ゲームスタジオ・リーダーの責任 1 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの健康状態。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 2 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの睡眠。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 3 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが、 必要とする家族との時間を確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 4 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが、 毎日仕事に来る動機を作る。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 5 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの価値観が、スタジオの行動に反映されていることを確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 6 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが、 スタジオの使命と目的のために自分の仕事が 重要であることを感じれるようにする。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 7 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれに 最も重要なことは何か知ること。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 8 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちが専門家として、 それぞれの作業で貢献する自由と機会を 持つことを確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 9 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれに スタジオの様子をオープンに伝える。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 10 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれに、 スタジオが正しい方向に向かっている 説得力のある証拠を提供する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 11 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの 期待が現実的であることを確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 12 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれと 自分自身に、ゲームの状態について 正直であること。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 13 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが パフォーマンスと貢献のために責任を持つ。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 14 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが 行う仕事を大切にする。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 15 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれに発言し、 それに対して信頼を確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 16 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれに ひらめきを与える。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 17 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれを気遣う。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 18 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが 期待されていることを知っていることを確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 19 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが学び、 成長する機会を確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 20 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの 進捗状況について話し合う。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 21 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの 発展を奨励する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 22 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの 成果について、定期的な認識と賞賛を与える。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 23 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。スタジオで誰もが、 あなたのゲーム開発者たちの 成長を妨げていない環境を確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 24 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。スタジオであなたのゲーム開発者たち それぞれのスキルが向上するための 時間を確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 25 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれを 敬意を持って扱う。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 26 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。スタジオで誰かの行動や会話が、 あなたのゲーム開発者たちそれぞれに 不快または敵対的な環境を作らないようにする。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 27 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれを 人として気遣う。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 28 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの ために持続的発展を指揮する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 29 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。高い品質基準を期待し、 あなたのゲーム開発者たちそれぞれが、 それに答えたら奨励する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 30 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。高い倫理基準を期待し、 あなたのゲーム開発者たちそれぞれが、 それに答えたら奨励する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 31 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが 遭遇する問題を正直に議論できる相手がいる スタジオを確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 32 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの 仕事が、周りの人々の影響で より良くなることを確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 33 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの スキルや能力を駆使する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 34 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが、 自分に影響を与える意思決定に 参加する機会を確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 35 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが自分自身の判断で自分の仕事を 進めるように奨励する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 36 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの 意見を大切にする。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 37 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが 自分の能力を最大限に使ってゲーム開発に 有意義な貢献ができるように確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 38 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが お互いの作業を向上させることができる 環境を作り、奨励する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 39 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちが 指摘する潜在的な問題があるなら、 少なくとも一度検討する機会を作る。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 40 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが 自分の専門職でしたいことを支援する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 41 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれが 毎日ベストを尽くす機会を確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 42 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの価値観が、製作しているゲームに 反映されていることを確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 43 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。あなたのゲーム開発者たちそれぞれの 作業がゲームの貴重な一部になることを確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 44 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。ゲームがあなたのゲーム開発者たち それぞれの品質基準を満たすことを確保する。

ゲームスタジオ・リーダーの責任 45 / 45

あなたが受け入れた責任は。。。

。。。ゲームがあなたのゲーム開発者たち それぞれの倫理基準を満たすことを確保する。