

Regulamento Campeonato Replay Games Etic 2018

1. Regras Gerais

1.1- Todo participante do Campeonato de Games está sujeito (a) às regras do Instituto Federal Catarinense - Campus Camboriú;

1.2- Todo participante do Campeonato de Games está sujeito (a) às regras da Comissão Organizadora do ETIC e da Comissão Organizadora do Campeonato Replay Games;

1.3- Todo participante tem responsabilidade por manter o bom andamento do evento, respeitando solicitações e os administradores do evento;

1.4- Todo participante tem responsabilidade por manter o bom estado da estrutura do evento, assim como os computadores;

1.5- O campeonato ocorrerá em dois dias, no primeiro dia as fases classificatórias e no segundo as finais.

1.6- Os times poderão ser formados de forma mista, sem restrições de idade, sexo e "Elo";

1.7- O time só participará caso seja aceito pela organização e cumpra os requisitos de inscrição do ponto **1.8**;

1.8- Requisitos para participação:

1.8.1- Todo participante deverá estar inscrito na plataforma de inscrição do Etic e em outras plataformas solicitadas pela organização previamente antes da data do evento;

1.8.2- Todo participante deverá participar da cerimônia de abertura e encerramento para que haja a entrega da premiação, e comprovar a inscrição;

1.8.3- Todo participante deverá participar de pelo menos 3 palestras ou minicursos, e comprovar a inscrição;

1.8.4- Toda equipe deverá ter o mínimo de participante requeridos;

1.8.5- Toda equipe deverá determinar um capitão

1.8.6- Entregar todos os termos solicitados e preenchidos, em caso de menor de idade;

1.9- Todo participante é responsável pelo cuidado de seus equipamentos pessoais, como teclado, mouse, headset e afins. O IFC e as Comissões se isentam de qualquer responsabilidade;

1.10- Ao participar do evento, seja como jogador ou espectador, o participante abre mão de seus direitos de imagem ao entrar no ginásio;

1.11- Todo participante ao se inscrever aceita e tem como dever seguir esse regulamento e está sujeito às regulamentações aqui descritas;

1.12- Todas as regras deste regulamento podem ser alteradas sem aviso prévio;

League of Legends

2. Especificações League of Legends

Classificação: 12 anos

- 2.1-** Jogo do campeonato: League of Legends;
- 2.2-** Formato:
 - 2.2.1-** Mata-Mata (MD1): Fase eliminatória; (Dia 1)
 - 2.2.2-** Mata-Mata (MD1): Semifinais; (Dia 2)
 - 2.2.3-** Mata-Mata (MD3): Finais; (Dia 2)
 - 2.3.4-** Mata-Mata (MD1): Terceiro Lugar(Dia 2)
- 2.3-** Quantidade de Times: 8 times;
- 2.4-** Quantidade de Participantes: 5 Titulares + 1 Reserva;
- 2.5-** Duração máxima de uma partida: 50 minutos;

3. Regras League of Legends

- 3.1-** Todo os campeões estarão disponíveis para serem escolhidos, desde que o mesmo tenha sido adquirido pelo competidor;
- 3.2-** O time deverá ser composto por:
 - 3.2.1-** Atirador, Suporte, Meio, Selva e Topo.
- 3.3-** A partida será realizada no mapa Summoner's Rift, no modo Torneio;
- 3.4-** A Escolha de Lado in-game será feito por “Cara ou coroa”;
- 3.5-** Caso a partida passe de 50 minutos, ela será encerrada e o vencedor definido pelos critérios de desempate descritos no ponto **3.6**;
- 3.6-** Critérios de desempate:
 - 3.6.1-** Maior número de Kills;
 - 3.6.2-** Maior ouro acumulado;
- 3.7-** Não será permitido ofensas no chat in-game;
- 3.8-** Para receberem as premiações, todos do time devem estar registrados no evento no site da Riot, no site do E-TIC e também se registrar na plataforma Battlefy.
- 3.9-** Em caso de abandono de partida durante a seleção de bans e picks, deverá a mesma ser refeita de onde parou, mantendo os mesmos picks;

Obs:. Os organizadores podem realizar qualquer ajuste e inserção de novas regras a qualquer momento durante o evento.

Counter Strike: Global Offensive

4. Especificações Counter Strike: Global Offensive

Classificação: 17 anos

- 4.1-** Jogo do campeonato: Counter Strike: Global Offensive;
- 4.2-** Formato:
 - 4.2.1-** Mata-Mata (MD1): Fase eliminatória; (Dia 1)
 - 4.2.2-** Mata-Mata (MD1): Semifinais; (Dia 2)
 - 4.2.3-** Mata-Mata (MD3): Finais; (Dia 2)
 - 4.2.4-** Mata-Mata (MD1): Terceiro Lugar; (Dia 2)
- 4.3-** Quantidade de Times: 8 times;
- 4.4-** Quantidade de Participantes: 5 Titulares + 1 Reserva;
- 4.5-** Caso a partida passe de 50 minutos, ela será encerrada e o vencedor definido pelos critérios de desempate descritos no ponto **5.6**;

5. Regras Counter Strike: Global Offensive

5.1- É OBRIGATÓRIO POSSUIR CS:GO NA PLATAFORMA STEAM;

5.2- Todo as armas e skins são liberadas;

5.3- As partidas serão realizadas nos mapas do Grupo Ativo:

5.3.1- Dust 2;

5.3.2- Mirage;

5.3.3- Cache;

5.3.4- Inferno;

5.3.5- Overpass;

5.4- Na Fase Eliminatória e terceiro lugar cada time vetará 1 mapa, até que reste apenas o mapa que será jogado na partida.

