Rekord típusok

A direkt szorzat és az unió típuskonstrukciókat számos nyelvben az ún. rekord típusok segítségével valósítják meg.

2005.03.02.

Direkt szorzat

- Ha adott két típus, S és T, direkt szorzatukat S x T jelöli.
 - $S \times T = \{(x,y) | x \in S; y \in T\}$
 - Ez általánosítható több halmazra is:
 - $S_1 \times S_2 \times ... \times S_n$
- A COBOL, Pascal, Ada stb. rekordjait, az Algol68, C, C++ struktúráit a direkt szorzat terminusaival érthetjük meg.

2005.03.02

```
record
    <name<sub>1</sub>> : <type<sub>1</sub>>;
    <name<sub>2</sub>> : <type<sub>2</sub>>;
    ...
    <name<sub>k</sub>> : <type<sub>k</sub>>;
end
```

- A komponenseket a rekord mezőinek hívják.
- Az alapművelet a komponens kiválasztás.

2005.03.02

Lehet-e paramétere a típusnak? Van-e kezdő értékadás a mezőkre? Van-e teljes rekordra vonatkozó értékadás? Van-e rekord konstans? Hogyan működik a kiválasztás művelet?

2005.03.02

Pascal

- változó deklarálása:
 - rek: rektipnev;
- hivatkozás ponttal: rek.mnev,
- csak mezőnkénti értékadás lehetséges

2005.03.02

```
■ Speciális utasítás, aminek a segítségével a rekord mezőire közvetlenül tudunk hivatkozni: type Date= record
Year: Integer;
Month: 1..12;
Day:1..31;
end;
var R1,R2: Date;
begin
R1:=R2; {értékadás megengedett} ...
with R1 do begin
Year := 2000; Month:=2; Day:=29;
Year := R2.Year;
end;
```

1

```
C++
struct strnev {
    tipus₁ mnev₁;
    ...
    típusn mnevn;
}; ← ; kell!

változó deklarálása:
    strnev x;
hivatkozás ponttal: x.mnev₁
```

```
■ A tömbökre használt jelölés alkalmazható struktúrákra is. pl.: struct address{ long number; char* street; char* town; int zip; } address a={1, "Korkeakoulunkatu", "Tampere", 33720} ■ Az inicializálásra a konstruktorok (később...) jobban használhatóak. ■ Értékadás megengedett, de az egyenlőségvizsgálat nem előre definiált. A felhasználó definiálhat operátorokat rá
```

```
Ada-95

type Complex is record
Re: Float;
Im: Float;
end record;
változó deklarálása:
C: Complex;
a komponenseire
C.Re, vagy C.Im segítségével
hivatkozhatunk.
Általában megengedett az értékadás is:
C1, C2: Complex; C1:=C2;
```

```
A rekord diszkriminánsa(i)

- a típus paramétere

- több diszkriminánsa is lehet egy típusnak

- a rekord diszkrimináns diszkrét típusú

type Szöveg( Hossz: Natural ) is record

Érték: String(1 .. Hossz) := (others=>' ');

Pozíció: Natural := 0;

end record ;
```

```
■ Speciális rekord fajta a limited record. Sem egyenlőségvizsgálat, sem értékadás nem definiált rá:

type Arek is limited record
    X:Integer:=0;
    end record;
    A,B: Arek;
begin
    A.X:=1; --OK. a komponens nem limited
    A:=(2); -- hiba, az egész rekord limited
    B:=A; -- hiba, az egész rekord limited
    B.X:=A.X; --OK. a komponens nem limited
    if A=B then A.X:=2; end if;
    -- hiba, az egész rekord limited
    hiba, az egész rekord limited
    hiba, az egész rekord limited
```

Bizonyos programozási nyelvekben –
pl. SmallTalk, Eiffel, Java - nincs rekord
típus, a tervezők az osztályok használatát
javasolják helyette.
C#: a rekord (struct) érték típus, az osztály
(class) referencia típus.

Uniók és variáns rekordok

- A variáns rekordokat olyan objektumok reprezentálására használjuk, melyeknek van néhány (de nem az összes) közös tulajdonsága. Az unió ennek speciális esete, amikor a közös rész üres.
- A variáns rekordoknak van egy közös része az összes ilyen típusú rekordra, és egy, ami arekodok egy részhalmazára specifikus.
- A típusértékhalmaz a komponensei típusértékhalmazának az uniója.

2005.03.02.

"Választó" típusműveletek

- A programozási nyelvek a megbízhatóság különböző szintjén támogatják ezt az adatszerkezetet.
- Az unió típusnak van egy speciális, tag-nek nevezett komponense, és egy kiválasztási mechanizmusa, ami megadja a tag különböző értékeinek megfelelő alstruktúrákat. Ha a tag-et tárolja a rekord, és az alkomponensek elérhetősége ennek aktuális értékétől függ, akkor ez egy "megkülönböztetett" (discriminated) unió, különben ez egy "szabad" (free) unió.

