

Serveur

1.0

Generated by Doxygen 1.8.2

Sun Apr 14 2013 14:58:37



# Contents

<b>1</b>	<b>Projet L3 : Poker</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Class Index</b>	<b>3</b>
2.1	Class List . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Class Documentation</b>	<b>5</b>
3.1	Client Class Reference . . . . .	5
3.2	Serveur Class Reference . . . . .	6
3.3	Sock Class Reference . . . . .	6
3.4	SockDist Class Reference . . . . .	7
3.5	Table Class Reference . . . . .	7
	<b>Index</b>	<b>7</b>



# Chapter 1

## Projet L3 : Poker

\*Création de la classe [Serveur](#)

Author

LAGNIEZ Jean-Marc



## Chapter 2

# Class Index

### 2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

<a href="#">Client</a>	.....	5
<a href="#">Serveur</a>	.....	6
<a href="#">Sock</a>	.....	6
<a href="#">SockDist</a>	.....	7
<a href="#">Table</a>	.....	7





## Chapter 3

# Class Documentation

### 3.1 Client Class Reference

#### Public Member Functions

- **Client** (int)
- **Client** (int, string, float)
- **Client** (int, string, float, string, string, string, string, string, string, string, string, string)
- int **getDescClient** () const
- string **getNom** () const
- float **getArgent** () const
- string **Email** () const
- string **getDOB** () const
- string **getGender** () const
- string **getLName** () const
- string **getFName** () const
- string **getAddress** () const
- string **getCity** () const
- string **getZipCode** () const
- string **getCountry** () const
- void **setArgent** (const float)
- void **setEmail** (const string)
- void **setDOB** (const string)
- void **setGender** (const string)
- void **setLName** (const string)
- void **setFName** (const string)
- void **setAddress** (const string)
- void **setCity** (const string)
- void **setZipCode** (const string)
- void **setCountry** (const string)

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/jm/Desktop/projet/Serveur/ClientVuServeur/Client.h
- C:/Users/jm/Desktop/projet/Serveur/ClientVuServeur/Client.cc

## 3.2 Serveur Class Reference

### Public Member Functions

- **Serveur** (char \*\*)
 

*Le constructeur de **Serveur** \*Permet de creer un serveur. Ce constructeur va créer plusieurs processus fils pour créer des tables ayant les même variables d'environnement que son père.*
- **~Serveur** ()
 

*Le destructeur de **Serveur** \*Permet de détruire le **Serveur**.*
- void **lanceServeur** ()
- void **creerTable** (char \*\*)
 

*Créer un processus fils et applique un recouvrement avec le processus projet/serveurTable/Table.*
- void **accepterClient** ()
 

*Accepte un nouveau client. \*Permet d'ajouter un nouveau client se connectant et le rajouter dans le tableau des clients.*
- void **erreur** ()
 

*Après une erreur, on supprime le **Serveur**.*
- void **actionClient** (int)
 

*Un client a envoyé une donnée \*Permet de récupérer l'action du client à la position 'place' dans la table des client.*
- void **decoClient** (int)
 

*Un client est parti \*Permet de supprimer le client à la position 'place' dans le tableau des clients.*
- void **msgClient** (char \*)
 

*Envoie message à tous les clients.*
- void **modifClient** (char \*, **Client** \*)
- void **actionTable** (int)
 

*Une table a envoyé une donnée \*Permet de récupérer l'action d'une **Table** à la position 'place' dans la table des **Table**.*
- void **conversionPseudoMdpClient** (char \*, string &, string &)
- void **conversionClientChar** (char \*buffer, **Client** \*cl)
- void **conversionTableChar** (char \*)
- **Client** \* **connexionClientBDD** (const int, const string, const string)

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/jm/Desktop/projet/Serveur/Serveur.h
- C:/Users/jm/Desktop/projet/Serveur/Serveur.cc

## 3.3 Sock Class Reference

### Public Member Functions

- **Sock** (int tip, int protocole)
- **Sock** (int tip, const char \*nomServ, const char \*protoServ, int protocole=0)
- **Sock** (int tip, short nport, int protocole)
- bool **good** ()
- int **getsDesc** ()
- int **getsRetour** ()

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/jm/Desktop/projet/Serveur/sock/sock.h
- C:/Users/jm/Desktop/projet/Serveur/sock/sock.cc

## 3.4 SockDist Class Reference

### Public Member Functions

- **SockDist** (const char \*nomHote, const char \*nomServ, const char \*protoServ)
- **SockDist** (const char \*nomHote, short numPort)
- sockaddr\_in \* **getAdrDist** ()
- int **getsLen** ()

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/jm/Desktop/projet/Serveur/sock/sockdist.h
- C:/Users/jm/Desktop/projet/Serveur/sock/sockdist.cc

## 3.5 Table Class Reference

### Public Member Functions

- **Table** (int, int, int, string, int, float)
- int **getDescEnvoie** () const
- int **getDescRecu** () const
- int **getNbJ** () const
- int **getNbJMax** () const
- string **getNomTable** () const
- float **getMiseDep** () const
- int **getPort** () const
- void **setDescEnvoie** (const int)
- void **setDescRecu** (const int)
- void **setNomTable** (const string)
- void **setMiseDep** (const float)
- void **augmenterNbJ** ()
- void **diminuerNbJ** ()

The documentation for this class was generated from the following files:

- C:/Users/jm/Desktop/projet/Serveur/Table/Table.h
- C:/Users/jm/Desktop/projet/Serveur/Table/Table.cc

# Index

Client, [5](#)

Serveur, [6](#)

Sock, [6](#)

SockDist, [7](#)

Table, [7](#)