

Sprint 0

Team

Scrum Master: Jana Finke

Product Owner: Jim Schreiber

Entwickler: Anton Hamann, Jason Leuschner, Lasse Knodt, Marvin Göttisch, Muhanad Al Mustafa, Tara Obersteller, Vincent Schwarz, Weipeng Wu

Tech-Stack | Entwicklungsumgebung

- Android Studio default JDK - JetBrains Runtime version 17.0.6
- Android Studio Flamingo | 2022.2.1
- Dart 2.19.6
- Tiramisu Android 13.0
- Flutter 3.7.12

Team Geschwindigkeit

Fibonacci-Folge: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144

Story-Points: 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 + "??" & "☕"

1 Story Point = Button mit Pop Up / Print Ausgabe

Wert	Bedeutung
1	Button mit Pop Up / Print-Ausgabe
1 - 5	Eher kleinere Aufgaben (Scrollbare Listview)
8 - 13	Mittlere Aufgaben
20	Maximale Komplexität einer Aufgabe
40	Umfangreiche und komplexe Aufgaben, die noch in weitere Teilaufgaben heruntergebrochen werden müssen (lässt sich zum gegebenen Zeitpunkt und ohne weitere Spezifizierung nicht schätzen)
??	Signalisiert, dass keine Einschätzung abgegeben werden kann, weil z.B. zu wenig Fachwissen für den Bereich dieser Aufgabe vorhanden ist.
☕	Mit dieser Karte signalisieren die Spieler, dass eine Pause gewünscht ist.

Sprint 0

Definition of Done

- ☐ Linting läuft, wichtige Fehler behoben
- ☐ Umsetzung: Eingchecked, Kompiliert, Automatisierte Tests grün
- ☐ User Test, wenn Anforderungen erfüllt (Usability Tests)
- ☐ Implementierung und Test erfolgreich
- ☐ Dokumentation der Testanforderungen und -fälle
- ☐ Ticket wird bevor es im GitLab landet durch zweiten Entwickler überprüft

- ☐ Gemeinsame Code [Guideline](#) wurde befolgt
 - Ausreichend Kommentare (sodass Dritte den Code nachvollziehen können)
 - Verständliche und nachhaltige Architektur / Struktur (Modularität und Wiederverwendbarkeit)
- ☐ Ticket ist im Leistungsnachweis vermerkt
- ☐ Ablage in GitLab → Ticket in GitLab als Feature-Branch entwickelt und hinterher in den Master gemerged