5.03.02.

Unió (Variáns rekord):

- Meg lehet-e állapítani, hogy a rekord melyik változat szerint lett kitöltve?
- Ki lehet-e olvasni a kitöltéstől eltérő változat szerint??

005.03.02.

- A szabad uniók esetében a tag mezők használata opcionális, és a fordító nem ellenőrzi a kiválasztott mező és a tárolt érték konzisztenciáját. Ez a nyelv típusrendszerét megbízhatatlanná teszi.
- A megkülönböztetett unió esetében fontos kérdés, hogyan lehet új értéket adni a tag mezőnek.
 - A tag értéket beállítja a rekord létrehozásakor.
 - Míg a program képes kell legyen új értéket adni a rekord "normális" komponenseinek, a tag megváltoztatása a rekord szerkezet megváltozását vonja maga után .

2005.03.02.

```
Pascal:
type Listptr=^Listnode;
type Listnode=record
Next: Listptr;
case Tag: Boolean of
False: (Data:char);
True: (Down: Listptr)
end;
var p, q: Listptr; ....
p^.Tag:=true;
p^.Down;=q;
p^.Tag:=false;
write(n(p^.Data); {!!!!hiba!!!}
```

```
C++:

union typname{
typ1 field1;
...
typm fieldm;
};
union Fudge{
int i;
int* cheat(int i){
Fudge a;
ai=i;
return a.p;
};

2005.03.02.

HIBA!
```

```
Hugó: Ember(Házas);
Családi_Áll, Neve, Neme, Születési_Ideje,
Gyermekek_Száma, Házastárs_Neve
Eleonóra: Ember(Egyedülálló);
Családi_Áll, Neve, Neme, Születési_Ideje,
Gyermekek_Száma
Ödön: Ember(Özvegy);
Családi_Áll, Neve, Neme, Születési_Ideje,
Gyermekek_Száma, Házastárs_Halála
Vendel: Ember(Elvátlt);
Családi_Áll, Neve, Neme, Születési_Ideje,
Gyermekek_Száma, Válás_Dátuma,
Gyerekek_Gondozója
Aladár: Ember; -- Egyedülálló
Családi_Áll, Neve, Neme, Születési_Ideje,
Gyermekek_Száma

# Helytelen (futási idejű hiba, altípus-megszorítás
```

```
Megszorítatlan altípus használata
Aladár: Ember; -- alapért. Egyedülálló
Aladár := (Házas, ....);
Aladár := Elek;
Aladár := Hugó;

■ A szerkezetét megváltoztathatjuk,
diszkriminánsostul
■ Csak úgy, ha az egész rekord értéket kap
egy értékadásban
```

Bizonyos programozási nyelvekben – pl. SmallTalk, Eiffel, Java, C# - <u>nincs</u> unió típus, a tervezők az osztályok és az öröklődés használatát javasolják helyette.

2005.03.02.

Halmaz

- Mi lehet az eleme?
- Hány eleme lehet?
- Megvannak-e a 'hagyományos' halmazműveletek?

.03.02.

Pascal

Alaphalmaz: diszkrét típus
Elemek száma: max. 256
Értékek sorszáma csak 0..255 között
type Small_Letters = set of 'a'..'z';
type Digits = set of '0'..'9';
type Day = (Monday, Tuesday, Wednesday,
Thursday, Friday, Saturday, Sunday);
type Days = set of Day;
var A, B: Days;
A:=[Monday, Wednesday] - halmazkonstruktor

üres halmaz: []

03.02.

Műveletek:

- értékadás,
- halmazműveletek:
 - 1. eleme-teszt (in),
 - 2. az = , <>, részhalmaz reláció ('<=', '>=')
 - 3. (a '<' és '>' nem megengedett!)
 - 4. unió ('+'), differencia ('-').
 - 5. metszet ('*')

Ez a precedencia-sorrend is.

Mikor ekvivalens két típus?

- x, y: array[0..9] of integer; z: array[0..9] of integer;
- Strukturális ekvivalencia esetén:
 - A rekordok mezőnevei is figyelembe vannak véve, vagy csak a struktúrájuk?
 - Számít-e a rekordmezők sorrendje?
 - Tömböknél elég-e az indexek számosságának egyenlőnek lenni, vagy az indexhatároknak is egyezniük kell?

2005.03.02

27

Dimensions = RECORD
 Breadth: REAL;
 Length: REAL;
 END;

Complex = RECORD
 RealPart: REAL;
 ImPart: REAL;
 END:

Size: Dimensions;
Root: Complex;

Értékül adhatóak egymásnak?

