

# 零基础掌握！

- 我们会帮助你们的



# 课程安排

- 第一课：网页与标记语言
- 第二课：文字设计与多媒体
- 第三课：色彩
- 第四课：排版
- 第五课：合理利用资源
  
- 周六：6小时 Hackathon



最后：你可以学会个人  
网站设计~

# 如何使用提供的资料

- 幻灯片：课堂笔记
- 示例代码：课上练习
- 总结+课后习题：复习

# 使用方式

- 下载编程专用 文本编辑器： sublime , notepad++ , atom
- 好处：高亮关键词，便于检查语法
- 使用方式：左浏览器，右编辑器。三步：编辑，保存，刷新。

# 网页与标记语言

第一课

客户端  
( 我们的电脑 )

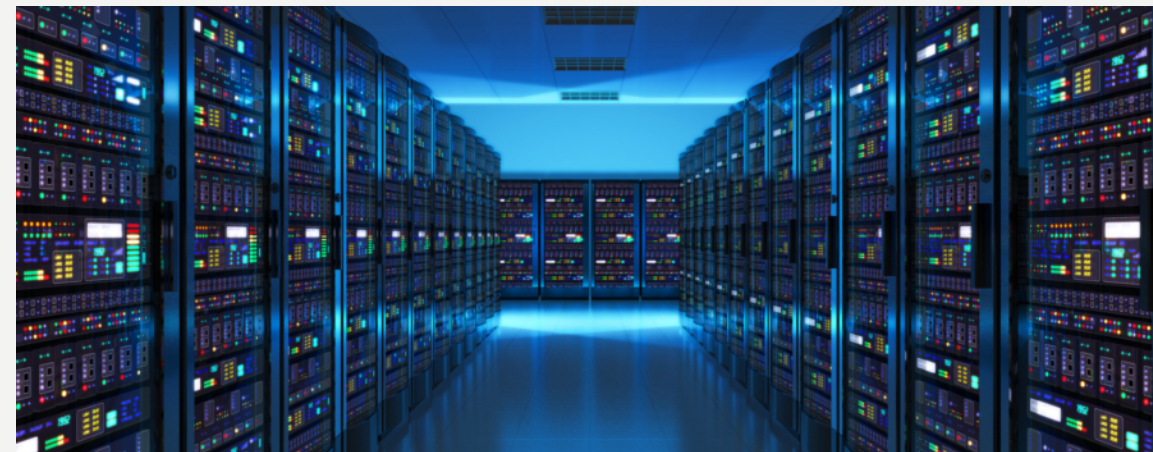


104.193.88.77

网页

www.小明家.com

104.193.88.77  
( 小明家的邮编 )



服务器  
( 网页所在的电脑 )



域名解析服务器  
( 帮忙的电脑 )

# 代码- 电脑的语言

FYI  
( 拓展知识 )

- 标记语言
  - 用来指导数据如何展现。
  - 例如：**HTML**负责展示的内容，**CSS**负责展示的形式（美化）
- 脚本语言
  - 调节、调用不同的程序。
  - 如同电影脚本一样指示每个演员的任务。
  - 网页设计中用到的**JavaScript**就是实现用户交互的脚本语言（动态）
- 编程语言
  - 用来写我们常说的“程序”。负责处理数据。

# 什么是编程语言

- 与机器对话的语言
- 编程语言有各自的语法
- 编程语言的注释



# 网页三大语言

- HTML: Hypertext Markup Language 超文本标记语言。
  - 负责网页的内容。
- CSS: Cascading Style Sheets: 层叠样式表。
  - 负责网页内容的美化、动画等。
- JavaScript
  - 负责用户交互。

# 审查元素

- 打开浏览器，打开一个你喜欢的网站
- 在任意地方单击鼠标右键
- 点击审查元素（开发者工具）