projeto
- 8. Projeto de dados persistentes (banco de dados)
- 9. Projeto de Interação/Prototipação de interfaces
- 10. Criação do repositório para o projeto
- 11. Implementação dos Cadastros Simples
- 12. Implementação dos Demais Cadastros
- 13. Implementação dos Relatórios
- 14. Implementação dos Login
- 15. Testes do sistema
- 16. Disponibilização do sistema (Instalação/Configuração)
- 17. Treinamento (No mercado é comum estar incluído no desenvolvimento)

Carga horária semanal de dedicação da equipe a projeto: <carga horária> horas

Descrição: <carga horária> horas para reuniões e atividades com a equipe, mais <carga horária> horas para atividades a serem realizadas individualmente por cada membro da equipe. Carga Horária mensal: <carga horária)

(Exemplo: Carga horária semanal de dedicação da equipe ao projeto: 8 horas. Descrição: 2 horas para atividades em conjunto, mais 3 horas para atividades realizadas individualmente por cada membro da equipe. Carga horária mensal: 24 horas).

Cronograma de execução das atividades (atualize os meses da tabela e represente em horas todas as atividades previstas acima. O planejamento deve estar coerente com a carga horária mensal que a equipe vai se dedicar ao projeto: soma das horas da coluna por mês = carga horária de dedicação mensal ao projeto).

Atividade \Mês	Fev	Mar	Abr	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov
1	16								
2	6								
3	2	2							
4		4	4	4		4	2		
5		2							

Documentação do Sistema

6	16	2	2				
7		10	6				
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15					4	4	4