



Neue Themen für die 808

Februar 2025

Plan für die Woche

Montag

- Wiederholung Lambdas und Predicate
- ArrayLists
- ArrayLists und Lambdas

Dienstag

- Wrapper-Klassen
- Block an Quizfragen (15-20)

Mittwoch

- Java class structure
- Command line
- Selbständiges Vorbereiten zur Prüfung anhand Lernplans

Donnerstag

- Statische Variablen und Methoden
- Selbständiges Vorbereiten zur Prüfung anhand Lernplans

Freitag

- Features vergleichen
- Block an Quizfragen (15-20)

Plan für heute

- Klassenstruktur (inklusive packages und import statements)
- Commandline
- Selbsteinschätzung nochmal ausfüllen
- eines der schwächeren Themen nochmal lernen

Klassenstruktur

Aufbau einer Java-Klasse

- package-Deklaration, wenn die Java-Datei in einem package ist
- import-Anweisung, wenn nötig (z.B. importieren von ArrayList)
- Klassendefinition
- Attribute, Methoden

Packages

- helfen den Code zu strukturieren und Kollisionen von Klassennamen zu vermeiden
- eine Datei kann **KEINE** oder nur **EINE** package-Deklaration enthalten
 - Eine Datei gehört zu einem Package
 - Der package-Name muss angegeben werden

package; //invalide

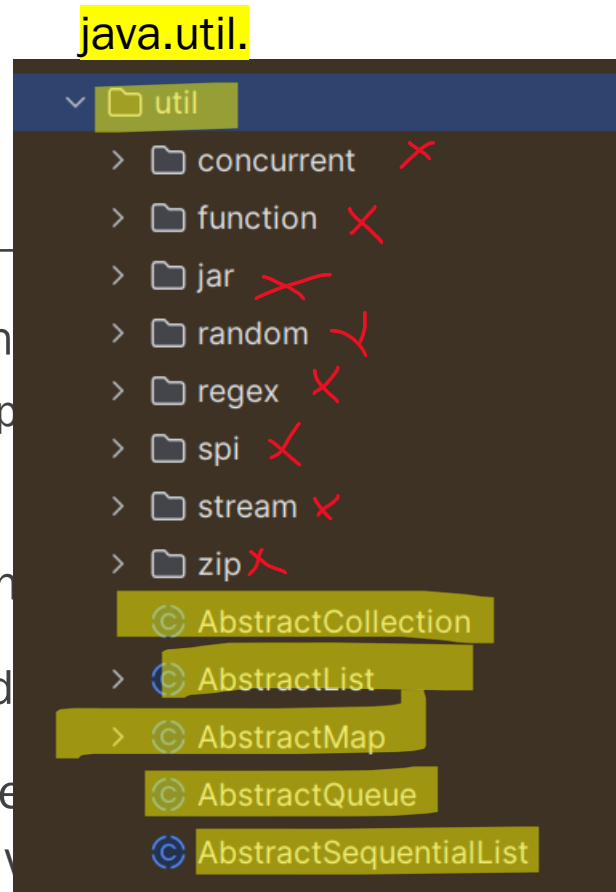
- package-Deklaration muss vor der Klassendefinition und import-Anweisungen stehen

Imports

- wenn eine Klasse aus einem anderen Package benötigt wird, muss sie importiert werden
 - `import java.util.List;` für spezifische Klassen.
 - `import java.util.*;` für alle Klassen eines Pakets (nicht empfohlen wegen schlechter Lesbarkeit).
- _es dürfen keine oder mehrere import-Anweisungen geben
- _es werden keine Unterordner importiert!

Imports

- wenn eine Klasse aus einem Package importiert wird, muss sie importiert werden
 - `import java.util.List;` für spezifische Klassen
 - `import java.util.*;` für alle Klassen (nicht empfohlen wegen schlechter Lesbarkeit).
- es dürfen keine oder mehrere Klassen mit dem gleichen Namen importiert werden
- es werden keine Unterordnungen importiert
- es können keine Methoden importiert werden
 - Statische Methoden oder Variablen



Imports

- wenn eine Klasse aus einem anderen Package benötigt wird, muss sie importiert werden
 - `import java.util.List;` für spezifische Klassen.
 - `import java.util.*;` für alle Klassen eines Pakets (nicht empfohlen wegen schlechter Lesbarkeit).
- es dürfen keine oder mehrere import-Anweisungen geben
- es werden keine Unterordner importiert!
- es können keine Methoden importiert werden
 - Statische Variablen können importiert werden

Imports

- wenn eine Klasse auf einer anderen importiert werden
 - `import java.util.List;`
 - `import java.util.*;` für alle Klassen (Lesbarkeit).
- es dürfen keine anderen Imports vorhanden sein
- es werden keine Unterprogramme benötigt
- es können keine Methoden importiert werden
 - Statische Variablen

```
import static java.lang.Integer.MAX_VALUE;
import static java.lang.System.*;

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        out.println(MAX_VALUE);
    }
}
```

Klassendefinition

- innerhalb einer Datei darf nur eine öffentliche (public) Klasse geben
 - Diese muss den gleichen Namen wie die Datei haben
- innerhalb einer Datei dürfen weitere Klasse definiert werden, solange sie nicht public sind
 - Auch Enums und Interfaces können innerhalb einer Datei definiert werden
- Schleifen, `System.out.print()`,... müssen innerhalb einer Methode stehen!

