

Programozási Technológia I. vizsgatételek

1. A szoftvertchnológia kialakulása, projektmenedzselés.
2. Programfejlesztési modellek.
3. Nagy rendszerek fejlesztési fázisai, kapcsolataik.
4. Az objektumelvű programozás kialakulása. Az objektumelvű modellezés alapjai (nézetrendszer, objektum, osztály, objektumdiagram, osztálydiagram).
5. Objektumosztályok közötti kapcsolatok (definíció, tulajdonságok, jelölések).
6. Állapotdiagram (Állapot, esemény, akció, Általánosítás, aggregáció, speciális Állapotok).
7. Szekvenciadiagram (osztálysoromp, átlvonalak, üzenetek).
8. Együttműködési, adatfolyam, aktivációs diagram.
9. Komponensdiagram, rendszerszerkesztők, környezeti diagram, felhasználói esetek diagramja.