

# **Regulamento do II Campeonato Replay Games e-TIC 2018**

## **1. Regras Gerais**

**1.1-** Todo participante do Campeonato Replay Games está sujeito (a) às regras do Instituto Federal Catarinense - Campus Camboriú.

**1.2-** Todo participante do Campeonato Replay Games está sujeito (a) às regras da Comissão Organizadora do e-TIC e da Comissão Organizadora do Campeonato Replay Games.

**1.3-** Todo participante tem responsabilidade por manter a ordem e o bom andamento do evento, respeitando solicitações e da Comissão Organizadora do evento.

**1.4-** Todo participante tem responsabilidade por manter o bom estado da estrutura do evento, incluindo os computadores utilizados.

**1.5-** O campeonato ocorrerá nos dias 30 e 31 de agosto.

**1.6-** Os times poderão ser formados de forma mista, sem restrição de sexo e “Elo”, respeitando as idades mínimas dos jogos.

**1.7-** O time só participará caso seja aceito pela organização e cumpra os requisitos de inscrição do ponto **1.8**.

**1.8-** Requisitos para participação:

**1.8.1-** Todo participante deverá estar inscrito obrigatoriamente no site [www.etic.ifc-camboriu.edu.br](http://www.etic.ifc-camboriu.edu.br) e em outras plataformas solicitadas pela organização antes da data do evento.

**1.8.2-** Todo participante deverá participar da cerimônia de abertura e encerramento para que haja a entrega da premiação, e comprovar a inscrição.

**1.8.3-** Todo participante deverá participar de pelo menos 3 palestras ou minicursos realizadas durante o IX e-TIC, e comprovar a inscrição.

**1.8.4-** Toda equipe deverá ter o mínimo de participante requeridos, conforme especificação do jogo de interesse, descrito nas seções **2.4** e **4.4**.

**1.8.5-** Toda equipe deverá determinar um capitão.

**1.8.6-** Entregar todos os termos preenchidos, em caso de menor de idade.

**1.9-** Todo participante é responsável pelo cuidado de seus equipamentos pessoais, como teclado, mouse, headset e afins. O IFC e a Comissão Organizadora se isentam de qualquer responsabilidade.

**1.10-** Ao participar do evento, seja como jogador ou espectador, abre mão de seus direitos de imagem ao entrar no ginásio.

**1.11-** Todo participante ao se inscrever aceita e tem como dever seguir esse regulamento e está sujeito às regulamentações aqui descritas.

**1.12-** Todas as regras deste regulamento podem ser alteradas sem aviso prévio pela Comissão Organizadora.

# League of Legends

## 2. Especificações League of Legends

### Classificação: 12 anos

- 2.1-** Jogo do campeonato: League of Legends.
- 2.2-** Formato:
  - 2.2.1-** Mata-Mata (MD1): Fase eliminatória; (Dia 1)
  - 2.2.2-** Mata-Mata (MD1): Semifinais; (Dia 2)
  - 2.2.3-** Mata-Mata (MD3): Finais; (Dia 2)
  - 2.3.4-** Mata-Mata (MD1): Terceiro Lugar(Dia 2)
- 2.3-** Quantidade de Times: 8 times.
- 2.4-** Quantidade de Participantes: 5 Titulares + 1 Reserva.
- 2.5-** Duração máxima de uma partida: 50 minutos.

## 3. Regras League of Legends

- 3.1-** Todos os personagens estarão disponíveis para serem escolhidos, desde que o mesmo tenha sido adquirido pelo competidor.
- 3.2-** O time deverá ser composto por:
  - 3.2.1-** Atirador, Suporte, Meio, Selva e Topo.
- 3.3-** A partida será realizada no mapa Summoner's Rift, no modo Torneio.
- 3.4-** A Escolha de Lado in-game será feito por “Cara ou coroa”.
- 3.5-** Caso a partida ultrapasse um período de 50 minutos, ela será encerrada e o vencedor definido pelos critérios de desempate descritos no ponto **3.6**.
- 3.6-** Critérios de desempate:
  - 3.6.1-** Maior número de Kills.
  - 3.6.2-** Maior ouro acumulado.
- 3.7-** Não será permitido qualquer tipo de ofensa no chat in-game.
- 3.8-** Para receberem as premiações, todos do time devem estar registrados no evento no site da Riot, no site do e-TIC e também se registrar na plataforma Battlefy.
- 3.9-** Em caso de abandono de partida durante a seleção de bans e picks, ela deverá ser refeita de onde parou, mantendo os mesmos picks.

