

Napisati asemblerski program koji ulazni tekst modifikuje tako da nakon svake treće reči ubaci reč koja se nalazi u promenljivoj "string".

Primeri rada sa programom (pretpostavka je da promenljiva string ima sadržaj "o00o \0"):

Unesute neki tekst: Trla baba lan, da joj prodje dan...

Tekst sa ubacenim stringom:

Trla baba lan, o00o da joj prodje o00o dan...

Unesute neki tekst: Napisati asemblerski program koji ulazni tekst modifikuje tako da nakon svake trece reci ubaci rec koja se nalazi u promenljivoj string.

Tekst sa ubacenim stringom:

Napisati asemblerski program o00o koji ulazni tekst o00o modifikuje tako da o00o nakon svake trece o00o reci ubaci rec o00o koja se nalazi o00o u promenljivoj string.