

关于L4D2@UESTC

~~你想知道的所有都在这里啦~?~~

欢迎加入我们的QQ群: 454200336

为什么下面为什么废话那么多, 请问@Copilot

0 简则

0. 确保你是成电的学生。

1. 加入STEAM组和QQ群! 然后玩就行了!

2. 关于服务器:

1. 服务器是纯净服! 没有插件! 没有插件! 没有插件!

2. 延迟低至 5MS! 校内访问! 校内访问!

3. 没有开反作弊, 想打什么MOD打什么!

3. 社区服务器是免费运营的, 但是还是需要你的帮助:

1. 如果有困难! 请随时联系群/组管理员!

2. 如果有需要上传的地图, 觉得不错的点子、也请联系我们!

3. 急招运维!

1. 什么是L4D2@UESTC?

L4D2是什么？

Left for Death 2是一款第一人称射击游戏，以其紧张刺激的合作生存模式而闻名。

Left 4 Dead 2 (L4D2) 是由Valve开发并于2009年发行的一款第一人称射击游戏。作为合作生存恐怖游戏，L4D2在玩家间合作对抗僵尸群体的基础上，引入了更多的武器、敌人和游戏模式，为玩家提供了更为紧张刺激的游戏体验。

L4D2的独特之处在于其强调合作生存。四名玩家将分别控制不同的角色，通过团队协作来对抗大量的感染者。合理分工、紧密配合和相互救援是成功生存的关键。游戏提供了丰富多彩的武器系统，包括手枪、霰弹枪、冲锋枪等。每种武器都有其独特的特点，玩家可以根据不同的情况选择最适合的武器。

与普通僵尸相对，L4D2引入了各种异变体，包括喷吐者、冲锋猎杀者等，它们拥有更强大的攻击和特殊技能，增加了游戏的难度和刺激感。

L4D2拥有大量的官方和社区制作的地图，提供了丰富多样的游戏场景。此外，游戏支持第三方MOD，玩家可以根据个人喜好定制游戏内容，为游戏带来更多可能性。

UESTC是什么？

UESTC，即University of Electronic Science and Technology of China，中文名为电子科技大学，**属于大专类院校**，学校官网简称泥电。以下以**泥电**简称。~~学校内网较为封闭、为少数几所不开放镜像站的0x3D9高校之一~~，因此**我们很抱歉无法提供外网服务**。

