

MulticocoSDL

José Ladislao Lainez Ortega y José Molina Colmenero

14 de mayo de 2013

Índice

1. Introducción	2
2. Bibliotecas	3
2.1. SDL	3
2.2. SDL_Mixer	3
2.3. SDL_TTF	3
3. Imagen	4
3.1. Window	4
3.2. Sprite	4
3.3. SpriteSheet	4
4. Audio	5
4.1. Sound	5
4.2. Music	5
5. Lógica	6
5.1. Vector2D	6
5.2. CollisionBox	6
6. Juego	7
6.1. Inicialización	7
6.2. Visualización	7
6.3. Eventos	7

1. Introducción

2. Bibliotecas

2.1. SDL

2.2. SDL_Mixer

2.3. SDL_TTF

3. Imagen

3.1. Window

3.2. Sprite

3.3. SpriteSheet

4. Audio

4.1. Sound

4.2. Music

5. Lógica

5.1. Vector2D

5.2. CollisionBox

6. Juego

6.1. Inicialización

6.2. Visualización

6.3. Eventos