

ADATBÁZISKEZELÉS KÖZVETLEN ELÉRÉSSSEL – I.	2
1. FELADAT:	2
ELŐKÉSZÜLETEK: A MYSQL ADATBÁZISKEZELŐ HASZNÁLATA	2
PROJEKT LÉTREHOZÁSA	3
AZ ÜGYFÉL OSZTÁLY (UGYFEL)	4
A PROJEKT FELKÉSZÍTÉSE A MYSQL ADATBÁZISKEZELŐ HASZNÁLATÁRA	5
<i>Illesszük be a mysql++ könyvtárat a projektbe</i>	5
<i>Legyen futtatható a LIBMYSQL.dll könyvtár!</i>	5
A DOKUMENTUM OSZTÁLY (CBANKDOC)	5
<i>Előkészületek a kapcsolat kiépítéséhez</i>	5
<i>Adatok lekérdezése a kapcsolódás után – általános ismertető</i>	6
<i>A dokumentum osztály adatbáziskezelést támogató adattagjai</i>	7
Result res;	7
Connection* con;	7
Result::iterator iResult	7
<i>A dokumentum osztály adatbáziskezelést támogató metódusai</i>	7
void CBankDoc::ConnectDataBase(CString s)	7
void CBankDoc::ReleaseDataBase()	7
bool CBankDoc::ExecuteQuery(CString q)	7
int CBankDoc::Count()	7
bool CBankDoc::MoveFirst()	7
bool CBankDoc::MoveNext()	7
A NÉZET OSZTÁLY (CBANKVIEW)	9
<i>Lista típus beállítása</i>	9
<i>A lista kitöltését támogató metódusok</i>	10
void CBankView::FillHeader()	10
void CBankView::FillData()	11
<i>„Rákapcsolódás” az adatbázisra</i>	11
void CBankView::OnInitialUpdate()	11
<i>„Lekapcsolódás” az adatbázisról</i>	12
void CBankView::OnFinalRelease()	12

Adatbáziskezelés közvetlen eléréssel – I.

1. Feladat: Lista

Készítsünk el egy olyan egy dokumentumos (SDI) alkalmazást, amely alkalmas a mysql adatbáziskezelővel létrehozott **BANK** adatbázisunk **UGYFEL** táblájának megjelenítésére.



