## Do. 23.01.2025

* Brainstorming
* Wochenplanung
* Spiel spielen und Gedanken machen, was wir brauchen
* Teamzusammenkunft

## Fr. 24.01.2025

* Objekt-orientierte Analyse (OOA)
* Einführung Trello
* Nachmittags jeder eigene OOA

## Mo. 27.01.2025

* kurzer Theorieblock
* Ergebnisse der OOAs besprechen
* Gemeinsame Struktur anlegen
* Erste Implementierungen
  + Pair-Programming
  + Fachdiskussionen
* Problembehebungen IDE
* „Erfolgreich reingeschissen“ 💩
* Etwas Dokumentation

## Di. 28.01.2025

* Einzelbestandteile des Spieles fertig.
  + Zusammenführung noch ausstehend bzw. in Arbeit
* Gemeinsames Programmieren sehr spannend
  + aber auch anstrengend, wenn zwei Flummi-Hirne zusammentreffen :D
  + viel Trail and Error
  + Gegenseitiges Beraten, Diskutieren, Kaputtdenken und Aha-Erlebnisse
  + Es gibt nie nur eine Lösung („Das Pferd auch mal von hinten aufsatteln“)
  + OOP-Konzepte lassen sich unterschiedlich anwenden
* Große Hilfe von Alexandra bei Fertigstellung der Diagonalauswertung
* Zwischenszenarien mussten on the fly mit bedacht und umgesetzt werden
* Planung war nicht schlecht, aber hatte nicht den benötigten Tiefgang
* Java-Docs auch noch ausstehend

## Mi. 29.01.2025

* Letzte Ausbesserungen kleiner Fehler und Besprechen von Änderungen
* Soziale Komponente und Fertigstellung der Java-Docs
* Gemeinsam Präsentation schreiben und Vorbereitung auf das Ende des Projektes
* Total unterschätzt wieviel Aufwand auch die Minimalanforderung mit sich bringt
* Trotz Wegfall von Team-Mitgliedern noch gut was gerissen 😊