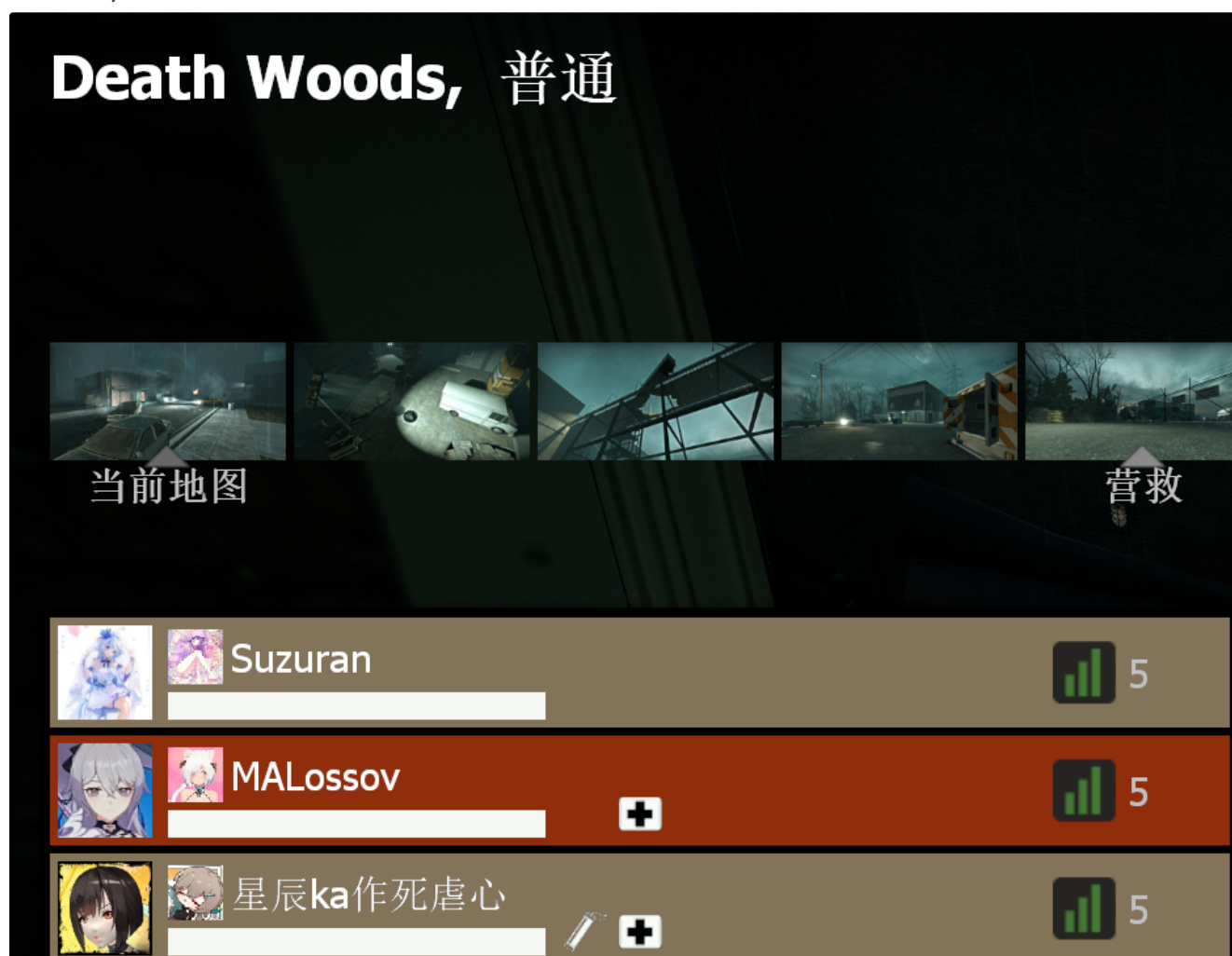
L4D2@UESTC是什么？

L4D2@UESTC是目前仍在泥电上学的一群人，他们喜欢玩L4D2，他们喜欢在泥电里玩L4D2。

因此，他们组成了 **L4D2@UESTC**，他们依托校园网自建了一个24小时稳定运行的小型服务器（支持IPv4与PIv6），用来跑L4D2服务器，以便在泥电上玩L4D2。

2. 为什么要有L4D2@UESTC？

1. 因为UESTC-WiFi+本地的组合**实在是太慢**，延迟可能高达50ms，遇到科研楼断网的时候更是哀嚎一片。所以我们在**内网**建立了一个小型的服务器，用来跑L4D2服务器，根据实测，内网的延迟在**5ms左右**（以下以图为例！），这样的延迟对于L4D2来说是非常友好的。



2. 其他组服务器的延迟**非但不友好**，而且经常**遭遇奇怪的插件**，比如**无限子弹、无限血量、无限药品、加强僵尸、加强特感、加强玩家、加强武器、加强AI、加强子弹、加强药品**。这些插件虽然看起来很酷，但是对于新手来说，是非常不友好的，因为他们无法体验到原版的游戏乐趣，而且这些插件也会导致游戏的不稳定，比如**僵尸无法攻击、僵尸无法死亡、僵尸无法被击退、僵尸无法被击倒**。因此，我们在服务器上 **不安装任何插件**，让大家体验原版的游戏乐趣。
3. 我们希望泥电不仅是卷王的天堂，也**请给我们这些非卷王的人一点点的乐趣吧！**
 1. ~~当然，群里也有很优秀的学长（4字工程专业第一）。~~

3. 更多的L4D2@UESTC

1. L4D2@UESTC的目标是什么？

目标是，吸引更多玩家体验L4D2这款游戏，让更多人知道这款游戏，让更多人喜欢这款游戏，让更多人在这款游戏中找到乐趣。

同时，L4D2是一款社区游戏很强烈的游戏，比如第三方MOD、地图、服务器MOD等等，为了让更多人体验三方图的快乐，我们强烈安利一些三方图，并也会在服务器上安装一些三方图，让大家体验不一样的游戏乐趣。

