

Aufgabe 04.12.2024

1. Aufgabe

Erstelle ein Array mit der Größe 5 und fülle es mit Zahlen so lange, bis es zu einem Error kommt. Fange diesen Error in einem Try-Catch Block ab.

Gibt das Array mit allen Zahlen aus, die es bis dahin ins Array geschafft haben.

2. Aufgabe

Erstelle eine Methode, die zwei zufällige Zahlen Int (0-10) als Input bekommt und diese miteinander teilen (A / B) und gebe einen Integer zurück. Für den Fall, dass es bei der Berechnung zu einem Fehler kommt (zB durch 0 geteilt). Schreibe um die Berechnung einen try-catch Block.

Fange folgende Fehler ab:

- Durch 0 geteilt
- Zahl ist keine ganze Zahl (es dürfen keine Kommazahlen zurückgegeben werden)

Lass das Programm 100mal in einer Schleife laufen.

3. Aufgabe

Erstelle eine Methode, die Benutzereingaben mit einem Scanner liest. Der Benutzer wird aufgefordert, Zahlen zwischen 0 und 5 einzugeben.

Schreibe einen try-catch Block der folgende Fehler abfängt:

- Keine Zahl eingegeben
- Eingabe leer
- Zahl ist negativ
- Zahl größer als in der angegebenen Zahlenweite (0-5)

Sodass ihr nachvollziehen könnt, was der Benutzer falsch gemacht hat und ihm mittels *print* sagen könnt, was er falsch gemacht hat.

Egal was für ein Fehler aufkommt, der Scanner soll immer danach geschlossen werden.

4. Aufgabe

Erstelle eine Methode, die nach einer Benutzereingabe fragt (*scanner.nextLine()*) und diesen String dann in ein Int umwandelt. Folgende Fehler sollten abgefangen werden:

- Eingabe ist keine Zahl
- Eingabe ist kein Int
- Eingabe ist leer

Zusatzaufgabe: wenn Zahl kein Int ist, dann in einem weiteren try-catch Block versuchen es in einem *double* unterzubringen