### Inhaltsverzeichnis

Sprint-Inhalt	1
Team-Velocity Sprint 0	1
Maximaler Sprint 1-Inhalt	1
Sprint Ziel	1
Sprint Backlog	2
Zwischenstand	2
Am Sprintende nicht umgesetzte Tasks:	2
Hindernisse	3
Burndown-Chart	4
Feam-Velocity	4
Geplant: Tatsächlich:	4
Retrospektive	5
Umsetzung der Maßnahmen aus Sprint 0	5
Maßnahmen für Sprint 2	
Definition of Done Sprint 1	
Definition of Done Sprint 2	S
Product Backlog   Stories für Sprint 2	7

#### Sprint-Inhalt

Team-Velocity Sprint 0

Total	38P
Available Hours	16 h
Velocity	2,375 P/h
Team Velocity	19 P/h

2,375 P \* 8 Entwickler = 19 P / h

Maximaler Sprint 1-Inhalt

Total story points	304 P
Available Hours	16 h
Target	19 P/h

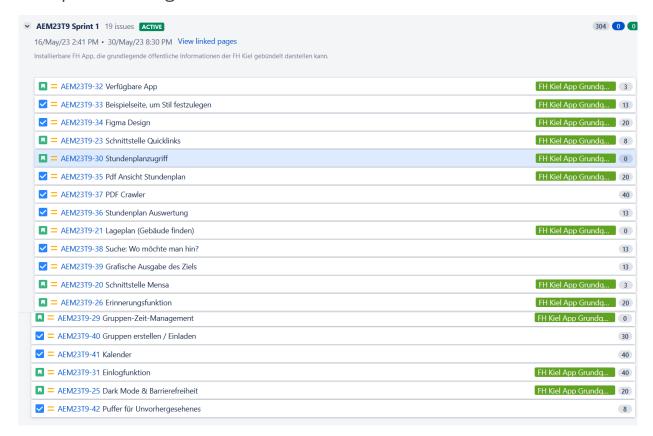
Zur Verfügung stehende Entwicklungszeit \* Team Velocity = max. Sprint-Inhalt 16 h \* 19 P/h = 304 Story Points

#### Sprint Ziel

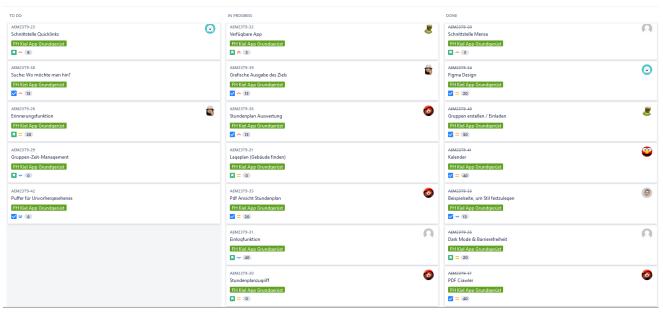
Installierbare FH App, die grundlegende öffentliche Informationen der FH Kiel gebündelt darstellen kann.

Obwohl 62 Story Points aus dem Sprint 1 nicht umgesetzt wurden, wurde das Sprintziel erreicht.

#### Sprint Backlog



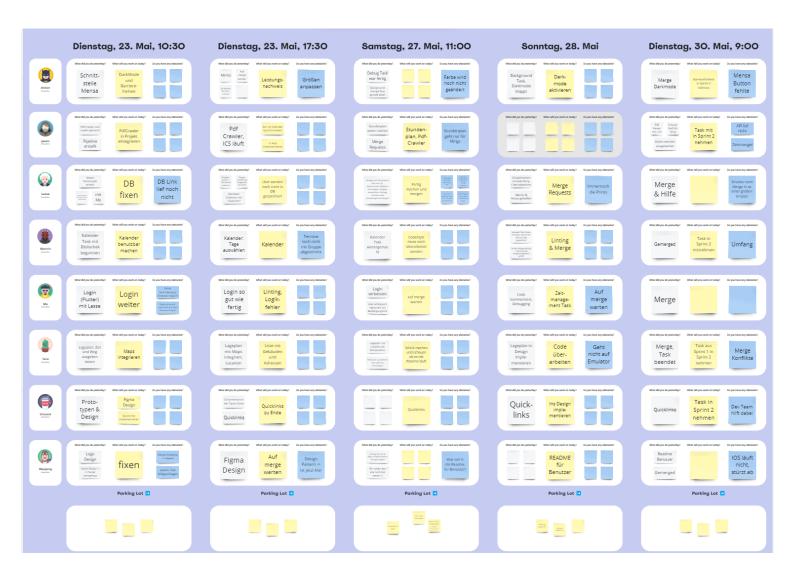
#### Zwischenstand



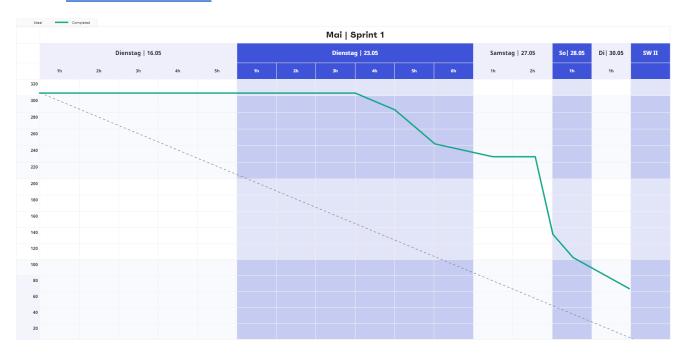
Am Sprintende nicht umgesetzte Tasks:

- 23: Schnittstelle Quicklinks
- 26: Erinnerungsfunktion
- 36: Stundenplan Auswertung
- 38: Gebäudesuche: Wo möchte man hin?
- 42: Puffer f
  ür Unvorhergesehenes