Klassendefinition

- innerhalb einer Datei
 - Diese muss den gleichen Namen haben
- innerhalb einer Datei
 - Auch Enums und Interfaces
- Schleifen, System.out.println

```
public class Test {
```

```
    for(int i = 0; i<10; i++){
```

```
    }
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        out.println(MAX_VALUE);
```

```
    }
```

```
}
```



sie nicht public sind

en!

Command Line

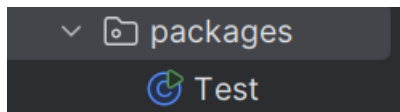
Kommandozeile

- kann zur Ausführung von Java-Programmen dienen
- zuerst muss eine Datei mittels `javac Dateiname.java` kompiliert werden
 - Daraus resultiert eine `.class`-Datei
 - Die Datei wurde in bytecode umgewandelt
- zum Ausführen der Datei nutzt man den Befehl: `java Klassenname`
- sowohl `javac` als auch `java` können großgeschrieben werden
 - Bytecode wird ausgeführt
 - `Javac` und `Java`
 - `JAVAC` und `JAVA`

Ausführen von Code in Packages

- das Ausführen von Code, welche in packages sind, ist etwas umständlicher
 - `Javac -d . packagePath/Dateiname.java`
 - `Java packageName.Klassenname`

-d steht für Destination und gibt an, wohin die kompilierten .class-Dateien gespeichert werden sollen



```
PS C:\Users\Tomme\IdeaProjects\ErstesProjekt\src> javac -d . packages/Test.java
PS C:\Users\Tomme\IdeaProjects\ErstesProjekt\src> java packages.Test
2147483647
```

Codevorführung

Komma kann genutzt werden, um
Argumente zu trennen

```
public class StringCommando {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(args[0] + args[1]);  
    }  
}
```

```
PS C:\Users\Tomme\IdeaProjects\ErstesProjekt\src> javac -d. packages/StringCommando.java  
PS C:\Users\Tomme\IdeaProjects\ErstesProjekt\src> java packages.StringCommando Hallo mein Name ist Anita  
Hallomein
```

```
PS C:\Users\Tomme\IdeaProjects\ErstesProjekt\src> java packages.StringCommando "Hallo mein Name ist" Anita  
Hallo mein Name istAnita
```

```
PS C:\Users\Tomme\IdeaProjects\ErstesProjekt\src> java packages.StringCommando "Hallo mein", name  
Hallo meinname
```

```
PS C:\Users\Tomme\IdeaProjects\ErstesProjekt\src> java packages.StringCommando "Hallo mein" : name  
Hallo mein:
```


Exkurs: JAR-Dateien

- Java Archive (JAR) ist ein komprimiertes Archiv, das mehrere Java-Klassen, Ressourcen und Meta-Daten enthält
- im Wesentlichen: ZIP-Archiv mit einer bestimmten Struktur, das Java-Programme in einer einzigen Datei bündelt

Exkurs: JAR-Dateien

- erleichtert die Verteilung von Java-Anwendungen
 - bspw. Bibliotheken zur Verbindung mit Datenbanken (mysql-connector.jar)
- reduziert Dateigröße (wie ZIP-Dateien)

Exkurs: JAR-Dateien

- fertige Java-Programme können als .jar – Datei bereitgestellt werden
- viele Java-Bibliotheken sind als .jar-Datei veröffentlicht und können über Maven oder Gradle automatisch eingebunden werden
 - Manuell ebenfalls möglich

Exkurs: JAR-Dateien

- Erstellen und Ausführen einer .jar-Datei:
 - c -> create
 - f -> file
 - e -> entry point (Ort der main-Methode)

Built-Systeme nehmen das für einen
ab!

```
PS C:\Users\Tomme\IdeaProjects\ErstesProjekt\src> jar cfe myJar.jar packages.Test packages/Test.class
PS C:\Users\Tomme\IdeaProjects\ErstesProjekt\src> java -jar myJar.jar
2147483647
```

Selbstbestimmtes Lernen

Lernplan erstellen

- erstellt euch einen Lernplan für heute und morgen
 - Soll eine Wiederholungseinheit beinhalten
 - Soll eine Übungseinheit beinhalten