## Inhaltsverzeichnis

Sprint-Inhalt	1
Team Velocity Sprint 2	1
Maximaler Sprint 3-Inhalt	1
Sprint Ziel	1
Sprint Backlog	2
Hindernisse	3
Burndown-Chart	4
Team-Velocity	4
Geplant Tatsächlich	
Definition of Done Sprint 3	

#### Sprint-Inhalt

#### Team Velocity Sprint 2

Total story points	177 P
Available Hours	15 h
Team Velocity	11,8 P/h

#### Maximaler Sprint 3-Inhalt

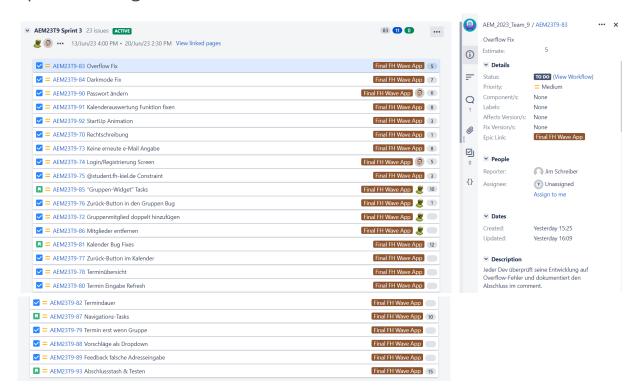
Total story points	94,4
Available Hours	8 h
Target	11,8 P/h

Zur Verfügung stehende Entwicklungszeit \* Team Velocity = max. Sprint-Inhalt 8h \* 11,8 = 94,4 P

### Sprint Ziel

Installierbare "FH Wave App" mit stringenter Usability, die Quicklinks zu allen statischen Informationen der FH Kiel weiterleiten, eine Gebäudesuch-, eine Gruppen- und eine Kalenderfunktion, sowie einen FH Kiel spezifischen Login/Logout besitzt und App Einstellungen und App Informationen bereitstellt.

#### Sprint Backlog



#### Hindernisse



#### Burndown-Chart



## Team-Velocity

#### Geplant

Total story points	94,4
Available Hours	8 h
Target	11,8 P/h

#### Tatsächlich

Total story points	94,4
Available Hours	8 h
Target	11,8 P/h

## Definition of Done Sprint 3

$\square$	Uberprüfung durch zweiten Entwickler (Code + Funktionalität)
	☐ Dokumentation im Merge-Request
	☐ Was noch nicht zu 100% fertig ist, wird vor dem merge auskommentiert
	<ul> <li>Es kommt nur das in den develop Branch, was auch ins Release kann</li> </ul>
	Merge Request gestellt (über GitLab Website - nicht über Terminal)
	Gemeinsame Code Guideline wurde befolgt
	Ablage in GitLab $\rightarrow$ Ticket in GitLab als Feature-Branch entwickelt und hinterher in den
	Entwicklungsbranch gemerged
$\Box$	Ticket ist im Leistungsnachweis vermerkt