#### **Hindernisse**



## **Burndown-Chart**



### Team-Velocity

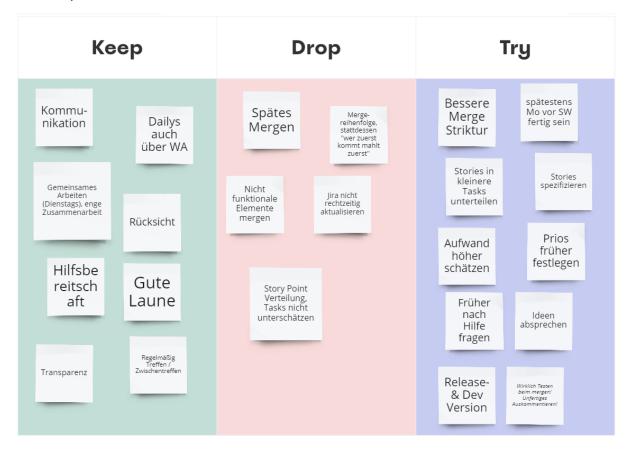
### Geplant:

Total story points	304 P
Available Hours	16 h
Target	19 P/h

#### Tatsächlich:

Total story points	242 P
Hours	16 h
Team Velocity	15,13 P/h
Remaining	62 P

#### **Retrospektive**



#### Umsetzung der Maßnahmen aus Sprint 0

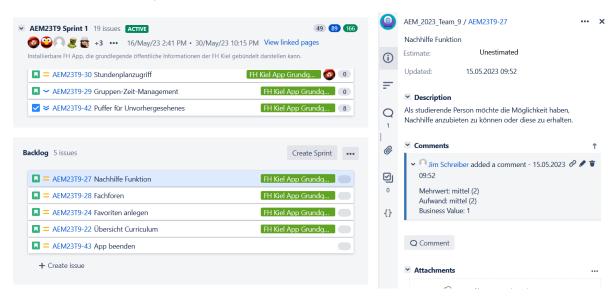


- ☑ Flutter: 3.10.0
- ☑ Dart: 3.0.0
- **☑** Merge Request Einführen
- ☑ Jason, Lasse & Weipeng dürfen in den Main mergen
- ☑ Überprüfung durch 2. Entwickler
- ☐ User Tests (siehe DoD)
- ☑ **Häufigere Dailys** (auch zwischen den Dienstagen)
- ☑ Online Treffen erst ab 10 Uhr
- (Online-) Meetings früher absprechen
- ☑ Präsenz (Dienstags) ab 8:30/9:00 Uhr
- ☑ Hybrides Arbeiten
- ✓ Noch Transparenter
- ✓ Noch aktiver im Team arbeiten
- ✓ Vollständige Teilnahme an Abstimmungen
- Termine | ToDo's | ToRead → Discord

### Maßnahmen für Sprint 2

Try	<ul><li>User Tests (siehe <u>DoD</u>)</li><li>Termine   ToDo's   ToRead → Discord</li></ul>			
Bessere Mo vor SW fertig sein  Stories in kleinere Tasks unterteilen  spätestens Mo vor SW fertig sein  Stories spezifizieren  spätestens Mo vor SW fertig sein	<ul> <li>Merge Spalte in Jira anlegen</li> <li>Solange diese besetzt ist, darf niemand anderes</li> <li>Stories in kleinere Tasks splitten</li> <li>Stories spezifizieren</li> <li>Aufwand höher schätzen</li> </ul>			
Aufwand höher schätzen Prios früher festlegen	<ul> <li>Prios früher festlegen</li> <li>Früher nach Hilfe fragen</li> <li>Ideen in großer (oder auch kleiner) Runde absprechen</li> <li>Testen beim mergen</li> </ul>			
Hilfe fragen  Release- & Dev Wirklich Testen beim mergen! Unferriges Version  Wirklich Testen beim mergen! Unferriges	<ul> <li>Unfertiges vor der Request auskommentieren</li> <li>Release und Dev-Version</li> <li>spätestens Montagabend vor Sprintwechsel fertig sein</li> </ul>			
Definition of Done Sprint 1				
<ul> <li>Überprüfung durch zweiten Entwickler</li> <li>Merge Request gestellt (über GitLab Website - nicht über Terminal)</li> <li>User Test erfolgreich (Funktionalität gewährleistet)</li> <li>Dokumentation der Tests</li> <li>Gemeinsame Code Guideline wurde befolgt</li> <li>Ablage in GitLab → Ticket in GitLab als Feature-Branch entwickelt und hinterher in den Entwicklungsbranch gemerged</li> </ul>				
☐ Ticket ist im Leistungsnachweis vermerkt				
Definition of Done Sprint 2  ☐ Überprüfung durch zweiten Entwickler (Code + Funktionalität) ☐ Dokumentation im Merge-Request ☐ Was noch nicht zu 100% fertig ist, wird vor dem merge auskommentiert ☐ Es kommt nur das in den develop Branch, was auch ins Release kann				
<ul> <li>Merge Request gestellt (über GitLab Website - nicht über Terminal)</li> <li>Gemeinsame Code Guideline wurde befolgt</li> <li>Ablage in GitLab → Ticket in GitLab als Feature-Branch entwickelt und hinterher in den Entwicklungsbranch gemerged</li> <li>Ticket ist im Leistungspachweis vermerkt</li> </ul>				

#### Product Backlog | Stories für Sprint 2



https://jira.iue.fh-kiel.de/secure/RapidBoard.jspa?rapidView=324&projectKey=AEM23T9&view=planning&selectedIssue=AEM23T9-27&issueLimit=100