МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет прикладной математики и информатики

Бинцаровский Леонид Петрович

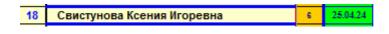
Конфигурация OSPF с множественным доступом и ее проверка.

Отчет по лабораторной работе № 11, вариант 6 ("Компьютерные сети") студента 3-го курса 3-ой группы

Преподаватель Рафеенко Е.Д./ Рябый В.В.

Задание на лабораторную работу №11

1. Вырезать из таблицы и вставить в отчет исходные данные вашего варианта задания.



Вариант	Сеть 1 - 4		
6	203.29.144.0/24 203.29.140.0/24 203.29.141.0/24 203.29.142.0/24 203.29.143.0/24		

Перед сохранением файла с отчетом в колонтитуле обновить поле "FileName". То есть должно стоять имя файла вашего отчета.

Убрать имя user-a и вставить свое ФИО.

Не забываем вставить титульный лист

2. Реализуйте схему, которая изображена на рисунке 1. Имена хостов и маршрутизаторов подписать по уже принятым правилам.

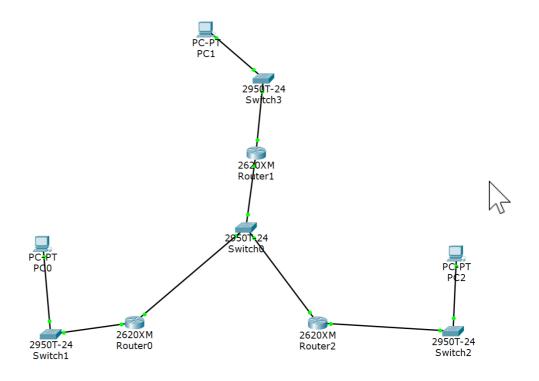
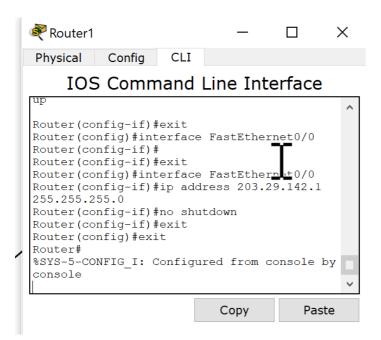


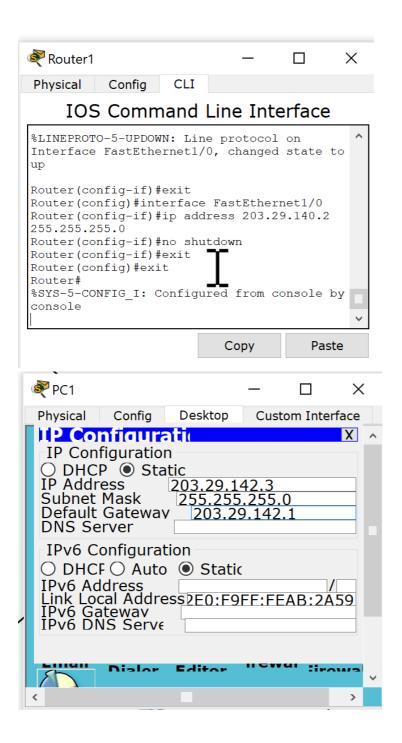
Рисунок 1

3. Настройте интерфейсы маршрутизаторов и узлов.

Сохраните текущую конфигурацию в качестве начальной в привилегированном режиме

Вставить скриншоты конфигурирования достаточно одного маршрутизатора и хоста на ваш выбор.





Заполните таблицу 1. По аналогии как в лабораторной работе №11.

Таблица 1

n/n	Router0	Router1	Router2
1	1) 203.29.140.1	1) 203.29.140.2	1) 203.29.140.3
1	2) 203.29.141.1	2) 203.29.142.1	2) 203.29.143.1
2	id(R1)= 203.29.141.1	id(R2)= 203.29.142.1	id(R3)=203.29.143.

После настройки OSPF

4. Настройте OSPF-процесс вначале на маршрутизаторе с наивысшим ID, чтобы он стал DR-маршрутизатором.

Укажите имя устройства и его ID.

