

## Situation 2 : Application lourde

### Calculateur de vitesse

## Contexte :

Un professeur souhaite avoir une application mobile qui lui permettrait de calculer la vitesse en m/s et en km/h grâce à un temps et une distance donnés.

## Environnement de test et réalisation à l'aide du logiciel :

- Android Studio et codé en Java et XML.



```
package com.example.situation_lourde_convertisseur;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private EditText ett1, etd1;
    private TextView tv1, tv5;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        ett1=findViewById(R.id.ett1);
        etd1=findViewById(R.id.etd1);
        tv1=findViewById(R.id.tv1);
        tv5=findViewById(R.id.tv5);
    }

    // Méthode pour les calculs

    public void operation (View view) {
        String valeur1 = ett1.getText().toString();
        String valeur2 = etd1.getText().toString();
        double nb1 = Double.parseDouble(valeur1);
        double nb2 = Double.parseDouble(valeur2);
        double cvitesse = (nb2 / nb1) ;
        String resultat = String.valueOf(cvitesse);
        tv1.setText(resultat);

        double cvitesse2 = (nb2 / nb1) * 3.6 ;
        String resultat2 = String.valueOf(cvitesse2);
        tv5.setText(resultat2);
    }
}
```