Napisati asemblerski program koji omogućava unos (neoznačenih) brojeva studentskih ocena iz Arhitekture računara i nalazi njihov odnos u procentima. Uz procente ispisati i stubasti grafikon za svaku od ocena (po jedan znak '#' za svakih 10%). Ukoliko prilikom unosa dođe do greške (unos pogrešnog znaka ili prekoračenje), program treba da ispiše poruku o tome i da završi rad.

Primeri rada sa programom:

```
Unesi broj ocena 6 : 215
Unesi broj ocena 7 : 190
Unesi broj ocena 8 : 60
Unesi broj ocena 9 : 36
Unesi broj ocena 10 : 14
Procenat ocena 6 je: 41% ####
Procenat ocena 7 je: 36% ###
Procenat ocena 8 je: 11% #
Procenat ocena 9 je: 6%
Procenat ocena 10 je: 2%
```

Unesi broj ocena 6 : 7t8gyhg Greska!