

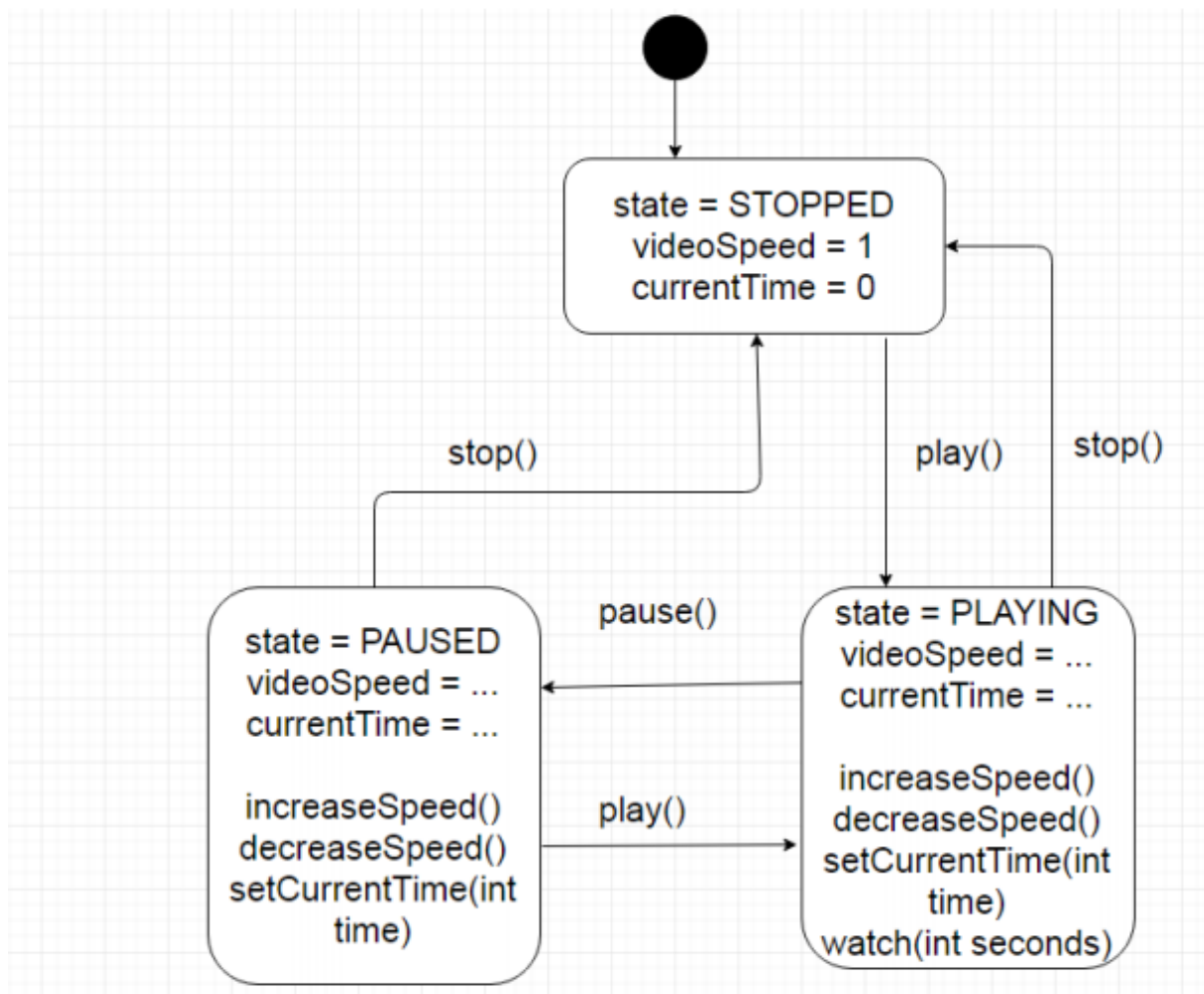
ZADATAK 3-1 (ZA VEŽBU)

C++

Napisati klasu **Video** koja ima sledeća polja: **state** (tipa **VideoState**), **videoSpeed** (tipa int, opseg od 0 do 4), **currentTime** (tipa int, opseg od 0 do 60).

Video se može naći u stanjima STOPPED, PAUSED, PLAYING.

Napisati test program i pozvati sve implementirane metode i konstruktore.



IMPLEMENTIRATI

- Prazan konstruktor
- Konstruktor sa parametrima
- Konstruktor kopije
- `bool increaseSpeed()`
- `bool decreaseSpeed()`
- `bool setCurrentTime(int)`
- `bool play()`
- `bool pause()`
- `bool stop()`
- `void watch(int)`
- slobodnu funkciju `void ispis(const Video&)`

NAPOMENE

Prazan konstruktor postavlja inicijano stanje u **STOPPED**, **videoSpeed** na 1, **currentTime** na 0.

Metoda **watch** na osnovu unetog parametra povećava **currentTime** za odgovarajuću vrednost (**videoSpeed * seconds**). Ukoliko **currentTime** prilikom poziva ove metode dođe do granice opsega potrebno je stopirati video, i postaviti sva polja na odgovarajuću vrednost (kao u stanju **STOPPED**).

Metode **increaseSpeed** i **decreaseSpeed** povećavaju i smanjuju **videoSpeed** za 1. Ukoliko se prilikom poziva metode izađe van dozvoljenog opsega vratiti **videoSpeed** na prethodnu vrednost i vratiti false, u suprotnom vratiti true.

Metoda **setCurrentTime** postavlja **currentTime** na vrednost postavljenog parametra. Ukoliko se prilikom poziva metode izađe van dozvoljenog opsega vratiti **currentTime** na prethodnu vrednost i vratiti false, u suprotnom vratiti true.

Funkcija **ispisi** ispisuje podatke o videu u sledećem obliku:

```
-----  
State - PLAYING  
VideoSpeed - 2 x  
CurrentTime - 41  
-----
```