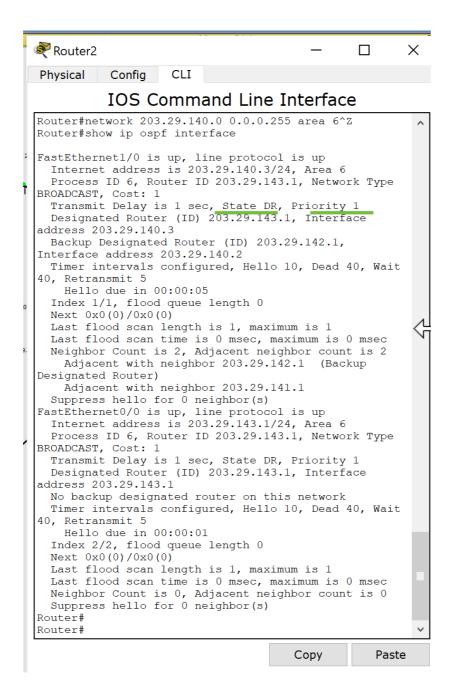
Задайте process-id и area-id – ваш номер варианта.

Вставить скриншот настройки.

Выделить на скриншоте параметры Stade и Priority

Router2 ID: 203.29.143.1





5. Настройте OSPF-процесс на маршрутизаторе со вторым наивысшим ID, чтобы он стал BDR-маршрутизатором.

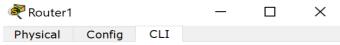
Укажите имя устройства и его ID.

Вставить скриншот настройки.

Выделить на скриншоте параметры Stade и Priority

Router1 ID: 203.29.142.1





IOS Command Line Interface

```
Router#show ip ospf interface
FastEthernet1/0 is up, line protocol is up
Internet address is 203.29.140.2/24, Area
  Process ID 6, Router ID 203.29.142.1,
Network Type BROADCAST, Cost: 1
  Transmit Delay is 1 sec, State BDR,
Priority
  Designated Router (ID) 203.29.143.1,
Interface address 203.29.140.3
  Backup Designated Router (ID)
203.29.142.1, Interface address
203.29.140.2
  Timer intervals configured, Hello 10,
Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
Hello due in 00:00:06
  Index 1/1, flood queue length 0
  Next 0x0(0)/0x0(0)
  Last flood scan length is 1, maximum is 1
  Last flood scan time is 0 msec, maximum
is 0 msec
  Neighbor Count is 2, Adjacent neighbor
count is 2
    Adjacent with neighbor 203.29.143.1
(Designated Router)
    Adjacent with neighbor 203.29.141.1
  Suppress hello for 0 neighbor(s)
FastEthernet0/0 is up, line protocol is up
Internet address is 203.29.142.1/24, Area
Process ID 6, Router ID 203.29.142.1,
Network Type BROADCAST, Cost: 1
  Transmit Delay is 1 sec, State DR,
Priority 1
  Designated Router (ID) 203.29.142.1,
Interface address 203.29.142.1
 No backup designated router on this
network
Timer intervals configured, Hello 10,
Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
Hello due in 00:00:02
  Index 2/2, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
  Last flood scan length is 1, maximum is 1
Last flood scan time is 0 msec, maximum
is 0 msec
 Neighbor Count is 0, Adjacent neighbor
count is 0
  Suppress hello for 0 neighbor(s)
Router#
                                               Paste
                                Copy
```

6. Настройте OSPF-процесс на маршрутизаторе с самым низким ID, чтобы он стал DRother-маршрутизатором.

Укажите имя устройства и его *ID*.

Вставить скриншот настройки.

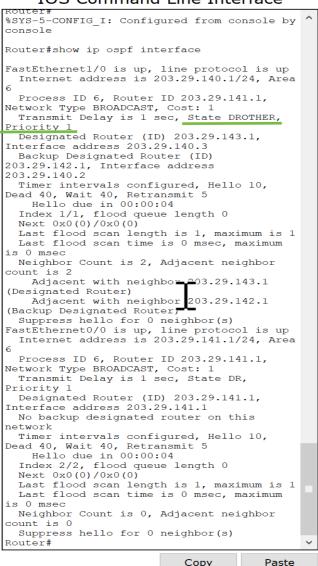
Выделить на скриншоте параметры Stade и Priority

Router0 ID: 203.29.141.1

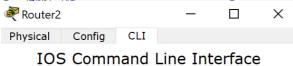




IOS Command Line Interface



7. Процесс конфигурирования и результаты тестирования с помощью команды show ip ospf neighbor должны быть представлены в отчете и прокомментированы.



