

# PabloLago

Ingeniería de Sistemas Audiovisuales



## sobre mí

pablolago.es  
LinkedIn: pablolago

## idiomas

español nativo  
inglés medio-alto

## aptitudes

sonido  
acústica  
integración de  
sistemas AV  
análisis de señales  
programación  
electrónica  
microcontroladores  
música

## programación

Java, C  
MATLAB  
HTML, CSS, JS  
Arduino

## software

Linux, Windows  
Office/LibreOffice,  
L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X  
Adobe Photoshop  
Gimp, Inkscape  
REAPER, FL Studio,  
Ardour  
AutoCAD (planos)

## otros datos

Carnet de conducir

## experiencia

ene. 2021-act. **Vitel SA**

Ingeniero técnico de AV (Contrato por proyecto)

Programación de software de control basado en NDI Tools y requerido por el proyecto para el control AV. Programación de superficie de control SKAARHOJ Micro Fly. Programación y diseño del layout de control remoto de mezcladora de vídeo TriCaster mediante LivePanel de Newtek. Configuración y puesta en marcha de la plataforma software de realización remota TriCaster KVM.

mar-jul 2019 **Vitel SA**

Becario de Ingeniería

Diseño de sistemas audiovisuales y de control. Estudio de la industria y fabricantes más importantes. Ayudante en proyectos audiovisuales. Diseño de un proyecto de complejidad media, con supervisión (diseño, planimetría, memoria técnica, presupuesto).

jul-ag 2018 **Vitel SA**

Becario de Ingeniería

Estudio de la normativa audiovisual, industria y los fabricantes de equipamiento y software más importantes. Participación como ayudante en proyectos audiovisuales, familiarizándose con la metodología y las herramientas, ocupándose de alguna de las áreas del proyecto, con supervisión.

marzo 2019 **T3chFest**

Colaborador/voluntario

Evento de tecnología organizado anualmente en la UC3M. Asistencia en materia audiovisual, fotografía y vídeo.

2018-2020 **ASROB**

Miembro de la Asociación

*Asociación universitaria sobre robótica y electrónica en general.* Manejo y mantenimiento de impresoras 3D, Arduino, soldadura...

2016-2020 **UC3Music**

Miembro de la Asociación

*Asociación universitaria sobre música y electrónica.* Organización de Jam Sessions y hackathones, asistencia a ferias maker, impartición de talleres.

2014-2021 **Música**

Músico/Técnico de Sonido

- Actuaciones con diversas formaciones musicales.  
Batería, saxofón alto, bajo eléctrico, teclado y guitarra eléctrica
- Grabación y mezcla de canciones.
- Asistencia en sonorización de eventos  
(Jam Sessions de UC3Music y conciertos pequeños)

## educación

2015-2021 **Grado en Ingeniería de Sistemas Audiovisuales** Universidad Carlos III Madrid

Grado bilingüe (inglés y español).

*A falta de entregar el TFG*

2013-2015 **Bachiller**

Instituto de Educación Secundaria Gil Y Carrasco Ponferrada

Modalidad de Ciencias Tecnológicas.

## formación complementaria

2017	<b>Introducción al Audio Digital</b> <i>Curso online en MiríadaX (42 horas).</i>	Universidad Politécnica de Madrid
2018	<b>Sonido Espacial y 3D</b> <i>Curso online en edX (18 horas).</i>	UPValenciaX
2020	<b>Codificación de audio: Más allá del MP3</b> <i>Curso online en edX (18 horas).</i>	UPValenciaX