

Aufgabe 18.11.2024

Aufgabenstellung: Warenkorbverwaltung mit Methoden und Schleifen

Ziel: Erstelle eine Klasse „Warenkorb“, welche 4 Methoden implementieren soll. Eine Methode, um ein Produkt hinzuzufügen „**produktHinzufuegen**“, eine zum Berechnen des Gesamtpreises „**berechneGesamtpreis**“, eine die die Anzahl an Elementen zurückgibt „**anzahlProdukte**“ und eine Methode, die zurückgibt wie viele Produkte über einem gewissen Preis liegen „**anzahlProdukteUeber**“.

Ausführung:

- Erstelle die Klasse „Warenkorb“ und definiere eine leere ArrayList, welche den Warenkorb widerspiegeln soll. **Wichtig:** Für unser Beispiel werden nur Preise in der ArrayList gespeichert, der Produktname fällt also weg
- Erstelle die Methode „**produktHinzufuegen**“, welche ein Produkt (ein Preis) der ArrayList hinzufügt
- Erstelle die Methode „**berechneGesamtpreis**“, welche jedes Element der ArrayList durchgeht und dann die einzelnen Elemente summiert. Gebe das Ergebnis zurück (return)
- Erstelle die Methode „**anzahlProdukte**“, welche die Anzahl der Elemente in der ArrayList zurückgibt
- Erstelle die Methode „**anzahlProdukteUeber**“, welche einen Preis als Parameter entgegennimmt. Prüfe nun in der Methode, wie viele Produkte über dem eingegebenen Preis liegen und gebe zum Schluss die Anzahl der Elemente zurück
- Erstelle ein Objekt des Warenkorbs und füge ihm 3-7 Preise hinzu
- Teste nun alle anderen Methoden
- **Zusatz:** Versuche einen Weg zu finden, um zu verhindern, dass der Benutzer einen negativen Preis angibt. Verwende hierfür nur If-Bedingungen.