Az ügyféltábla felépítése:

```
mysql>use bank;
mysql>describe ugyfel;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
refszam	int(4)		PRI	0	
nev	varchar(20)				
cim	varchar(30)				
status	varchar(8)				

Előkészületek: a mysql adatbáziskezelő használata

Ha Ön olyan gépnél dolgozik, amelyre még nem installálták fel a mysql-t, akkor hajtsa végre az 1-5 lépéseket, egyébként a 4-5. lépéseket.

1. A **mysql.com** site-ról töltsse le a **mysql-3.23.52-win.zip** és a **mysql++-1.7.1-1-win32-vc++.zip** fájlokat.
2. A **mysql-3.23.51-win.zip** kicsomagolása után indítsa el a setup.exe programot. Legyen a célkönyvtár neve mysql.
3. Csomagolja ki a **mysql++-1.7.1-1-win32-vc++.zip** fájlt. Legyen a célkönyvtár neve szintén mysql.
4. Server elindítása - Indítsa el a **mysql\bin\winmysqladmin.exe** programot.
5. Parancsablakból indítsa el a **mysql\bin\mysql.exe** programot. Ezután parancsokat adhat ki a mysql adatbáziskezelőnek, amely segítségünkre lehet programunk futása közben adataink megtekintéséhez.

Megjegyzés: Installálás után a **mysql\docs** alkönyvtárban hasznos tudnivalókat találhat az SQL nyelvre és a mysql adatbáziskezelőre vonatkozóan.

Az ügyfél osztály (UGYFEL)

Az ügyfél adatok kényelmes kezeléséhez hozzuk létre az Ugyfel osztályt!

Ugyfel.h
<pre>class Ugyfel { public: void SetStatus(CString s); void SetCim(CString s); void SetNev(CString s); void SetRefszam(int i); CString Status() const; CString Cim() const; CString Nev() const; int Refszam() const; Ugyfel(); virtual ~Ugyfel(); protected: CString status; CString cim; CString nev; int refsza; };</pre>



Az osztályvarázsló és/vagy gépelés segítségével önállóan deklarálja a fenti adattagokat és metódusokat.



Saját jegyzeteim

A projekt felkészítése a MySQL adatbáziskezelő használatára

Illesszük be a mysql++ könyvtárat a projektbe

Workspace/File view/Library files/(jobb egérfül)/New Folder

Name of the new folder: **Library Files**

File extensions:

Workspace/File view/Library Files/(jobb egérfül)/Add files to folder

(elérési út: c:\mysql\lib\lib) **mysql++**

Project(menü)/Settings.../"C/C++" fül/

Category: **Preprocessor**

Additional include directories: **c:/mysql/include,c:/mysql/mysql/include**

Legyen futtatható a LIBMYSQL.dll könyvtár!

Kétféle libmysql.dll fájl van. Az egyik a mysql\lib\debug alkönyvtárban található és ezt abban az esetben használjuk, ha nyomkövetéssel szeretnénk programunkat futtatni, a másik ugyanilyen nevű fájl a mysql\lib\opt\ alkönyvtárban van és ez akkor használatos, ha nyomkövetés nélkül futtatjuk programunkat. A megfelelő a **LIBMYSQL.dll** fájlt programunk futtatásához át kell másolnunk:

vagy: az alkalmazásunk alkönyvtárába.

vagy a windows/system alkönyvtárba.

A dokumentum osztály (CBankDoc)

Az adatbázissal a dokumentumosztály tartja a kapcsolatot.

Minthogy a MySQL szolgáltatásait a dokumentum osztályban használjuk, ezért a **mysql++** header fájlt be kell illesztenünk **BankDoc.h** header fájlba. (Természetesen, ha hivatkozni szeretnénk az *Ugyfel* osztályra is, akkor azt is be kell illeszteni.)

BankDoc.h
<pre>// BankDoc.h : interface of the CBankDoc class #ifdef _MSC_VER > 1000 #include <mysql++> #include "Ugyfel.h"</pre>

Előkészületek a kapcsolat kiépítéséhez

Egy **Connection** típusú objektumon keresztül tartjuk a kapcsolatot az adatbázissal.

A **CBankDoc** osztályban a **Connection** típusú *con* adattag segítségével „építjük ki” a kapcsolatot az adatbázissal. A **ConnectDataBase(...)** metódusban definiálunk egy kapcsolatot (dinamikus helyfoglalással) és a **ReleaseDataBase()** metódusban szüntetjük meg azt.

Workspace/ClassView/CBankDoc/(jobb egérfül)/Add member variable ...

Variable type: **Connection***

Variable name: **con**

Access: **Protected**

Workspace/ClassView/CBankDoc/(jobb egérfül)/Add member function ...

Function type: **void**

Function declaration: **ConnectDataBase(CString s)**

Access: **Public**

Workspace/ClassView/CBankDoc/(jobb egérfül)/Add member function ...

Function type: **void**

Function declaration: **ReleaseDataBase()**

Access: **Public**

BankDoc.h

```
class CBankDoc : public CDocument
{

// Implementation
public:
    void ReleaseDataBase();
    void ConnectDataBase();
    virtual ~CBankDoc();
protected:
    Connection* con;

};
```

BankDoc.cpp

```
// BankDoc.cpp : implementation of the CBankDoc class// CBankDoc commands
void CBankDoc::ConnectDataBase()
{
    con = new Connection(s);
}

void CBankDoc::ReleaseDataBase()
{
    if (con>0) delete con;
}

CBankDoc::~CBankDoc()
{
    con=NULL;
}
```

Adatok lekérdezése a kapcsolódás után – általános ismertető

Megjegyzés: Itt csak az általános elveket mutatjuk be, a tényleges megvalósítást **később részletesebben** is megadjuk.

1. Létrehozunk Query típusú query objektumot

```
Query query = con->query();
```

2. A query objektumba átírányítjuk az SQL parancsot. (mintha egy ostreambe írnánk)

```
query << "select * from ugyfel order by refszam";
```

3. A query.store() metódussal végrehajtjuk a parancsot és a visszaadott eredményt egy Result típusú res objektumban tároljuk

```
Result res = query.store();
```

4. A Result osztály iterátorával res-ből rendre kiolvashatjuk a lekérdezés eredményét.

