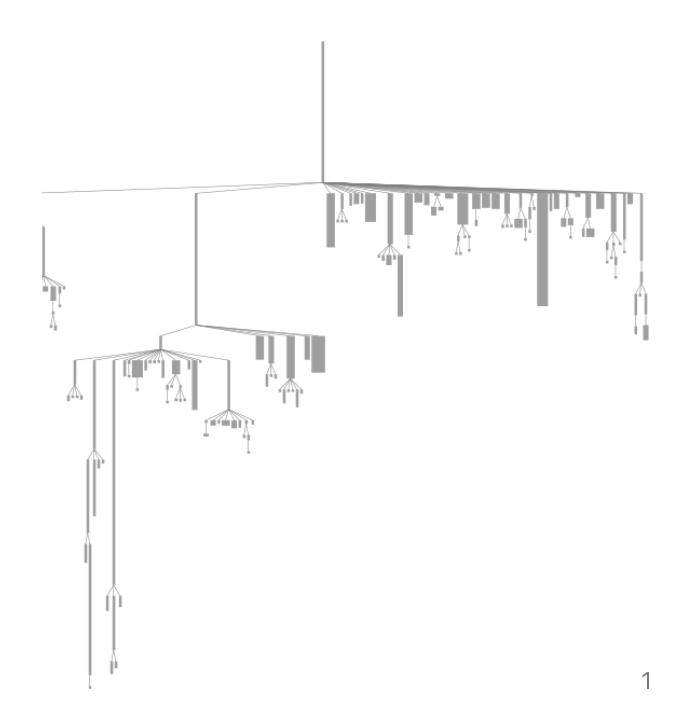
## Roassal



#### Roassal

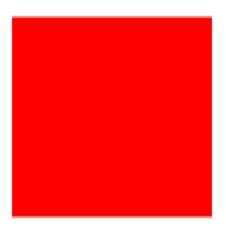
- Visualisation de données
- Un ensemble d'outils
- Dessiner des formes
- Disposer des formes
- Interactions avec les formes

# **Exemples**

- Rectangle RSBox
- Cercle RSCircle
- Ligne RSLine
- Texte RSLabel
- etc.

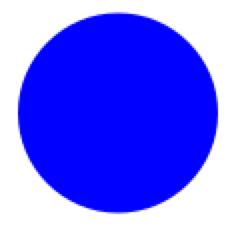
Rectangle

```
rect := RSBox new.
rect size: 100;
    color: Color red.
```



Cercle

```
circle := RSCircle new.
circle size: 100;
    color: Color blue.
```



• Associer un modèle aux formes

o Pour ....

0 ...

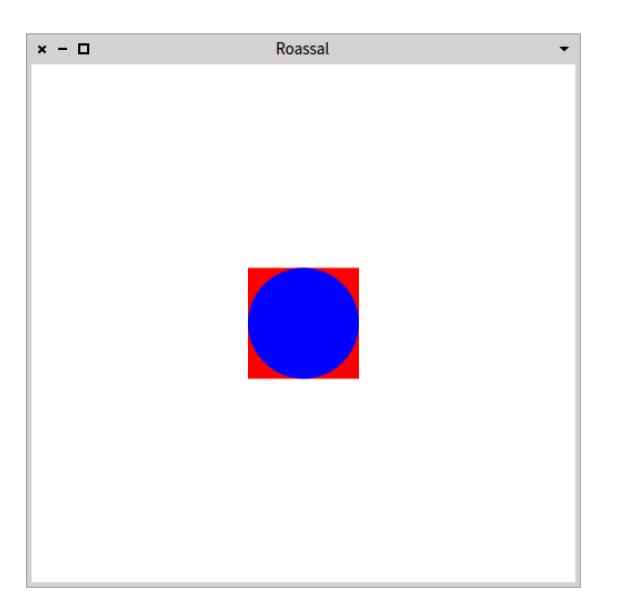
shape model: 1

7

#### Le canvas

• Contient et affiche les formes

```
canvas := RSCanvas new.
canvas add: rect.
canvas add: circle.
canvas open
```



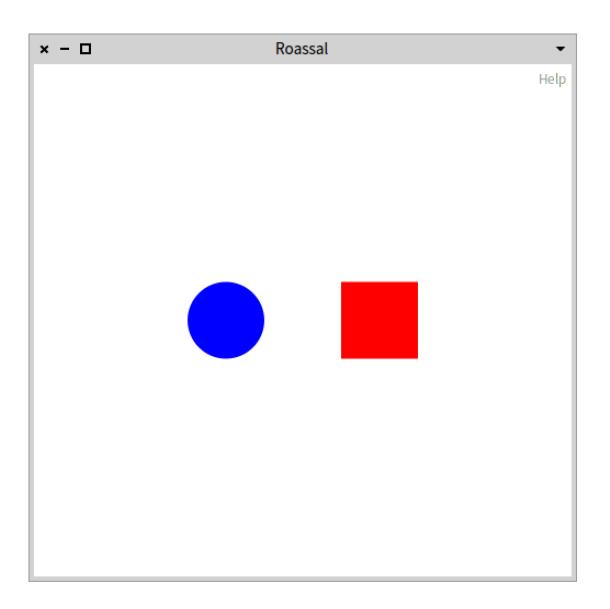
## Les layouts

- Permettent de gérer la disposition des objets sur le canvas
  - Disposition horizontale
  - Disposition verticale
  - Disposition arborescente
  - o etc.

## Les layouts

Disposition horizontale
 RSHorizontalLineLayout

RSHorizontalLineLayout on: {circle, rect}



Roassal 3

## Les interactions

- Interactions avec les formes
- Interactions avec le canvas

# **Script Demo**

## Exercice - À vous de jouer!

- Construire une visualisation qui décrit la hiérarchie d'une classe.
   Étapes à suivre :
- 1. Collecter les classes d'une hiérachie de classe.
- 2. Pour chaque class, créer une forme associée. RSBox
- 3. Créer les liens entre les classes. RSLineBuilder
- 4. Appliquer un layout sur les formes obtenues. RSTreeLayout
- 5. Les ajouter dans un canvas. RSCanvas
- 6. Ouvrir le canvas.

#### Ressources

- Github (MIT)
  - https://github.com/ObjectProfile/Roassal3
- Documentation
  - https://github.com/ObjectProfile/Roassal3Documentation:
- Agile Visualization
  - http://agilevisualization.com/

14