

PABLO LAGO ÁLVAREZ

Ingeniería de Sonido e Imagen

📍 Madrid, ES

🌐 pablolago.es

🌐 PabloLago

EXPERIENCIA

Ingeniero técnico audiovisual

Vitel SA

📅 Enero 2021 – Actualidad 📍 Madrid, ES

- Proyecto de producción audiovisual en entorno NDI
- Programación de superficie de control SKAARHOJ Micro Fly
- Diseño del layout de control remoto de mezcladora de vídeo TriCaster mediante LivePanel de NewTek.
- Configuración y puesta en marcha de la plataforma software de realización remota NDI® KVM.

Becario de Ingeniería

Vitel SA

📅 Marzo 2019 – julio 2019 📍 Madrid, ES

- Ayudante en el diseño de sistemas audiovisuales y de control
- Diseño de un proyecto de complejidad media, con supervisión (diseño, planimetría, memoria técnica, presupuesto)

Becario de Ingeniería

Vitel SA

📅 Julio 2018 – agosto 2018 📍 Madrid, ES

- Estudio de la normativa audiovisual, industria y los fabricantes de equipamiento y software más importantes
- Participación como ayudante en proyectos audiovisuales, familiarizándose con la metodología y las herramientas, ocupándose de alguna de las áreas del proyecto, con supervisión

Músico/Técnico de Sonido

Por cuenta propia

📅 2014 – 2021

- Actuaciones con diversas formaciones musicales
- Grabación, mezcla y producción de canciones
- Sonorización de pequeños eventos

Miembro/Presidente de la Asociación

UC3Music

📅 2016 – 2021 📍 Madrid, ES

- Organización de Jam Sessions y *hackathones*, asistencia a ferias *maker*, impartición de talleres.
- Contacto con ponentes y organización de charlas

APTITUDES



Creatividad y persistencia

En constante búsqueda de innovación y comprometido con realizar un trabajo de calidad.



Mentalidad hacker

Interés en exprimir al máximo las posibilidades de cualquier herramienta, optimizar su uso y darle nuevas aplicaciones



Sonido y música

Especializado en sonido, con experiencia manejando equipamiento técnico y con criterio en entornos musicales



Trabajo en equipo

Facilidad para integrarse en un equipo de trabajo. Experiencia con el trabajo realizado tanto en asociaciones universitarias auto-gestionadas, como en proyectos grupales académicos.

HABILIDADES

Resolución de problemas

Organización

Motivación

Creatividad

Profesionalidad

Sonido

Acústica

Programación

Música

Integración de sistemas AV

Vídeo

Broadcast

Producción musical

Telecomunicaciones

Televisión

Edición de audio/vídeo

Photoshop

Lightroom

DAWs

Adobe Premiere Pro

Hojas de cálculo

Java

LaTeX

HTML, CSS y JS

Arduino

IDIOMAS

Español

Inglés



EDUCACIÓN

Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales

Universidad Carlos III de Madrid

📅 Sept 2015 – junio 2021

- Finalizando el Trabajo Fin de Grado relacionado con la auralización y psicoacústica
- Realizado en modalidad bilingüe (inglés y español)

Bachillerato de Ciencias Tecnológicas

IES Gil y Carrasco (Ponferrada)

📅 Sept 2013 – junio 2015

PROYECTOS

Asteroids Game

Programación web (proyecto universidad)

📅 2018

- Juego programado en JavaScript, integrado en web (HTML, CSS)
- Accesible en <https://pablolago.es/aamm-project/game.html>

CURSOS Y CERTIFICADOS

Dante Certification Level 3

Audinate

📅 marzo 2021

Codificación de audio: Más allá del MP3

UPValenciaX (edX)

📅 2020

Curso online de 18 horas

Sonido Espacial y 3D

UPValenciaX (edX)

📅 2018

Curso online de 18 horas

Introducción al Audio Digital

MiríadaX

📅 2017

Curso online de 42 horas

OTROS DATOS

🚗 Carnet de conducir B