```
CListCtrl list;
Row row;
Result::iterator i;
int j=0;
for (i = res.begin(); i != res.end(); i++) {
    row = *i;
    list.InsertItem(j,row[0]);
    list.SetItemText(j,1,row[1]);
    list.SetItemText(j,2,row[2]);
    list.SetItemText(j,3,row[3]);
    j++;
}
```

A dokumentum osztály adatbáziskezelést támogató adattagjai

Result res; // az eredmény
Connection* con; // a kapcsolat
Result::iterator iResult; // az eredményt bejáró iterátor

A dokumentum osztály adatbáziskezelést támogató metódusai

void CBankDoc::ConnectDataBase(CString s)
 „Összekapcsolja” programunkat a paraméterben megadott nevű adatbázissal

void CBankDoc::ReleaseDataBase()
 Felszabadítja a dokumentumosztályhoz definiált adatbázist.

bool CBankDoc::ExecuteQuery(CString q)
 Végrehajtja a q stringben megadott lekérdezést és tárolja az eredményt. Ha a lekérdezés kivételt dobott, akkor false egyébként true a visszatérési érték.

int CBankDoc::Count()
 Visszaadja az eredményül kapott rekordok számát.

void CBankDoc::GetCurrentItem(Ugyfel &uf)
 Visszaadja az aktuális ügyfél adatait.

bool CBankDoc::MoveFirst()
 „Rááll” az eredmény első rekordjára. A visszatérési érték true, ha van ilyen, false egyébként.

bool CBankDoc::MoveNext()
 „Rááll” az aktuális ügyfélt követő rekordra. A visszatérési érték true, ha van ilyen, false egyébként.



Az osztályvarázsló és/vagy gépelés segítségével deklarálja önállóan a fenti adattagokat és metódusokat.

```

CBankDoc.h
class CBankDoc : public CDocument
{
// Implementation
public:
    bool MoveNext();
    bool MoveFirst();
    void GetCurrentItem(Ugyfel &uf);
    int Count();
    bool ExecuteQuery(CString st);
    void ReleaseDataBase();
    void ConnectDataBase(CString s);
    virtual ~CBankDoc();

protected:

// Generated message map functions
protected:
    Result res;
    Connection* con;
    Result::iterator iResult;
    //{ {AFX_MSG(CBankDoc)
        // NOTE - the ClassWizard will add and remove member functions here.
        // DO NOT EDIT what you see in these blocks of generated code !
    }}AFX_MSG
    DECLARE_MESSAGE_MAP()
};

```

CBankDoc.cpp

```
// BankDoc.cpp : implementation of the CBankDoc class// CBankDoc commands
```

