# Was wollen wir umsetzen?

* 2 Spieler erstellen lassen (Name, Aussehen der Steine, Computer(ja/nein) )
  + Exception wenn ungültige Parameter
* Spielbrett erstellen lassen (7x6)
* Zufall wer als erster dran ist
* Lasse Spielbrett anzeigen
* Spieler (Mensch manuell, Computer random) Stein setzen lassen
  + Zug auf Gültigkeit prüfen (Spalte nicht voll?), Wiederholung wenn nicht
    - Textausgabe nur bei Mensch
* Verifier prüfen lassen, ob ein Gewinn erzielt wurde
  + prüfe dafür in jede mögliche Richtung
    - Achte dabei auch auf Brettgrenzenüberschreitung
* Beende Spiel, wenn
  + gewinn erzielt oder
  + Brett voll bzw. Spieler keine Steine mehr haben
* Wenn Spiel weiterläuft, welche Spieler und Zeige Brett erneut an.

Später, wenn noch Zeit optional mehrere Runden mit Wincounter für Spieler (Turnier)

Noch viel später (sehr unwahrscheinlich) GUI