

Sprint 2 Dokumentation

Inhaltsverzeichnis

Sprint-Inhalt.....	1
Team Velocity Sprint 2.....	1
Maximaler Sprint 3-Inhalt.....	1
Sprint Ziel.....	1
Sprint Backlog.....	2
Hindernisse.....	2
Burndown-Chart.....	2
Team-Velocity.....	2
Geplant Tatsächlich.....	2
Retrospektive.....	3
Umsetzung der Maßnahmen aus Sprint 2.....	3
Maßnahmen für Sprint 3.....	3
Definition of Done Sprint 3.....	3
Definition of Done Sprint 4.....	3
Product Backlog Stories für Sprint 4.....	3

Sprint 3 Dokumentation

Sprint-Inhalt

Team Velocity Sprint 2

Total story points	177 P
Available Hours	15 h
Team Velocity	11,8 P/h

Maximaler Sprint 3-Inhalt

Total story points	94,4
Available Hours	8 h
Target	11,8 P/h

Zur Verfügung stehende Entwicklungszeit * Team Velocity = max. Sprint-Inhalt
 $8h * 11,8 = 94,4$

Sprint Ziel

Installierbare "FH Wave App" mit stringenter Usability, die Quicklinks zu allen statischen Informationen der FH Kiel weiterleiten, eine Gebäudesuch-, eine Gruppen- und eine Kalenderfunktion, sowie einen FH Kiel spezifischen Login/Logout besitzt und App Einstellungen und App Informationen bereitstellt.

Sprint 3 Dokumentation

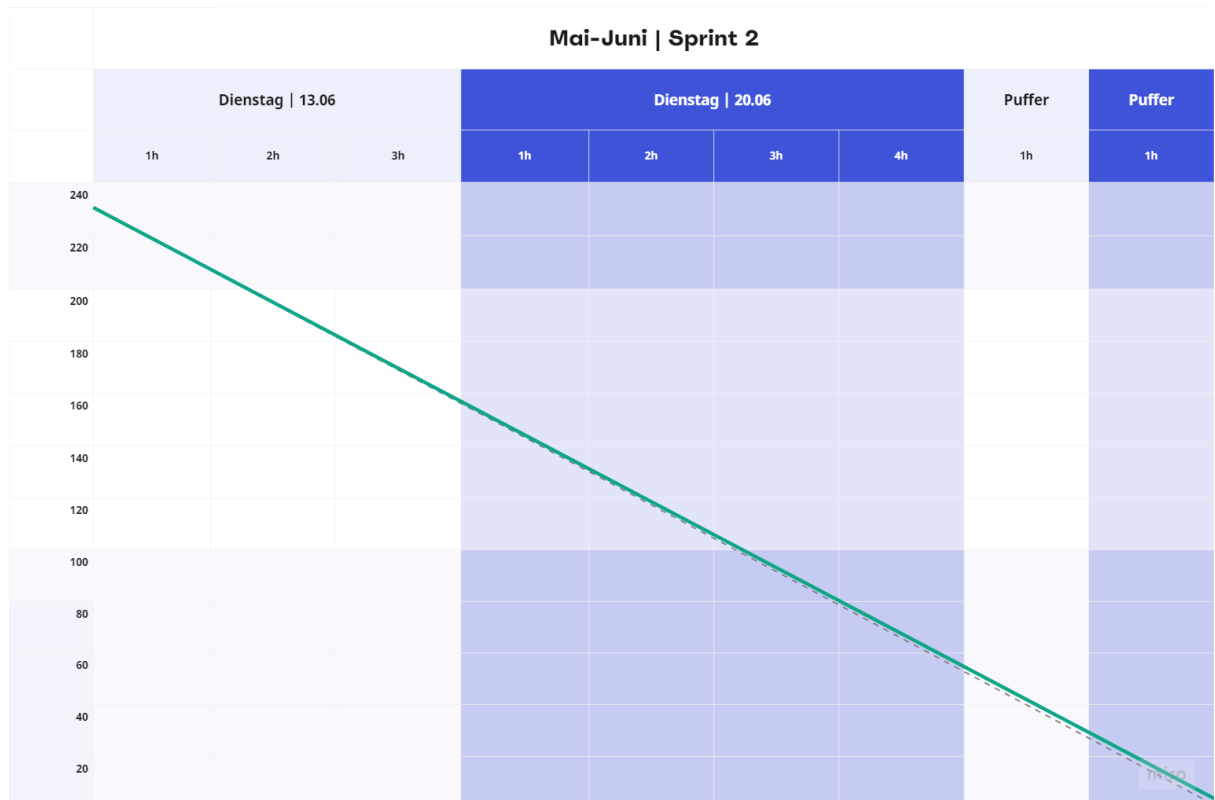
Sprint Backlog

wird nach Sprintwechsel 2 aktualisiert

Hindernisse

wird nach Sprintwechsel 3 aktualisiert

Burndown-Chart



Team-Velocity

Geplant

Total story points	94,4
Available Hours	8 h
Target	11,8 P/h

Tatsächlich

“tatsächlich” wird nach Sprint 3 aktualisiert

Sprint 3 Dokumentation

Retrospektive

Findet überhaupt eine Retro statt?

Umsetzung der Maßnahmen aus Sprint 2

Maßnahmen für Sprint 3

Definition of Done Sprint 3

wird nach Sprintwechsel 2 aktualisiert

Definition of Done Sprint 4

Product Backlog | Stories für Sprint 4