

MoveMentor

Gabriel Spagnol Gomes - sppagnol@outlook.com.br

Leandro Barbosa Pessoa Alves - leandrobpa2007@gmail.com

1. Minimundo do Projeto	1
2. Conteúdos e Materiais de Referência	2
3. Descrição sucinta da solução (Sistema a ser desenvolvido)	3
4. Diagrama de Casos de Uso	3
5. Descrição dos Casos de uso	4
6. Modelo de Dados Persistentes	6
7. Protótipos de interface	7
8. Repositório(s) do projeto	8

1. Minimundo do Projeto

Em um cenário contemporâneo, indivíduos de todas as idades estão em busca de uma melhor qualidade de vida e bem-estar geral. A adoção de hábitos saudáveis tornou-se uma prioridade para muitos, levando em consideração tanto a saúde física quanto a mental.

Para muitos, melhorar a qualidade de vida envolve a incorporação de atividades físicas regulares. Atividades aeróbicas e de musculação são comumente buscadas para atender a objetivos específicos, como perda de peso, aumento da massa muscular ou prevenção de problemas de saúde. Atualmente, as pessoas tendem a procurar orientação de profissionais de saúde ou informações online para desenvolver rotinas de exercícios.

Além disso, caminhadas e corridas diárias são práticas comuns que contribuem para esses objetivos. No entanto, sem um sistema adequado de registro e monitoramento, muitos indivíduos enfrentam dificuldades para avaliar seu progresso e identificar áreas que necessitam de ajustes em suas rotinas de exercícios.

Apesar do acesso generalizado à internet e à tecnologia, a proficiência tecnológica varia muito entre os indivíduos. Alguns estão bem familiarizados com o uso de dispositivos eletrônicos e aplicativos, enquanto outros podem enfrentar dificuldades.

Os desafios enfrentados por aqueles que buscam adotar hábitos saudáveis incluem a falta de suporte especializado, a dificuldade em monitorar o progresso e a necessidade de motivação contínua. Eles desejam um sistema abrangente que ofereça orientação, acompanhamento do progresso e incentivo ao longo do caminho.

2. Conteúdos e Materiais de Referência

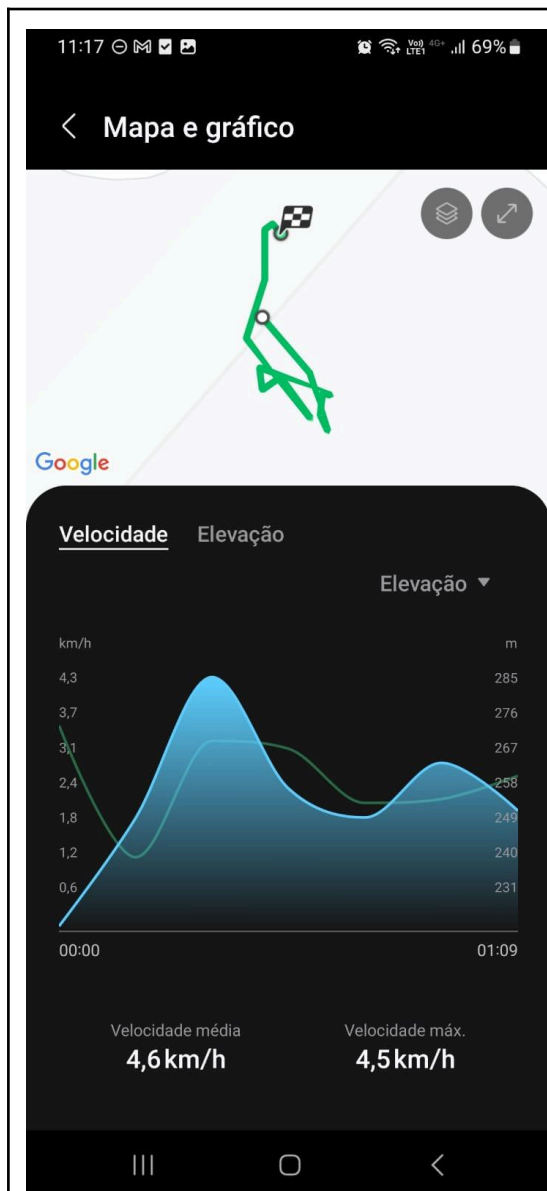
Caminhadas



Imagem tirada do Samsung Health mostra os dados de uma caminhada, como:

- tempo
- distância
- velocidade
- elevação
- ritmo
- calorias
- passos

Caminhadas Gráfico



A imagem tirada do Samsung Health mostra o mapa com a rota percorrida durante a caminhada e um gráfico relacionando a velocidade ou elevação com tempo.