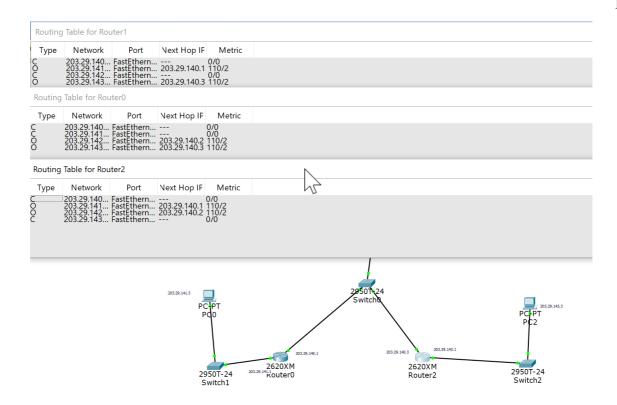




Команда show ip ospf neighbor в режиме глобальной конфигурации можно использовать, чтобы просмотреть информацию о других маршрутизаторах в области OSPF. В таблицах в графе State отображается DR/BDR/DBOTHER-маршрутизатор, через который идет соединение с сетью

8. Проверить взаимодостижимость всех узлов пользователей. Результат проверки представить в отчете (использовать инструменты пакета). Вставить скриншоты таблиц маршрутизации всех трех марщрутизаторов (использовать инструмент лупа, и все три таблицы маршрутизации желательно поместить на одном рисунке вместе со схемой сети).

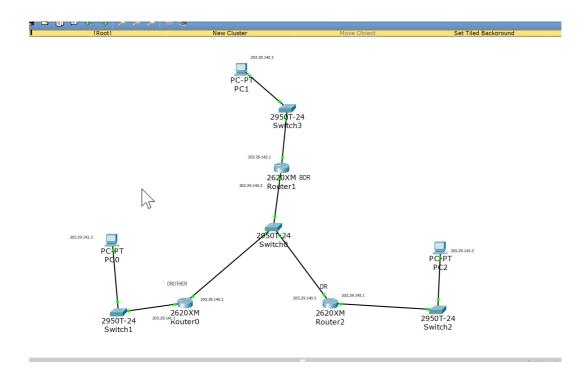
```
Fire Last Sta Sou Destina Tyr Col Time Peric Nul Edit Delete to activate windows.
                                             2 (e...
  Succe... PC2
                   PC1
                         I...
                                 0.0...
                                                                  (delete)
 Succe... PC2
                   PC0
                         I...
                                 0.0...
                                        Ν
                                             3 (e...
                                                                  (delete)
Fire Last Sta Sou Destina Tyr Col Time Peric Nu Edi Delete to activate windows.
 Succe... PC2
                                              4 (e...
                  PC0
                         I...
                                 0.0...
                                                                   (delete)
 Succe... PC1
                  PC0
                       I... 🔳
                                 0.0...
                                              5 (e...
                                                                   (delete)
```



Пинги между конечными узлами проходят, все узлы взаимодостижимы.

В таблицах маршрутизации отображается типы связи С и О, что говорит, что OSPF настроено верно.

9. Используя рисунок 1, создайте новый рисунок 2, на котором подпишите статус порта каждого маршрутизатора: DR, BDR и Drother и их ID. Вставить рисунок 2 в отчет. Сохраните модель№1



10. Заполните таблицу 2 с вашими данными. Первые строки можем перенести из таблицы 1.

