Antoine Hess

55 Boulevard Henry Orrion 44000 Nantes

hess.re

ant.hess2@gmail.com 29 ans Permis B + Véhicule

Formation

2018 : Mastère, Expert en Systèmes d'Information - Ingésup, Ynov Campus. Nantes.

2016 : Licence Miage - Université de Nantes Méthodes Informatiques Appliquées à la Gestion des Entreprises

2013 : DUT GEA - Gestion des Entreprises et des Administrations - Université de Caen, Basse-Normandie

2009 : Baccalauréat Scientifique.

+ Langues

Maîtrise de la langue française, langue maternelle.

Anglais : Lu, parlé et écrit. Niveau confirmé.

Expériences

2019: Maisons du Monde - DSI.

Développeur Full Stack - 6 mois, Nantes.

Conception et développement d'application Full-Stack. API REST avec Spring Boot et front-end React. Mise en place d'intégration continue avec Gitlab.

Équipe de 6 personnes. Environnement en pleine transformation.

2016 - 2018 : CGI, Développeur Analyste - 2 ans, Nantes.

Conception et développement d'application Full-Stack. Réalisation d'une API REST avec Spring Boot et CouchBase. Réalisation de la partie front avec Angular 4. Projet de 5 personnes.

Réalisation d'évolutions dans le cadre d'une TMA, sur un socle **JAVA Struts** et **Oracle**. Projet de 10-15 personnes.

2016 - 2018: Projets personnels.

Réalisation de projets étudiants sur divers frameworks Javascripts : API développée avec **Node JS** et **Express** en **Test Driven Development**.

2016 : Accenture, Développeur Stagiaire - 4 mois, Nantes.

Conception et développement d'application mobile hybride et d'une application en Java JEE Spring.

2019: Scoutisme - Nantes.

Animateur et Trésorier dans un groupe de 10 à 20 jeunes dans le guartier de Bellevue à Nantes.

Rôle: **Organiser** et **Animer** des journées d'activités pour les jeunes tous les mois et des week-ends **campés** à l'extérieur de Nantes. **Coopérer** avec les différents acteurs, associations, familles, municipalités.

+ Centres d'intérêt

Scoutisme:

Chef Scouts et Guides De France dans un groupe de quartier à Nantes. Animateur d'un groupe de 10 à 20 jeunes.

DIY (Do It Yourself):

Affection pour tout ce qu'il est possible de faire par soi-même. Notamment dans le domaine de la construction en bois, de la menuiserie, de l'ébénisterie et dans l'électronique.

Sports:

Running, Natation. Golf, 12 ans de pratique.

Activités :

Pêche du bar. Attrait particulier pour le milieu de la pêche sportive en mer.

Jeux de société