

# JDBC

März 2025

# Plan für die Woche

---



# Plan für heute

---

- Projekt auf Git pushen
- Projekt auf Git als Module hinterlegen
- Wiederholen der erlernten Konzepte

# Schritt 1

---

# Bisheriger Stand

---

- SQL-Queries werden genutzt, um eine Anfrage in der Datenbank zu machen
- bisher: Anfragen über die MySQL Workbench
- im realen Arbeitsleben werden Anfragen nicht mehr über eine Workbench getätigt, sondern direkt in einer Anwendung eingebaut
- Wie kann man SQL-Queries in eine Java-Anwendung einbinden?
  - Über JDBC!

# JDBC

---

- ist eine API (Schnittstelle), die es Java-Anwendungen ermöglicht, mit relationalen Datenbanken zu kommunizieren
- = JDBC dient als Kommunikationsschnittstelle zwischen Anwendung und Datenbank

# DriverManager

---

- Stellt eine Verbindung zur Datenbank her
- wichtige Methode:

```
getConnection(String url, String user, String password)
```

- Erzeugt eine Verbindung (= Connection) zur Datenbank
- URL zur Datenbank `jdbc:mysql://localhost:3306/myDatabaseName`
- User der Datenbank: `root`
- Passwort der Datenbank `übergebenes Passwort`

# Connection

Warum try/catch?

Beim Aufbau einer Verbindung  
kann etwas schief gehen ->  
Behandlung mittels try/catch

- repräsentiert eine Verbindung zur Datenbank
- wird in Kombination mit dem DriverManager genutzt:
  - Der DriverManager holt sich die Verbindung anhand der URL, USER und PASSWORD
- eine Connection sollte am besten einmal erstellt und dann wiederverwendet werden!
- Beispiel:

```
private static final String URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/hospital";
private static final String USER = "root";
private static final String PASSWORD = "password";

public static Connection getConnection() {
    try {
        return DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD);
    } catch (SQLException ex) {
        System.out.println("Verbindung konnte nicht hergestellt werden");
    }
    return null;
}
```



# Schritt 1.1

---

- eine Datenbankverbindung wurde erzeugt:
  - Die Anwendung ist mit der Datenbank verbunden und sollte in der Lage sein Anfragen an die Datenbank zu schicken
- bevor die Anfragen von der Anwendung an die Datenbank geschickt werden, müssen diese aufbereitet werden
- die Anfragen werden über die vorher erzeugte Verbindung verschickt
  - Aus diesem Grund nutzt man die Verbindung, um die Anfragen aufzubereiten

# Connection

---

- wichtige Methoden:

`prepareStatement(String query)`

`statement(String query)`

//eher vermeiden, da unsicher

- Bereitet eine Query vor, um sie an die Datenbank zu schicken
- Gibt einen PreparedStatement bzw. Statement zurück

# PreparedStatement

---

- Wird für vorbereitete SQL-Abfragen genutzt
- sicherer gegen SQL-Injections (vs. Statement)
- Aufbau der Query muss abgewandelt werden:
  - Es werden Platzhalter benötigt – sogenannte Parameter-Marker
  - Diese Platzhalter werden mit „?“ dargestellt, in die später tatsächliche Werte eingesetzt werden
  - Pro Wert wird ein „?“ benötigt
- Beispiel:

```
PreparedStatement p2 = connection.prepareStatement("INSERT INTO Patient(firstname, lastname, email, dayOfBirth, Age, Weight, DoctorID) VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)");
```

# PreparedStatement

---

- wie setzt man die Werte ein?

- wichtige Methoden:

  - `setString(int parameterIndex, String value)`

  - `setInt(int parameterIndex, int value)`

- Wird genutzt, um die gewünschten Werte in die Query statt den „?“ einzusetzen

# PreparedStatement

---

– Beispiel:

```
PreparedStatement p2 = connection.prepareStatement("INSERT INTO Patient(firstname, lastname, email, dayOfBirth, Age, Weight, DoctorID) VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)");
```

```
PreparedStatement p2 = c.prepareStatement("INSERT INTO Patient(firstname, lastname, email, dayOfBirth, Age, Weight, DoctorID) VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)");  
p2.setString(1, "Lars");  
p2.setString(2, "Müller");  
p2.setString(3, "Lars.Mueller@web.de");  
p2.setDate(4, Date.valueOf(LocalDate.parse("1999-03-14")));  
p2.setInt(5, 26);  
p2.setInt(6, 26);  
p2.setInt(7, 1);
```