没有插件，纯净的游戏体验：**不会有人真的喜欢结束了想看互黑榜、结果突然卡掉吧！**

2. L4D2@UESTC的组织结构是什么？

L4D2@UESTC有着不清晰的组织结构，不包括管理员、组长、以及成员。

但是**有**管理员负责服务器的维护和管理，而成员则是组织的核心力量，共同努力促进UESTC中L4D2社区的发展。

3. L4D2@UESTC的活动形式是什么？

就是随便来打。

~~L4D2@UESTC开展多样化的活动，包括定期的比赛、主题活动以及社区互动。比赛可以是内部成员之间的对决，也可以是与其它社区的友谊赛。主题活动则通过不同的游戏模式或挑战，增加游戏的趣味性。~~

此外，通过社区互动，成员们可以分享游戏心得、推荐好玩的地图和MOD。

4. L4D2@UESTC的活动内容是什么？

活动内容涵盖了各种游戏内活动，比如打图！打图！打图！

此外，还会定期推出新地图和MOD，让成员体验到更多元化的游戏内容。

5. L4D2@UESTC的活动时间是什么？

灵活的活动时间确保更多成员有机会参与，无论是白天还是夜晚。、

你有空来玩就行！

6. L4D2@UESTC的活动地点是什么？

L4D2@UESTC的活动地点主要在放在泥电某处的神秘实体机服务器上进行，确保成员们能够在校园内方便地参与到各种活动中。

服务器的稳定运行也是活动地点选择的原因之一。

7. L4D2@UESTC的活动人员是什么？

活动人员包括广大的成员。每个人在活动中都扮演着重要的角色，共同维护L4D2@UESTC的热情社区氛围。

8. L4D2@UESTC的活动成果是什么？

活动成果主要体现在社区的壮大和成员的提升。

这块暂时还没有。也不指望有。玩得开心！

9. L4D2@UESTC的活动经费是什么？

L4D2@UESTC主要通过**自愿捐赠**和**成员之间的资金共享**来维持服务器的运行和活动的开展。**目前由于全部自建、目前免费！**这种自发的合作模式确保了活动的独立性和可持续性。

10. L4D2@UESTC的活动资料是什么？

活动资料包括成员的**聊天吹水**。这些资料有助于评估活动的效果，优化活动内容，并为成员提供更好的游戏体验。

如果有喜欢的合适的地图！一定要**联系管理员们**哦！我们会为您放在服务器上！

11. L4D2@UESTC的活动规则是什么？

活动规则是为了保障成员的公平竞争和良好游戏体验而制定的。

因此我们没有VAC插件！没有反作弊！想怎么玩怎么玩！

12. L4D2@UESTC的活动宣传是什么？

活动宣传通过QQ群、Steam用户组、Telegram等社交媒体平台进行。从不会发布活动预告、比赛结果和社区动态，吸引更多L4D2爱好者加入到L4D2@UESTC的大家庭中。

13. L4D2@UESTC的活动评价是什么？

活动评价主要来自成员的反馈和参与感。通过聊天吹水，收集成员对活动的评价，以便及时调整和改进活动内容。

14. L4D2@UESTC的活动反馈是什么？

活动反馈包括对服务器性能、活动组织、活动内容等方面的反馈。

管理员会认真对待每一条反馈，及时解决问题，确保活动的顺利进行。

15. L4D2@UESTC的活动建议是什么？

玩就行了！有问题找我们！——By管理员们

4. L4D2@UESTC的未来是什么？

L4D2@UESTC有着许多令人期待的未来计划，其中一些包括：

1. 一个监控服务器状态的Panel？
2. 一个可以供大家上传地图的Page？
3. 一个可以供大家上传MOD的Archive？

这些计划将进一步丰富社区的功能，提升成员的游戏体验，使L4D2@UESTC成为更具活力和吸引力的社区。

5. L4D2@UESTC的联系方式是什么？

1. 通过QQ群联系: 454200336
2. 通过Steam用户组联系: L4D2@UESTC
3. 联系我们的邮箱: L4D2@UESTC
4. 通过Telegram联系: L4D2@UESTC
5. KOOK群组: L4D2@UESTC
5. 通过Discord联系: L4D2@UESTC
6. 通过Twitter联系: L4D2@UESTC