Inhaltsverzeichnis

Sprint-Inhalt	1
Team-Velocity Sprint 1	1
Maximaler Sprint 2-Inhalt	1
Sprint Ziel	1
Sprint Backlog	2
Am Sprintende nicht umgesetzte Tasks:	2
Hindernisse	3
Burndown-Chart	4
Team-Velocity	4
Geplant: Tatsächlich:	4
Retrospektive	5
Umsetzung der Maßnahmen aus Sprint 1	6
Maßnahmen für Sprint 3	6
Definition of Done Sprint 2	
Definition of Done Sprint 3	7
Product Backlog Stories für Sprint 3	

Sprint-Inhalt

Team-Velocity Sprint 1

Total story points	242 P
Hours	16 h
Team Velocity	15,13 P/h
Remaining	62 P

Maximaler Sprint 2-Inhalt

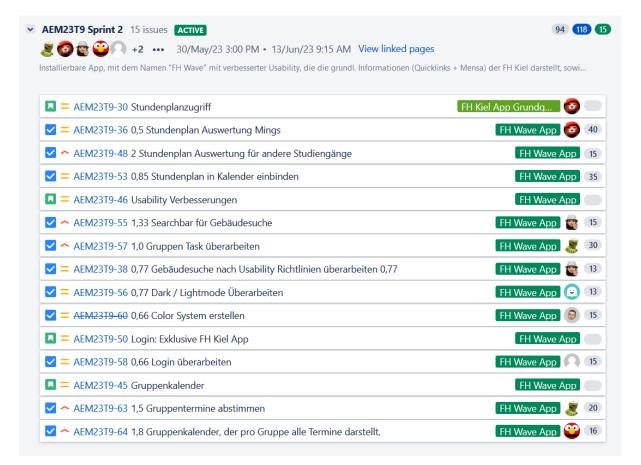
Total story points	227 P
Available Hours	15 h
Team Velocity	15,13 P/h

Zur Verfügung stehende Entwicklungszeit * Team Velocity = max. Sprint-Inhalt 15 h * 15,13 P/h = 227 Story Points

Sprint Ziel

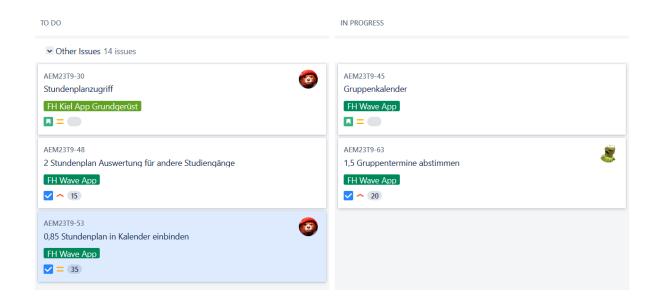
Installierbare App, mit dem Namen "FH Wave" mit verbesserter Usability, die die grundl. Informationen (Quicklinks + Mensa) der FH Kiel darstellt, sowie eine Kalender-, Gruppen- und Gebäude-Such-Funktion und eine Login/Logout Funktion besitzt, welche nur FH Kiel Angehörige zulässt.