Таблица 2

Router0	Router1	Router2	
Занести в	Занести в	Занести в	
1) 203.29.140.1 2) 203.29.141.1	1) 203.29.140.2 2) 203.29.142.1	1) 203.29.140.3 2) 203.29.143.1	
ID-203.29.141.1	ID-203.29.142.1	ID-203.29.143.1	
Priority=1	Priority=1	Priority=1	
State DRother	State BDR	State DR	

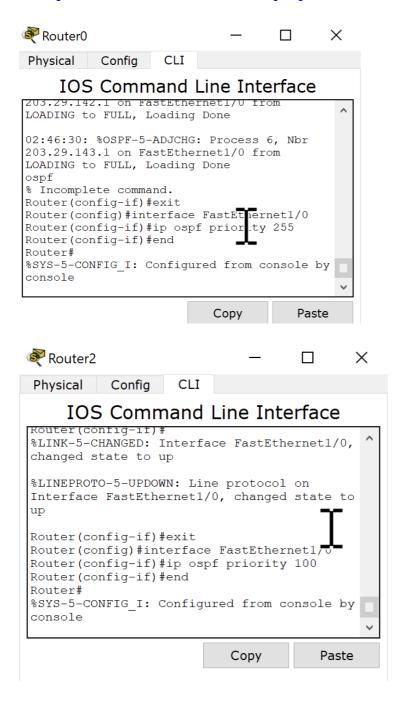
11. Сохраните модель №1. Далее работаем с моделью №2 (копия модели №1)

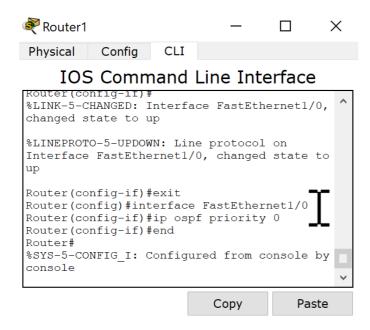
Модель сохранена в файле 2_Лаб11_Свистунова(модель 1).pkt

- 12. Исследуем, как проходят OSPF-процессы после изменения приоритетов. Используйте команду ір ospf priority interface, чтобы изменить приоритет OSPF марирутизаторов на следующие значения:
 - а) 255 для DRother-маршрутизатора;
 - b) 100 для DR-маршрутизатора;

с) 0 для BDR-маршрутизатора.

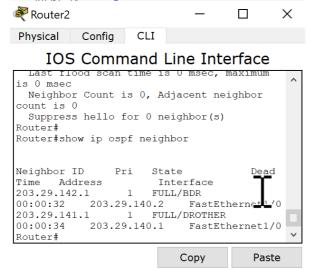
Скриншоты команд изменения приоритета вставить в отчет.





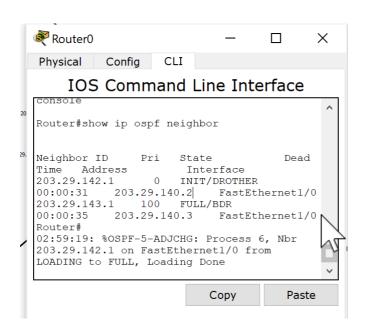
- 13. Закройте и опять активируйте интерфейсы FastEthernet0/0, чтобы запустить OSPF-процессы.
- 14. Используя команды show ip ospf neighbor для проверки отношений соседства, show ip ospf interface, поясните, что получилось в результате изменения приоритета OSPF маршрутизаторов.

Вставить старые отношения соседства из пункта 11 (до изменения приоритета).





Выдать новые отношения соседства (после изменения приоритета).

