

# PABLO LAGO ÁLVAREZ

## Ingeniería de Sonido e Imagen

Madrid, ES

pablolago.es

PabloLago

L4g0

## EXPERIENCIA

### Ingeniero Técnico Junior

#### ATEN Infotech N.V.

Sept. 2021 – marzo 2022 Madrid, ES

- Multinacional fabricante de equipos KVM y AV (switches, matrices, splitters, etc.)
- Consultoría técnica, soporte técnico pre y post-venta
- Gestión de stock y pedidos en SAP
- Seguimiento de oportunidades en Salesforce

### Ingeniero técnico audiovisual

#### Vitel SA

Enero 2021 – abril 2021 Madrid, ES

- Proyecto de producción audiovisual basado en NDI
- Programación de superficie de control SKAARHOJ
- Diseño del layout de control remoto de mezcladora de vídeo TriCaster mediante LivePanel de NewTek
- Configuración y puesta en marcha de la plataforma software de realización remota NDI® KVM

### Becario de Ingeniería

#### Vitel SA

Julio 2018 – agosto 2018 y marzo 2019 – julio 2019

- Estudio de la normativa audiovisual, industria y los fabricantes de equipamiento y SW más importantes
- Participación como ayudante en proyectos AV, familiarizándose con la metodología y herramientas, ocupándose de alguna de las áreas del proyecto, con supervisión
- Ayudante en el diseño de sistemas audiovisuales y de control

### Técnico de Sonido/Música

#### Por cuenta propia

2014 – actualidad

- Grabación, mezcla y producción de canciones
- Sonorización de pequeños eventos
- Actuaciones con diversas formaciones musicales

### Miembro y presidente de la Asociación

#### UC3Music

2016 – 2021 Madrid, ES

- Organización de Jam Sessions y hackathones, asistencia a ferias maker, impartición de talleres.

## APTITUDES



#### Creatividad y persistencia

En constante búsqueda de innovación y comprometido con realizar un trabajo de calidad.



#### Mentalidad hacker

Interés en exprimir al máximo las posibilidades de cualquier herramienta, optimizar su uso y desarrollar nuevas aplicaciones



#### Sonido y música

Especializado en sonido, con experiencia manejando equipamiento técnico y con criterio en entornos musicales



#### Trabajo en equipo

Facilidad para integrarse en un equipo de trabajo. Experiencia trabajando en proyectos en empresa, asociaciones universitarias auto-gestionadas y en proyectos grupales académicos

## HABILIDADES

Resolución de problemas

Organización

Motivación

Creatividad

Profesionalidad

Sonido

Acústica

Programación

Música

Integración de sistemas AV

Vídeo

Broadcast

Producción musical

Telecomunicaciones

Televisión

Edición de audio/vídeo

Photoshop

Lightroom

DAWs

Premiere Pro

Hojas de cálculo

Java

LaTeX

HTML, CSS y JS

Arduino

SAP

Salesforce

## IDIOMAS

Español

Inglés



## EDUCACIÓN

### Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales Universidad Carlos III de Madrid

Sept 2015 – junio 2021

- Trabajo Fin de Grado relacionado con la auralización y psicoacústica
- Realizado en modalidad bilingüe (inglés y español)

### Bachillerato de Ciencias Tecnológicas

#### IES Gil y Carrasco

Sept 2013 – junio 2015 Ponferrada

## PROYECTOS

---

### Asteroids Game

#### Programación web (proyecto universidad)

📅 2018

- Juego programado en JavaScript, integrado en web (HTML, CSS)
- Accesible en <https://pablolago.es/aamm-project/game.html>

## CURSOS Y CERTIFICADOS

---

### Dante Certification Level 3

#### Audinate

📅 Marzo 2021

---

### Codificación de audio: Más allá del MP3

#### UPValenciaX (edX)

📅 2020

Curso online de 18 horas

---

### Sonido Espacial y 3D

#### UPValenciaX (edX)

📅 2018

Curso online de 18 horas

---

### Introducción al Audio Digital

#### MiríadaX

📅 2017

Curso online de 42 horas

## OTROS DATOS

---

🚗 Carnet de conducir B