3. Descrição sucinta da solução

O MoveMentor é um aplicativo abrangente projetado para ajudar os usuários a adotarem e manterem hábitos saudáveis em sua rotina diária. Oferece recursos como listas de exercícios com instruções detalhadas e organização em fichas, armazenamento de dados de treinos e evolução física, além de permitir o registro de caminhadas com cronometragem e rastreamento por GPS. O aplicativo é administrado por uma equipe e é constantemente atualizado com base no feedback dos usuários, garantindo uma experiência contínua de orientação, motivação e acompanhamento na busca por uma vida mais saudável.

4. Diagrama de Casos de Uso



5. Descrição dos Casos de uso

UC-001	Gerenciar Exercícios
---------------	-----------------------------

- **Descrição:** Este caso de uso permite aos administradores gerenciarem os exercícios disponíveis no sistema, incluindo adição, remoção e edição de informações relacionadas aos exercícios.
- **Atividades:**

Adicionar Exercício: Permite aos admins adicionar um novo exercício ao sistema, fornecendo detalhes como nome, descrição e categoria.

Remover Exercício: Permite aos admins removerem um exercício existente do sistema. Exercícios removidos são tidos como desativados e são retirados das fichas enviando um aviso para o usuário, ele permanece nos treinos já feitos para manter os registros, mas não podem ser realizados depois de removidos.

Editar Exercício: Permite aos admins modificarem as informações de um exercício existente, como nome, descrição e categoria.

- **Fluxo Básico:**
 - O admin acessa a função de gerenciamento de exercícios.
 - O admin escolhe a opção desejada (adicionar, remover ou editar exercícios).
 - O sistema solicita as informações necessárias.
 - O admin fornece as informações solicitadas.
 - O sistema atualiza o banco de dados de exercícios conforme necessário.

UC-002	Gerenciar Dados Corporais
---------------	----------------------------------

- **Descrição:** Este caso de uso permite aos usuários gerenciarem dados relacionados ao corpo, como peso, altura, glicose, percentual de gordura, medida abdominal.
- **Atividades:**

Registrar dados: Permite o usuário a preencher um formulário com seus dados corporais sendo eles:

peso, altura, pressão, glicose, percentual de gordura, medida abdominal;

Sendo que entre eles apenas peso e altura são obrigatórios e o restante opcional.

Editar dados: Permite ao usuário editar um dado que foi registrado erroneamente.

Excluir dados: Permite ao usuário excluir um dado que foi registrado erroneamente.

- Fluxo Básico:

O usuário acessa a função de gerenciamento de dados corporais.

O usuário seleciona a opção relevante para registrar, atualizar ou excluir um de seus dados corporais.

O sistema solicita as informações necessárias.

O usuário fornece as informações solicitadas.

O sistema armazena as informações fornecidas e a data de registro.

UC-03N	Registrar Treino
---------------	-------------------------

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários realizar um treino específico.

- Atividades:

Selecionar Treino: Permite aos usuários selecionarem uma ficha de treino disponível.

Realizar Treino: Permite aos usuários registrarem o treino selecionado.

- Fluxo Básico:

O usuário acessa a função de realizar treino.

O usuário seleciona a ficha de exercícios a ser usada no treino.

O sistema apresenta os exercícios incluídos no treino.

O usuário marca a quantidade de séries feitas do exercício.

O usuário marca o exercício como feito ou não feito.

UC-04N	Incluir Exercício
---------------	--------------------------

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários selecionarem e incluírem um exercício feito a um treino específico disponível no sistema.
- Atividades:
 - Selecionar Exercício: Permite aos usuários escolherem um exercício disponível para realização.
 - Realizar Exercício: Permite aos usuários marcarem o exercício selecionado como realizado.
- Fluxo Básico:
 - O usuário acessa a função de selecionar treino.
 - O usuário acessa a função de incluir exercícios ao treino.
 - O usuário visualiza a lista de exercícios disponíveis e seleciona o desejado.
 - O sistema exibe as instruções detalhadas do exercício.
 - O usuário marca o exercício como realizado.