Sprint Backlog

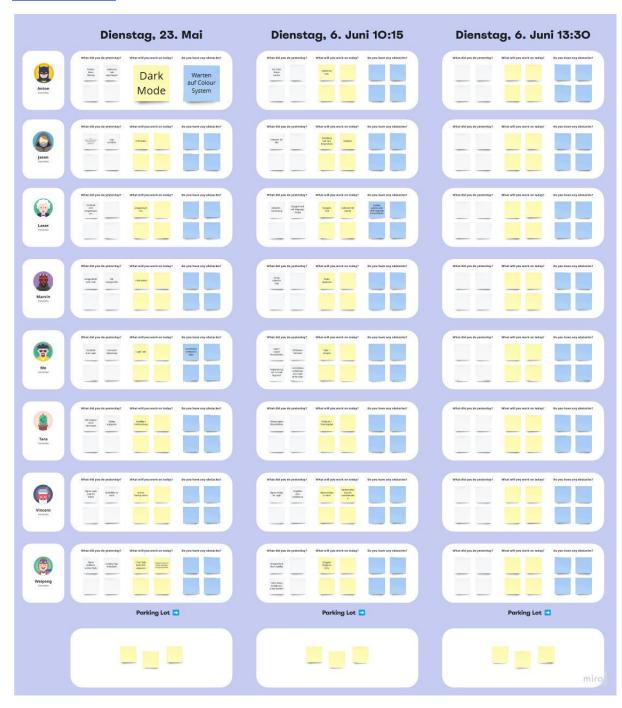


Am Sprintende nicht umgesetzte Tasks

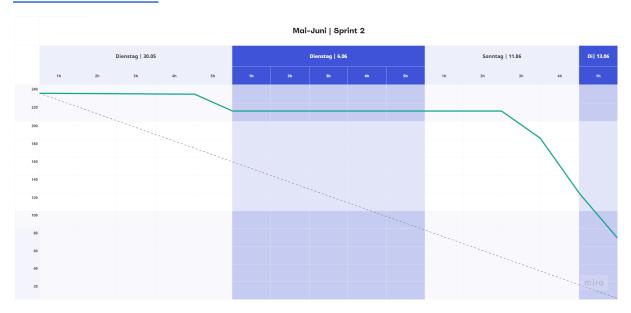
70 Story Points wurden nicht umgesetzt.



Hindernisse



Burndown-Chart



Team-Velocity

Geplant:

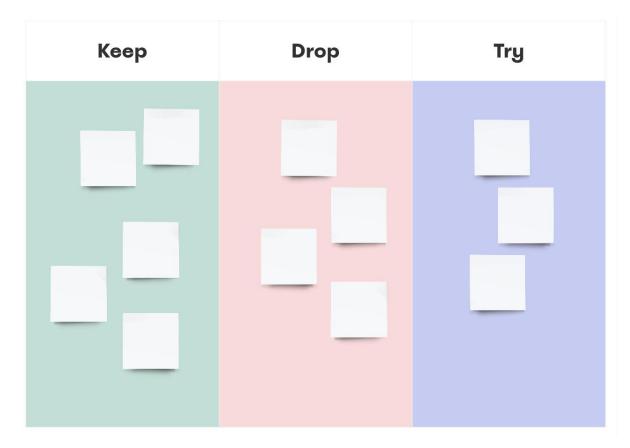
Total story points	227 P
Available Hours	15 h
Team Velocity	15,13 P/h

Tatsächlich umgesetzt:

Total story points	177 P
Available Hours	15 h
Team Velocity	11,8 P/h

Alles weitere wird nach dem Sprintwechsel ergänzt

Retrospektive



Umsetzung der Maßnahmen aus Sprint 1

Try	☐ User Tests (siehe DoD)☐ Termine ToDo's ToRead → Discord			
Bessere spätestens Merge Mo vor SW fertig sein	Merge Spalte in Jira anlegenSolange diese besetzt ist, darf niemand anderes			
Stories in Stories kleinere spezifizieren Tasks unterteilen	 Stories in kleinere Tasks splitten Stories spezifizieren Aufwand höher schätzen 			
Aufwand Prios höher früher schätzen festlegen	 Prios früher festlegen Früher nach Hilfe fragen Ideen in großer (oder auch kleiner) Runde 			
Früher nach Hilfe absprechen fragen Release- & Dev Unfertiges Unfertiges Auskommentieren!	 absprechen Testen beim mergen Unfertiges vor der Request auskommentieren Release und Dev-Version spätestens Montagabend vor Sprintwechsel fertig sein 			
Maßnahmen für Sprint 3				
Dokumentation im M Was noch nicht zu 10 Es kommt nur das in Merge Request gestellt (über Gemeinsame Code Guideline	Entwickler (Code + Funktionalität) erge-Request 0% fertig ist, wird vor dem merge auskommentiert den develop Branch, was auch ins Release kann GitLab Website - nicht über Terminal) wurde befolgt GitLab als Feature-Branch entwickelt und hinterher in den			
☐ Ticket ist im Leistungsnachweis vermerkt				
Definition of Done Sprint 3				

Product Backlog | Stories für Sprint 3

