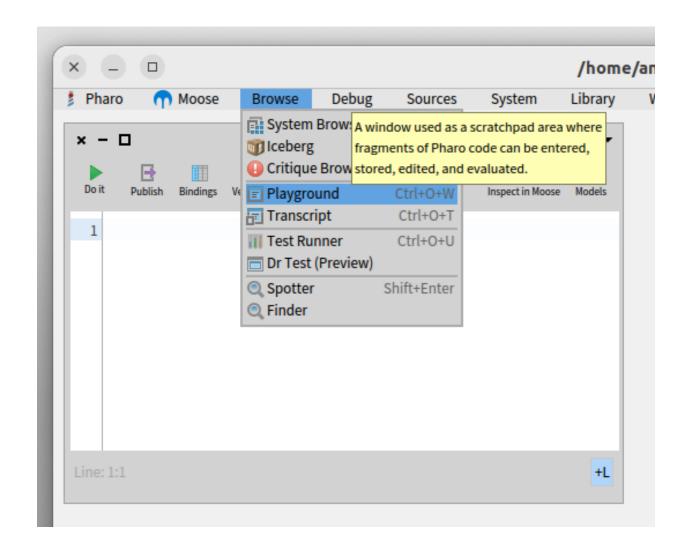
Pharo -- Environnement d'exécution

- Playground
- Transcript
- Inspector

Playground

- "Live environment"
- Une "console" pour manipuler des objets
- ex: "Print it" (ctrl-P) sur

#(6 45 36 8 3) median

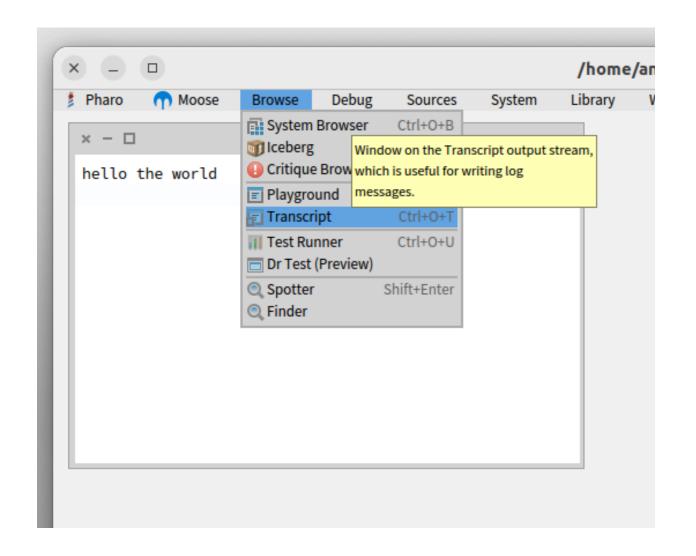


Pharo -- Environment d'exécution

Transcript

• Affichage de traces

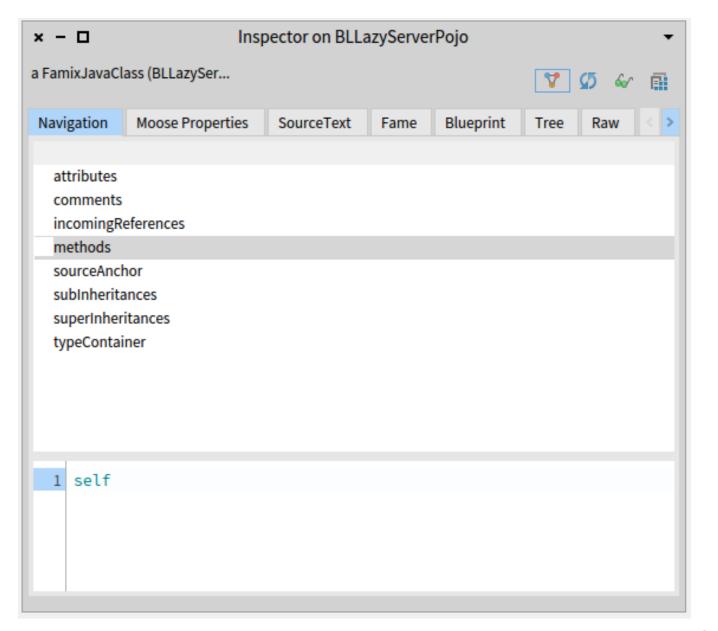
'hello' trace. Character space trace. 'the world' tarceCr.



Pharo -- Environment d'exécution

Inspector

- Inspecter le contenu d'un objet (variables d'instances)
- Onglets changent en fonction de la classe de l'objet
- Onglets "universels": Raw, Meta



Pharo -- Environment d'exécution

Environnement d'exécution

• Exercice : Que fait ?

```
| rnd |
rnd := Random new.
5 timesRepeat: [ (rnd nextIntegerBetween: 1 and: 50) asString traceCr ]
```

5

Exercices sur les collections

À faire dans un Playground:

- Trouver la superclasse des DTOs: BLLazyServerPojo
- Trouver tous les DTOs (sous-classes de BLLazyServerPojo)
- Éliminer les sous-classes abstraites de BLLazyServerPojo
- Trouver les sous-classes de BlazyServerPojo dont le nom commence par 'Abstract'

Exercices sur les collections (suite)

- Trouver toutes les sous-classes de UserTypeEnumAbstract
- Trouver les sous-classes de UserTypeEnumAbstract dont le nom ne commence pas par 'Enum'
- Trouver les sous-classes de BLLazyServerPojo dont le nom ne contient pas 'Abstract', 'DTO', ou 'Enum'
- Trouver les classes dont le nom contient 'DTO' qui n'heritent pas de BLLazyServerPojo (ex: ProductDTO)

7

Cheat Sheet -- Pharo

- Méthodes sur les collections: #select:, #collect:, #reject:, #detect:,
 #detect:ifNone:
- Tester le début d'une string: <string> beginsWith: <subString>
- Tester la fin d'une string: <string> endsWith: <subString>
- Tester la présence d'une sous-chaîne: <string> includesSubstring:
 <subString>
- Passer une string en minuscules: #asLowercase

Cheat Sheet -- Moose/Famix

- Toutes les classes d'un modèle :
 - < <model> allClasses
 - < <model> allWithType: FamixJavaClass
- Les sous-classes d'une classe :
 - #directSubclasses
 - #subclassHierarchy
- Test si une classe est déclarée abstraite: #isAbstract