UC-05N	Consultar Feedbacks
---------------	----------------------------

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários administradores visualizarem os feedbacks fornecidos por outros usuários sobre os exercícios.
 - Atividades:
 - Visualizar Feedbacks: Permite aos usuários acessarem uma lista de feedbacks disponíveis.
 - Fluxo Básico:
 - O usuário acessa a função de consulta de feedbacks.
 - O sistema apresenta uma lista de feedbacks disponíveis.
 - O usuário pode navegar pelos feedbacks e visualizar detalhes conforme necessário.
-

UC-06N	Gerenciar Usuário
---------------	--------------------------

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários gerenciarem suas contas individuais no sistema, incluindo adição, remoção e edição de informações relacionadas a elas.
- Atividades:
 - CRUD completo
- Fluxo Básico:
 - O usuário acessa a função de gerenciamento de exercícios.
 - O usuário escolhe a opção desejada (adicionar, remover ou editar usuário).
 - O sistema solicita as informações necessárias (id e senha) para autorização.
 - O usuário fornece as informações solicitadas.
 - O sistema solicita as informações necessárias para a operação.
 - O usuário fornece as informações solicitadas.
 - O sistema atualiza o banco de dados de exercícios conforme necessário.
- Fluxo Alternativo (Exclusão):
 - Quando o usuário é excluído, o sistema primeiro exclui todas os dados vinculados a ele do banco de dados.

UC-07N	Login
---------------	--------------

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários entrarem em suas contas e assim interagir com as demais funções do sistema.
- Atividades:
 - Entrar na conta
 - Sair da conta
- Fluxo Básico:
 - O usuário acessa a função de login.
 - Se o usuário já estiver logado em sua conta, ele terá a opção de deslogar
 - O sistema solicita as informações necessárias (id e senha) para autorização.
 - O usuário fornece as informações solicitadas.
 - O sistema faz a validação das informações no banco de dados.

UC-08N	Realizar corrida
---------------	-------------------------

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários realizarem um percurso enquanto o sistema armazena dados do percurso, como coordenadas e velocidade média.
- Atividades:
 - Começar corrida
 - Pausar corrida
 - Finalizar corrida
 - Visualizar os dados da corrida
- Fluxo Básico:
 - O usuário inicia a corrida
 - O sistema armazena as coordenadas, a velocidade do dispositivo e a duração do percurso durante a corrida
 - O usuário finaliza a corrida
 - O sistema mostra um mapa com o trajeto percorrido e a velocidade média do usuário

UC-09N	Gerenciar Ficha de Exercícios
--------	-------------------------------

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários gerenciarem uma ficha com os exercícios que ele realizará em seus treinos.
 - Atividades:
 - CRUD completo
 - Fluxo Básico:
 - O usuário acessa a função de gerenciamento de ficha de exercícios.
 - O usuário escolhe a opção desejada (adicionar, remover ou editar ficha).
 - O sistema solicita as informações necessárias para a operação.
 - Caso a ficha seja removida ela não é excluída do sistema, ela é apenas desativada e deixa de aparecer para o usuário. Mas caso a versão da ficha não tenha sido usada ela é deletada.
 - Caso a ficha seja alterada ela cria uma nova ficha com os mesmos dados e a nova alteração e desativa a anterior. Mas caso a versão da ficha não tenha sido usada ela é deletada.
 - O usuário fornece as informações solicitadas.
 - O sistema atualiza o banco de dados de exercícios conforme necessário.
-

UC-10N	Dar Feedback de Exercícios
---------------	-----------------------------------

