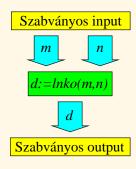
Elemi alkalmazások fejlesztése I

Feladat

Legnagyobb közös osztó számítás

Steingart Ferenc stengi@inf.elte.hu

Olvassunk be a szabványos inputról két pozitív számot, határozzuk meg a legnagyobb közös osztójukat és az eredményt írjuk ki a szabványos kimenetre.



Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

© Steingart Ferenc

2

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

© Steingart Ferenc

Megoldás

- **■** Előfeltétel
- Absztrakt program
- Megoldóprogram

Állapottér

m, n: beolvasott egész számok

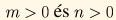
d: a legnagyobb közös osztó, egész szám

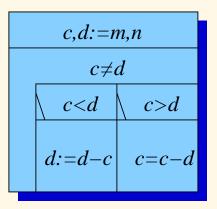
c: segédváltozó

3. Elemi alkalmazások fejlesztése l/2 © Steingart Ferenc 4. Elemi alkalmazások fejlesztése l/2 © Steingart Ferenc

Előfeltétel

Absztrakt program

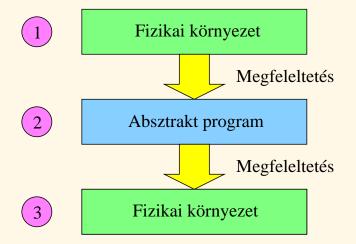


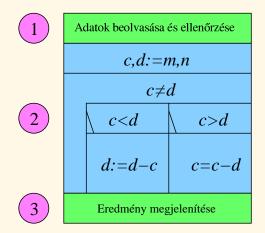


Elemi alkalmazások fejlesztése I/2 © Steingart Ferenc 6. Elemi alkalmazások fejlesztése I/2 © Steingart Ferenc

Megoldóprogram

Megoldóprogram





Megoldóprogram: main

```
int main()
{
    // változók definíciója
    // adatok beolvasása és ellenőrzése
    // absztrakt program: lnko számítása
    // eredmény kiírása
    return 0;
}
```

Változók definíciója (állapottér)

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

© Steingart Ferenc

int m, n, d, c;

© Steingart Ferenc

Alapvető típusok

int, short, long, char, bool
unsigned int, unsigned char

double, float

string

Adatok beolvasása

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

```
cout << "Legnagyobb közös osztó számítás" << endl;
cout << "Kérem az első számot:";
cin >> m;
cout << "Kérem a második számot:";
cin >> n;
```

Szabványos I/O

```
szabványos inputcinstreamszabványos outputcoutstreamszabványos hibacerrstream
```

A fenti *stream*ek deklarációját az iostream

deklarációs (header) file tartalmazza

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

© Steingart Ferenc

cin >> változó {>> változó};

```
output operátor: >> cout << érték {<< érték};
```

input operátor: >>

Szabványos I/O

fontosabb implementált típusok:
int, char, float, double, string

```
fontosabb I/O manipulátorok:
    oct, dec, hex, endl, flush,
setbase(int), setfill(int), setprecision(int)
```

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

© Steingart Ferenc

Deklarációs file betöltése

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    // változók definíciója
    // adatok beolvasása és ellenőrzése
    // absztrakt program: lnko számítása
    // eredmény kiírása
    return 0;
}
```

Előfeltételek ellenőrzése

```
if(m <= 0 | | n <= 0) {
   cout << "Csak pozitív számokkal számolok!" << endl;
   return 0;
}</pre>
```

5. Elemi alkalmazások fejlesztése I/2 © Steingart Ferenc 16. Elemi alkalmazások fejlesztése I/2 © Steingart Ferenc

Elágazás utasítás (if)

\ feltétel 1	not(feltétel 1)
első ág	SKIP

```
if(feltétel 1){
   első ág
}
```

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

© Steingart Ferenc

18.

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

© Steingart Ferenc

Elágazás utasítás (if)

feltétel 1	,	not(feltétel 1) \ and not(feltétel 2)
első ág	második ág	egyébként ág

```
if(feltétel 1) {
    első ág
}else if(feltétel 2) {
    második ág
}else {
    egyébként ág
}
```

Elágazás utasítás (if)

feltétel 1	not(feltétel 1) \ and feltétel 2	not(feltétel 1) and not(feltétel 2)
első ág	második ág	SKIP

```
if(feltétel 1){
   első ág
}else if(feltétel 2){
   második ág
}
```

Elágazás utasítás (switch)

változó = \ érték1	változó = érték2	 egyébként
első ág	második ág	 egyébként ág

```
switch(változó){
   case érték1:
      első ág
      break;
   case érték2:
      második ág
      break;
   case ...
      break;
   default:
      egyébként ág
}
```

Feltételek

Összehasonlító operátorok:

```
==, !=, <, <=, >, >=
```

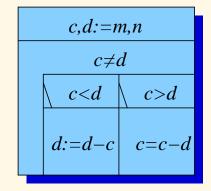
Logikai operátorok:

```
!, &&, ||
```

A bool típus értékei:

```
true, false
```

Az absztrakt program kódolása



```
c = m;
d = n;
while(c!=d) {
    if(c<d) {
        d-=c;
    }else{
        c-=d;
    }
}
```

A while ciklus

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

feltétel ciklusmag

```
while(feltétel){
    ciklusmag
}
```

A for ciklus

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2



```
for(utasítás1;feltétel;utasítás2){
    ciklusmag
}
for(int i=0; i<10; ++i){
    cout << i*i;
}</pre>
```

23.

21.

© Steingart Ferenc

© Steingart Ferenc

Aritmetikai operátorok

Kétoperandusú:	+, -, *, /, %
Egyoperandusú:	_
Kétoperandusú bitenkénti:	>>, <<, &,
Egyoperandusú bitenkénti:	~

Önmódosító aritmetikai operátorok

++i	i=i+1
i	i=i-1
i+=a	i=i+a
i-=a	i=i-a
i*=a	i=i*a
i/=a	i=i/a
i%=a	i=i%a

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

© Steingart Ferenc

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

© Steingart Ferenc

Önmódosító bitenkénti operátorok

i&=a	i=i&a
i =a	i=i a
i<<=a	i=i< <a< td=""></a<>
i>>=a	i=i>>a

Az eredmény kiírása

cout << "LNKO = " << d << endl;

Elemi alkalmazások fejlesztése I/2

A program futása

Összefoglalás

Legnagyobb közös osztó számítás

Kérem az első számot: 138
Kérem a második számot: 52

LNKO = 2

- Főprogram írása
- Alapvető típusok
- Szabványos IO
- Elágazások
- Értékadás

- Ciklusok
- Összehasonlító operátorok
- Logikai operátorok
- Aritmetikai operátorok

29. Elemi alkalmazások fejlesztése I/2 © Steingart Ferenc 30. Elemi alkalmazások fejlesztése I/2 © Steingart Ferenc