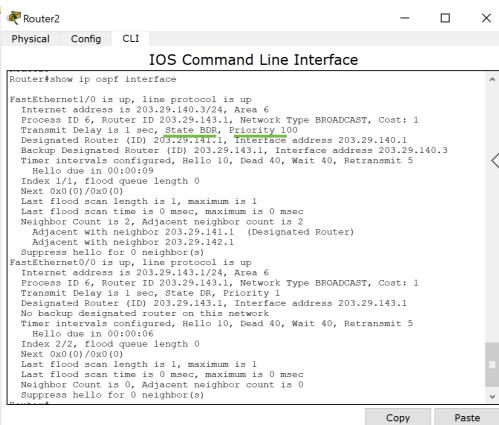


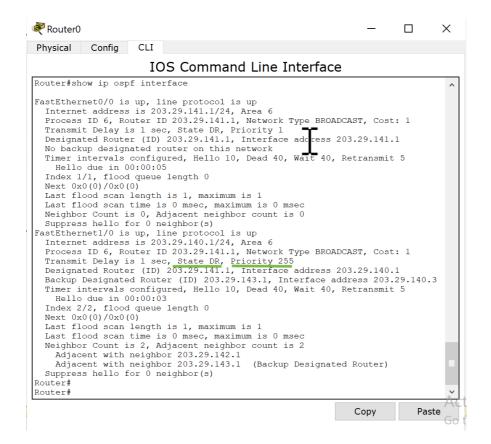




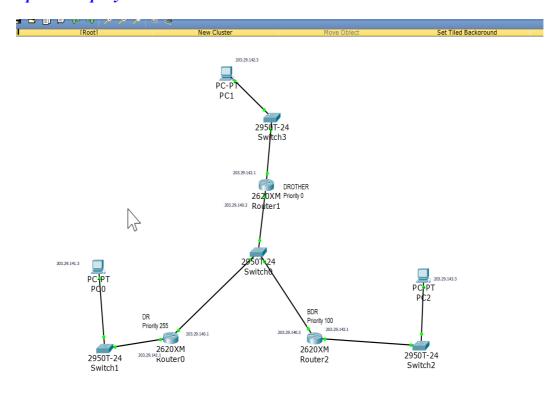
После изменения приоритета, статус маршрутизаторов изменился, что можно увидеть при использовании функции show ip ospf interface. Так Router0 приобрел статус DR, Router1 – статус Drother, Router2 – статус BDR. То же можем увидеть в таблицах отношения соседства. Также видим, что изменился приоритет в таблицах отношения соседства.







15. По аналоги как в пункте 9 создайте рисунок 3. На рисунке 3 подпишите приоритеты и статус. Сравните рисунки 2 и 3 и сделайте вывод.



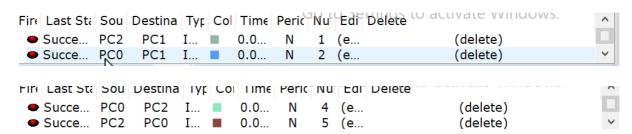
Изменения приоритета изменяет статус маршрутизатора, что и можно заметить на рисунках 2 и 3. Так Router0 приобрел статус DR, Router1 – статус DRother, Router2 – статус BDR.

16. Заполнить таблицу 3 (первые строки это копия таблицы 2 пункта 10). Проанализировать содержимое таблицы 3.

Таблица 3

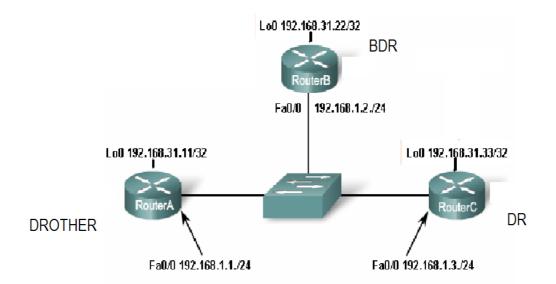
Router0	Router1	Router2			
Занести в	Занести в	Занести в			
1) 203.29.140.1 2) 203.29.141.1	1) 203.29.140.2 2) 203.29.142.1	1) 203.29.140.3 2) 203.29.143.1			
Į	До изменения приоритета				
ID- 203.29.141.1	ID-203.29.142.1	ID-203.29.143.1			
Priority=1	Priority=1	Priority=1			
State DRother	State BDR	State DR			
По	После изменения приоритета				
ID-203.29.141.1	ID-203.29.142.1	ID-203.29.143.1			
Priority=255	Priority=0	Priority=100			
State DR	State DRother	State BDR			

17. Проверить взаимодостижимость всех хостов пользователей.

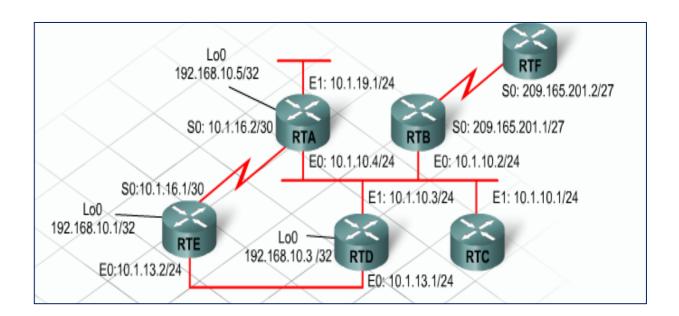


Модель сохранена в файле 2_Лаб11_Свистунова(модель 2).pkt

18. Подпишите на рисунке STATE маршрутизаторов.

