
Développeur Mobile

Amin, Melvin L

Qu'est-ce qu'un développeur d'applications mobiles



Le développeur doit créer, améliorer et adapter des applications mobiles sur différents supports en fonction des contraintes du cahier des charges de ses clients. Il peut se spécialiser dans un type d'OS (Android, IOS ou Windows). Un développeur d'applications mobiles débutant obtient un salaire brut de 2900€.

Missions

1. réaliser techniquement des applications ou des sites mobiles en fonction d'un cahier des charges
 2. Il est régulièrement en contact avec le webdesigner afin de coordonner la création graphique de l'application et le chef de projet avant d'avancer correctement et dans les temps.
-

Qualités requises

Avoir une bonne connaissance techniques des différents OS mobiles.

Avoir une vraie culture et maîtrise de l'environnement mobile.

L'apprentissage des langues mobiles.

(voir diapo)

À ses compétences techniques doivent s'ajouter des états d'esprit qui favorisent la créativité et le professionnalisme.

Les outils du développeur mobile

Windev Mobile

Appcelerator Titanium

Neomades

Xcode

Hypersenses

Multiple

Xcode pour iOS

Visual Studio Mobile



Xcode



Ces logiciels sont des kit de construction de logiciels destinés aux téléphones mobiles utilisant Android ou iOS.

Quelques langages de programmation

- Java
- C++
- HTML 5/CSS 3
- Javascript
- PHP



bac + 2

Analyste développeur d'applications informatiques

BTS Services informatiques aux organisations option B solutions logicielles et applications métiers

BTS Systèmes numériques option A informatique et réseaux

Développeur d'applications multimédia

Développeur-intégrateur de solutions intranet-internet

DUT Informatique

Technicien(ne) développeur(euse)

TP Développeur logiciel

TP Développeur web et web mobile

bac + 3

Bachelor informatique option sécurité et réseaux

Chef(fe) de projet logiciel et réseau

Concepteur développeur web (ARIES)

Consultant(e) développeur(se) Web et Mobile

Développeur de solutions mobiles et connectées

Développeur jeu vidéo

Développeur multimédia

Développeur web et mobile (Webstart)

Licence pro métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels

Programmation pour jeu vidéo

Responsable de projets informatiques

Compétences nécessaires:

Des connaissances sans cesse à jour

Rigueur et autonomie

Après un bac +2/3

Le métier est accessible à des BTS services informatiques aux organisations (option SLAM) et DUT Informatique

Salaire du débutant

2400 euros brut par mois.

développeur

Développeur web et mobile (Webstart)

Chef(fe) de projet logiciel et réseau.

Développeur multimédia.

Développeur jeu vidéo.

Développeur de solutions mobiles et connectées.

Consultant(e) développeur(se) Web et Mobile.

Concepteur développeur web (ARIES)

Bachelor Informatique option sécurité et réseaux.

Développeur/euse d'applications mobiles

Journée type du développeur

- Mise à jour des workspaces et lancement des logiciels et correction d'erreurs commises la veille.

- Souvent une réunion avec l'équipe de développement,

- Puis avec les utilisateurs et business analysts,

- Puis avec le responsable technique.

- Implémentation de la solution discuté avec le responsable technique.

- Ensuite commence la phase de tests et feedback des utilisateurs.

- Résolution des éventuels problèmes rencontrés par les utilisateurs et plus de tests.

Dans mon cas, c'est: Dès mon arrivée, je fais une mise à jour de tous mes workspaces locaux et je lance un build maven. Pendant ce temps, je me connecte à notre Sonar et je corrige les éventuelles violations que j'aurais commises la veille. Lorsque toute l'équipe est présente, on fait une réunion où chacun explique ce qu'il a fait la veille et ce qu'il veut faire aujourd'hui.

Pour le reste de la journée, ça varie suivant le projet et l'avancement dans la phase de dev. Au début, j'ai pas mal de réunions avec les utilisateurs et les business analysts afin de comprendre ce que je dois faire. Ensuite, je fais l'analyse de ce que je vais produire. Après, j'ai des réunions avec notre responsable technique pour lui expliquer comment je vais implémenter la solution. (Organisation des classes, design patterns utilisés, ect...) Ensuite, j'implémente la solution. Une fois la solution implémentée, les utilisateurs commencent leurs tests et ouvrent des tickets pour chaque problème rencontré. Ensuite, je résous les tickets et les testes. Enfin, on arrive à la release et mon travail s'arrête là, je ne dois pas maintenir ce que j'ai développé.

Exemple offre d'emploi et employeur potentiel



(ajicreative)

HELLO
POMELO



2 730 € - 4 347 € par mois

Compétences requises

Langue: Anglais

➤ Candidature facile ⌚ Urgent

- Développeur informatique java ou similaire: 1 an (Souhaité).
- Write functional specifications and technical design for upgrading, introducing new functionalities...

il y a 13 jours • Sauvegarder

Recherche développeur IOS - SWIFT

Elokence

Chartres (28)

3 000 € par mois

➤ Candidature facile

- Elokence, fondée il y a 13 ans, développe et exploite des applications mobile et web s'appuyant sur ses propres solutions d'intelligence artificielle.

il y a 14 jours • Sauvegarder

Développeur mobile H/F

Rocketrading . Application Smack

Paris 10e (75) • Télétravail temporaire

42 000 € - 55 000 € par an

Compétences requises

Développeur mobile h/f ou similaire: 3 ans

➤ Candidature facile ⚡ Employeur réactif

Recherche développeur IOS - SWIFT

Elokence - Chartres (28)

3 000 € par mois - Temps plein, CDI

Postuler



Elokence, fondée il y a 13 ans, développe et exploite des applications mobile et web s'appuyant sur ses propres solutions d'intelligence artificielle. Nous nous sommes fait connaître par l'application Akinator qui connaît un succès international depuis 10 ans.

Nous recherchons un(e) développeur(se) SWIFT IOS pour intervenir sur notre nouveau projet construit autour de la thématique du cinéma mais aussi sur notre application Akinator.

Rigoureux(se), organisé(e), curieux(se) et passionné(e), vous avez conscience de l'importance de la qualité de l'ergonomie et du design dans le succès d'une application. Vous avez déjà une connaissance du langage Swift ou bénéficiez d'une expérience solide dans la programmation et souhaitez vous former à ce langage.

Statut : Cadre

Type d'emploi : Temps plein, CDI

Salaire : à partir de 3 000,00€ par mois

Avantages :

- RTT
- Titre-restaurant

Horaires :

- Travail en journée

Rémunération supplémentaire :

- Primes

Mesures COVID-19:

Travail en Open Space spacieux, masque (obligatoire) et gel hydro-alcoolique fournis.