

Хапков Михаил БПМ-22-2

Описание ПО

Библиотека предназначена для создания и рендеринга разных типов поверхностей шестиугольных тайлов. Тестовое приложение будет содержать окно с рендером одной шестиугольной плитки, у которой можно менять внешний вид, переключая возможные наборы пресетов (например: трава, снег, вода)

Предназначение

Предназначается разработчикам, которые хотят менять внешний вид плиток, составляющих карту шестиугольников, для создания более разнообразного и реалистичного ландшафта.

Возможности и функции

Одна часть библиотеки будет отвечать за рендер внешнего вида поверхности. С помощью чего пользователь сможет менять внешний вид тайла.

Другая часть ПО предоставит возможность создания собственных материалов для поверхностей, предлагая свои текстуры и настраивая другие параметры.