# Schritt 1.2

---

- nach der Aufbereitung der Anfragen, in der wir Platzhalter setzen und die Werte sicher einbinden, muss die Anfrage selbst auch verschickt werden
- dieses Verschicken erfolgt durch folgende Befehle

# PreparedStatement

---

Methode	Verwendungszweck	Rückgabewert	Beispiel-SQL-Befehl
<b>execute()</b>	Für beliebige SQL-Anfragen, die entweder ein ResultSet oder eine Anzahl der betroffenen Zeilen zurückgeben.	boolean (true/false)	SELECT, UPDATE, DELETE (je nach Rückgabewert)
<b>executeQuery()</b>	Nur für <b>SELECT</b> -Abfragen, die ein ResultSet zurückgeben.	ResultSet	SELECT
<b>executeUpdate()</b>	Für <b>INSERT</b> , <b>UPDATE</b> , und <b>DELETE</b> -Befehle.	int (Anzahl der betroffenen Zeilen)	INSERT, UPDATE, DELETE

# PreparedStatement

---

– Beispiel:

```
public static void main(String[] args) {  
    try (Connection c = getConnection()) {  
        if (c != null) {  
            PreparedStatement p2 = c.prepareStatement("INSERT INTO Patient(firstname, lastname, email, dayOfBirth, Age, Weight, DoctorID) VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)");  
            p2.setString(1, "Lars");  
            p2.setString(2, "Müller");  
            p2.setString(3, "Lars.Mueller@web.de");  
            p2.setDate(4, Date.valueOf(LocalDate.parse("1999-03-14")));  
            p2.setInt(5, 26);  
            p2.setInt(6, 26);  
            p2.setInt(7, 1);  
            p2.execute();  
        }  
    } catch (SQLException e) {  
        System.out.println(e.getMessage());  
    }  
}
```



# Schritt 1.3

---

- wenn SELECT-Abfragen getätigt werden, resultiert dies oft in einem Ergebnis mit Datensätzen
  - Wenn `.executeQuery()` ausgeführt wird, erhält man ein `ResultSet`
  - `ResultSet` = resultiertes Set an Datensätzen
- dieses Ergebnis möchte die Java-Anwendung verwerten/ nutzen
- dieses Ergebnis repräsentiert oft eine Klasse, die in Java geschrieben wurde
  - Beispiel: Buch, Patient, Autor, ...
- um das Ergebnis in eine Klasse zu übersetzen, benötigt es die Klasse `ResultSet`

# ResultSet

---

- speichert die Ergebnisse einer SQL-Abfrage
- wichtige Methoden:

`next()`

- Verschiebt den Zeiger auf die erste/nächste Zeile aus dem Ergebnis
- Gibt einen boolean zurück, falls es ein nächstes Element im Set gibt
- Für Schleifen wichtig!

# ResultSet

---

- speichert die Ergebnisse einer SQL-Abfrage
- wichtige Methoden:

`getString(String columnLabel) / getString(int columnIndex)`

`getInt(String columnLabel) / getInt(int columnIndex)`

- Werden verwendet, um den Wert einer bestimmten Spalte aus dem geholten Datensatz abzurufen

# ResultSet

---

– Beispiel:

```
try (Connection c = getConnection()) {  
    if (c != null) {  
        PreparedStatement p = c.prepareStatement("SELECT * FROM Patient");  
        ResultSet resultSet = p.executeQuery();  
  
        while (resultSet.next()) { //if(resultSet.next() bei einem möglichen Ergebnis  
            System.out.println(resultSet.getString("firstname"));  
            System.out.println(resultSet.getInt("Age"));  
        }  
    }  
} catch (SQLException e) {  
    System.out.println(e.getMessage());  
}
```

# Implementierung mit ORM

---

- moderne Technologien erlauben es, dass man Datensätze aus der Tabelle direkt in ein objektorientiertes Objekt übersetzt
- dieses Übersetzen nennt man Mapping
- dadurch muss man nicht mehr die einzelnen Spalten- und Zeilenwerte aus dem ResultSet holen
- Moderne Technologien:
  - Hibernate für Java
  - Entity Framework für C#