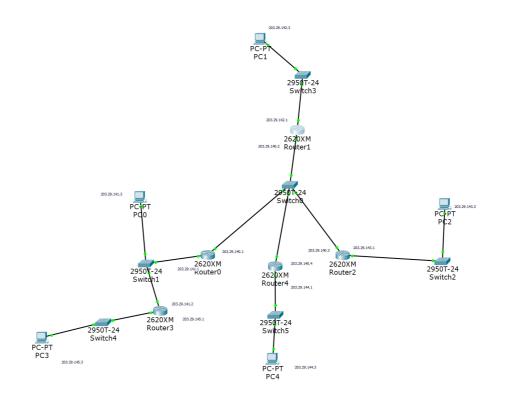


20. Определите ID маршрутизатора и DR для каждой из **пяти** сетей на следующей схеме сети. Заполните таблицу.

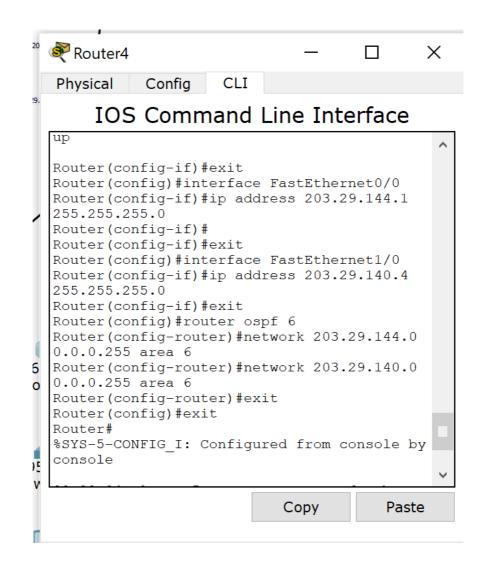


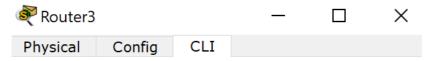
Имя узла ID маршрутизатора (RID)	Адрес cemu Имя DR маршрутизатора
RTA 192.168.10.5	209.165.201.0/27 RTF
RTB 209.165.201.1	10.1.10.0/24 RTA
RTC 10.1.10.3	10.1.13.0/24 RTE
RTD 192.168.10.3	10.1.16.0/30 RTA
RTE 192.168.10.1	192.168.10.1/32 RTA
RTF 209.165.201.2	

- 21. Теоретический мини коллоквиум (выполняют только студенты ПМ!) (см. лаб №12).
 - 22. Дополнительное задание (только для желающих)
 - 22.1.Сохраните копию модели 1 в файле с моделью 3. Правила именования моделей общепринятые. Далее работаем с моделью 3.



- 22.2.Исследуем, как проходят OSPF-процессы добавления новой подсети. Подсоедините к коммутаторам K_0 и K_1 (рис.1) модели N_2 1 еще по одной подсети (адреса на ваш выбор, но с учетом возможности агрегирования марщрутов), выполните все необходимые действия для подключения подсетей в вашу первоначальную сеть (Протокол OSPF). При выборе IP-адресов с учетом агрегирования вспомните технологии VLSM-CIDR
- 22.3.Процесс конфигурирования и результаты тестирования с помощью команды show ip ospf neighbor представить в отчете.





IOS Command Line Interface

```
<del>koucer#conrigure cerminar</del>
Enter configuration commands, one per line.
End with CNTL/Z.
Router(config) #no router ospf 6
Router(config) #router ospf 6
Router(config-router) #network 203.29.141.0
0.0.0.255 area 6
Router (config-router) #
00:12:25: %OSPF-5-ADJCHG: Process 6, Nbr
203.29.141.1 on FastEthernet1/0 from
LOADING to FULL, Loading Done
network 203.29.141.0 0.0.0.255 area 6
Router(config-router) #network 203.29.145.0
0.0.0.255 area 6
Router (config-router) #
Router (config-router) #
```