```
void CBankDoc::ConnectDataBase(CString s)
```

```
{
```

```
    con = new Connection(s);
```

```
}
```

```
void CBankDoc::ReleaseDataBase()
```

```
{
```

```
    if (!con) delete con;
```

```
}
```

```
bool CBankDoc::ExecuteQuery(CString q)
```

```
{
```

```
    try {
```

```
        Query query = con->query();
```

```
        query << q;
```

```
        res = query.store();
```

```
    } catch (BadQuery er){
```

```
        cerr << "Error: " << er.error << endl;
```

```
        return false;
```

```
    }  
    iResult=res.begin();
```

```
    return true;
```

```
}
```

```
int CBankDoc::Count()
```

```
{
```

```
    return res.end() - res.begin();
```

```
}
```

```
void CBankDoc::GetCurrentItem(Ugyfel &uf)
```

```
{
```

```
    Row row;
```

```
    row=*iResult;
```

```
    uf.SetRefszam((int) row[0]);
```

```
    uf.SetNev((CString)row[1]);
```

```
    uf.SetCim((CString)row[2]);
```

```
    uf.SetStatus((CString)row[3]);
```

```
}
```

```
bool CBankDoc::MoveFirst()
```

```
{
```

```
    iResult = res.begin();
```

```
    if ( iResult == res.end() )
```

```
        return(false);
```

```
    else return(true);
```

```
}
```

```
bool CBankDoc::MoveNext()
```

```
{
```

```
bool CBankDoc::MoveNext()
```

```
{
```

```
    if (iResult == res.end()) return (false);
```

```
    iResult++;
```

```
    if (iResult == res.end()) return (false);
```

```
    return true;
```

```
}
```

```
}
```


A nézet osztály (CBankView)

Lista típus beállítása

CBankView.cpp

```

BOOL CBankView::PreCreateWindow(CREATESTRUCT& cs)
{
    // TODO: Modify the Window class or styles here by modifying
    // the CREATESTRUCT cs
    cs.style=WS_VISIBLE|WS_CHILD|LVS_REPORT|LVS_SINGLESEL;
    return CListView::PreCreateWindow(cs);
}

```

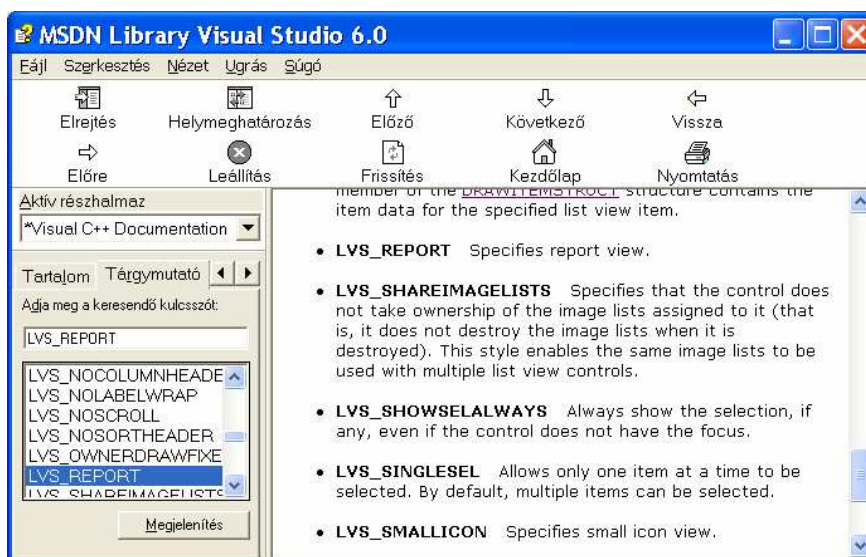
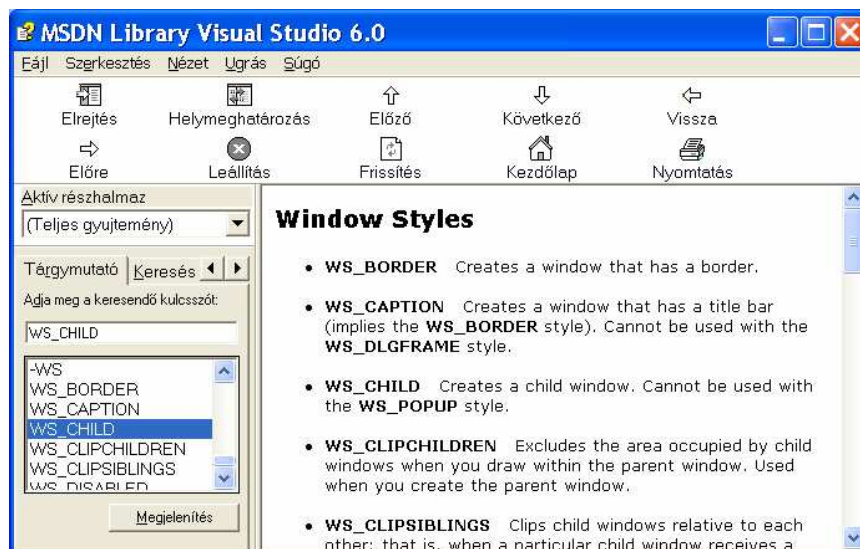
WS_VISIBLE: Az ablak azonnal legyen látható

WS_CHILD: Az ablak legyen gyerekablak

LVS_REPORT: A lista legyen táblázat

LVS_SINGLESEL: Egyszerre csak egy listaelemet lehet kiválasztani

Gyakorlás: Használja bátran az MSDN könyvtárat. A könyvtárban további stílusokat találhat.



A lista kitöltését támogató metódusok

Készítsünk egy saját – **FillHeader()** – metódust, amely kitölti a listánk fejlécét!

Workspace/ClassView/BankView/(jobb egérfél)/**Add member function ...**

Function type: **void**

Function declaration: **FillHeader()**

Access: **Public**

BankView.h
<pre>class CBankView : public CListView { // Implementation public: void FillHeader(); virtual ~CBankView(); }</pre>



Gépelje be a „tennivalókat” az alábbiak szerint!

BankView.cpp
<pre>void CBankView::FillHeader() { CListCtrl* pList = &GetListCtrl(); pList->SetExtendedStyle (LVS_EX_FULLROWSELECT LVS_EX_GRIDLINES LVS_EX_HEADERDRAGDROP); pList->InsertColumn(1,"Refszám",LVCFMT_LEFT,100); pList->InsertColumn(2,"Név",LVCFMT_LEFT,100); pList->InsertColumn(3,"Cím",LVCFMT_LEFT,100); pList->InsertColumn(4,"Státusz",LVCFMT_LEFT,100); }</pre>

LVS_EX_FULLROWSELECT: Kiválasztásnál a teljes sort kijelöli

LVS_EX_HEADERDRAGDROP: Az oszlop címkéket „megragadva” átrendezhetjük az oszlopok sorrendjét.

LVS_EX_GRIDLINES: Legyen „vonalkázott” a táblázatunk.

Megjegyzés:

Projektünk létrehozásakor a **CBankView** bázisosztályának a **CListView** osztályt választottuk. Az osztályhoz tartozó listát (melynek típusa **CListCtrl**) a **GetListCtrl()** metóduson keresztül érhetjük el. A **GetListCtrl()** egy **CListCtrl** típusú objektumot ad vissza, melyre már kiadhatjuk az eddig megismert üzeneteket. (**InsertItem**, **SetItemText**, **stb**)

A **CListCtrl** osztály **InsertItem()**, **SetItemText()** metódusait az előző félév anyagaiban találhatja meg.

Gyakorlás: Kereszen további metódusokat az *MSDN könyvtárban*.



Saját jegyzeteim

Készítsünk egy saját – **FillData()** – metódust, amely kitölti a listánkat az adatbázis adataival!

Workspace/ClassView/BankView/(jobb egérfül)/**Add member function ...**

Function type: **void**

Function declaration: **FillData()**

Access: **Public**

BankView.h