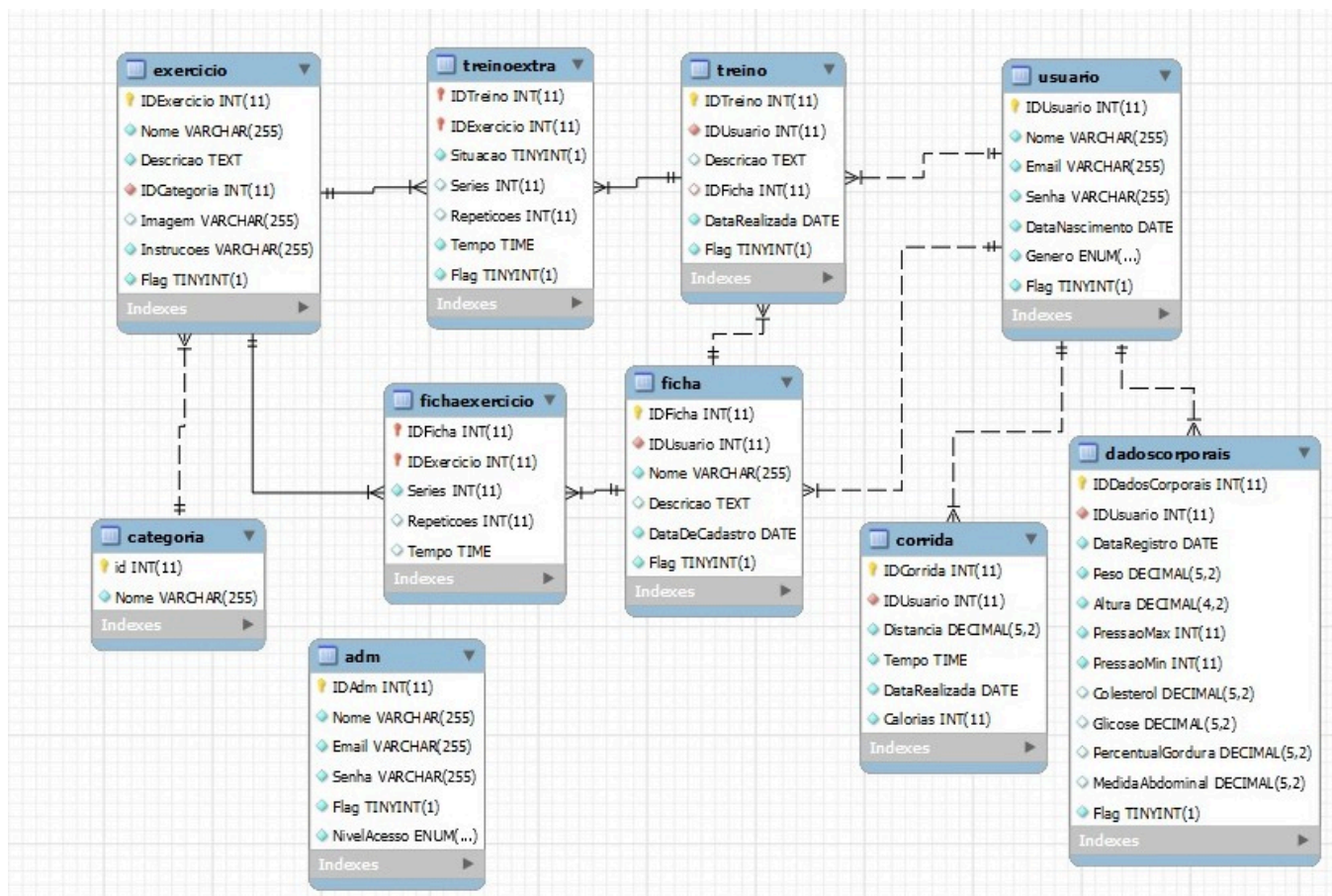
- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários mandarem uma mensagem aos admins com seus feedbacks sobre os exercícios.
- Atividades:
 - Selecionar exercício
 - Mandar feedback do exercício selecionado
- Fluxo Básico:
 - O usuário seleciona um exercício
 - O usuário escreve uma mensagem dando um feedback sobre o exercício selecionado
 - O sistema envia essa mensagem para os admins via email

UC-11N	Consultar Dados Corporais
---------------	----------------------------------