5.5- Nas Semifinais e Finais cada time escolherá, seguindo o ponto **5.6**, um mapa por partida e caso chegue na terceira partida será seguido o critério do ponto **5.4**;

5.6- A Escolha de Lado in-game e do mapa será feito por “Cara ou Coroa”;

5.7- Caso a partida passe de 50 minutos, ela será encerrada e o vencedor definido pelos critérios de desempate descritos no ponto **5.8**;

5.8- Critérios de desempate:

5.8.1- Número de vitórias;

5.8.2- Saldo de Rounds;

5.8.3- Rounds Ganhos;

5.8.4- Rounds perdidos;

5.9- Não será permitido ofensas no chat in-game;

Regras Finais

6. Comunicação

- 6.1-** A comunicação dos jogadores será feita pelo Discord, que será disponibilizado pela organização;
- 6.2-** É expressamente proibido a utilização de navegadores de internet dos computadores disponibilizados;

7. Chaveamento e sorteio

- 7.1-** Será realizado por sorteio, dentro da plataforma Battlefy;
- 7.2-** As fases eliminatórias, no dia 1, serão por jogos MD1, com eliminação simples (Perdeu, está eliminado);
- 7.3-** As semifinais e finais, no dia 2, serão por jogos em MD3, onde o vencedor deverá ganhar duas partidas de três para se classificar;
- 7.4-** A disputa de terceiro lugar, no dia 2, será por jogo MD1, com eliminação simples (Perdeu, está eliminado);

8. Pausas

- 8.1-** Cada time tem direito a um total de 5 minutos de pausa, que devem ser usados para resolver problemas técnicos apenas;
- 8.2-** Os jogadores não poderão conversar entre si e com terceiros durante pausas, apenas com os juízes, sobre risco de advertência;
- 8.3-** Os jogadores não poderão remover headsets e fones de ouvido durante o pause;

9.Desclassificação

- 9.1-** Por Prática de Hacking do Jogo ou ajuda externa/remota, além do uso de bugs;
- 9.2-** Do não cumprimento dos itens do presente regulamento deste campeonato;
- 9.3-** Falte com respeito com terceiros;
- 9.4-** Por WO, ou descumprimento do horário**(9.8)** desrespeitando a quantidade mínima de membros da equipe aptos a jogarem no horário previsto pela organização;
- 9.5-** O uso de celular durante a partida fica expressamente proibido;
- 9.6-** Caso atinja 3 advertências proferidas pelos Juízes;
- 9.7-** Utilização de scripts que visam testar ping, que possam afetar o desempenho de conexões;
- 9.8-** Caso atinja ou ultrapasse 5 minutos de tempo limite para se apresentar quando chamado;
- 9.9-** Ultrapasse o tempo de pausa permitido, seguindo o ponto **8.1**;
- 9.10-** Penalidades adicionais poderão ser realizadas pela organização do evento a qualquer momento;

10. Premiação

10.1- Premiação Física para League of Legends e Counter Strike:

- 10.1.1-** 1º Lugar: Troféu e medalhas;
- 10.1.2-** 2º Lugar: Medalhas;
- 10.1.3-** 3º Lugar: Medalhas;
- 10.1.4-** 4º ao 8º Lugar: Sem premiação;

10.2- Premiação League of Legends In-game:

- 10.2.1-** A premiação estará disponível para o 1º, 2º, 3º e 4º Lugar;
- 10.2.2-** Disponível apenas para os 5 titulares que jogaram o último jogo do time;
- 10.2.3-** Para receberem as premiações, todos do time devem estar registrados no evento no site da Riot, no site do E-TIC e também se registrar na plataforma Battlefy.
- 10.2.4-** A premiação fica a cargo da Riot Games, caso a mesma não seja entregue por qualquer erro, o IFC, a Comissão do Etic, a Comissão Replay Games e a Riot Games não serão responsabilizadas;
- 10.2.5-** Sujeita a disponibilidade, caso não seja possível, outro prêmio será entregue a critério dos organizadores.

10.3- Premiação Counter-Strike In-game:

- 10.3.1-** Sem premiação in-game. Caso isso se modifique, será avisado próximo, durante e ao final do evento;

11. Cronograma

11.1- Datas do Campeonato: 30 e 31 de agosto

Dia 1:

Credenciamento Jogos - 8:00 às 9:00;
League Of Legends Jogo 1 e 2 - 9:15 às 11:30;
Intervalo Almoço - 11:30 às 13:00;
League Of Legends Jogo 3 e 4 - 13:15 às 15:15
Coffee Break - 15:15 às 15:45
Counter Strike Eliminatórias e Semifinal- 16:00 às 22:00

Dia 2:

Credenciamento Jogos - 8:00 às 8:30;
League Of Legends Semifinal e Terceiro Lugar - 8:45 às 11:45
Final League Of Legends - 12:00 às 14:00
Final Counter Strike - 14:15 às 16:15

12. Considerações Finais

12.1- Esse regulamento visa melhorar a forma com que o campeonato é realizado, assim como tornar profissional a realização do mesmo;

12.2- Esse regulamento ficará disponível para consulta durante o evento, para consulta de todas as pessoas presentes, sejam da comissão, sejam participantes, sejam espectadores;

12.3- Esse regulamento poderá ser modificado a qualquer momento;

12.4- Todo participante ao se inscrever, estará aceitando este regulamento;

12.4- O presente regulamento entrará em vigor a partir da data de seu registro pela comissão, ficando revogadas todas as disposições em contrário.

Camboriú, 2018.