# Inhaltsverzeichnis

Sprint-Inhalt	1
Team-Velocity Sprint 1	1
Maximaler Sprint 2-Inhalt	1
Sprint Ziel	
Sprint Backlog	2
Am Sprintende nicht umgesetzte Tasks	2
Hindernisse	
Burndown-Chart	4
Team-Velocity	4
Geplant: Tatsächlich umgesetzt:	4
Retrospektive	
Umsetzung der Maßnahmen aus Sprint 1	
Maßnahmen für Sprint 3	
Definition of Done Sprint 2 & 3	
Product Backlog   Stories für Sprint 3	

## Sprint-Inhalt

#### Team-Velocity Sprint 1

Total story points	242 P
Hours	16 h
Team Velocity	15,13 P/h
Remaining	62 P

#### Maximaler Sprint 2-Inhalt

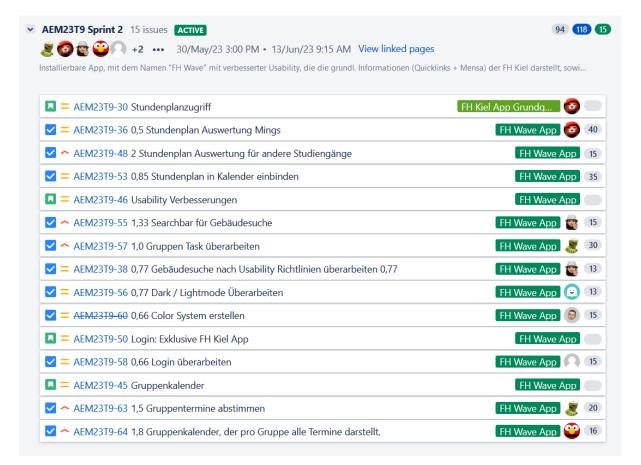
Total story points	227 P
Available Hours	15 h
Team Velocity	15,13 P/h

Zur Verfügung stehende Entwicklungszeit \* Team Velocity = max. Sprint-Inhalt 15 h \* 15,13 P/h = 227 Story Points

#### Sprint Ziel

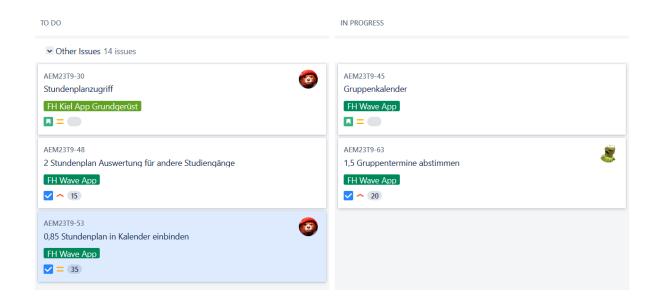
Installierbare App, mit dem Namen "FH Wave" mit verbesserter Usability, die die grundl. Informationen (Quicklinks + Mensa) der FH Kiel darstellt, sowie eine Kalender-, Gruppen- und Gebäude-Such-Funktion und eine Login/Logout Funktion besitzt, welche nur FH Kiel Angehörige zulässt.