- Descrição: Este caso de uso permite aos usuários consultarem e visualizarem seu progresso em relação aos dados corporais registrados ao longo do tempo, incluindo peso, altura, percentagem de gordura e massa esquelética.
 - Atividades:
 - Visualizar Dados Corporais: Permite aos usuários acessarem uma visualização dos dados corporais registrados anteriormente, apresentando um histórico de seus registros ao longo do tempo.
 - Comparar Dados: Os usuários podem comparar seus dados corporais registrados em diferentes momentos, possibilitando uma análise do progresso e mudanças ao longo do tempo.
 - Fluxo Básico:
 - O usuário acessa a função de consulta de dados corporais.
 - O sistema apresenta uma visualização dos dados corporais registrados, organizados cronologicamente.
 - O usuário pode selecionar um intervalo de tempo específico para visualizar seus dados.
-

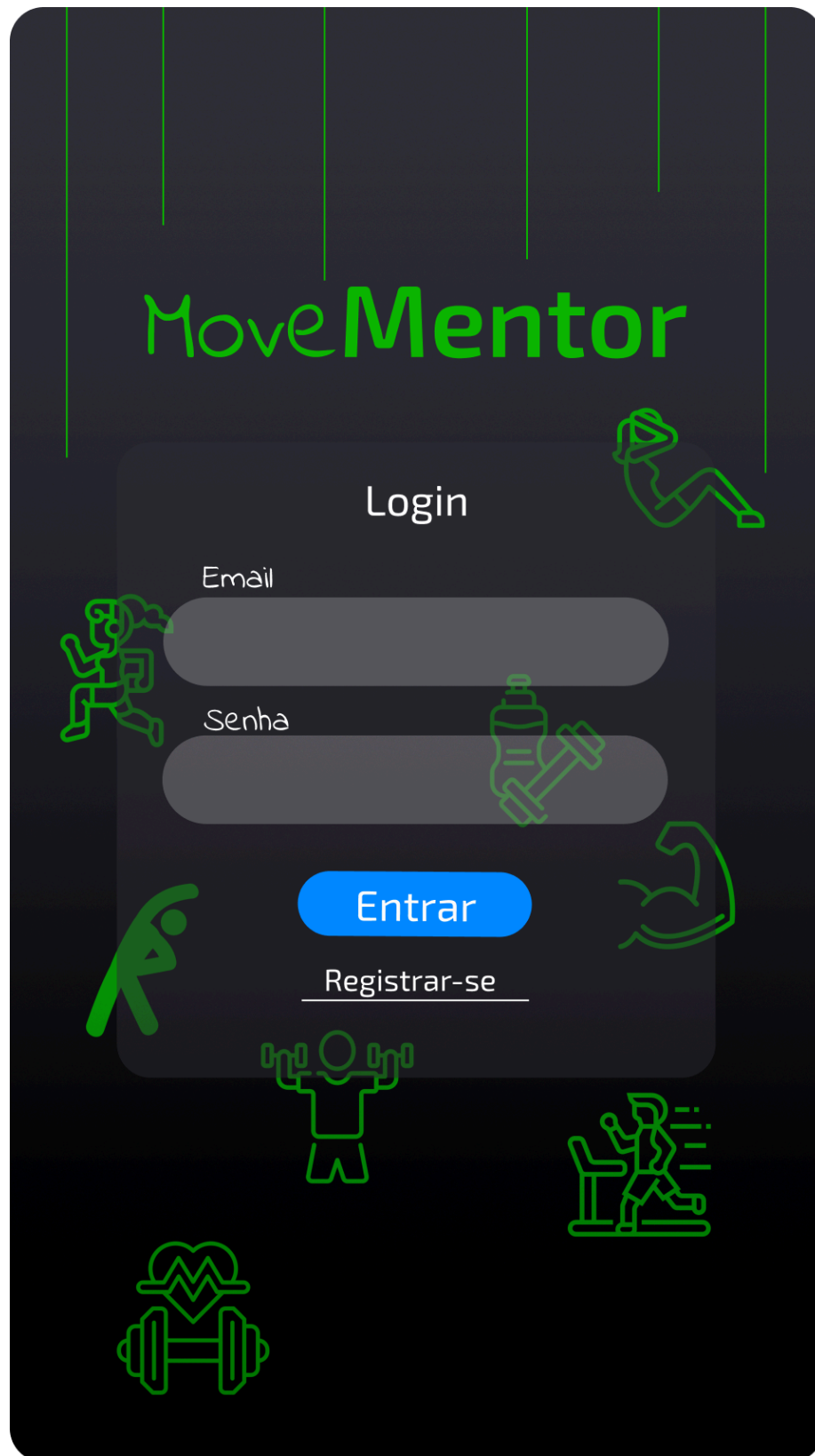
- O sistema exibe os dados corporais registrados nesse intervalo, permitindo comparações e análises.
- O usuário pode navegar pelos diferentes registros e informações, obtendo insights sobre seu progresso ao longo do tempo.

