

Mein Lernplan für die 811 vom 09.01.2024 bis 17.01.2024

Zeit	Donnerstag	Freitag	WE	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
09.30 – 10.30	Java Basic	Grundlagen sowie Vor- und Nachteile Java		Describe the java.lang package	Parsen über Wrapper-Klassen und Strings + (Auto)-(Un-)Boxing	Wann wird ein Compiler- oder Laufzeitfehler eintreten?	Welche sind gängige (un-)checked Exceptions und wo?	Use the Math class Was kann die noch so alles?
10.45 – 11.50	Planung	"		Sichtbarkeitsbereich und Lebensspanne von Variablen	Quiz	Quiz	Quiz	schauen, wie das Iterator-Interface funktioniert.
12.00 - 12.45	Vertiefen (Post/Pre)-In/Dekrementieren	"		Puffer	Pause	Pause	Pause	operator precedence and use of parenthesis
Pause								
13.30 – 14.30		Reste, Reflexion und Anpassung Lernplan			Programmieren Dungeon Crawl agility, balancing			Programmieren Dungeon Crawl add difficulties
14.45 – 15.45	TU-Quizen	Einsatzmöglichkeiten Wo ist es überall? (Videovortrag?)		TU-Quizen	Programmieren Dungeon Crawl agility, balancing	TU	TU	Programmieren Dungeon Crawl add difficulties
16.00 -17.00		JDK, JRE, JVM, usw. Flussdiagramme und Theorie vertiefen + Auswertung			Programmieren Dungeon Crawl agility, balancing			Programmieren Dungeon Crawl add difficulties
Zu Hause	-			Legende	erfolgreich erledigt	in Arbeit	nicht so wichtig	per enum / Interface / oder Klasse ?