### Sprint Backlog

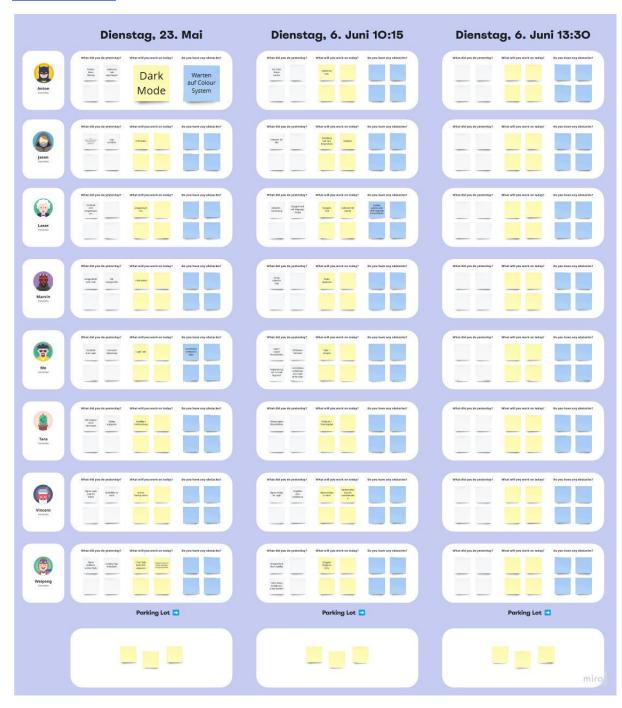


#### Am Sprintende nicht umgesetzte Tasks

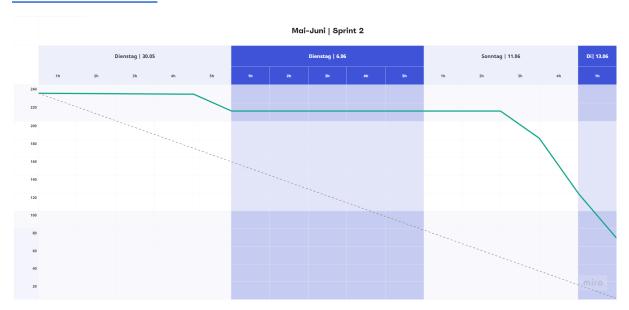
70 Story Points wurden nicht umgesetzt.



### **Hindernisse**



# **Burndown-Chart**



# Team-Velocity

## Geplant:

Total story points	227 P
Available Hours	15 h
Team Velocity	15,13 P/h

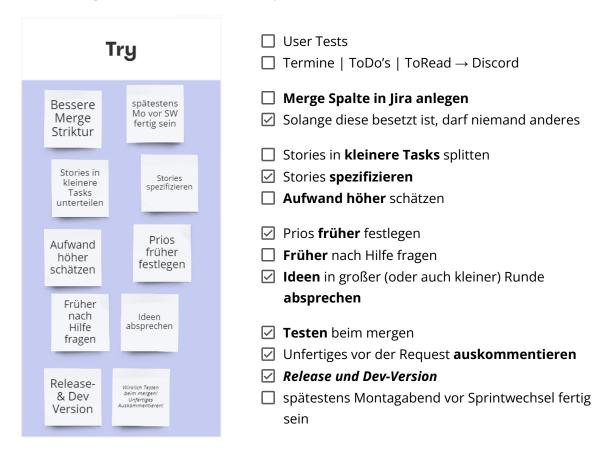
## Tatsächlich umgesetzt:

Total story points	177 P
Available Hours	15 h
Team Velocity	11,8 P/h

### Retrospektive



Umsetzung der Maßnahmen aus Sprint 1



#### Maßnahmen für Sprint 3

Try	☐ Jan Nowitzki -> Jira
	☐ <b>Montag 18 Uhr</b> müssen Tasks merge bereit sein
	☐ Gemeinsam mergen, wer nicht fertig ist muss für
Nicht	alle Getränke mitbringen
aufschieben	☐ Am Dienstag Testen & Feinschliff
Mehr nach	☐ <b>Testen</b> beim mergen mit Smartphone
Hilfe fragen	☐ <b>Aufwand höher</b> schätzen und Stories in <b>kleinere</b>
Vor dem Sprintwechsel	<b>Tasks</b> splitten
mergen	☐ Beim Planning Poker müssen verdeckte Notizen
Vallation des	gemacht werden, die nach der 2. Schätzung
Vollständige Anwesenheit bei Dailys	nochmal erklärt werden
_	☐ <b>Früher und mehr</b> nach Hilfe fragen
	☐ SM fragt beim Daily alle nochmal direkt, ob Hilfe
Bei Abhängigkeiten einen groben Zeitplan erstellen und Team in kurzen Nachrichten auf den aktuellen Stand bringen	benötigt wird

## Definition of Done Sprint 2 & 3

☐ Überprüfung durch zweiten Entwickler (Code + Funktionalität)
☐ Dokumentation im Merge-Request
☐ Was noch nicht zu 100% fertig ist, wird vor dem merge auskommentiert
Es kommt nur das in den develop Branch, was auch ins Release kann
Marga Daguest gostallt (über Citl ab Website picht über Terminal)

☐ Merge Request gestellt (über GitLab Website - nicht über Terminal)

☐ Gemeinsame Code Guideline wurde befolgt

 $\square$  Ablage in GitLab  $\rightarrow$  Ticket in GitLab als Feature-Branch entwickelt und hinterher in den Entwicklungsbranch gemerged

☐ Ticket ist im Leistungsnachweis vermerkt

### Product Backlog | Stories für Sprint 3