6. Modelo de Dados Persistentes



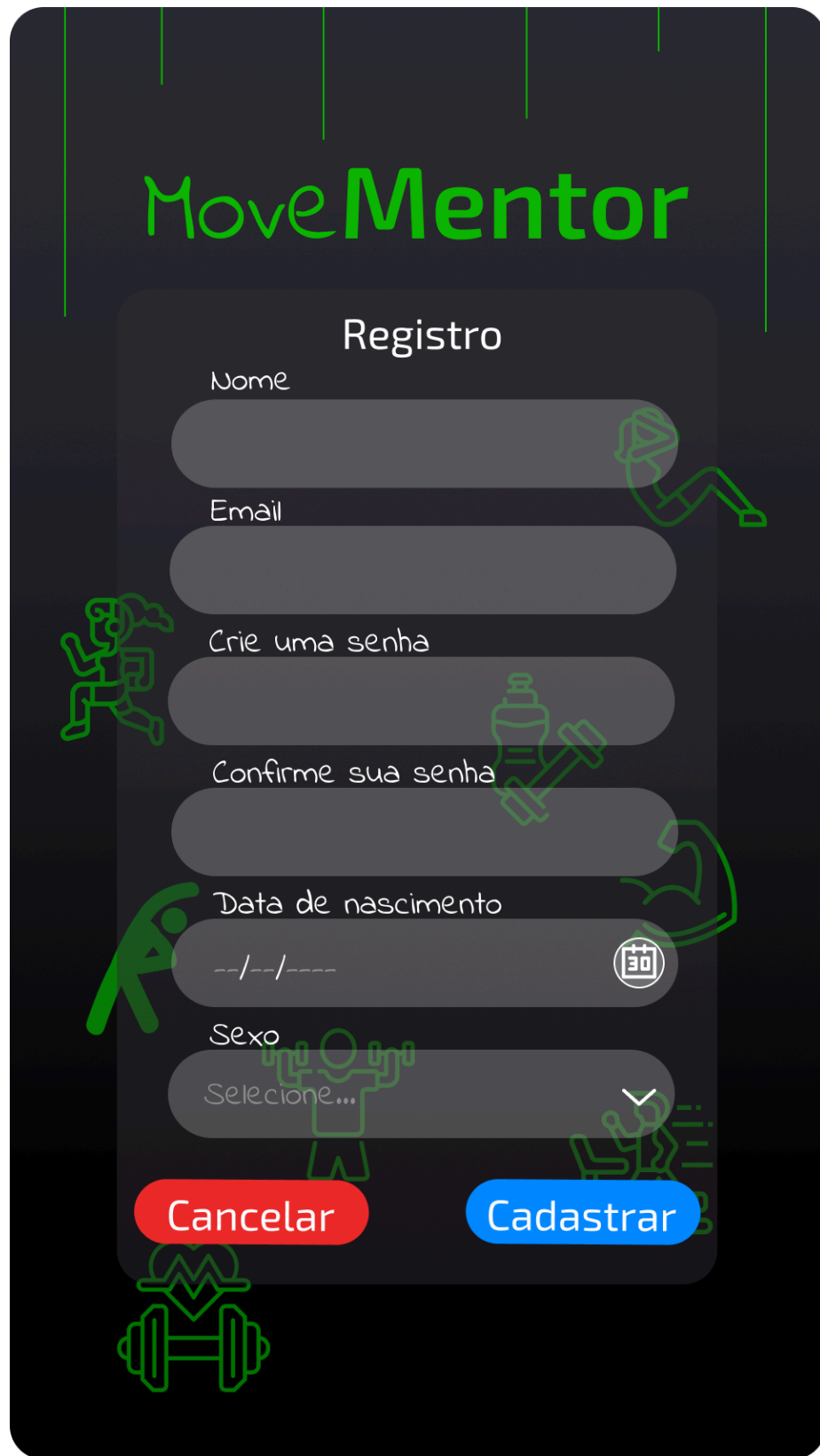
7. Protótipos de interface

PT-001	Tela de Login
--------	---------------



PT-002

Tela de Cadastro de Usuário



The image shows a mobile application interface for 'MoveMentor'. The background is dark grey with several green line-art icons related to fitness: a person running, a dumbbell, a person lifting weights, a calendar, and a person sitting at a desk. The app title 'MoveMentor' is at the top in a green, stylized font. Below it, the word 'Registro' is centered in white. The registration form consists of several input fields with white text labels: 'Nome', 'Email', 'Crie uma senha', 'Confirme sua senha', 'Data de nascimento' (with a date format hint '--/--/----' and a calendar icon), and 'Sexo' (with a dropdown menu showing 'Selecione...'). At the bottom of the form are two buttons: a red 'Cancelar' button and a blue 'Cadastrar' button.

MoveMentor

Registro

Nome

Email

Crie uma senha

Confirme sua senha

Data de nascimento

--/--/----

Sexo

Selecione...

Cancelar

Cadastrar


PT-003

Tela Inicial



PT-004

Tela de criação de ficha



Criação de Ficha

Nome

Peito e Bíceps


Descrição

Fazer na segunda, quarta e sexta


Exercícios

Exercício	Séries	Repetições
Rosca	3	12
Supino	3	10
Adicionar Exercício		+


Cancelar Criar




Corrida




Treinos



Inicio



Dados



Fichas

PT-005

Tela das corridas



8. Repositório(s) do projeto

<Coloque aqui o(s) link(s) para o(s) repositório(s) do projeto, com uma pequena descrição quando necessário>.

Para a documentação do projeto no repositório:

- Crie uma pasta chamada **Docs** na raiz do projeto no computador, coloque dentro dela o arquivo PDF contendo a documentação (este arquivo) dando a ele o seguinte nome **Documentação <nome do projeto>.pdf**. Assim, toda vez que você atualizar a documentação (este arquivo) e fizer download para a pasta Docs e der commit, a documentação estará atualizada no projeto.

9. Planejamento