Obs.: Os organizadores podem realizar qualquer ajuste e inserção de novas regras a qualquer momento durante o evento.

# Counter Strike: Global Offensive

## 4. Especificações Counter Strike: Global Offensive

### Classificação: 17 anos

- 4.1- Jogo do campeonato: Counter Strike: Global Offensive.
- 4.2- Formato:
  - 4.2.1- Mata-Mata (MD1). Fase eliminatória (Dia 1).
  - 4.2.2- Mata-Mata (MD1). Semifinais (Dia 2).
  - 4.2.3- Mata-Mata (MD3). Finais. (Dia 2).
  - 4.2.4- Mata-Mata (MD1). Terceiro Lugar (Dia 2).
- 4.3- Quantidade de Times: 8 times.
- 4.4- Quantidade de Participantes: 5 Titulares + 1 Reserva.
- 4.5- Caso a partida ultrapasse um período de 50 minutos, ela será encerrada e o vencedor definido pelos critérios de desempate descritos no ponto 5.6.

## 5. Regras Counter Strike: Global Offensive

### 5.1- É OBRIGATÓRIO POSSUIR CS:GO NA PLATAFORMA STEAM.

5.2- Todas as armas e skins são liberadas.

5.3- As partidas serão realizadas nos mapas do Grupo Ativo:

5.3.1- Dust 2;

5.3.2- Mirage;

5.3.3- Cache;

5.3.4- Inferno;

5.3.5- Overpass;

5.3.6- Nuke;

5.3.7- Inferno;

5.4- Na Fase Eliminatória e terceiro lugar cada time vetará 1 mapa, até que reste apenas o mapa que será jogado na partida.

5.5- Nas Semifinais e Finais cada time escolherá, seguindo o ponto 5.6, um mapa por partida e caso chegue na terceira partida será seguido o critério do ponto 5.4.

5.6- A Escolha de Lado in-game e do mapa será feito em um round faca.

5.7- Caso a partida ultrapasse período de 50 minutos, ela será encerrada e o vencedor definido pelos critérios de desempate descritos no ponto 5.8.

5.8- Critérios de desempate:

5.8.1- Número de vitórias;

5.8.2- Saldo de Rounds;

5.8.3- Rounds Ganhos;

5.8.4- Rounds perdidos.

5.9- Não será permitido qualquer tipo de ofensa no chat in-game;

# Regras Finais

## 6. Comunicação

**6.1-** A comunicação dos jogadores será realizada pelo canal de voz dos jogos.

**6.2-** É expressamente proibido a utilização de navegadores de internet dos computadores disponibilizados.

## 7. Chaveamento e sorteio

**7.1-** Será realizado por sorteio, dentro da plataforma Battliefy.

**7.2-** As fases eliminatórias, serão por jogos MD1, com eliminação simples (Perdeu, está eliminado).

**7.3-** As semifinais e finais, serão por jogos em MD3, onde o vencedor deverá ganhar duas partidas de três para se classificar.

**7.4-** A disputa de terceiro lugar, será por jogo MD1, com eliminação simples (Perdeu, está eliminado).

## 8. Pausas

**8.1-** Cada time tem direito a um total de 5 minutos de pausa, que devem ser usados apenas para resolver problemas técnicos.

**8.2-** Os jogadores não poderão conversar entre si e com terceiros durante pausas, apenas com os juízes, sobre risco de advertência.