Név szerinti ekvivalencia esetén:

- Deklarálhatók-e egy típushoz típusok, amelyekkel ekvivalens?
- Névtelen tömb- ill. rekordtípusok ekvivalensek-e valamivel?

2005.03.02.

3.02. 29

Típuskonverziók: Van-e, és hogyan működik?

- az automatikus konverzió?
- az identitáskonverzió?
- a bővítő konverzió?
- a szűkítő konverzió?
- a toString konverzió?

2005.03.02.

. 30

Java:

- identitáskonverzió:a boolean csak ez szabad
- bővítő konverzió :
 - -byte to short, int, long, float or double
 -short to int, long, float or double
 -int to long, float or double
 -long to float or double
 -float to double

Java:

- szűkítő konverzió :

 - byte to char
 short to byte or char
 char to byte or short
 int to byte, short or char
 long to byte, short, char or int
 float to byte, short, char, int or
 - long -double to byte, short, char, int, long or float

Változók

■ Változó =

(név, attribútumhalmaz, hely, érték)

- Láthatóság, Elérhetőség
- Hogyan definiálhatunk változókat és konstansokat?

2005.03.02

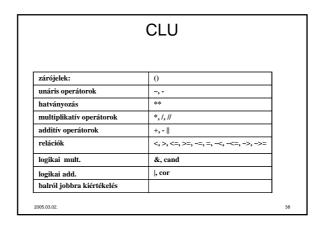
	Változó	k
	szintaxis	példa
Pascal	var <identif>: <type>;</type></identif>	var i : integer;
C++	<type> <identif>[= <value>];</value></identif></type>	int i = 0;
Java	<type> <identif>[= <value>];</value></identif></type>	int i = 0;
ADA	<identif>: <type>[:= <value>];</value></type></identif>	I : Integer := 0;
CLU	<identif>: <type>[:= <value>];</value></type></identif>	i : int := 0;
Eiffel	<identif>: [expanded]<type>;</type></identif>	I : INTEGER;
2005.03	3.02.	34

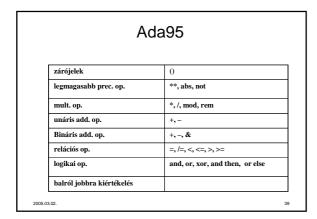
	Konstans	ok
	szintaxis	példa
Pasc.	const <name> = <value>;</value></name>	const val = 3;
C++	#define <name> <value> vagy const <type> <name> = <value>;</value></name></type></value></name>	#define val 3 const int val = 3;
Java	final <type> <name> = <value>;</value></name></type>	final int val = 3;
ADA	<name> : constant <type>:= <value>;</value></type></name>	Val: constant Integer := 3;
CLU	<name> = <value></value></name>	x = 3
Eiffel	<name> : <type> is <value>;</value></type></name>	A: INTEGER is 3;
2005.	03.02.	35

Kifejezések

- Prefix jelölés
 - + a b
- Postfix jelölés
- a b +
- Infix jelölés
- a + b
- A műveletek precedencia szintjei

zárójel:	0	7
függvényhívás	fv()	1
unáris operátorok	not, @, ^, +,-	
multiplikatív operátorok	*, /, and, div, mod, shl, shr	7
additív operátorok	+, - or, xor	7
relációk	in, <, >, <=, >=, <>	1
balról jobbra kiértékelés		7





C-	++
zárójelek	0
scope	::
selection, call, size	> [] () sizeof
postf, pref, compl, not, un. add. address	++, ~! + -, & *
of, deref, cre., destroy, cast member	new, delete ()
member	* >*
multipl. op.	* / %
binary add.	+-
shift	<<>>>
relációs	<<=>>=
egyenlőség	==!=
bitwise AND	&
bitwise excl. OR	۸
bitwise OR	
logical AND	&&
logical OR	
cond. expr.	?:
értékadások	= *= /= %= += -= >>= <<= &= ^= !=
throw	throw
comma (sequence)	

Java			
postfix	. [] () ++		
prefix	++ ~!+-		
constr, cast	new ()		
multipl. op.	* / %		
binary add.	+-		
shift	<<>>>>		
relational	<<=>>= instanceof		
equality	==!=		
bitwise AND	&		
bitwise excl. OR	^		
bitwise OR			
logical AND	&&		
logical OR			
cond. expr.	?:		
értékadások	= *= /= %= += -= >>= &= ^= !=		

E	Eiffel	
select	•	
unáris	old strip not + - free unary	
free non standard bináris		
hatványozás	٨	
multipl. op.	*///\\	
binary add.	+-	
relációs	=/=<><=>=	
logical AND	and, and then	
logical OR	or, or else	
logical impl.	Implies	
array const.	<<>>>	
Semicolon	;	