(A lista abaixo é um exemplo. Atualize a lista de atividades para ficar coerente com o PROJETO da SUA EQUIPE caso nele tenham mais ou menos etapas).

O projeto seguirá as seguintes etapas, distribuídas conforme a abaixo:

Nº. Atividade: Tempo Previsto em horas

1. Pesquisas e definição do escopo do projeto
2. Entrevistas com clientes/empresas/instituições e/ou pesquisa sobre o tema
3. Descrição do contexto
4. Aplicação de técnicas de levantamento de requisitos e design participativo com usuários, e Validação de requisitos com usuários
5. Planejamento do Projeto
6. Especificação dos Requisitos do sistema
7. Análise do Projeto
8. Projeto de dados persistentes (banco de dados)
9. Projeto de Interação/Prototipação de interfaces
10. Criação do repositório para o projeto
11. Implementação dos Cadastros Simples
12. Implementação dos Demais Cadastros
13. Implementação dos Relatórios
14. Implementação dos Login
15. Testes do sistema
16. Disponibilização do sistema (Instalação/Configuração)
17. Treinamento (No mercado é comum estar incluído no desenvolvimento)

Carga horária semanal de dedicação da equipe a projeto: <carga horária> horas

Descrição: <carga horária> horas para reuniões e atividades com a equipe, mais <carga horária> horas para atividades a serem realizadas individualmente por cada membro da equipe. Carga Horária mensal: <carga horária>

(Exemplo: Carga horária semanal de dedicação da equipe ao projeto: 8 horas. Descrição: 2 horas para atividades em conjunto, mais 3 horas para atividades realizadas individualmente por cada membro da equipe. Carga horária mensal: 24 horas).

Cronograma de execução das atividades (atualize os meses da tabela e represente em horas todas as atividades previstas acima. O planejamento deve estar coerente com a carga horária mensal que a equipe vai se dedicar ao projeto: soma das horas da coluna por mês = carga horária de dedicação mensal ao projeto).

Atividade \Mês	Fev	Mar	Abr	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov
1	16								
2	6								
3	2	2							
4		4	4	4		4	2		
5		2							