🧬 Router0 X CLI Physical Config IOS Command Line Interface Router>enable Router#show ip ospf neighbor Neighbor ID Pri State Dead Time Address Incellar

10 00 145.1 1 FULL/DROTHER

FastEth 203.29.141.2 00:00:30 FastEthernet0/0 203.29.143.1 1 FULL/DR 00:00:32 203.29.140.3 FastEthernet1/0 203.29.142.1 1 FULL/BDR

203.29.140.2

1

203.29.140.4

00:00:32

00:00:34

Router#

203.29.144.1

Copy

Paste

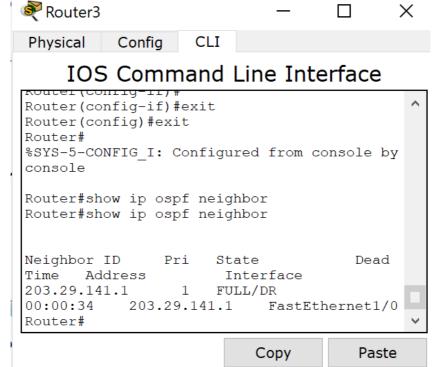
Copy Paste

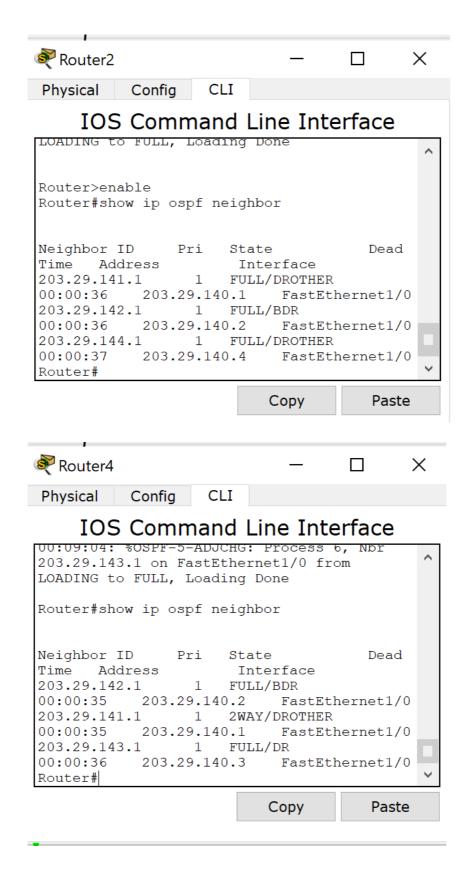
FastEthernet1/0

FastEthernet1/0

2WAY/DROTHER







22.4.Заполните таблицу 4, но уже для пяти маршрутизаторов. Перенесите в первую часть таблицы ячейки из таблицы 2 (до изменения приоритета из модели №1).

Router0	Router1	Router2
Занести в	Занести в	Занести в
1) 203.29.140.1 2) 203.29.141.1	1) 203.29.140.2 2) 203.29.142.1	1) 203.29.140.3 2) 203.29.143.1
ID-203.29.141.1	ID-203.29.142.1	ID-203.29.143.1
Priority=1	Priority=1	Priority=1
State DRother	State BDR	State DR

После добавления двух подсетей				
ROUTER0	ROUTER1	ROUTER2	ROUTER4 (K ₀)	ROUTER3(K
Занести в	Занести в	Занести в	Занести в	Занести в
1) 203.29.140.1 2) 203.29.141.1	1) 203.29.140.2 2 203.29.142.1	1) 203.29.140.3 2) 203.29.143.1	1) 203.29.140.4 2) 203.29.144.1	1) 203.29.141.2 2) 203.29.145.1
ID-203.29.141.	ID 203.29.142.1-	ID-203.29.143. 1	ID-203.29.144. 1	ID-203.29.145.
Priority=1 DROUTHER	Priority=1 BDR	Priority=1 DR	Priority=1 DROTHER	Priority=1 DROTHER

22.5.Проанализируйте содержимое таблицы 4. Что изменилось по сравнению с таблицей 2 (пункт 10).

ТАК КАК ДОБВЛЯЛИ ПОСЛЕ, ТО ОНИ ПРИОБРЕЛИ СТАТУС DROTHER