# Schritt 2

---

# Schichtenmodell

---

- die Verbindung zur Datenbank und die Anfragen an die Datenbank, die bisher getätigt wurden, werden in der DAO-Schicht festgelegt
  - DAO steht für Data Access Object (Datenzugriffsobjekt)
- die Datenbankabfragen resultieren in einem Ergebnis, das ein Objekt darstellen soll (Buch, Patient, ...)
  - Dieses Objekt nennt man auch Model
  - Das Ergebnis wird in ein Model gepackt
- die Anforderung eine Datenbankabfrage zu machen, werden weder vom Model selbst noch von der DAO-Schicht getätigt
  - eine Anwendung greift auf die Service-Schicht zu, die eine Schnittstelle zur DAO bildet

# Schichtenmodell

---

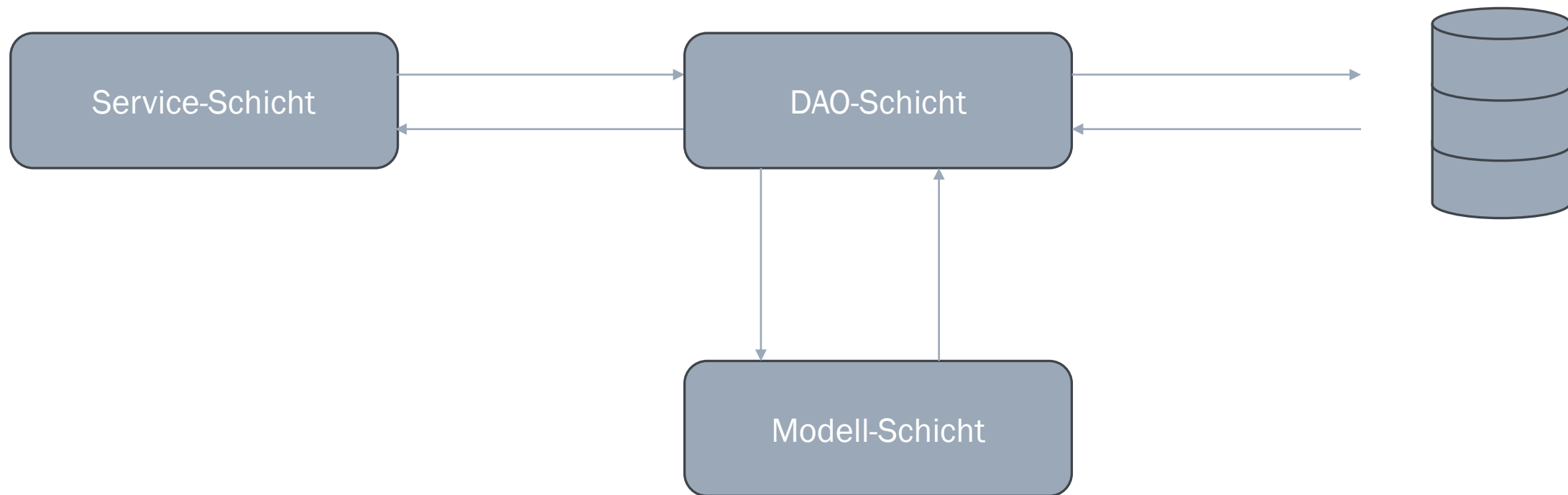
- Modell-Schicht:
  - Repräsentiert eine Entität (z.B. Patient, Book, Author,...) und enthält Attribute sowie grundlegende Validierungen
- Service-Schicht:
  - enthält die Logik und koordinieren die Abläufe zwischen verschiedenen Komponenten
  - Was soll mit den Daten passieren? (Berechnungen, Prüfung, Regeln, ...)
  - Stellt Methoden bereit, die von einem Controller als API genutzt werden können
- DAO (Data Access Object)-Schicht:
  - Ist verantwortlich für den direkten Zugriff auf die Datenbank
  - verbirgt die Datenbank-Logik



# Schichtenmodell

---

- es benötigt eine logische Struktur, um die Anwendung skalierbar, wartbar und sicher zu gestalten



# Aufgaben

---

- Erstelle alle Modell-Klassen für die noch nicht erzeugten Tabellen der Library-Bibliothek
- Erstelle alle DAO-Klassen für die noch nicht erzeugten Tabellen der Library-Bibliothek
- Erstelle alle Service-Klassen für die noch nicht erzeugten Tabellen der Library-Bibliothek