**8.3-** Os jogadores não poderão remover headsets e fones de ouvido durante a pausa.

## 9. Desclassificação

**9.1-** Por Prática de Hacking do Jogo ou ajuda externa/remota, além do uso de bugs.

**9.2-** Do não cumprimento dos itens do presente regulamento deste campeonato.

**9.3-** Falte com respeito com terceiros.

**9.4-** Por WO, ou descumprimento do horário **(9.8)** desrespeitando a quantidade mínima de membros da equipe aptos a jogarem no horário previsto pela Comissão Organizadora.

**9.5-** Por utilizar smartphones, tablets ou qualquer outro dispositivo de comunicação não especificado neste regulamento durante a partida.

**9.6-** Caso atinja 3 advertências proferidas pelos Juízes.

**9.7-** Utilização de scripts que visam testar ping, que possam afetar o desempenho de conexões.

**9.8-** Caso atinja ou ultrapasse 5 minutos de tempo limite para se apresentar quando chamado.

**9.9-** Ultrapasse o tempo de pausa permitido, conforme descrito no item **8.1**.

**9.10-** Por outras penalidades adicionais que poderão ser realizadas pela organização do evento a qualquer momento.

## **10. Premiação**

### **10.1- Premiação Física para League of Legends e Counter Strike:**

**10.1.1-** 1º Lugar: Troféu e medalhas.

**10.1.2-** 2º Lugar: Medalhas.

**10.1.3-** 3º Lugar: Medalhas.

**10.1.4-** 4º ao 8º Lugar: Sem premiação.

**10.1.5-** Os titulares e o reserva irão receber medalhas.

### **10.2- Premiação League of Legends In-game:**

**10.2.1-** A premiação estará disponível para o 1º, 2º, 3º e 4º Lugar.

**10.2.2-** Disponível apenas para os 5 titulares que jogaram o último jogo do time.

**10.2.3-** Para receberem as premiações, todos do time devem estar registrados no evento no site da Riot, no site do e-TIC, bem como na plataforma Battlefy.

**10.2.4-** A premiação fica a cargo da Riot Games, caso a mesma não seja entregue por qualquer erro, o IFC, a Comissão Organizadora do e-TIC, a Comissão Replay Games e a Riot Games não serão responsabilizadas.

**10.2.5-** Sujeita a disponibilidade, caso não seja possível, outro prêmio será entregue a critério dos organizadores.

### **10.3- Premiação Counter-Strike In-game:**

**10.3.1-** Sem premiação in-game.

## **11. Cronograma**

**11.1-** Datas do Campeonato: 30 e 31 de agosto

### **Dia 1:**

**Credenciamento Jogos - 8:00 às 9:00.**

**League Of Legends Jogo 1 e 2 - 9:15 às 11:30.**

**Intervalo Almoço - 11:30 às 13:00.**

**League Of Legends Jogo 3 e 4 - 13:15 às 15:15.**

**Coffee Break - 15:15 às 15:45.**

**Counter Strike Eliminatórias e Semifinal- 16:00 às 22:00.**

### **Dia 2:**

**Credenciamento Jogos - 8:00 às 8:30.**

**League Of Legends Semifinal e Terceiro Lugar - 8:45 às 11:45.**

**Final League Of Legends - 12:00 às 14:00.**

**Final Counter Strike - 14:15 às 16:15.**

## **12. Considerações Finais**

**12.1-** Este regulamento visa instruir os participantes e apresentar a operacionalização do campeonato.

**12.2-** Este regulamento ficará disponível para consulta durante o evento, para consulta de todas as pessoas presentes, sejam da comissão, sejam participantes, sejam espectadores.

**12.3-** Esse regulamento poderá ser modificado a qualquer momento pela Comissão Organizadora.

**12.4-** Todo participante ao se inscrever, estará aceitando este regulamento.

**12.4-** O presente regulamento entrará em vigor a partir da data de seu registro pela comissão, ficando revogadas todas as disposições em contrário.

***Camboriú, 2018.***