

Sprint 1 Projektrisiken

Hohe Auswirkung	Scheitern des Projekts				
	erhebliche Mehrkosten			2. Kommunikation 5. Unzureichende Planung	4. Techn. Herausforderungen
Niedr. Auswirkung	moderate Kosten	8. Mangelnde Ressourcen	3. Anforderungsänderungen		1. Krankheit
	geringe Mehrkosten	7. Streit			6. Fehleinschätzung d. Aufwands
		Sehr unwahrscheinlich	unwahrscheinlich	wenig wahrscheinlich	ziemlich wahrscheinlich
		Eintrittswahrscheinlichkeit			

1. Entwickler Ausfall durch Krankheit → Zeitverlust
2. Kommunikationsprobleme → Missverständnisse, Fehlinterpretationen
3. Anforderungsänderungen → Verzögerungen, zusätzl. Aufwand
4. Technische Herausforderungen bei komplexen technischen Anforderungen → Verzögerungen, Fehlerhafte Software
5. Unzureichende Planung → Schlechtes Zeitmanagement, unklare Projektvision, Ineffektivität
6. Fehleinschätzung des Aufwands in der Planung → Verzögerungen
7. Streit im Team
8. Ressourcenknappheit → nicht genügend Entwickler / Finanzielle Mittel