Aufgabe 04.12.2024

## Aufgabe

Erstelle ein Array mit der Größe 5 und fülle es mit Zahlen so lange, bis es zu einem Error kommt. Fange diesen Error in einem Try-Catch Block ab.   
Gibt das Array mit allen Zahlen aus, die es bis dahin ins Array geschafft haben.

## Aufgabe

Erstelle eine Methode, die zwei zufällige Zahlen Int (0-10) als Input bekommt und diese miteinander teilen (A / B) und gebe einen Integer zurück. Für den Fall, dass es bei der Berechnung zu einem Fehler kommt (zB durch 0 geteilt). Schreibe um die Berechnung einen try-catch Block.  
Fange folgende Fehler ab:

* Durch 0 geteilt
* Zahl ist keine ganze Zahl (es dürfen keine kommazahlen zurückgegeben werden

Lass das Programm 100mal in einer Schleife laufen.

## Aufgabe

Erstelle eine Methode, die Benutzereingaben mit einem Scanner liest. Der Benutzer wird aufgefordert, Zahlen zwischen 0 und 5 einzugeben.   
Schreibe einen try-catch Block der folgende Fehler abfängt:

* Keine Zahl eingegeben
* Eingabe leer
* Zahl ist negativ
* Zahl größer als in der angegeben Zahlenweite (0-5)

Sodass ihr nachvollziehen könnt, was der Benutzer falsch gemacht hat und ihm mittels *print* sagen könnt, was er falsch gemacht hat.  
Egal was für ein Fehler aufkommt, der Scanner soll immer danach geschlossen werden.

## Aufgabe

Erstelle eine Methode, die nach einer Benutzereingabe fragt (*scanner.nextLine()*) und diesen String dann in ein Int umwandelt. Folgende Fehler sollten abgefangen werden:

* Eingabe ist keine Zahl
* Eingabe ist kein Int
* Eingabe ist leer

**Zusatzaufgabe**: wenn Zahl kein Int ist, dann in einem weiteren try-catch Block versuchen es in einem *double* unterzubringen