```
class CBankView : public CListView
{
// Implementation
public:
    void FillData();
    void FillHeader();
    virtual ~CBankView();
}
```

BankView.cpp

```
void CBankView::FillData()
{
    Ugyfel uf;
    CListCtrl* pList= &GetListCtrl();
    CBankDoc* pDoc = GetDocument();
    pDoc->ConnectDataBase("Bank");
    pDoc->ExecuteQuery("select * from ugyfel;");
    pDoc->MoveFirst();
    for (int i=0; i<pDoc->Count(); i++){
        pDoc->GetCurrentItem(uf);
        CString str;
        str.Format("%d",uf.Refszam());
        pList->InsertItem(i,str);
        pList->SetItemText(i,1,uf.Nev());
        pList->SetItemText(i,2,uf.Cim());
        pList->SetItemText(i,3,uf.Status());
        pDoc->MoveNext();
    }
}
```

Megjegyzés:

A *GetDocument()* egy, a dokumentumunkra mutató pointert ad vissza, így a dokumentu osztályban definiált metódusainkat ezen pointeren keresztül hívhatjuk meg.

„Rákapcsolódás” az adatbázisra

Módosítsuk a nézet osztály **OnInitialUpdate()** metódusát az alábbiak szerint

BankView.cpp

```
void CBankView::OnInitialUpdate()
{
    CListView::OnInitialUpdate();

    // TODO: You may populate your ListView with items by directly accessing
    // its list control through a call to GetListCtrl().

    GetDocument()->ConnectDataBase("Bank");
    FillHeader();
    FillData();
}
```

Megjegyzés:

A *GetDocument()* egy, a dokumentumunkra mutató pointert ad vissza, így a dokumentu osztályban definiált metódusainkat ezen pointeren keresztül hívhatjuk meg.

„Lekapcsolódás” az adatbázisról**BankView.cpp****void CBankView::OnFinalRelease()**

{

// TODO: Add your specialized code here and/or call the base class

GetDocument()->ReleaseDataBase();

CListView::OnFinalRelease();

}

**Fordítás/Futtatás***Saját jegyzeteim*