

Ablauf und Reflexion unserer Projektwoche

Do. 23.01.2025

- Brainstorming
- Wochenplanung
- Spiel spielen und Gedanken machen, was wir brauchen
- Teamzusammenkunft

Fr. 24.01.2025

- Objekt-orientierte Analyse (OOA)
- Einführung Trello
- Nachmittags jeder eigene OOA

Mo. 27.01.2025

- kurzer Theorieblock
- Ergebnisse der OOAs besprechen
- Gemeinsame Struktur anlegen
- Erste Implementierungen
 - o Pair-Programming
 - o Fachdiskussionen
- Problembehebungen IDE
- „Erfolgreich reingeschissen“ 🐛
- Etwas Dokumentation

Di. 28.01.2025

- Einzelbestandteile des Spieles fertig.
 - o Zusammenführung noch ausstehend bzw. in Arbeit
- Gemeinsames Programmieren sehr spannend
 - o aber auch anstrengend, wenn zwei Flummi-Hirne zusammentreffen :D
 - o viel Trail and Error
 - o Gegenseitiges Beraten, Diskutieren, Kaputtdenken und Aha-Erlebnisse
 - o Es gibt nie nur eine Lösung („Das Pferd auch mal von hinten aufsatteln“)
 - o OOP-Konzepte lassen sich unterschiedlich anwenden
- Große Hilfe von Alexandra bei Fertigstellung der Diagonalauswertung
- Zwischenszenarien mussten on the fly mit bedacht und umgesetzt werden
- Planung war nicht schlecht, aber hatte nicht den benötigten Tiefgang
- Java-Docs auch noch ausstehend

Mi. 29.01.2025

- Letzte Ausbesserungen kleiner Fehler und Besprechen von Änderungen
- Soziale Komponente und Fertigstellung der Java-Docs
- Gemeinsam Präsentation schreiben und Vorbereitung auf das Ende des Projektes
- Total unterschätzt wieviel Aufwand auch die Minimalanforderung mit sich bringt
- Trotz Wegfall von Team-Mitgliedern noch gut was gerissen 😊

<https://trello.com/b/vpcRJjVC/viergewinntlabochawerkwloch>